

# THE INTERNATIONAL SNOWBOARD/ FREESTYLE SKI/FREESKI /SKI CROSS COMPETITION RULES (ICR)

【日本語翻訳版Ver7.0/2026.02.11】

## BOOK VI JOINT REGULATIONS FOR SNOWBOARDING / FREESTYLE SKI / FREESKI

SNOWBOARD SLALOM / GIANT SLALOM  
SNOWBOARD PARALLEL EVENTS  
SNOWBOARD BANKED SLALOM  
SNOWBOARD CROSS  
SNOWBOARD HALFPIPE  
SLOPESTYLE BIG AIR  
SNOWBOARD SLOPESTYLE  
SNOWBOARD RAIL  
AERIALS  
MOGULS  
DUAL MOGULS  
SKI CROSS  
FREESKI HALFPIPE  
FREESKI BIG AIR  
FREESKI SLOPESTYLE  
FREESKI RAIL

APPROVED BY THE FIS COUNCIL – October 2025

EDITION NOVEMBER 2025

☆本書は ICR 【sbfsfk-new-icr-fall-2025.pdf】 の日本語翻訳版である。

☆翻訳内容、表現に原文（英文）との差異がある場合は原文（英文）が優先される。必ず原文（英文）を参照すること。

INTERNATIONAL SKI AND SNOWBOARD FEDERATION

Blochstrasse 2; CH-3653 Oberhofen / Thunersee; Switzerland

Telephone: +41 33 244 61 61

Website: <http://www.fis.ski.com>

Email: [mail@fis.ski.com](mailto:mail@fis.ski.com)

---

©Copyright: International Ski Federation FIS, Oberhofen, Switzerland, 2025.  
No part of this book may be reproduced in any form or by any means  
without the written permission of the International Ski and Snowboard  
Federation.

Printed in Switzerland

Oberhofen, 13<sup>rd</sup> November 2025

## 目次

<hr/>	
第1 セクション	
<hr/>	
200	全競技共通規程 ..... 13
201	競技会の分類及び種類 ..... 13
202	FIS カレンダー ..... 15
203	FIS レース参加ためのライセンス (FIS ライセンス) ..... 16
204	選手の参加資格 ..... 18
205	選手の義務と権利 ..... 18
206	広告とスポンサーシップ ..... 19
207	競技用品とコマーシャルマーキング ..... 21
208	電子メディア権利の利用 ..... 23
209	映画権 ..... 26
210	競技会の組織 ..... 26
211	組織 ..... 26
212	保険 ..... 27
213	プログラム ..... 27
214	案内 ..... 28
215	エントリー ..... 28
216	チームキャプテンミーティング ..... 28
217	ドロワー ..... 29
218	デジタルコンテンツの作成と配信 ..... 29
219	賞 ..... 31
220	チーム役員、コーチ、サービススタッフ、サプライヤー、企業代表者 ..... 31
221	医事サービス、診察、ドーピング ..... 31
222	競技用品 ..... 32
223	制裁 ..... 34
224	手続きガイドライン ..... 35
225	上訴委員会 ..... 37
226	制裁の違反 ..... 38
<hr/>	
第2 セクション	
<hr/>	
2000	組織 ..... 40
2001	オーガナイザーの契約 ..... 40
2002	組織委員会 ..... 40
2003	国際スキー連盟による任命 ..... 41
2004	オーガナイザーによる任命 ..... 41
2005	組織役員会の情報と大会開催における義務 ..... 42
2006	組織委員会の基本経費 ..... 43
2007	ジュリー ..... 43
2008	技術代表 (TD) ..... 46
2009	レースディレクター (RD) / コンテストディレクター (CD) ..... 49
2010	アドバイザリー委員会、テクニカルアドバイザー、コースアドバイザー、ビデオコ ントローラーとコネクションコーチ ..... 50
2011	チーム関係者の権利と義務 ..... 50
2012	競技者の責任 ..... 51
2013	年齢制限 ..... 52
2014	コースの閉鎖と改良 ..... 57
2015	スタートとフィニッシュの拡声器 (マイクロフォン) ..... 57
2016	リザルトの計算と失格の発表 ..... 58

2017	表彰式 .....	59
2018	スタート順とドロー .....	59
2019	ドロー後の変更 .....	59
2020	スタートリスト .....	59
2021	トレーニングと競技会の延期、中止と中断 .....	60
2022	リザルトの記号と有効でないリザルトの記号 .....	61
2023	Not Permitted to Start 出走不許可／裁定 .....	61
2024	警告／制裁 .....	62
2025	失格／制裁 .....	67
2026	抗議 .....	64
2027	上訴の権利 .....	66
2028	競技者の用具 .....	66
2029	競技会議定書 .....	66
2030	FIS が承認する予定 .....	68
2031	事故 .....	68
2032	保険 .....	68
2033	組織の会議 .....	68
2034	人口照明下における競技会 .....	69

---

### 第3セクション

---

3000	パーク&パイプイベント .....	70
3100	競技エリア .....	70
3101	スタートエリア .....	70
3102	コース .....	70
3103	フィニッシュエリア .....	76
3200	競技施設 .....	76
3201	ジャッジスタンド .....	76
3202	場内放送設備 .....	77
3203	競技会場でのリザルト (OVR) .....	77
3204	通信 .....	77
3300	パーク&パイプ競技役員／スタッフ .....	78
3301	競技ジュリーメンバー .....	78
3302	コンテストディレクター .....	78
3303	技術代表 (TD) .....	79
3304	競技委員長 .....	79
3305	主要競技会におけるフィニッシュとスタートレフェリー (OWG と WSC) .....	79
3306	コース係長 (ハーフパイプ、ビッグエア、スロープスタイル) .....	79
3307	スタート役員 .....	80
3308	競技会スタッフ .....	80
3309	リザルト係長 (計時計算係長) およびアシスタント .....	81
3310	競技セクレタリー .....	81
3311	ジャッジパネル .....	81
3400	判定基準と採点 .....	88
3401	ジャッジハンドブック .....	88
3402	判定基準 (ビッグエア、スロープスタイル、ハーフパイプ) .....	88
3403	ポイントシステム .....	89
3404	ランキングシステム .....	90
3405	データとリザルトシステム .....	90
3406	ビデオ判定 .....	91
3500	競技会フォーマットとヒートの説明 .....	92
3501	ヒートフォーマット .....	92
3502	有効なラン／各フェイズにおけるランの .....	95

3503	タイブレーク.....	95
3504	ヒートの手順.....	96
3600	フェイズと手順.....	98
3601	エントリー.....	98
3602	チームキャプテン／競技者ミーティング.....	99
3603	競技会フォーマットの発表.....	99
3604	スタート順.....	99
3605	ジュリーによるコース点検.....	100
3606	チームのコース点検.....	100
3607	公式トレーニング.....	101
3608	各競技フェイズの前のウォームアップ.....	101
3609	競技フェイズ.....	101
3610	スタート手順とコマンド.....	101
3611	抗議、リラン、罰則／制裁.....	102
3612	特別な手順.....	103
3613	表彰.....	103
3700	リザルトと最終順位.....	103
3701	リザルトおよびスタートリストに関する情報.....	103
3702	最終順位.....	105
3703	IRMs リザルトマーク (RM) と無効なりザルトマーク (IRMs).....	105
3704	不完全な競技会におけるリザルト.....	106

---

#### 第4セクション

---

4000	フリースタイル (エアリアルとモーグル) イベントに共通するルール.....	108
4001	競技役員.....	108
4002	ジュリー.....	110
4003	コース.....	111
4004	音楽.....	112
4005	公式トレーニング.....	112
4006	審判手順.....	112
4007	同点.....	112
4008	得点の計算.....	113
4009	公式成績.....	113
4010	用具.....	114
4011	スタート順.....	114
4012	不出走 Did Not Start (DNS).....	116
4013	Did Not Finish (DNF).....	116
4014	競技会の中断.....	116

---

#### 第5セクション

---

4100	エアリアル.....	117
4101	定義.....	117
4102	年齢制限.....	117
4103	競技役員.....	117
4104	競技会フォーマット.....	117
4105	エアリアル会場.....	120
4106	ジャンプシェイパー.....	121
4107	エアリアル会場の追加設備.....	121
4108	エアリアル会場の準備とインスペクション.....	122
4109	公式トレーニング.....	122
4110	採点.....	122

4111	技術難度計算方法と技術難度表 .....	123
4112	競技会における新しい技 .....	123
4113	技術の適正 .....	124
4114	スタート順 .....	124
4115	特別手順：エアリアル種目 .....	124
4116	難度の制限 .....	125
4117	スタート手順 .....	125
4118	スキーを外す .....	126
4119	Did Not Start (DNS) .....	126
4120	Did Not Finish (DNF) .....	126
4121	決勝進出 .....	127
4122	協議の中断 .....	127

---

## 第6セクション

---

4200	モーグル .....	128
4201	定義 .....	128
4202	競技役員 .....	128
4203	競技会フォーマット .....	128
4204	モーグルコース .....	129
4205	公式トレーニング .....	132
4206	採点 .....	132
4207	採点方式 .....	132
4208	得点の計算 .....	133
4209	スタート順 .....	133
4210	特別手順：モーグル .....	133

---

## 第7セクション

---

4300	デュアルモーグル .....	136
4301	定義 .....	136
4302	競技役員 .....	136
4303	競技会フォーマット .....	136
4304	デュアルモーグルコース .....	136
4305	公式トレーニング .....	140
4306	採点 .....	141
4307	採点方式 .....	141
4308	得点の計算 .....	142
4309	競技会手順 .....	142
4310	デュアルモーグルの競技形式 .....	142
4311	特別手順 .....	144
4312	デュアルモーグルのノックアウトラウンドにおいて、次のラウンドに進出 しない競技者の順位づけと同点処理 .....	146
4313	競技会の中断 .....	146
	競技会の中断 .....	152

---

## 第8セクション

---

4600	エアリアルシンクロ競技会のルール .....	148
4601	定義 .....	148
4602	チームサイズ .....	148
4603	ペアの編成 .....	148
4604	競技会フォーマット .....	148
4605	エアリアルシンクロ会場 .....	148

4606	競技会手順.....	149
4607	同意 .....	149
4608	競技会フォーマット .....	149
4609	採点 .....	149
4610	順位 .....	150

---

## 第9 セクション

---

4700	エアリアル団体戦のルール .....	151
------	--------------------	-----

---

## 第10 セクション

---

4800	デュアルモーグル団体戦のルール .....	154
4801	団体戦の種類.....	154
4802	チーム .....	154
4803	チーム数.....	154
4804	競技会のフォーマット .....	154
4805	競技会手順.....	154
4806	組み合わせ .....	155
4807	ブルーとレッドコースの割り当て .....	155
4808	順位 .....	155
4809	同点 .....	155
4810	表彰と賞金.....	156

---

## 第11 セクション

---

5000	スノーボードクロスイベント .....	157
5100	競技エリア.....	157
5101	スタートゾーン .....	157
5102	コース／競技フィールド.....	157
5103	フィニッシュゾーン .....	159
5104	ウォームアップコース.....	160
5200	設営とイベント資材 .....	160
5201	スタート、フィニッシュ、計測器設置.....	160
5203	旗門 .....	162
5204	スタートナンバー（ビブ） .....	163
5205	カラージャージ .....	163
5206	放送設備 .....	163
5300	クロス競技役員／スタッフ .....	163
5301	ジュリー .....	163
5302	レースディレクター .....	164
5303	技術代表（TD） .....	165
5304	競技委員長.....	165
5305	レフリー .....	165
5306	アドバイザーとアドバイザリー委員会.....	166
5307	コース係長.....	166
5308	コースデザイナー .....	166
5309	コースビルダー .....	166
5310	コースセッター .....	166
5311	大会事務局.....	167
5312	スタート、フィニッシュ役員 .....	167
5313	競技会スタッフ .....	169
5314	データサービス／計算員.....	171

5400	スノーボードクロスヒート／ランの定義 .....	171
5401	旗門通過 .....	171
5402	競技者の責任 .....	172
5403	セクションジャッジ .....	172
5404	レース中の妨害行為 .....	174
5405	制裁の即時発表／違反による失格 .....	177
5406	タイム計測滑走のフィニッシュ定義（予選） .....	177
5407	各ヒートの順位付けの定義 .....	178
5408	ビデオコントロール .....	178
5500	フォーマット .....	179
5501	予選フェーズ .....	179
5502	決勝 .....	184
5600	フェーズと手順 .....	192
5601	エントリー .....	192
5602	チームキャプテンミーティング .....	192
5603	フォーマットの発表 .....	192
5604	ドロウ／スタートリスト .....	192
5605	コースセット .....	194
5606	インスペクション .....	195
5607	トレーニング .....	196
5608	競技会フェーズ .....	196
5609	スタートストップ .....	196
5610	スタート手順と合図 .....	198
5611	特別な手順 .....	200
5612	再レース（リラン） .....	200
5613	抗議（プロテスト） .....	201
5614	表彰 .....	202
5700	リザルトとスタートリスト .....	202
5701	リザルトとスタートリストの情報 .....	202
5702	最終リザルト .....	204
5703	未完了な競技会のリザルト .....	205
5800	チームイベント（BXT／SXT）とミックスチームイベント .....	206
5801	実行 .....	206
5900	競技用具 .....	212
5901	スノーボードクロス .....	212

---

## 第 12 セクション

---

6000	アルペンスノーボードイベント .....	213
6100	競技フィールド（全般的な定義） .....	213
6101	コース公認 .....	213
6102	コース仕様一覧 .....	213
6103	スタートゾーン .....	215
6104	コース .....	216
6105	フィニッシュエリア .....	219
6106	ウォームアップスロープ .....	220
6200	設営と競技機材 .....	220
6201	スタートとフィニッシュの設置 .....	220
6202	ゲート .....	220
6203	計測ハウス .....	221
6204	計測機器 .....	221
6205	ビブナンバー .....	222
6206	公式案内システム .....	222



6300	アルペンスノーボード競技役員 .....	223
6301	ジュリー .....	223
6302	レースディレクター .....	224
6303	技術代表 (TD) .....	224
6304	競技委員長 .....	224
6305	レフリー .....	224
6306	コース係長 .....	225
6307	競技セクレタリー .....	225
6308	コースセッター .....	225
6309	スタートとフィニッシュ役員 .....	226
6310	競技スタッフ .....	228
6311	リザルト係長 (計時計算係長) .....	229
6400	旗門&フィニッシュコントロール .....	230
6401	旗門通過 .....	230
6402	競技会の責任 .....	230
6403	旗門審判 .....	231
6404	制裁/失格の即時通告 .....	233
6405	フィニッシュラインの通過 .....	233
6406	ビデオコントロール .....	233
6500	競技フォーマット&ヒートの説明 .....	234
6501	シングルフォーマット-2 本滑走 .....	234
6502	ベスト・オブ・フォーマット .....	234
6503	デュアルフォーマット .....	234
6504	パラレルイベント .....	234
6600	フェイズ&手順 .....	238
6601	エントリー .....	238
6602	TC ミーティング .....	238
6603	フォーマットの発表 .....	238
6604	ドロー/スタート順 .....	239
6605	コースセット .....	240
6606	コースインスペクション/トレーニング .....	243
6607	スタート手順と合図 .....	243
6608	抗議、再走、ペナルティ/制裁 .....	245
6609	特別な手順 .....	246
6610	再レース (リラン) .....	247
6611	予選段階での失格保留 .....	248
6612	抗議 (プロテスト) .....	248
6610	表彰 .....	248
6700	リザルトと最終ランキング .....	249
6701	スタートでのインフォメーションとリザルトリスト .....	249
6702	最終ランキング .....	250
6703	競技不成立後のリザルト .....	251

---

### 第 13 セクション

---

6800	パラレルチームイベント .....	252
6801	有資格チームと出走者枠 .....	252
6802	チームシード .....	252
6803	予選ヒート .....	253
6804	競技 .....	253
6805	ペナルティタイム .....	254

6900	用具 .....	254
6901	競技ウェア .....	254
6902	ヘルメット .....	254
6903	ボード .....	254

---

## 第 14 セクション

---

7000	スキークロスイベント .....	256
7100	競技エリア .....	256
7101	スタートゾーン .....	256
7102	コース／競技フィールド .....	256
7103	フィニッシュゾーン .....	258
7104	ウォームアップコース .....	259
7200	設営とイベント資材 .....	259
7201	スタート、フィニッシュ、計測器設置 .....	259
7203	旗門 .....	261
7204	スタートナンバー（ビブ） .....	262
7205	カラージャージ .....	262
7206	放送設備 .....	262
7300	クロス競技役員／スタッフ .....	262
7301	ジュリー .....	263
7302	レースディレクター .....	263
7303	技術代表（TD） .....	264
7304	競技委員長 .....	264
7305	レフリー .....	264
7306	アドバイザーとアドバイザリー委員会 .....	265
7307	コース係長 .....	265
7308	コースデザイナー .....	265
7309	コースビルダー .....	265
7310	コースセッター .....	265
7311	大会事務局 .....	266
7312	スタート、フィニッシュ役員 .....	266
7313	競技会スタッフ .....	268
7314	データサービス／計算員 .....	270
7400	スキークロスヒート／ランの定義 .....	270
7401	旗門通過 .....	270
7402	競技者の責任 .....	271
7403	セクションジャッジ .....	271
7404	レース中の妨害行為 .....	273
7405	制裁の即時発表／違反による失格 .....	276
7406	タイム計測滑走のフィニッシュ定義（予選） .....	276
7407	各ヒートの順位付けの定義 .....	276
7408	ビデオコントロール .....	277
7500	フォーマット .....	278
7501	予選フェーズ .....	278
7502	決勝 .....	282
7600	フェーズと手順 .....	288
7601	エントリー .....	288
7602	チームキャプテンミーティング .....	288
7603	フォーマットの発表 .....	288
7604	ドロー／スタートリスト .....	288
7605	コースセット .....	291
7606	インスペクション .....	292

7607	トレーニング.....	292
7608	競技会フェーズ .....	292
7609	スタートストップ .....	293
7610	スタート手順と合図 .....	294
7611	特別な手順.....	296
7612	再レース（リラン） .....	297
7613	抗議（プロテスト） .....	298
7614	表彰 .....	298
7700	リザルトとスタートリスト .....	298
7701	リザルトとスタートリストの情報.....	299
7702	最終リザルト.....	301
7703	未完了な競技会のリザルト .....	302
7800	チームイベント（BXT／SXT）とミックスチームイベント .....	302
7801	実行 .....	302
7900	競技用具 .....	308
7901	スキークロス.....	308
	ブラケットの例 .....	309

## 序文

スノーボード フリースタイル フリースキー  
使命と展望

## 展望

将来に向かってスノースポーツを世界的に拡大すること

## 使命

競技者が参加したくなるような、そして観客が注目するような  
持続的大会を開催するために協力する

## **200 全競技共通規程**

200.1 FIS カレンダー大会はすべて、関連する FIS 規則の下に開催する。

### **200.2 組織と運営**

各種競技会の組織と運営に関する規則や指示は、それぞれの規則を参照する。

### **200.3 参加**

FIS カレンダーに掲載されている競技会には、所属国スキー連盟が適切に許可し、且つ、最新のクォータに従いエントリーされた選手が参加できる。

### **200.4 特別規程**

FIS 理事会は、異なる参加資格基準がある国内または国際競技会を開催するために、各国スキー連盟に規則や規程を採用する権限を与えることができる。ただし、現行規則の範囲内であることを条件とする。

### **200.5 コントロール**

FIS カレンダーに掲載されている全競技会は、FIS 技術代表（以下「TD」）により監督されなければならない。

200.6 選手、オフィシャル、コーチについて科され、公表されたあらゆる法的制裁は、FIS 及び各国スキー連盟に承認される。

## **201 競技会の分類及び種類**

### **201.1 特別規則及び／または参加制限のある競技会**

FIS 加盟国スキー連盟、またはこれらのスキー連盟に所属し連盟の承認を得たクラブは、近隣国スキー連盟またはそのクラブを、自らの開催する競技会に招待することができる。ただし、これらの競技会を国際競技会として公表、告知してはならない。告知の際に、その参加制限を明確にしなければならない。

201.1.1 特別規則及び／または参加制限のある競技会や、FIS 非加盟連盟を含む競技会を、FIS 理事会の承認する特別競技規則の下で開催することができる。そのような規則は、その告知の中で、公表されなければならない。

### **201.2 FIS 非加盟連盟の競技会**

FIS 理事会は、FIS 加盟国スキー連盟が、競技会に FIS 非加盟連盟組織（軍隊など）を招待することや、そのような組織からの招待を受理することを承諾することができる。

### **201.3 競技会の分類**

201.3.1 オリンピック冬季競技大会、パラリンピック冬季競技大会、FIS 世界選手権大会、FIS ジュニア世界選手権大会

201.3.2 FIS ワールドカップ

- 201.3.3 FIS コンチネンタルカップ
- 201.3.4 国際 FIS 競技会 (FIS レース)
- 201.3.5 特別参加及び／または参加資格のある競技会
- 201.3.6 FIS 非加盟組織との競技会
- 201.4 FIS 競技 (FIS Disciplines)**  
 競技とはスポーツの 1 つの分野であり、また、1 つまたは複数の種目を含む。  
 例えば、クロスカントリースキーは、FIS 競技であり、クロスカントリースプリントは、種目である。
- 201.4.1 FIS 競技の承認  
 新しい競技が、1 つまたは複数の種目からなり、少なくとも 25 ヶ国と 3 大陸で広く行われている場合、FIS プログラムとして含むことができる。
- 201.4.2 FIS 競技からの除外  
 競技が少なくとも 2 つの大陸の 12 カ国のスキー連盟で行われない場合、FIS 総会は FIS プログラムからその競技を除外することができる。
- 201.5 FIS イベント**  
 イベントは、スポーツの競技会、またはその競技の内の 1 つである。それは、順位 (ランキング) がつけられ、メダル及び／またはディプロマが与えられる。
- 201.6 競技会のタイプ**  
 国際競技会は、次からなる：
- 201.6.1 ノルディックとパラノルディック大会  
 クロスカントリー、ローラースキー、スキージャンプ、スキーフライング、ノルディックコンバインド、ノルディックコンバインド団体、ローラースキーまたはインラインを用いたノルディックコンバインド、スキージャンプ団体、プラスチックジャンプ台でのスキージャンプ、ポピュラークロスカントリーレース、パラクロスカントリー、パラバイアスロン
- 201.6.2 アルペンとパラアルペン大会  
 滑降、回転、大回転、スーパー大回転、パラレル、複合、KO、団体
- 201.6.3 フリースタイルスキー大会  
 モーグル、デュアルモーグル、エアリアル、エアリアルシンクロ、スキークロス、ハーフパイプ、スロープスタイル、ビッグエア、レール、団体
- 201.6.4 スノーボードとパラスノーボード大会  
 スラローム、パラレルスラローム、大回転、パラレル大回転、ハーフパイプ、スノーボードクロス、ビッグエア、スロープスタイル、レール、団体、バンクドスラローム、デュアルバンクドスラローム
- 201.6.5 テレマーク大会
- 201.6.6 フィルングライテン

- 201.6.7      スピードスキー大会  
                 スピード 1 (S1) 、スピード 2 (S2) 、スピード 2 ジュニア (S1J)
- 201.6.8      グラススキー大会
- 201.6.9      他のスポーツとの複合大会
- 201.6.10     チルドレン、マスターズ、等
- 201.7        FIS 世界選手権大会プログラム**
- 201.7.1      FIS 世界選手権大会のプログラムに含まれるために、種目は、数と地理的に認められた国際的立場があり、また、世界選手権大会プログラムに含まれることが考慮される前に、少なくとも 2 年間ワールドカップに含まれていなければならない。
- 201.7.2      世界選手権大会の遅くとも 3 年前までには、種目は、（世界選手権プログラムに含まれることを）認められる。
- 201.7.3      単一の種目は、個人ランキングとチームランキングの両方を同時にもたらすことはできない。
- 201.7.4      FIS 世界選手権大会及び FIS ジュニア世界選手権大会のすべての競技（アルペン、ノルディック、スノーボード、フリースタイルスキー、グラススキー、ローラースキー、テレマーク、スピードスキー）で、団体及び個人種目にそれぞれ 8 ヶ国以上の参加があった場合のみに、メダルは授与される。
- 201.7.5      201.7.4 は、特定のパラ番号が廃止される 2026/2027 年大会シーズンまでは、パラスノースポーツ競技（全レベル）に適用されないものとする。
- 202        FIS カレンダー**
- 202.1       立候補と告知**
- 202.1.1      各国スキー連盟は、「世界選手権大会開催規則」に従い、FIS 世界選手権大会の開催立候補を表明する権利を持つ。
- 202.1.2      その他すべての競技会については、FIS が発行する FIS カレンダー・カンファレンス規則に従い、各国スキー連盟が、国際スキーカレンダーに掲載するための登録を FIS にしなければならない
- 202.1.2.1    各国スキー連盟は 8 月 31 日までに、FIS ウェブサイトのメンバーセクション [www.fis-ski.com](http://www.fis-ski.com) にある FIS カレンダープログラムを使い FIS に申請を提出しなければならない。（南半球は 5 月 31 日まで）
- 202.1.2.2    競技会の割り当て  
各国スキー連盟への競技会の割り当ては、FIS と各国スキー連盟の間での電子通信を通じて行う。FIS ワールドカップ競技会の場合、カレンダーは、それぞれの技術委員会の提案に基づき、理事会の承認を条件とする。

- 202.1.2.3      **コース公認**  
FIS カレンダーに掲載されている競技会は、FIS 公認を受けた競技コースまたはジャンプ台でのみ開催することができる。大会の申し込みをする際に、コース公認証番号が含まなければならない。  
多くのスノーボード、フリースタイルスキー、フリースキーのイベントでは、コースや施設は各競技会のために作られているため、恒久的なコース公認はない。そのため、コースまたは施設の承認プロセスは、それぞれの規則で定義されている。
- 202.1.2.4      **FIS カレンダーの公表**  
FIS カレンダーは、FIS により FIS ウェブサイト (www.fis-ski.com) で公表される。FIS が、キャンセル、延期、その他の変更を絶えず反映させ、アップデートする。
- 202.1.2.5      **延期**  
FIS カレンダーに掲載されている競技会が延期となる場合、FIS に速やかに連絡し、各国スキー連盟に新しいインビテーションを送付しなければならない。さもなければ、その競技会は FIS ポイント対象とならない。
- 202.1.2.6      **カレンダーフィー**  
"年会費に加え、カレンダーフィーが FIS 総会で決められ、FIS カレンダー上の各大会分を毎年支払うものである。競技日の 30 日前に提出された申請については、通常のカレンダーフィーに加え、50%の追加料金を支払う。代替となった大会についてのカレンダーフィーは、全額の支払い責任が元の開催国スキー連盟にある。  
シーズン初めに、各国スキー連盟に前シーズンの実績の 70%の請求書が送られる。この請求額は FIS アカウントから引き落とされる。シーズン終了後、各国スキー連盟は、そのシーズンのすべての競技会の詳細な請求書を受取る。その後、差額が当該国の FIS アカウントから引き落とされる、もしくは入金される。
- 202.1.3          **レース開催者の任命**  
各国スキー連盟が、加盟しているスキークラブなどをレース開催者に任命する場合、「国内スキー連盟と開催者の登録用紙」または同様の同意書を利用して任命する。各国スキー連盟による国際スキーカレンダーへの大会申請は、大会開催について必要な同意が確立されたものとみなす。
- 202.2            **他国でのレース開催**  
他国のスキー連盟により開催される競技会は、開催地となる国のスキー連盟が承認したときにのみ、FIS カレンダーに掲載される。
- 203              **FIS レース参加ためのライセンス (FIS ライセンス)**  
FIS レースに参加するためのライセンスは、FIS に各競技 (複数可) において選手登録をし、参加基準を満たす選手に、各国スキー連盟により発行される。
- 203.1           **FIS ライセンスイヤーは、7 月 1 日から始まり、翌年 6 月 30 日に終了する。**



- 203.2 FIS 大会への参加資格を得るには、選手は所属国スキー連盟が発行したライセンスを所持しなければならない。このライセンスは、当該ライセンスイヤー期間中のみ、北半球及び南半球で有効である。ライセンスは特定の 1 ヶ国または特定の複数大会での参加に限って有効である。
- 203.2.1 FIS レースに参加するために FIS ライセンスを登録した選手全員が FIS 規則を承諾していることを、各国スキー連盟は保証しなくてはならない。特に、ドーピング事例における上訴裁判所としてのスポーツ仲裁裁判所（CAS）の独占的権限に触れている条項を承諾していることを保証しなければならない。
- 203.3 選手がパスポートのコピーを提出することでその国籍と有資格を証明し、FIS 理事会が承認した書式の選手宣誓書に署名し、それを所属のスキー連盟に返送した場合にのみ、各国スキー連盟は、FIS ライセンスを発行することができる。未成年の申請者から提出されるすべての書類には、保護者（法的後見人）の署名が必要である。パスポートのコピーと署名された選手宣誓書は、要望に応じて、FIS に提出できるようにしなくてはならない。
- 203.4 FIS ライセンスイヤー（7 月 1 日から翌年 6 月 30 日）の期間中、選手は 1 ヶ国のスキー連盟が発行する FIS ライセンスを持って、国際 FIS 競技会に参加することができる。
- 203.5 FIS ライセンス登録の変更申請**  
一国のスキー連盟から他国のスキー連盟へのライセンス登録の変更申請は、春の FIS 理事会で検討される（毎年 5 月 1 日までの申し込みに限る）。原則として、選手が、新しい国への関連を証明しない場合、ライセンス登録の変更申請は認められない。ライセンス登録の変更申請を提出する前に、選手は競技をする国の市民権及びパスポートを所持していなければならない。加えて、新しい国/スキー連盟への登録の変更を要望する日から遡り、2 年間以上、その選手はその国の主たる法的に有効な居住地がなければならない。選手が、新たに登録する国で生まれている場合、また、父または母がその国の国民である場合、2 年間の居住規則への例外が撤回される。親が新しい国のパスポートを取得したが、その居住者でなく、および／または、祖先がいない場合、申請は認められない。  
また、選手は、個人の状況についての詳細な説明と、ライセンス登録の変更申請の理由を、申請と共に提出する必要がある。国籍変更は一度のみ可能であり、FIS 理事会の承認後に実施される。元の国籍への復帰や二度目の変更は認められない。
- 203.5.1 選手が、各国スキー連盟を代表して FIS カレンダー大会に既に参加している場合、新しく所属するスキー連盟が登録変更の要望を FIS に送る前に、203.5 条に記載の市民権・パスポート・居住地に関する必要事項に加えて、前所属のスキー連盟から書面での同意が必要である。  
このような書面の同意がない場合、選手は、前所属のスキー連盟を代表して参加したシーズンの終わりから 12 ヶ月間 FIS カレンダー大会に参加できなく、また、新しく所属するスキー連盟より FIS レースに参加するためのライセンスの発行を受けることもできない。  
これらのルールは、選手が複数の国籍を持ち、ライセンス登録国の変更を希望するときにも有効である。
- 203.5.2 規則のスピリットに反していて、国際スキー連盟の利益と考えられる場合、FIS 理事会は、前述の条件が満たされるにも関わらず、ライセンスの付与または、

付与、変更を断る権利を完全なる裁量権で保持する。（例：加盟国スキー連盟が選手を輸入しようとする場合、ライセンス登録の変更を拒否する。）

- 203.5.3 ライセンス登録国の変更申請に必要な条件を満たさない場合、例外的な状況があり、その変更を許諾することが国際スキー連盟の利益である旨を、書面にて、FIS 理事会が納得するように説明する義務は、選手にある。
- 203.5.4 選手が所属国スキー連盟を変更する場合、前の所属スキー連盟がその選手の移籍を許諾する条件で、それまでの FIS ポイントを保持する。
- 203.5.5 各国スキー連盟が提出したライセンス登録の変更申請書類（前の所属スキー連盟からの同意書面、パスポート、居住地に関する手紙）が虚偽と分かった場合、FIS 理事会は、その選手と新しく所属するスキー連盟に罰則を科す。

## 204 選手の参加資格

- 204.1 各国スキー連盟は、次に該当する選手をその組織の中で、サポート又は登録をしてはならず、並びに FIS レースまたは国内レースに参加をするためのライセンスを発行してはならない。：
  - 204.1.1 不品行またはスポーツマンらしからぬ行為を犯したことがある、もしくは FIS 医事規定やアンチドーピング規則を尊重しなかったことがある。
  - 204.1.2 直接もしくは間接的に、競技会への出場に対する金銭報酬を受ける、または受けたことがある。
  - 204.1.3 219 条に定められたよりも高価な賞を受ける、または受けたことがある。
  - 204.1.4 所属国スキー連盟または担当プールが当事者となってスポンサー、用品、広告に関する契約を結んでいる場合を除き、自分の氏名、肩書き、個人写真が広告に使用されることを許可する、または許可したことがある。
  - 204.1.5 FIS 規則による出場資格を持たない選手と故意に対戦する、または対戦したことがある。ただし、次の場合を除く。：
    - 204.1.5.1 その競技会を FIS 理事会が承認し、FIS または各国スキー連盟が直接コントロールし、かつその競技会が“オープン”競技会として告知されている。
  - 204.1.6 選手宣誓書に署名していない。
  - 204.1.7 出場停止処分中である。
- 204.2 FIS レースに参加をするためのライセンス発行及びエントリーをもって、各国スキー連盟は、トレーニング及び競技会に対する十分かつ有効な傷害保険がその選手にかけられていることを確認し、全責任を負う。

## 205 選手の義務と権利

年齢、性別、人種、宗教または信仰、性的志向、健常者または障害者にかかわらず、競技者は安全な環境でスノースポーツに参加し、薬物から保護される権利を持つ。

FIS はすべての加盟国に、子どもと若者の福祉を保護し、促進する政策を育成することを推奨する。

- 205.1 選手には FIS 規則を熟知する義務があり、ジュリーからの追加の指示にも従わなければならない。また、選手は、FIS 規則と規程に従わなければならない。
- 205.2 選手はドーピングを使用してはならない。（FIS アンチドーピング規則&手続きガイドラインを参照。）
- 205.3 選手宣誓書に書かれてあるように、選手は、トレーニングコース・競技コースの安全性の懸念についてジュリーに報告する権利がある。更なる詳細は、対応する競技規則に記載されている。
- 205.4 表彰式に理由なく欠席した選手は、賞金を含むいかなる賞に対する請求権を失う。  
例外的な状況においては、所属チームのメンバーが代理出席することもできるが、この代理人が表彰台に立つことはできない。
- 205.5 選手は、組織委員会委員、ボランティア、役員、一般の人々に対し、礼儀正しくかつスポーツマンらしくふるまわなければならない。
- 205.6 **選手へのサポート**
- 205.6.1 FIS レースに参加をするために、所属のスキー連盟を通して FIS に登録をする選手は、次を受ける可能性がある：
- 205.6.2 トレーニング及び競技会場への旅費の完全な補償
- 205.6.3 トレーニング及び競技期間中の宿泊費全額払い戻し
- 205.6.4 ポケットマネー
- 205.6.5 各国スキー連盟の決定に従い、所得喪失に対する補償
- 205.6.6 トレーニングや競技会のための保険を含む社会保障
- 205.6.7 奨学金
- 205.7 各国スキー連盟は、選手が引退した後の将来の職業と教育を保証するために、資金を積み立てることができる。各国スキー連盟の判断に従ってのみ分配されるこれらの資金に対し、選手は請求権を持たない。
- 205.8 **競技会のギャンブル**  
選手、コーチ、チーム役員、競技役員は、自身が関係する競技会の結果への賭博行為を禁止されている。
- 206 **広告とスポンサーシップ**

この国際競技規則の文脈では、“広告”とは、会場での標識の提示やその他の表示と見なされ、一般の人々に、会社や組織の認知度を上げるために商品名やサービス名を伝え、及び、そのブランド名、活動、商品、サービスを伝えている。一方で、スポンサーシップは、会社に、競技会や大会のシリーズ（series of events）と直接のかかわりを持つ機会を提供する。

**206.1 オリンピック冬季競技大会と FIS 世界選手権大会**

オリンピック冬季競技大会と FIS 世界選手権大会のすべての広告とスポンサーシップの権利は、それぞれ、IOC と FIS に属し、別の契約の取り決めに従う。

**206.2 FIS 大会**

すべての FIS 大会では、FIS 広告規則が、競技エリアでの広告の機会を定義している、そして、FIS 理事会の承認を必要とする。FIS ワールドカップ大会の場合、FIS 広告規則が各国スキー連盟と開催地との FIS 開催地契約書の不可欠な部分を形成する。

**206.3 加盟国スキー連盟**

FIS カレンダーに掲載される大会を自国で開催する各国スキー連盟は、MRCA（Media Rights Centralisation Agreement）を締結することを条件に、その MRCA が完全な効力を有する限り、競技会広告権の所有権を保持する。FIS ワールドカップ競技会の場合、これらの権利は、FIS 理事会の承認に基づき、各国スキー連盟の責任を考慮に入れている開催地契約書に定義される。各国スキー連盟が自国の外で大会を開催する場合、これらの広告規則が同様に適用される。

各国スキー連盟が MRCA を締結しない場合、FIS は当該各国スキー連盟に与えられるワールドカップ競技の広告権に関する契約を締結する権利を独占的に有する。

**206.4 タイトルスポンサーとプレゼンティングスポンサーの権利**

FIS シリーズが FIS 理事会で承認された場合、FIS は、タイトル/プレゼンティングスポンサー（代わりの名称も可能）パッケージの権利をマーケティングする。FIS ワールドカップシリーズの場合、これらの権利は、当該競技種別のイメージと価値を促進する適切なスポンサーに売られる。タイトルスポンサー/プレゼンティングスポンサーの権利の売却から生まれる収入は、プロフェッショナルの運営を提供するために、FIS により使われる。

**206.5 マーキングの使用とサポート**

全ての広告とコマーシャルマーキングそして用いられるサポートは、適切な FIS 広告規則で説明される技術的な規格に準ずる。

**206.6 広告パッケージ**

広告の場所、数、サイズ、形は、各競技種別の FIS 広告規則に明記される。グラフィックのイラストを含む詳細な情報は、FIS ウェブサイトで公開されている各競技種別のマーケティングガイドに書かれている。マーケティングガイドは、必要に応じて、FIS 広告委員会によって見直され、更新され、そして、FIS 理事会で承認後、公開される。

**206.7 商業賭け企業(commercial betting companies)によるスポンサーシップ**

- 206.7.1 FIS はタイトル/プレゼンティングスポンサーの権利を商業賭け企業 (commercial betting companies) に与えない。
- 206.7.2 商業賭け企業 (commercial betting companies) による大会のスポンサーシップは、206.7.4 条を条件として認められる。
- 206.7.3 FIS の承認後、賭け企業 (commercial betting companies) の広告をビブスに掲載することができる。
- 206.7.4 FIS による承認は、賭け企業がスポーツ競技の不正操作に積極的に反対することを条件に与えられる。
- 206.8 各国スキー連盟またはそのプールは、資金提供や用品・商品の供給について、オフィシャルサプライヤーまたはスポンサーとして各国スキー連盟に認められている企業や組織と契約することができる。  
FIS や IOC の出場資格規則によって資格を持たないスポーツマンと一緒に、FIS 選手の写真、肖像または氏名を使用した広告を禁止する。  
タバコ、アルコール製品、ドラッグ（麻薬）を選手で宣伝すること、または選手を使い宣伝することを禁止する。
- 206.9 そのような契約のすべての対価は、各国スキー連盟またはスキープールへ支払われなければならない。各国スキー連盟やスキープールは、各国スキー連盟の規程に従って対価を受け取る。  
205.6 条に定められた場合を除き、選手がそのような対価を例え一部であれ直接受け取ることはできない。FIS は契約書のコピーをいつでも請求することができる。
- 206.10 ナショナルチームに供給され、使用されている用品、商品のマーキングやトレードマークについては、207 条の規格に従わなければならない。

## 207 競技用品とコマーシャルマーキング

### 207.1 FIS 大会における競技用品

FIS ワールドカップ及び FIS 世界選手権大会においては、広告に関する FIS 規則に準じ、各国スキー連盟が提供し、且つ承認したコマーシャルマーキングのついた競技用品のみ身につけることができる。ウェア、用品へのわいせつな名前及び/また記号の記載は、禁止されている。

- 207.1.1 FIS 世界選手権大会、FIS ワールドカップ及びすべての FIS カレンダーの大会において、国歌演奏及び/または国旗掲揚を伴う公式セレモニーに、選手が用品（スキー／ボード、ポール、スキーブーツ、ヘルメット、眼鏡類）を持つことはできない。しかしながら、全セレモニー（トロフィー及びメダルの授与、国歌演奏）が終了した後、プレス写真や撮影等のために、表彰台の上で用品を持つことは認められる。

#### 207.1.2 表彰式 (Winners Presentation) ／表彰台での用品

FIS 世界選手権大会及び全ての FIS カレンダーの大会では、選手は以下の用品を表彰台に持ち込むことが許されている：

- スキー/ スノーボード

- 履物：選手はブーツを足に履くことができる。しかし、それ以外の場所（例：選手の首周り等にかける）は許されない。選手が履く場合を除き、その他のシューズをプレゼンテーション中に表彰台に持ち込むことはできない。
- ポール：スキーの周囲に持ったり、取り付けてはならない。通常はもう一方の手に持つこと。パラアスリートはこのルールが適用されず、スキーの周囲にポールを持ち込むことができる。
- ゴーグル：着用するか、または首の周りの何れかとする。
- ヘルメット：被る場合、頭に被るのみ。スキーまたはポール等の他の用品の上に乗せるなどの行為は認めない。
- スキーストラップ：スキーの製造メーカー名が付いたものを2本まで使用できる。内、1本はワックスメーカーのために使用できる。
- ノルディックコンバインド、クロスカントリーのスキーポールクリップ：クリップは、2つのポールを束ねるために使用できる。そのクリップの幅は2つのポール幅が認められるが、4cm以内とする。その長さ（高さ）は、10cmが認められる。そのクリップの長い辺（サイド）は、ポールに対して平行でなければならない。そのポールメーカーの商業的マーキングは、そのクリップの表面全体を覆うことができる。
- その他全てのアクセサリを禁止する。：ベルト付ウエストバック、ネックバンドに付いた電話、ボトル、リュックサック／バックパックなど。

207.1.3 受賞者の非公式プレゼンテーション（フラワーセレモニー）、及び大会終了直後の大会エリアでの国歌演奏を伴う受賞者セレモニーは、抗議時間終了前であっても、開催者自らの責任において開催が認められる。スタートビブを見えるように着用することは義務である。

207.1.4 制限された通路（リーダーボード及びTVインタビューエリアを含む）での、大会のスタートビブまたは各国スキー連盟のアウトターウエアの着用は、義務である。

## 207.2 コマーシャルマーキング

用品とウェア上のコマーシャルマーキングのサイズ、形状、数に関する規格は、コマーシャルマーキング及び広告に関する細則と同様に、広告委員会により検討され、毎春、FIS 理事会が次のシーズンに向けて承認し、FIS から公表される。

207.2.1 競技用品規格／コマーシャルマーキングで公表されている関連する細則と同様に、用品とウェア上のコマーシャルマーキングと広告を管理する規則は遵守されなければならない。

207.2.2 これらの広告規則に違反した選手は、223.1.1 条に規定されているように制裁に科される。制裁が適用され、ペナルティが科される違反行為は、競技規則違反または不順守の行為として定義される。

207.2.3 各国スキー連盟がこれらの規則を施行できない場合、または、何だかの理由でその件を FIS に差し戻す場合、FIS は選手のライセンスの即時停止処置を取ることができる。当該選手や当該国スキー連盟は、最終決定が下される前に、上訴する権利を持つ。

207.2.4 広告主が、選手の氏名、肩書き、個人写真を、商品の広告、推薦、販売に関連付けて、選手の承諾を得ずに無断で使用した場合、選手は所属国スキー連盟または FIS に対して「委任状」を渡すことができる。この委任状により、必要な

場合は所属国スキー連盟または FIS が、問題の企業に対し法的手段に出ることが出来る。選手がそのようにできない場合、FIS は選手が問題の企業に許可を与えたものと判断する。

- 207.2.5 選手の参加資格、スポンサーシップ、広告、選手へのサポートに関して、FIS 理事会は、これらの規則の違反や不履行について報告を受け、問題についての対応策を検討する。

## 208 電子メディア権利の利用

### 208.1 原則

- 208.1.1 オリンピック冬季競技大会、パラリンピック冬季競技大会、FIS 世界選手権大会  
オリンピック冬季競技大会、パラリンピック冬季競技大会及び世界選手権大会のすべてのメディアの権利は、それぞれ IOC、IPC、FIS に属し、別の契約に基づかれる。

- 208.1.2 各国スキー連盟が持つ権利  
FIS カレンダーに掲載されている大会を自国開催する FIS 加盟国スキー連盟は、それらの競技会に関する電子媒体権の所有権を保持する。ただし、MRCA が完全な効力を有する限り、MRCA (Media Rights Centralisation Agreement) を締結することを条件とする。各国スキー連盟が自国以外で大会を開催する際、これらの規則が適用されるが、大会が開催される国のスキー連盟との 2 国間協定に従うものとする。

各国スキー連盟が MRCA を締結しない場合、FIS は独占的に、当該スキー連盟に与えられたワールドカップ競技の電子メディア権に関する契約を締結する権利を有する。

- 208.1.3 プロモーション  
スキーとスノーボードスポーツの広いプロモーションと露出の目的で、各国スキー連盟の利益を考慮し、契約は、FIS と協議して、準備される。

- 208.1.4 大会へのアクセス  
全ての競技会において、メディアエリアへの人と器材の入場は、必要なアクレディテーションとアクセスパスを持つ人物に限られる。アクセスの優先権は、権利保持者に与えられる。アクレディテーションシステムとアクセスコントロールは、非権利保持者によるあらゆる不正を避けなければならない。

- 208.1.5 FIS 理事会によるコントロール  
FIS 理事会は、各国スキー連盟及びすべての開催者によるこの規則の原則への順守をコントロールする。それについての契約や条項が FIS、各国スキー連盟、大会開催者の利益の利害衝突をもたらす場合、FIS 理事会により検討される。適切な解決方法を見つけるため、全ての情報が提供される。

### 208.2 定義

この規則の中では、次の定義が適用される。：

「電子メディア権利」とは、テレビ、ラジオ、インターネット、モバイル機器の権利を意味する。

「テレビの権利」は、地上波、衛星、ケーブル、電線の方法による、テレビスクリーンでの公と私的な視聴を目的とした、映像と音からなる、アナログとデジタルの両方での、TV 映像の配信を意味する。番組有料視聴制、定期視聴、インタラクティブ TV、ビデオ・オン・デマンド・サービス、IPTV、または同様のテクノロジーは、この定義に含まれる。

「ラジオの権利」は、無線、有線、ケーブルで、固定とポータブルの機器へのアナログとデジタルのラジオプログラムの配信と受信を意味する。

「インターネット」は、相互接続されたコンピューターネットワークを通じての映像と音へのアクセスを意味する。

「モバイル及びボータブル機器」は、テレフォンオペレーターを通じた、携帯電話やその他の固定されていない機器（例：パーソナル・デジタル・アシスタント）での受信可能な映像と音の提供を意味する。

## 208.3 テレビ

### 208.3.1 製作の基準及び競技会のプロモーション

ホスト放送局のテレビ会社または代理店との製作に関する契約について、FIS カレンダーに掲載されているスキー／スノーボード大会、特に FIS ワールドカップ競技会のテレビ放送の質が考慮されなければならない。放送に影響を及ぼす国内法令と規則を考慮に入れた上で、次の点が特に重要である：

- a) スポーツを中心にした、最高品質かつ最適なテレビ信号（ライブまたはディレイは、その大会による）の制作。
- b) 会場の広告とイベントスポンサーの適切な配慮と露出。
- c) FIS テレビ製作ガイドラインに沿った製作基準とその競技の現行マーケットの状況と FIS 競技会シリーズのレベルに対して適切な製作基準。このことは、表彰式のライブ放送を含む、大会全体のライブ放送を意味する（事情により、ライブ放送が提供されない限り）。放送は特定の選手や国に集中されずに、自然な形で製作され、全選手が映される。
- d) ホスト放送局のライブ国際信号は、適切な英語のグラフィック、特に FIS オフィシャルロゴ、タイミング&データインフォメーション、リザルト、及び国際音声が含まれていなければならない。
- e) 個別のテレビマーケットの必要に応じて、大会開催国と関心が高い国ではライブテレビ放送が行われるべきである。

### 208.3.2 製作及び技術コスト

各国スキー連盟と代理店／権利を管理する会社との間で合意している場合を除き、様々な権利の使用の目的でのテレビ信号の製作コストは、放送局や製作会社により負担される。その放送局は、競技会が行われる国で権利を獲得した放送局であり、製作会社は権利を持っている会社から信号製作を依頼された製作会社である。開催者や各国スキー連盟が、これらの費用を負担するケースもある。

この規則の基に得られた様々な権利に関して、技術費用は、権利を得て、テレビ信号へ（解説抜きのオリジナルの画と音）のアクセスを求めている会社より支払われ、技術費用は、必要に応じて、制作会社または代理店／権利を管理する会社との間で合意されなくてはならない。このことは、また、その他の制作コストに適用される。

### 208.3.3 短い抜粋



非権利保持者のためにニュースアクセスを可能にする短い抜粋は、次の規則に  
そって、テレビ会社に提供される。多くの国の国内法が、ニュースプログラム  
内での短い抜粋を放送することを法律に定めていることに注意する。

これらの抜粋は、定期的に予定されているニュースプログラム内でのみ使用す  
ることができる。保管目的で保存することはできない。

- a) スポーツ大会のニュースアクセスに関して法律がある国では、FIS 大会の  
報道について、その法律が常に優先される。
- b) 競合するネットワークによるニュースアクセスに関する法律がない国では  
権利を管理する会社と主要権利保持者（Primary right holder）の契約が  
優先される条件で、権利を保持しているネットワークが競技会を放送して  
から 4 時間後に、放送権を管理する代理店／会社により、最大 90 秒のニ  
ュースアクセスが競合ネットワークに与えられる。この素材の使用は、競  
技会終了後 48 時間以内で止める。権利を保持しているネットワークが競  
技会の終了から 72 時間以上遅れて放送する場合、競合するネットワー  
クは、最大 45 秒の短い抜粋を、大会終了後の 48 時間後から 72 時間後まで  
放送できる。短い抜粋を使用する要望は、代理店／権利を管理する会社  
に伝えられ、放送局に短い抜粋へのアクセスが与えられる。但し、素材を受  
取りに発生する技術費用に関する合意に基づかれる。
- b) テレビ会社が放映権を購入していない国では、すべてのテレビ会社が、素  
材が手に入り次第、45 秒間の短い抜粋を放送できる。但し、素材の受取り  
に発生する技術費用に関する合意に基づかれる。この素材の使用許可は、  
48 時間後に終了する。
- d) 208.3.2 が考慮されながら、短い抜粋は、ホスト放送局や代理店／権利を  
関する会社により製作、配信される。

## 208.4

### ラジオ

関心がある各国の主要ラジオ局にアクレディテーションを与えることで、ラジ  
オプログラムを通じた FIS の大会のプロモーションが促される。会場へのアク  
セスは、権利保持者から必要な契約上の認可を得たラジオ会社に限り認められ、  
ラジオ（オーディオ）プログラムの製作の目的のみである。国内の慣例により  
受け入れられ、認可が得られている場合、これらのプログラムをラジオ局のイ  
ンターネットサイトで配信することもできる。

## 208.5

### インターネット

FIS の大会にかかる電子メディア権利の販売契約で別段の合意がない限り、イ  
ンターネットの権利も得た各テレビ権利保持者は、その会社のウェブサイト  
から配信される短い抜粋以外のビデオストリームが、自身のテリトリー外から  
のアクセスに対してブロックされることを保証する。

FIS の大会の素材が含まれる、定期的に予定されているニュースブリテンは、  
権利を持つ放送局のウェブサイトで配信することができる。ただし、オリジ  
ナルのプログラムで配信されたブリテンを変更しないことが条件である。

アクレディテーション、チケット、その他の許可なしで、アクセスが得られる  
公共のエリアにおいて製作された映像と音声素材は、レース場面を含んではな  
らない。新しい技術が、一般人が不許可でビデオ撮影をし、ウェブサイトに  
掲載することを可能にさせることを認識する。ビデオ素材の許可されていない  
製作や使用が禁止され、法的手続きが取られる旨を伝える適切な情報が全ての  
入場口に掲げられ、入場チケットに印刷される。

各国スキー連盟と権利保持者／代理店は、短い抜粋が FIS ウェブサイトに、  
非営利目的で掲載されることを許可する。但し、以下を条件とする：

- a) インターネット配信向けに短い抜粋が確保できないとき、FIS 競技会からのニュース素材の最長時間は、各競技／各セクション 30 秒とし、競技会の終了後 48 時間以内の間、FIS ウェブでアクセス可能である。この素材の提供に関する金銭面の条件は、FIS と権利保持者の間で同意される。
- b) ニュース素材は、権利保持者やホスト放送局からできるだけ早く提供され競技会終了後、遅くとも 6 時間以内に提供される。

## **208.6      モバイル及びポータブル機器**

モバイル及びポータブル機器により配信権が与えられている場合、権利の購入者／行使する者は、テレビの信号から、消費者の要望を最も良く満たすコンテンツを自由に製作できる。これらの機器を使い国内ベースでライブ配信しているテレビプログラムは、その他の配信チャンネルを通じて利用可能なコンテンツより変更されない。

モバイル配信権が売られていない国では、行使する者が関連する技術コストを代理店／権利を管理する会社に支払う条件で、素材が製作されたとき、48 時間の間、短い抜粋や最大 20 秒間のクリップが、行使する者に提供される。

## **208.7      今後の開発**

この 208 条に含まれる原則は、今後の FIS の大会への電子メディア権の利用の基準となる。各国スキー連盟、関連する委員会と専門家の推奨により、FIS 理事会は、新しい開発に適切と考えられる条件を作る。

## **209          映画権**

FIS 競技会の映画製作に関するすべての契約は、映画製作者と各国スキー連盟または関連する権利を管理する会社の間にある。その他のメディア権利の利用に関するすべての契約上の合意が尊重される。

## **210          競技会の組織**

### **211          組織**

#### **211.1      開催者**

211.1.1      FIS 競技会の開催者は、必要な準備を行い、開催地で競技運営を直接実行する人物またはそのグループである。

211.1.2      各国スキー連盟自体が競技会開催者ではない場合、加盟しているクラブを開催者として任命することができる。

211.1.3      開催者は、ア krediyashon を受けた人が、競技規則及びジュリー決定に関する規定を受け入れることを保証しなければならない。ワールドカップレースでは、この趣旨の徹底のため、開催者は、有効な FIS シーズンア krediyashon を持っていない人全員の署名を集める義務がある。

#### **211.2      組織委員会**

組織委員会は、開催者及び FIS から委任されたメンバー（実際のまたは法的の）により構成される。組織委員会には、開催者の権利、任務、義務が伴う。

- 211.3 203-204 条の資格を満たさない選手を参加させた競技会の開催者は、国際競技規則（ICR）に違反したことになり、FIS 理事会はこの開催者に対し処置を講じる。

## 212 保険

- 212.1 開催者は、組織委員会全員に損害賠償保険をかけなければならない。組織委員会の委員ではない FIS 職員及び FIS 任命の役員（用品コントローラー、メディカルスーパーバイザー等）が、FIS を代表し働く場合、FIS が彼らに損害賠償保険をかける。
- 212.2 最初のトレーニングまたは競技の前に、開催者は、広く知らせている保険会社が発行した保険承諾書（保険証書）或いはカバーノート（保険引受証）を取得し、それを TD に提示しなければならない。組織委員会は、最低 100 万スイスフランを補償する損害賠償保険に加入することを必要とする。推奨される賠償総額は最低 300 万スイスフランであり、この金額は FIS 理事会の決定に従って増額することがある。（ワールドカップ等）  
さらに、保険証券は、ア krediyteshon を受けた選手を含む参加者による、役員、コース作業員、コーチ等を含む、但し、これに限定されない他の参加者に対する損害賠償保険給付支払請求が明白に記されていなければならない。
- 212.3 FIS 大会に参加する全選手は、適切な第三者賠償責任保険と同様な、レースリスクを含む事故、輸送、レスキュー費用を補償するのに十分な額の傷害保険に加入していなければならない。各国スキー連盟は、自らが派遣と登録を行った全選手の適切な保険補償について責任を負う。  
各国スキー連盟またはその所属選手は、FIS、FIS の代表、組織委員会からの要望に基づき、保険補償を証明するものをいつでも提示できなければならない。
- 212.4 各国スキー連盟より FIS 大会に派遣・登録されたすべてのトレーナーと役員は、被害からの輸送、レスキュー費用を補償するのに十分な額の傷害保険、第三者賠償責任保険に加入していなければならない。各国スキー連盟またはその所属トレーナーと役員は、FIS、FIS の代表、組織委員会からの要望に基づき、保険補償を証明するものをいつでも提示できなければならない。

## 213 プログラム

- FIS カレンダーに掲載されている各競技会の開催者は、次の事項を含んだプログラムを公表しなければならない：
- 213.1 競技名称、競技日程、開催地。また、競技会場に関する情報と最善のアクセス方法。
- 213.2 各競技のテクニカルデータと参加条件
- 213.3 主要役員の氏名
- 213.4 第 1 回チームキャプテンミーティング及びドロウの時間と場所
- 213.5 公式トレーニング開始とスタート時間のタイムテーブル

- 213.6 公式掲示板の設置場所
- 213.7 授賞式の時間と場所
- 213.8 エントリー締切日とエントリー用の住所、電話、ファックス、電子メールアドレス。
- 214 案内**
- 214.1 組織委員会は、大会案内を発表しなければならない。この案内には 213 条に定める情報が含まれていなければならない。
- 214.2 開催者は、エントリー数の制限について、FIS 規則及び FIS の決定に従わなければならない。201.1 条に基づきエントリー数を減らすことも可能であるが、案内にそのことを明確にすることを条件とする。
- 214.3 競技会の延期や中止、またプログラムの変更については、電話、電子メール、またはファックスで、FIS、招待した国またはエントリーのあった各国スキー連盟、及び任命された TD へ直ちに連絡しなければならない。競技会の日程を早める場合、FIS の承認を得なければならない。
- 215 エントリー**
- 215.1 すべてのエントリーは、組織委員会がエントリー締切日までに受け取るように送付しなければならない。開催者は最初のドロウの 24 時間前までに、最終的かつ完全なリストを持っていなければならない。
- 215.2 各国スキー連盟は、同一日に開催される複数の競技会に、同一選手をエントリーおよびドロウをしてはならない。
- 215.3 各国スキー連盟にのみ、国際競技会へのエントリーを行う資格が与えられる。いずれのエントリーも、次の事項を含むものとする：
- 215.3.1 コード番号、氏名、誕生日、所属国スキー連盟
- 215.3.2 エントリーする種目の正確な記載
- 215.4 FIS 世界選手権大会へのエントリーについては、FIS 世界選手権大会開催ルールを参照すること。
- 215.5 各国スキー連盟による選手のレースエントリーは、当該選手と開催者の間のみ契約を成立させ、また選手宣誓書によって管理される。
- 216 チームキャプテンミーティング**
- 216.1 第 1 回チームキャプテンミーティング及びドロウの時間と場所は、プログラムに記載されなければならない。その他すべてのミーティングに関する案内は、第 1 回ミーティングのときにチームキャプテンに連絡されなければならない。緊急のミーティングは、余裕をもって連絡されなければならない。

- 216.2 チームキャプテンミーティングでの議論の際、他国の代理人による出席は認められない。
- 216.3 チームキャプテンとコーチは、クォータに従い、開催者からアクレディテーションを受けなければならない。
- 216.4 チームキャプテンとコーチは、ICR やジュリー決定に従わなければならない。また、礼儀正しくかつスポーツマンらしく振舞わなければならない。

## 217 ドロー

- 217.1 各種目及び各競技の選手のスタート順は、ドロー及び／またはポイント順による特定の方式に従い決定される。
- 217.2 書面によるエントリーが締切日までに開催者に届いている場合のみ、各国スキー連盟からエントリーされた選手のドローを行う。
- 217.3 ドローの時にチームキャプテンまたはコーチの出席がない選手の場合、ミーティング開始までに、エントリーした選手の出場が電話、電報、電子メールまたはファックスで確認された場合のみ、ドローが行われる。
- 217.4 全参加国の代表をドローに招かなければならない。
- 217.5 競技を 1 日以上延期しなければならない場合、ドローもやり直さなければならない。

## 218 デジタルコンテンツの作成と配信

### 218.1 はじめに

情報およびデータは、スポーツのパフォーマンスを測定し報告する手段として、また、一般の人々にスポーツを伝え、促進する手段として、スポーツを理解し、紹介するために不可欠なものである。FIS は、スキーおよびスノーボードのスポーツを統括する国際競技団体として、各国スキー連盟の協力を得て、共通の活動に関連するデータの開発、管理、および正確さの担保を担っている。

スキーおよびスノーボードの振興の重要な一環として、FIS は各国スキー連盟に対し、その会員や関係者、ファンに FIS の活動に関連するデータや情報を提供することを奨励している。

全ての各国スキー連盟は、利害関係者が利用できるように、FIS カレンダー上のイベントおよび競技会に関連する一般的な情報を提供することが奨励される

本規則の目的は、デジタルコンテンツを定義し、それをどのように利用できるかを明らかにすることである。

### 218.2 デジタルコンテンツの定義

デジタルコンテンツとは、FIS の活動に関連する全ての情報で、デジタル形式で提供されるものをいう。

デジタルコンテンツは2つの要素で構成されている。

–基本的な文書によるデジタルコンテンツで、自由に利用でき、パブリックドメインであり、制限なく使用することができる。これには、文書資料、報告書、規則、公式カレンダー、競技者名を含むスタートおよび結果一覧、競技会および競技会場情報、出走順、統計、ランキングおよびスタンディング、天候に関する情報などが含まれる。

–専門的なデジタルコンテンツで、公式データおよびタイミングプロバイダーから提供されるリアルタイム情報、選手の経歴やパフォーマンスデータ、選手、スポンサー、関係者のソーシャルメディアサイト上のコンテンツを含む関係者が作成するイベントやその他の関連コンテンツを含む。

また、使用権がある全てのビデオアーカイブも含まれる。

デジタルコンテンツには、全てのフォーマットと、そのようなデータ、情報、統計のグラフィック、テキスト、ビデオ、その他の表現が含まれる。

### 218.3 デジタルコンテンツの所有権

デジタルコンテンツの所有権は、そのようなコンテンツが制作された際の関連する許可や契約関係（ある場合）、およびその使用に適用される条件によって決定される。

### 218.4 専門的なデジタルコンテンツの使用

デジタル技術の発達により、消費者は、スポーツの視聴体験や関心を高める専門的なデジタルコンテンツにすぐにアクセスできるようになった。

動画へのアクセスは FIS 競技会への関心を高め、ライブ・タイミングやデータ・フィードを含めることで、映像作品の魅力を高めることができる。ワールドカップや世界選手権大会でのライブタイミングやデータフィードの使用は、これらのフィードの所有者の同意を得ることが条件となる。

### 218.5 専門的なデジタルコンテンツへのアクセス

専門的なデジタルコンテンツにアクセスしようとする各当事者は、デジタルコンテンツの所有者／権利者との間で、当該コンテンツを使用できる条件を定義する合意を見つけなければならない。全ての場合において、特に個人情報に関しては、GDPR またはそれに相当する法律や規制を厳守しなければならない。

FIS は、専門的なデジタルコンテンツを使用しようとする人に、所有者および権利者の名前と連絡先を知らせるものとする。

専門的なデジタルコンテンツの個々の所有者や権利者が適切である場合、そのコンテンツを束ねて、FIS を代表として市場に一元的に提供することができる。

### 218.6 レビュー

技術の絶え間ない変化と発展を考慮して、この規則は常に見直され、必要に応じて定期的に更新される。

## **219 賞**

219.1 賞の授与に関する詳細な規則は、FIS が発表する。賞は、記念品、ディプロマ、小切手または現金からなる。記録に対する賞は禁止されている。FIS 理事会が、競技シーズン約 1 年半前の秋季に、賞金の最低額と最高額について決定する。開催者は、賞金額を 10 月 15 日までに FIS へ連絡しなければならない。

219.2 複数の選手が同タイムでフィニッシュした場合、または同ポイント獲得した場合、これらの選手は、同順位となる。これらの選手には同じ賞、タイトル、またはディプロマが授与される。タイトルまたは賞の割り当てをくじ引きや他の競技会によって行うことは認められない。

219.3 すべての賞は、その競技会の最終日または大会シリーズの最終日までに授与される。

## **220 チーム役員、コーチ、サービススタッフ、サプライヤー、企業代表者原則として、これらの規程は全競技に適用され、競技別規則が考慮される。**

220.1 大会組織委員会は、その競技会のアクレディテーションを受けた人のリストを TD に渡さなければならない。

220.2 サプライヤー及び職務中の人物が、制限エリア内で広告活動を行ったり、207 条違反のはっきりと認識できるコマーシャルマーケティングのついたウェアや用品を身につけることを禁止する。

220.3 チームオフィシャル、アクレディテーションを受けたサービススタッフ及びサプライヤーは、FIS から公式 FIS アクレディテーションを受け取り、特定の職務を遂行しなければならない。個々の開催者は、それ以外の企業代表者やその他の主要人物に対し、自由にアクレディテーションを発行することができる。

220.4 公式 FIS アクレディテーション、または開催者発行の特別アクレディテーションを所持した人のみが、コースやジャンプ台に出入りすることができる（競技別規則に従う）。

### **220.5 種類の異なるアクレディテーション**

220.5.1 はっきりと認識できるアクレディテーションを付けた TD、ジュリー、220 条に述べた人物は、コースとジャンプ台に出入りすることができる。

220.5.2 チーム付きサービスマンは、スタートエリア及びフィニッシュのサービスエリアへ入ることができるが、コースやジャンプ台に入ることはできない。

220.5.3 開催者の裁量でアクレディテーションを受けた企業代表者でも、FIS アクレディテーションを持っていない人物は、コース及び制限されたサービスエリアに入ることはできない。

## **221 医事サービス、診察、ドーピング**

- 221.1 各国スキー連盟は、レースに出場する自国選手の体の健康に責任を持つ。男女とも選手は皆、自身の健康状態について精密な診断を受ける必要がある。この診断は選手の自国で実施される。
- 221.2 FIS 医事委員会またはその代表者から要請があった場合、選手は競技前または後に診察を受けなければならない。
- 221.3 ドーピングは禁止されている。FIS アンチドーピング規則におけるあらゆる違反は、FIS アンチドーピング規則の条項に基づき罰せられる。
- 221.4 あらゆる FIS 競技会において、ドーピングコントロールが実施される可能性がある（競技外も同様）。規則と手順は、FIS アンチドーピング規則および FIS 手続きガイドラインに記載される。
- 221.5 **選手の性別**  
選手の性別について疑問や異議申し立てが生じた場合、選手の性別判断に必要な手段を講じるのは、FIS の責任とする。
- 221.6 **開催者に要求される医事サービス**  
"FIS 競技会に関わるすべての人の健康と安全は、すべての開催者にとって最大の関心事である。これは、選手、ボランティア、コース作業員、観客を含む。  
医事サポートシステムの具体的な構成は、次の要因に左右される：  
- 開催される大会のサイズ、レベル、タイプ（世界選手権、ワールドカップ、コンチネンタルカップ、FIS レベル等）、地域のメディカルケアの基準、地理的な位置、状況  
- 予想される選手数、補助員数、観客数  
- また、大会医事組織の責任範囲（選手、補助員、観客）は、決められるべきである。  
開催者／医事、レスキューサービス長は、オフィシャルトレーニングや競技のスタート前に、必要なレスキュー設備が配置されていることをレースディレクターまたは TD に確認しなくてはならない。事件や、本来のメディカルプランの使用が妨げられる問題が起きた際、オフィシャルトレーニングや競技会が始まる前までに、バックアッププランが準備されていなければならない。  
施設、資源、人員及びチームドクターに関する具体的な必要事項は、各競技の規則と FIS メディカルカイドに書かれてある。
- 222 **競技用品**
- 222.1 選手は FIS 規程に適合した用品を使い FIS 競技会に出場することができる。選手は自身が使用する用品（スキー、スノーボード、ビンディング、スキーブーツ、スーツ等）に関して責任を持つ。自分の使用する用品が FIS 規格及び一般的な安全基準に適合すること、また正しく機能していることをチェックするのは、選手の義務である。
- 222.2 競技用品という用語は、選手が競技で使用する用品の全アイテムを含む。これには技術的機能を持つ器具と同様にウェアも含まれる。競技用品全体でひとつの機能単位となる。



- 222.3 競技用品分野におけるすべての新開発は、原則として FIS の承認を得なければならない。新しい技術開発の承認に対し FIS は如何なる責任も負わない。そして、その新しい技術開発は、導入時には健康に対する未知の危険を含み、事故のリスクを高める原因になることもあり得る。
- 222.4 新開発は、次のシーズンに向けて、遅くとも 5 月 1 日（グラススキーは 8 月 1 日）までに提出されなければならない。1 年目の新開発は、最初のシーズンに向けて暫定的に承認されるのみで、その次のシーズン前に最終承認を得なければならない。
- 222.5 競技用品委員会は、FIS 理事会の承認を得て、用品の細則を発表する（許可された用品の定義や説明）。原則として、選手のパフォーマンスを修正したり、失敗したパフォーマンスになりやすい選手の体の傾向を技術的に正す不自然な、または人工的な補助器具は除外する。また、選手の健康に影響を与えたり、事故の危険性を高めるような競技用品も同様に除外する。本条は、パラアスリートには適用されない。
- 222.6 **コントロール**  
競技シーズン前及び期間中、または競技会における TD への抗議の提出時に、競技用品委員会委員またはオフィシャル FIS 用品コントローラーは、各種コントロールを実施することができる。十分根拠のある規程違反疑惑がある場合、証人の立会いの下で、コントローラーまたは TD が直ちに用品を没収、封印して FIS に送り、FIS から最終的なコントロールのため公式認定機関へ提出する。競技用品のアイテムに対する抗議の場合、敗訴した側が調査費用を負担する。コントロールが規則に基づいて行われていなかったと証明されない限り、FIS テクニカルエキスパートがコントロールを行ったレースで、独立した検査機関での用品又は用具の検査は要求できない。
- 222.6.1 公式の FIS 測定手段を使用する FIS 用品測定エキスパートが任命された全ての FIS の大会では、過去の測定に関係なく、その時に実施された測定結果が有効かつ最終である。
- 222.7 FIS の競技会における科学および医学的な機器使用の禁止  
FIS 世界選手権大会、ワールドカップ、および FIS カレンダーに掲載されているその他の競技会期間中の競技会場において、いかなる各国スキー連盟、その代表者、またはチームメンバーも以下の科学または医学機器（以下、「機器」という）も持ち込みおよび/または使用を禁止する。
- 酸素タンク、シリンダーおよびその関連機器
  - 低酸素または高酸素テント、室/空洞およびその関連機器
  - 全身凍結のための低温室および関連機器
- 各国スキー連盟の責任の下、全ての代表者およびチームメンバーが確実に 222.7 条を順守することとする。222.7 条の規則違反については、223.3 の罰則が適応される。違反再発の場合、選手の失格は、この規則違反が最終的な競技結果に関して選手に有利となるかどうかに係らず科されるものとする。
- 上記に示した制裁に加え、FIS は、関係する各国スキー連盟の費用において競技会場から機器の即時撤去を命ずることができる。
- 222.8 フッ素化されたワックスの使用禁止

フッ素化されたワックス、またはフッ素を含むチューンナップ製品の使用は、全ての FIS 競技種別および FIS 公認大会において禁止される。  
フッ素化されたワックスは競争において有利となり、競技会における使用は失格となる(競技規則および競技用品規則を参照)。

## **223 制裁**

### **223.1 一般条件**

223.1.1 制裁の対象となり、ペナルティを科される可能性のある違反行為を、次の通り定める：  
-競技規則違反または不順守  
-ジュリーまたは 224.2 条による個々のジュリーメンバーからの指示への不従順  
-スポーツマンらしからぬ振る舞い

223.1.2 次の行為も違反とみなす：  
-違反を犯そうと企てる  
-他者に違反を犯させる原因となる、または他者が違反を犯すよう助長する  
-他者が違反を犯すことに助言する

223.1.3 ある行為が違反にあたるかどうかの判断には、次を考慮すべきである：  
-その行為が故意によるものかどうか  
-その行為が緊急事態に起因するものかどうか

223.1.4 全ての FIS 加盟連盟は、ア krediyteeshon 登録されている会員も含め、FIS 規約及び国際競技規則による上訴する権利を条件に、これらの規則及び科された制裁措置を受け入れ、認める。

### **223.2 適用**

223.2.1 人物  
これらの制裁は次に対し適用する：  
- FIS または FIS カレンダーに掲載されている大会の開催者からア krediyteeshon を受け、競技エリア及び競技に関連するあらゆる場所の内外にいる人物全員。  
- ア krediyteeshon を受けていないが、競技エリア内にいる人物全員。

### **223.3 ペナルティ**

223.3.1 違反行為により、次のペナルティが科される可能性がある：  
- 戒告 - 書面または口頭  
- ア krediyteeshon の取り消し  
- ア krediyteeshon の拒否  
- 100,000 スイスフラン以下の罰金  
- タイムペナルティー

223.3.1.1 FIS 加盟連盟は FIS に対し、連盟が手配しア krediyteeshon 登録をした人に科された罰金及び生じた総経費の支払に責任を負う。

- 223.3.1.2 223.3.1.1 条に該当しない人物もまた、FIS に対し、罰金及び生じた総経費の支払に責任を負う。そのような人物が罰金を支払わない場合、FIS 大会アクレディテーション申請への許可を 1 年間、取り消しに 科す。
- 223.3.1.3 罰金の支払期限は、支払命令から 8 日以内である。
- 223.3.2 大会に出場する全選手は、さらに次のペナルティが科される可能性がある：
- 失格
  - スタートポジションの後退
  - 賞及び利益の没収 開催者を受益者とする
  - FIS 大会への出場停止
- 223.3.3 規則に特に記載されている場合を除き、選手のミスが、競技の最終リザルトに有利に働く場合のみ、選手は失格になる。
- 223.4 ジュリーは、223.3.1 条及び 223.3.2 条に定められたペナルティを科することができるが、5,000 スイスフランを超える罰金処分や、違反の起きた FIS 大会を過ぎて出場停止処分を選手に科することはできない。
- 223.5 次のペナルティ決定は、口頭で下すことができる：
- 戒告
  - 所属の各国スキー連盟経由で大会開催者に登録していない人物からの当該大会アクレディテーションの取り消し
  - FIS のアクレディテーションを受けた人物の当該大会アクレディテーションの取り消し
  - 競技エリアまたは競技に関連するあらゆる会場内にいる人物からの当該大会アクレディテーションの拒否
- 223.6 次のペナルティ決定は、書面とする：
- 罰金
  - 失格
  - スタートポジションの後退
  - 競技会出場停止
  - 所属の各国スキー連盟経由で登録した人物のアクレディテーションの取り消し
  - FIS のアクレディテーションを受けた人物のアクレディテーションの取り消し
- 223.7 書面によるペナルティ決定は、違反者（選手でない場合）、その違反者の所属する各国スキー連盟及び FIS 事務局長に送らなければならない。
- 223.8 失格は全て、主審及び／または TD レポートに記録する。
- 223.9 ペナルティは全て、TD レポートに記録する。
- 224 **手続きガイドライン**
- 224.1 **ジュリーの権限**  
大会におけるジュリーには、前述ルールに従い、多数決をもって、制裁を科す権利がある。賛否同数の場合は、ジュリー長の決定投票とする。

- 224.2 会場内、特にトレーニング及び競技時間内において、投票権を持つ各ジュリーメンバーは、口頭戒告を発し、当該大会のために発行されたア krediteーションを取り消す権限が与えられる。
- 224.3 集団違反**  
複数の人物が同時かつ同一条件の下で同じ違反を犯した場合、ひとりの違反者に対するジュリー決定を、違反者全員に拘束力をもつものとみなすことができる。決定文書には違反者全員の氏名が記載され、ペナルティの範囲は個々に査定する。決定内容は各違反者に通知される。
- 224.4 制限**  
違反者に対し、制裁発動手続きが違反後 72 時間以内に始まらなかった場合、その人物は制裁を受けない。
- 224.5 違反の疑いのある行為を目撃した人物は、ジュリーの召集するヒアリングで証言しなければならない。またジュリーは、全ての関連証拠を考慮に入れなければならない。
- 224.6 用品ガイドラインに違反して使用された疑いのある物を、ジュリーは没収することができる。
- 224.7 ペナルティを科す前に（223.5 条及び 224.2 条による戒告及びア krediteーションの取り消しのケースを除く）、違反に問われている人物には、ヒアリングで口頭または書面により抗弁する機会が与えられる。
- 224.8 ジュリー決定は全て書面で記録し、次を含むものとする：**
- 224.8.1 犯した疑いのある違反行為
- 224.8.2 違反の証拠
- 224.8.3 違反したルールまたはジュリー指示
- 224.8.4 科されたペナルティ
- 224.9 ペナルティは違反に対し妥当なものとする。ジュリーが課すペナルティの範囲は、あらゆる軽減及び加重事由を考慮されたものでなければならない。
- 224.10 救済策
- 224.10.1 224.11 条に規定された以外は、国際競技規則の条項に従い、ジュリーのペナルティ決定を上訴することができる。
- 224.10.2 国際競技規則の定める期限内に上訴しない場合、ジュリーのペナルティ決定は確定的となる。
- 224.11 次のジュリー決定については、上訴できない：**
- 224.11.1 223.5 条及び 224.2 条による口頭によるペナルティ

- 224.11.2 単一の違反に対して CHF1,000 未満の罰金。そして、同一人物による繰返しの違反に対して、追加の CHF2,500 の罰金。
- 224.11.3 2 人以上の競技者が同時に競技を行い、予選を経て最終結果が決定される競技形式において、競技者に課せられる制裁。
- 224.12 その他全てのケースについて、国際競技規則に従い、上訴委員会へ上訴できる。
- 224.13 ジュリーは上訴委員会に対し、5,000 スイスフランを超える罰金処分や、違反の起きた大会を過ぎての出場停止処分について（223.4 条）、勧告を提出する権利を持つ。
- 224.14 FIS 理事会は上訴委員会に対し、ジュリーによるペナルティ決定書に関するコメントを提出する権利を持つ。
- 224.15 手続きの費用**  
旅費を含む費用及び現金経費は、TD に支払われる費用と同等に計算し、違反者が支払うものとする。ジュリー決定の全てまたは一部破棄の場合、全ての費用を FIS が負担する。
- 224.16 罰金刑の執行**
- 224.16.1 FIS が罰金刑の執行と手続費用について監督する。執行費用は手続きの費用とみなす。
- 224.16.2 違反者に科された罰金の未払いについては、違反者の所属国連盟の債務とみなす。
- 224.17 振興基金**  
罰金は全額、FIS ユース振興基金に払い込むものとする。
- 224.18 FIS ドーピング規則違反には、これらは適用されない。
- 225 上訴委員会**
- 225.1 任命**
- 225.1.1 FIS 理事会は、各競技のルール小委員会（ルール小委員会がない場合は、各競技の委員会）から、上訴委員会の委員長と副委員長を任命する。委員長ができない場合、または偏見や先入観のため不適格な場合、副委員長が議長を務める。
- 225.1.2 委員長は、上訴またはヒアリングのために提出された各ケースのため、各競技のルール小委員会、または各競技の委員会から、3 名の上訴委員会委員を任命する。この 3 名のなかに委員長自身を入れることも可能である。決定は多数決とする。
- 225.1.3 偏見や先入観を避けるため、またはそれらが現れるのを避けるため、上訴委員会に任命される委員は、上訴中の違反者と同じ国の連盟に所属する者であってはならない。さらに、上訴委員会に任命された委員は、違反者に対し良くまたは悪く抱いている偏見や先入観を委員長に自発的に報告しなければならない。

偏見や先入観をいだいている人は、委員長により上訴委員会の委員として不適任とされる。委員長は、副委員長により不適任とされる。

## **225.2 責任**

225.2.1 上訴委員会は、競技ジュリー決定に対する、違反者または FIS 理事会による上訴に関してのみヒアリングを開く。もしくは、競技ジュリーが制裁の規則に規定された以上のペナルティを勧告し、上訴委員会に問い合わせた事柄に関してのみ、ヒアリングを開く。

## **225.3 手続き**

225.3.1 上訴の当事者全員が、ヒアリング時間の延長に書面で同意しない限り、上訴は、委員長が上訴を受領した後 72 時間以内に結審しなければならない。

225.3.2 上訴及び返答は全て、書面で提出しなければならない。これには、当事者が上訴を支持または返答する際に、提供するつもりの証拠も含まれる。

225.3.3 上訴の場所と形式については、上訴委員会が決定する。（電話会議、当事者、E メール交換）  
上訴委員会委員は、その判決が公になるまで上訴の守秘義務を尊重することを要求され、審議中、他の委員のみと相談することが要求される。  
上訴委員会委員長は、不相当な方法とならない限り、当事者から追加の証拠を要求することができる。

225.3.4 上訴委員会は、224.15 条に従い、上訴費用の配分を行う。

225.3.5 上訴委員会の判決は、審議やヒアリングの終了時に口頭で言い渡すことができる。判決と判決理由は書面で FIS に提出し、FIS が、それらを、当事者とその所属国連盟、決定を上訴されたジュリーメンバー全員に送る。また、審議書は FIS 事務局で入手可能である。

## **225.4 控訴**

225.4.1 上訴委員会の判決は、規程第 16.7.6 条に従って、CAS スポーツ仲裁裁判所 (CAS) に控訴することができる。

225.4.2 FIS 裁判所への控訴は、上訴委員会判決の公表日から定款 52.1 条、52.2 条に規定する期日に従い、FIS 事務局長へ書面で提出する。

225.4.3 上訴委員会または FIS 裁判所への上訴により、競技ジュリー、上訴委員会、または理事会のペナルティ決定の執行が遅れることはない。

## **226 制裁の違反**

223 条または FIS アンチドーピング規則に基づき下された制裁に違反した場合、理事会は妥当と考えるさらなる制裁を科すことができる。このような場合、次の制裁のいくつかまたは全てを適用することができる：

### **226.1 関与した個人に対する制裁：**

- 文書戒告；

及び／または

- 100,000 スイスフラン以下の罰金--

及び／または

- 一段階上の競技会出場停止処分-例：ドーピング違反に対して3ヶ月間の出場停止処分が科された場合、この出場停止処分に違反すると、2年間の出場停止処分の原因となる。ドーピング違反に対して2年間の出場停止処分が科された場合、この出場停止処分に違反すると、生涯出場停止処分の原因となる；

及び／または

- 関与した個人のアクレディテーションの取り消し。

## 226.2

### 各国スキー連盟に対する制裁：

- 各国スキー連盟へのFIS財政支援の取り消し；

及び／または

- 当該国内の今後のFIS大会のキャンセル；

及び／または

- FIS加盟国の権利の全てまたは一部取り消し。FISカレンダー競技会への参加、FIS総会での投票権、FIS委員会における委員資格を含む。

---

## 第2セクション

---

### スノーボード、フリースタイルスキー、フリースキー、スキークロス競技に共通の規則

ICR に特別記載のない場合、オリンピック冬季競技大会、FIS 世界選手権大会（スノーボード、フリースタイルスキー、フリースキー、スキークロス競技）の専門組織のために、スノーボード、フリースタイルスキー、フリースキー競技の FIS ワールドカップ規則を有効とする。

#### 解説

##### 一般原則

- (1) これらの規則は公平、安全かつ競技と競技者を最優先に考慮し、正しくかつもっとも迅速な決定を確保するために偏見なく解釈されるものとする。

##### 関連事項が用意されていない場合

- (2) 記載規則にはない状況は、類似例に則り決定されるものとする。

## 2000 組織

211 条を参照

## 2001 オーガナイザーの契約

### 2001.1 競技会オーガナイザーの選定

各国スキー・スノーボード連盟がオーガナイザーを選定する場合、FIS の基準を満たす内容の契約を締結すること。

### 2001.2 オーガナイザーを選定しない場合

各国スキー・スノーボード連盟がオーガナイザーを選定しない場合、FIS が直接契約を締結する。

## 2002 組織委員会

### 2002.1 構成

組織委員会は、（物理的に、もしくは法律的に）オーガナイザーおよび FIS が委嘱する者で構成し、オーガナイザーの権利、職務、および義務を行使する。  
（211.2 条参照）

### 2002.2

組織委員会は、FIS 公認の大会を適切に運営するために必要な、すべての業務責任、たとえばすべての専門的な事柄、コースの選定と準備などを含むがこれらに限らず、細部にわたり事前に把握していなければならない。円滑な大会運



営のため、大会に参加するすべての個人、および団体との効率的な連絡は必要不可欠である。

2002.3 組織委員会は、大会の参加者、招待客に対し、宿泊および現地までの交通手段に関する案内、および配布物を準備すること。この案内は確実に手元に届くように、参加の都合が確保できるよう余裕をもって発送すること。

2002.4 組織委員会は FIS 事務局と競技会に参加した国に対し、準備ができ次第、ただちに責任を持って、承認された電子形式にてリザルトを配布する。遅延が生じた場合のみ、リザルト送付は大会の翌日になってもよい。大会結果を大会当日に伝達することは、各国代表者の責任とする。

## 2003 国際スキー連盟による任命

国際スキー連盟はすべての競技会において、技術代表（国、または地方レベルの大会を除き、オーガナイザーでなくてもよい）と主審（審判種目に関して）、必要に応じてレースディレクター（RD）/コンテストディレクター（CD）、そして以下を任命する。

### 2003.1 ワールドカップ競技会

- － 技術代表
- － レースディレクター/コンテストディレクター
- － レフリー クロスとスノーボードアルペン
- － 主審と審判員 ハーフパイプ、スロープスタイル、ビッグエア、ルール、モーグル、デュアルモーグル、エアリアル
- － アシスタントレフリー スキークロス

### 2003.2 コンチネンタルカップ競技会

- － 技術代表
- － 主審と審判員 ハーフパイプ、スロープスタイル、ビッグエア、ルール、モーグル、デュアルモーグル、エアリアル

### 2003.3 オリンピック冬季競技大会、FIS 世界選手権大会と FIS 世界ジュニア選手権大会

- － すべてのジュリーメンバーと審判員

2003.4 その他すべての競技会では、技術代表、もしくは組織委員会が以下の役職を任命し、いずれの場合においても技術代表が任命を承認する。

- － レフリー

2003.5 競技会の審判員は有資格者とする。国際競技会では、FIS が審判員団を指名する。

2003.6 これらの指名により、以上に挙げられた役員は、組織委員会の委員となる。

## 2004 オーガナイザーによる任命

オーガナイザーは、その他すべての組織委員会の委員（技術代表と審判員団を除き）を任命する。会長は、対外的に委員会を代表し、会議を主催し、他の組織が決定する事項を除き、すべての事柄を決定する。競技会の準備から事後処理まで、委員たちは国際スキー連盟、および 国際スキー連盟任命の役員と緊密

に連係し、大会成功に向けて職務にあたる。会長は競技会開催に必要なその他すべての義務を負う。任命されなくてはならない役員は以下のとおりである

#### **2004.1 競技委員長**

競技委員長は競技役員の業務を指示、監督する。競技役員会を招集し、専門的な問題について検討する。技術代表やジュリーメンバーと協議後、チームキャプテンミーティングの議長を務める。

#### **2004.2 コース係長**

コース係長は、ジュリーの決定に従い、コースの準備に責任を持つ。コース係長は、コースにおけるその地方の雪質、および地形について熟知していなければならない。

#### **2004.3 リザルト係長（計時計算係長）**

リザルトの長は計時計測、計算の役員の統括と審判種目の場合には主審とともにスコアの確認に責任を持つ。計時計測種目の場合には、ジュリーとともに特別のアシスタントとしてスタートのインターバルを決定する。

#### **2004.4 競技会セクレタリー**

競技セクレタリーは、競技会に関する庶務的な仕事のすべてと、エントリーの受理、ドローの準備などに責任を持つ。2020.3 に規定される情報を網羅した公式リザルトを、確実に整えなければならない。競技役員会、ジュリー、チームキャプテンミーティングの議事録の作成に責任を持つ。スタート、フィニッシュ、計時計測、計算とゲート審判員に必要な書類を十分に準備し、適宜、正しい順序で配布する。リザルト係長の協力の下、計算を手助けし、公式記録を競技会後直ちに複写し確実に公表しなければならない。（2002.4 参照）

#### **2004.5 医療救助係長**

FIS メディカルガイド 1.3.1 参照。

#### **2004.6 応急処置と医療体制**

FIS メディカルガイド第一章、医療規則とガイドライン参照。

### **2005 組織委員会の情報と大会開催における義務**

2005.1 組織委員会は、大会関係者へすべての関連情報と用具・備品を提供することに責任を持つ（212、213、214 参照）。宿泊と移動手段の詳細は、大会の最低 2 カ月前には配布すること。

2005.2 国の選手権大会（NC）と FIS レースレベルの競技会に関しては、組織委員会は 213.8 条に則って、最初の公式トレーニングまたは大会開催日より 14 日以前にエントリーの最終締め切り日を設けた競技会プログラムを正式に用意し、FIS ホームページに掲載しなければならない。コンチネンタルカップ、ワールドカップ、世界選手権大会とオリンピック冬季競技大会に関しては、各競技会レベルに応じて、締め切り日を特定個別のルールブックに定義する。

## 2006 組織委員会の基本経費

- 2006.1 組織委員会は FIS カレンダーの規則、FIS カレンダーと登録費用の規則に則って競技会の認可料金を支払わなくてはならない。
- 2006.2 組織委員会は FIS の現在の方針に則って、審判員に費用を補償しなければならない。
- 2006.3 組織委員会は FIS の現在の方針に則って、FIS 技術代表に費用を補償しなければならない。
- 2006.4 組織委員会は、2006.2 および 2006.3 に記載されていないその他の FIS が任命した役員のために宿泊施設と食事を提供しなければならない。

## 2007 ジュリー

- 2007.1 すべての競技会には、技術代表 (TD) および競技委員長を含む少なくとも 3 名で構成されるジュリーを置かなければならない。その他のジュリーメンバーは、各競技種目ごとに、その競技種目の規則で定める。  
各ジュリーメンバーは 1 票の権利があり、同数の場合は議長が決定票を投じる。  
規則 2007.5.1 を参照
- 2007.1.1 競技者はジュリーメンバーになることはできない。
- 2007.1.2 ユニバーシアード冬季大会においては、FIS が指名した FISU レース/コンテストディレクターがジュリーメンバーとしての投票権を有する。
- 2007.1.3 ジュリーメンバーは以下の内容で、異なる国から選出しなければならない。

### 異なる 3 か国から選出する大会

オリンピック冬季競技大会  
ワールドカップ  
世界選手権大会  
世界ジュニア選手権大会

### 異なる 2 か国から選出する大会

コンチネンタルカップ  
FIS の国際競技会

## 2007.2 オリンピック冬季競技大会、FIS 世界選手権大会のジュリーの指名

- 2007.2.1 FIS 理事会が以下を指名する：
- － 技術代表
  - － レフリー
  - － 主審
  - － 審判員

- スタートレフリー
- フィニッシュレフリー
- ビデオコントローラー

- 2007.2.2 TD ワーキンググループが、有資格の TD をジュリーメンバーとしてスノーボード・フリースタイル・フリースキー委員会に提案し、次に FIS 理事会に承認を得るため、その氏名を提案する。  
資格を満たすために、推薦されるメンバーは FIS の有効の資格を保持し、所属の国のスキー・スノーボード連盟から支持を受けていなければならない。
- 2007.2.3 ジャッジワーキンググループは有資格の主審と審判員をスノーボード・フリースタイル・フリースキー委員会に提案し、次に FIS 理事会に承認を得るため、その氏名を提案する。  
資格を満たすために、推薦される主審と審判員は FIS の有効の資格を保持し、その他 FIS の適正条件を満たし、所属の国のスキー・スノーボード連盟から支持を受けていなければならない。
- 2007.2.4 国のスキー・スノーボード連盟組織は、組織委員会の競技委員長を、FIS 理事会の承認を得るために提案する。
- 2007.2.5 すべてのジュリーメンバーは同じ FIS 言語でお互いを理解しなければならない。  
投票権のあるジュリーメンバーは、常時コースに留まり、お互いに連絡を取りあわなくてはならない。
- 2007.2.6 オリンピック冬季競技大会、と FIS 世界選手権大会においては、主催国・訪問国は FIS 理事会が承認したメンバー（TD を含み）が唯一ジュリーを務めることができる。
- 2007.3 国際競技大会のジュリーの指名（ワールドカップとコンチネンタルカップ規則も参照）。
- 2007.3.1 FIS が技術代表と主審を含む審判員を指名する。
- 2007.3.2 技術代表による任命
- ワールドカップより下の競技会のレフリー
  - 不可抗力がおこった場合の代替えジュリーメンバー
- 2007.3.3 国際女性競技大会では、ジュリーには女性（最低一名）が含まれるべきである。
- 2007.3.4 競技委員長は、主催国のスキー・スノーボード連盟の支持を得ていなければならない。
- 2007.3.5 競技者はジュリーメンバーにはなることができない。

- 2007.4        ジュリーの任期**
- 2007.4.1        指名されたジュリーメンバーは最初のチームキャプテンミーティング以前に最初の会議のために集合する。
- 2007.4.2        ジュリーの実働職務は最初の会議で始まり、抗議の締め切り期間内に考慮すべき抗議がない場合、もしくはすべての抗議を処理したときに終了する。
- 2007.5        投票**
- 2007.5.1        ジュリーの長は、会議をつかさどり、同数の場合決定票を有する。
- 2007.5.2        決定には、その場に立ち会ったメンバーだけではなく、ジュリーメンバーのすべてのうち過半数が必要である。
- 2007.5.3        すべてのジュリー会議と決定事項は議事録を作成し、各ジュリーメンバーがサインし、各ジュリーメンバーの決定内容を記載する。議事録はジュリーの長が検証し、少なくとも FIS 言語のひとつで作成しなければならない。
- 2007.5.4        議事録は少なくとも FIS 言語のひとつ（英語、フランス語またはドイツ語）で作成しなければならない。
- 2007.5.5        即決が必要ですべてのジュリーが招集できない場合、競技会前または競技会中に、各ジュリーメンバーは、規則に沿って決定することをジュリーに留保する権利を有する。しかしながら、暫定的なものであり、できるだけ早くジュリーが決定を確認する義務がある。
- 2007.6        ジュリーの義務**
- 2007.6.1        最初の公式トレーニングまたは競技会の開始前に、ジュリーはコースを点検し承認するために会合を開く。
- 2007.6.2        ジュリーは公式トレーニングを含め、すべての競技会期間において規則が順守されているか監視する。
- 2007.7        規則で扱われない質問**  
一般的に、ジュリーは ICR に記載されていないすべての質問について決定する。
- 2007.8        ジュリー・チャンネル**  
ジュリーメンバーは無線を携帯しなければならない。
- 2007.9        FIS はジュリーまたは個別のジュリー・メンバーに対して制裁を課することができる。

<b>2008</b>	<b>技術代表 (TD)</b>
<b>2008.1</b>	<b>定義</b>
2008.1.1	技術代表は、適用される規則に従って正しく競技を行うことに関するすべての事柄について、FIS の公式な代表者である。
2008.1.2	TD の主な義務 <ul style="list-style-type: none"> <li>– FIS の規則と指示が確実に実行されているか確認すること</li> <li>– 競技会の滑走が公平な方法で行われるように見届けること</li> <li>– オーガナイザーに対して彼らの義務の範囲を助言すること</li> <li>– FIS の公式代表者であること</li> </ul>
2008.1.3	<b>義務</b> TD の体制は、スノーボード・フリースタイル・フリースキー委員会の責任の下にある。技術代表のための TD ワーキンググループがこの職権を果たす。
2008.1.4	<b>必要前提</b> TD は有効な TD 資格を所持していなければならない（例外は 2008.3.3 参照）。
<b>2008.2</b>	<b>任命</b>
2008.2.1	オリンピック冬季競技大会、FIS 世界選手権大会と FIS 世界ジュニア選手権大会については、スノーボード・フリースタイル・フリースキー委員会の推薦を受け、FIS 理事会が任命する。
2008.2.2	その他すべての国際競技会については、FIS スノーボード・フリースタイル・フリースキーTD ワーキンググループ（国内大会に関しては国のスキー・スノーボード連盟がTD を指名してもよい）が任命する。任命は各競技会の 60 日前には決定し、その旨、本人、大会組織委員会、および TD の所属する国のスキー・スノーボード連盟に通告しなければならない。
2008.2.3	技術代表は組織委員会のメンバーであってはならない。例外として、また地理的条件の例外として、FIS は同じ国の技術代表を任命することができるが、主催クラブまたは地域の連盟の会員ではないこと。
<b>2008.3</b>	<b>技術代表の交代</b>
2008.3.1	<b>到着予定日前の交代</b>
2008.3.1.1	オリンピック冬季競技大会、FIS 世界選手権大会、FIS 世界ジュニア選手権大会に任命された TD が使命を果たせないとの通知を受けた場合、FIS 理事会と TD が所属する国のスキー・スノーボード連盟は連絡を受ける。FIS 理事会は、ただちに代替りの TD を任命する。

- 2008.3.1.2      その他の競技会については、国のスキー・スノーボード連盟の TD が所属する TD グループが、代わりの TD をただちに任命することに責任を持つ。該当の組織委員会と FIS はただちに連絡を受けること。
- 2008.3.2      到着予定日以降の交代
- 2008.3.2.1      予想できない理由によって、オリンピック冬季競技大会、FIS 世界選手権大会、FIS 世界ジュニア世界選手権大会の TD が遅刻、病気、またはその他の不可抗力によって任務を果たせなくなり、それによって部分的または完全に競技会において業務が果たせない場合、競技会場に存在するジュリーメンバーの中から、FIS 理事会が代理人を指名する。
- 2008.3.3      その他の国際競技会については、ジュリーによって現場にいたることができない TD の代理人を指名する。交代は 2008.1.4 に要求されている条件を満たすものでなければならない。  
ただし、緊急の場合は、これらの要件を満たさない TD を指名することもできる。この緊急事態の規定が適用された場合、その指名が有効となるためには、その後 SBFSFK TD ワーキンググループの承認を得なければならない。
- 2008.3.5      交代した TD は当初任命された TD と同じ権利と義務を負う。
- 2008.4      業務の組織**
- 2008.4.1      オーガナイザーは余裕をもって TD との連絡を確立しなければならない。
- 2008.4.2      競技会の中止または延期は、適切な期限を考慮し、TD と FIS 事務局にただちに連絡しなければならない。
- 2008.4.3      すべての国際競技会において、TD は競技会または最初の公式トレーニングが始まる少なくとも 24 時間前までには、競技会会場に到着していなければならない。
- 2008.5      すべての競技会における TD の義務**
- 2008.5.1      TD は、主催者からの最初の連絡に迅速に対応し、到着前に会場からの以前の TD レポートに記載された重要な情報を熟知する責任がある。到着後、TD は準備に不備がないかを確認し、可能な限り主催者と協力してこれを修正し、ルールの範囲内で競技会を成功させるために主催者と緊密に協力し、TD の権限に属するすべての決定を行い、その権限に属する 決定についてはジュリーに要請しなければならない。TD は、定められた期間内に FIS に必要な報告をすべて行い、結果が出た時点で、その大会が FIS ポイントにとって有効であるかどうかを宣言する。
- 2008.5.2      技術代表

- ジュリーによって既に決定されておらず、そして他の権威の範疇に含まれない、FIS の規則で網羅されていない、または十分に網羅されていない問題に関して決定する。
- ジュリーのテクニカルコンサルタントとして行動する。
- 規則 2021 の条件を満たしている場合、競技会の中断、もしくは競技会の終了について命じる権利を有する。
- ジュリーに、競技者の競技会からの除外を申し出る権利を有する。
- TD の義務を遂行するために必要なすべての事柄について、その権限の範疇において、組織委員会とすべての役員からの支援を得る権利を有する。
- 例外的、そして異常な状況下において、TD の決定は最終的、そして拘束力がある。そのような場合、TD は決定事項に理由を添えて文章として記録し、FIS 事務局あてにただちに連絡しなければならない。
- 主要大会（オリンピック冬季競技大会、ワールドカップ、世界選手権大会、世界ジュニア選手権大会とユースオリンピック競技会）において、追加の規則を適用し、一部の職務をレースディレクター／コンテストディレクターが代行することもある。

## 2008.6 技術代表の権利

- 2008.6.1 ジュリーメンバーであり、規則に他の組織長が定められていない場合は、すべてのケースで組織長を務める。
- 2008.6.2 必要に応じて、TD はジュリーの一員として、条件を満たす人物を任命してもよい。
- 2008.6.3 インспекションと競技会時の義務を行うためにかかるすべての費用と旅費を、FIS の現在の規定に基づき、払い戻しを求める。
- 2008.6.4 競技会運営に必要なすべての書類、公式招待状、プログラム、速報などを時間厳守での組織委員会による完璧な状況説明。さらに競技会の中止、もしくは延期に関する素早い情報提供を受ける。
- 2008.6.5 TD の義務遂行に関するすべての事柄について、組織委員会と所属役員は協力する。

## 2008.7 必要経費

技術代表、FIS が指名したレフリー、および FIS 世界選手権のジュリーメンバーは、旅費の払い戻しを受ける権利を有する。払い戻しは 600 スイスフランを上限とする。-- ただし、冬季オリンピック、世界選手権、ワールドカップ、コンチネンタルカップ以外の大会については例外とする。それ以上の距離の場合は、列車（ファーストクラス）または航空運賃（ツーリストクラス）の実費、あるいは 1 キロメートルあたり 0.70 スイスフランの料金に適用される高速道路料金を加算した車での移動費を請求することができる。



TD は任命期間中、無料で宿泊と食事を受ける権利がある。この規則はインスペクション時にも適応する。

さらに、日当は 125 スイスフラン、とし、大会業務日と大会会場までと帰宅の移動日分が加算される。移動日に宿泊が必要な場合、別に払い戻しの手続きを行うこと。

## 2008.8 制裁

すべての承認された参加者や役員と同様に、技術代表に対しても制裁が科せられることがある。

## 2009 レースディレクター (RD) / コンテストディレクター (CD)

2009.1 レース/コンテスト・ディレクターは、FIS と組織委員会との法的および商業的關係に関するすべての事項、ならびにプレスおよびメディアによる競技の効果的な紹介に関するすべての事項において、FIS の正式な代表者である。FIS と OC 間の契約はすべて RD/CD の権限に属する。

## 2009.2 レースディレクター/コンテストディレクターの義務

### 競技会以前

レースディレクター/コンテストディレクターによる視察項目は以下を含む：

- － 大会の組織、宿泊施設状況、食事、輸送、メディアの準備と労働環境は視察しなければならない。
- － 競技会プログラムを承認する。
- － トレーニング時間、チームキャプテンミーティング、競技会スケジュール、アンチドーピング・コントロール、用具コントロールと表彰式も視察の対象でなければならない。
- － コースの設置状況が安全であるか確認する。
- － 参加の権利、エントリーリスト、スタートリストが規則に則っているか；
- － FIS データサービスを管理する；
- － オーガナイザーとの契約に記載されているあらゆる局面を管理する；
- － 選択基準に記載されているあらゆる局面を管理する；
- － FIS のパートナーとの広告権利を含む、国の連盟、オーガナイザーと FIS との同意書を管理する。
- － レースディレクター (RD) / コンテストディレクター (CD) は組織委員会に対して、彼らの職務を果たすために必要だとみなされる協力を要請する権利を有する。

### 大会中

- － 競技会の見地から制作物、演出などを管理する。
- － 国際スキー連盟の利害に注意を払う。
- － 広告マーケティングに関する FIS 規則の管理。

- － ICR 規則にまったく記載されていない、または、ジュリーメンバーに関する問題が生じた場合にはいつでも、レースディレクター／コンテストディレクターは、話し合いと決定するまでの過程を主導しなければならない。
- － レースディレクター／コンテストディレクターは、コーステストとトレーニング期間中、そしてすべての競技会期間中、競技会エリア、またはその周辺に存在しなければならない。レースディレクター／コンテストディレクターがジュリーと直接連絡をとることは必要不可欠である。

## 2010 アドバイザリー委員会、コネクションコーチ

### 2010.1 競技者アドバイザリー委員会

競技者アドバイザリー委員会は、競技規則に規定されている場合、ジュリーに助言するために、競技開始前に編成されなければならない

### 2010.2 コネクションコーチ

各競技会のそれぞれの種目に、チームキャプテンミーティングにおいて、ジュリーとの協議の際すべてのチームコーチのコメントを調整するためにコネクションコーチとしてコーチを 1 名指名するものとする。

ジュリーがコネクションコーチを承認する。

### 2010.3 競技会におけるアドバイザリー委員会の役割

2010.3.1 アドバイザリー委員会の委員はジュリーに直接助言できる。

2010.3.2 アドバイザリー委員会は、参加する競技会のすべての局面を念頭に置き、安全面に関して提案するものとする。

## 2011 チーム関係者の権利と義務

### 2011.1 役員、医療\*と技術要員

競技会場に入る権利のある人数枠は以下のとおり：

- － 競技者 3 名までの選手団： トレーナー 3 名 医師 2 名\* 技術者 2 名
- － 競技者 4 名から 5 名の選手団： トレーナー 3 名 医師 2 名\* 技術者 3 名
- － 競技者 6 名から 10 名の選手団： トレーナー 5 名 医師 2 名\* 技術者 4 名
- － 選手団代表もまた正式定員内

これらの人数枠はナショナルチームの役員（チーム代表など）を含む。これらの人員は腕章によって識別されなければならない。必要に応じて、ジュリーは人数枠を縮小することができる。

220.3 条と 220.5 条に従って承認された人員は、公式技術員と医療者同様、全体の安全に責任を持つためにオーガナイザーが委託する役員の指示に従わなければならない。

ジュリーによる指示は、承認されたすべての人々に関して、すべての場合に優先される。

## 2011.2

### チームキャプテンとトレーナー

チームキャプテンとトレーナーは適正な人数枠（クォータ）に従って、オーガナイザーにより承認されなくてはならない。承認を受理することにより以下の権利と義務が、個々に与えられる：

#### 権利

- － ジュリーメンバーとなる；
- － FIS から指名されていない場合、もしくは指名された人がいない場合、競技会役員として任命される；
- － トレーニングまたは競技会期間中、パス、もしくは腕章の支給を受ける。
- － 機器の設置またはコースのマーキングの際に、パス、もしくは腕章の支給を受ける。
- － ジュリーによるすべての命令と指示に従う。
- － 競技会期間中、ジュリーに抗議を提出する。
- － 規則に定義されている競技者に与えられるすべての特典（リフト、宿泊、招待など）の恩恵を受ける。
- － トレーニング中、競技会場に入る。
- － すべての公式儀典に参加する。
- － 競技会期間中、準備エリアに入る。
- － チームキャプテンの場合は、すべてのチームキャプテンミーティングに出席し、国ごとに一票を行使する。

#### 義務

- － 会議で得たすべての情報を自らの選手団と共有する。
- － 自らの選手団のすべての登録に責任を持つ。
- － 自らの選手団の規律に責任を持つ。
- － 競技会規則に精通する。

## 2011.2.1

チームキャプテンとトレーナーは ICR とジュリーの決定に従わなければならない。そして、適切でかつスポーツマンとしての態度で行動しなければならない。

## 2011.2.2

チームキャプテンとトレーナーは、コネクションコーチ、コースセッター、シェイパーなど認められた義務を達成しなければならない。

## 2012

### 競技者の責任

## 2012.1

#### 保険

各競技者は適正な傷害保険に加入し、国際 FIS 資格のために FIS の選手宣誓に署名し、競技会の実施と管理に伴い競技者自身や所持品に損害、損傷が発生する可能性があることを承知し、競技役員、主催国スキー・スノーボード連盟、クラブ、もしくは競技会を組織するオーガナイザーとその役員に対する訴訟権を放棄することに合意する場合のみ、競技会参加が認められる。

- 2012.2      スタート番号（ビブ）**  
形状、サイズ、文字のデザインと装着方法を変更した場合、罰則の対象となることもある。
- 2012.3      広告**  
競技会そしてトレーニング期間中に着用する、用品または用具の広告は、FIS ガイドラインに従っていないなければならない。
- 2012.4      競技者は、規則、規程、審判員の判断基準に精通しなければならない。さらに、スノーボード、フリースタイル／フリースキー特有の規則、ICR の 200 番台規則にも精通していること。**
- 2012.5      競技者は、該当する表彰式には、正しく大会ビブを着用し出席しなければならない。また、優勝者はメディアの行事に参加しなければならない。表彰式の開催時刻は、公式文書であらかじめ公表しなければならない。競技会開催日以外に行う表彰式への競技者の参加は義務付けない。**
- 2012.6      スノーボード、フリースタイル、フリースキーのすべての種目において、クラッシュヘルメットを必ず着用すること。FIS スノーボード・フリースタイル・フリースキー競技で使用するヘルメットは FIS の競技用品と広告マーケティング仕様書に従うこと。ヘルメットは製造者が推薦する方法で着用しなければならない。**
- 2013      年齢制限**
- 2013.1      競技会と暦年**
- 2013.1.1      FIS 競技会に参加資格を有するための、すべての競技者の年齢は、競技会が予定されている FIS 競技会年度の開始を含む、暦日（1 月から 12 月）の間に、競技者が誕生日記念日（誕生日）を迎えるものとする。FIS 競技会年度は 7 月 1 日に始まり次の暦年の 6 月 30 日に終了する。暦年は 1 月 1 日から 12 月 31 日である。**
- 2013.1.2      『競技年度の間点』は 12 月 31 日である。1 つの競技年度の年齢資格は、この日の年齢を基準として決定される。**
- 2013.2      最低年齢と最高年齢の定義**  
年齢制限に関する規則では、以下の定義が適用される：
- 2013.2.1      「最低年齢」とは、2013.1.2 に定義されているように、競技者が競技年度の間点で到達しなければならない、または超えなければならない年齢のことである。**

2013.2.2 「最高年齢」とは、2013.1.2 に定義されているように、競技者が競技年度の間  
 間点で到達することが許されているが、超えてはならない年齢のことである。

### 2013.3 パーク&パイプ（ハーフパイプ、スロープスタイル、ビッグエア、レール）の 年齢制限

2013.3.1 ハーフパイプ、スロープスタイル、ビッグエア競技に参加できる最低年齢は 13  
 歳である。

2013.3.2 主要大会（ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピック）  
 主要大会に参加できる最低年齢は 15 歳である。

2013.3.3 ジュニアスキー/スノーボード世界選手権を含む国際ジュニアの年齢

#### 最低年齢

ジュニア大会への参加最低年齢は、メジャー大会（2013.3.2）ではない国際大  
 会（2013.3.1）への参加最低年齢と同じである。

#### 最高年齢

ジュニア大会に参加できる最高年齢は 17 歳である。

2013.3.4 パーク&パイプの年齢制限ルール表

FIS 競技会年度	25/26	26/27	27/28	28/29
-----------	-------	-------	-------	-------

ベーシック（FIS）ライセンスレベル	2012 と以前	2013 と以前	2014 と以前	2015 と以前
--------------------	-------------	-------------	-------------	-------------

主要大会（ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピック）	2010 と以前	2011 と以前	2012 と以前	2013 と以前
------------------------------	-------------	-------------	-------------	-------------

ジュニアスキー/スノーボード世界選手権を含む国際ジュニア	Min 2012	2013	2014	2015
	Max 2008	2009	2010	2011

複数の年齢カテゴリーにおけるジュニア／チルドレン大会のクラス分け

U13（FIS ポイントなし）	2014	2015	2016	2017
	2013	2014	2017	2018

U15	2012	2013	2014	2015
	2011	2012	2013	2014

U18	2010	2011	2012	2013
	2009	2010	2011	2012
	2008	2009	2010	2011

#### 2013.4 フリースタイル（エアリアルとモーグル／デュアルモーグルの年齢制限）の年齢制限

「最低年齢」と「最高年齢」の定義については 2013.2 を参照のこと。

2013.4.1 エアリアル、モーグル、デュアルモーグルの国際大会に参加できる最低年齢は 13 歳である。

2013.4.2 主要大会（ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピック）  
主要大会に参加できる最低年齢は 15 歳である。

2013.4.3 ジュニアスキー世界選手権を含む国際ジュニアの年齢

##### 最低年齢

ジュニア大会への参加最低年齢は、メジャー大会(2013.4.2)ではない国際大会(2013.4.1)への参加最低年齢と同じである。

##### 最高年齢

ジュニア大会に参加できる最高年齢は 19 歳である。

2013.4.4 フリースタイルの年齢制限ルール表

FIS 競技会年度	25/26	26/27	27/28	28/29
-----------	-------	-------	-------	-------

ベーシック（FIS）ライセンスレベル

2012 と以前	2013 と以前	2014 と以前	2015 と以前
-------------	-------------	-------------	-------------

主要大会（ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピック）

2010 と以前	2011 と以前	2012 と以前	2013 と以前
-------------	-------------	-------------	-------------

ジュニアスキー/スノーボード世界選手権を含む国際ジュニア

Min	2012	2013	2014	2015
Max	2006	2007	2008	2009

#### 2013.5 スノーボードクロスとスノーボードクロス団体戦の年齢制限

「最低年齢」と「最高年齢」の定義については 2013.2 を参照のこと。

2013.5.1 スノーボードクロスの国際大会および主要大会に参加できる最低年齢は 15 歳である。

2013.5.2 ジュニアスノーボード世界選手権を含む国際ジュニアの年齢

最低年齢

ジュニア大会への参加最低年齢は、国際大会(2013.5.1)への参加最低年齢と同じである。

最高年齢

ジュニア大会に参加できる最高年齢は 19 歳である。

2013.5.3 スノーボードクロスの年齢制限ルール表

FIS 競技会年度	25/26	26/27	27/28	28/29
-----------	-------	-------	-------	-------

ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピックを含むベーシック (FIS) ライセンスレベル

2010 と以前	2011 と以前	2012 と以前	2013 と以前
-------------	-------------	-------------	-------------

ジュニアスキー/スノーボード世界選手権を含む国際ジュニア

Min	2010	2011	2012	2013
Max	2006	2007	2008	2009

複数の年齢カテゴリーにおけるジュニア/チルドレン大会のクラス分け

U13 (FIS ポイントなし)	2014	2015	2016	2017
	2013	2014	2017	2018

U15 (FIS ポイントなし)	2012	2013	2014	2015
	2011	2012	2013	2014

U17	2010	2011	2012	2013
	2009	2010	2011	2012

U20	2008	2009	2010	2011
	2007	2008	2009	2010
	2006	2007	2008	2009

2013.6 スノーボードアルペン (PGS、PSL、団体/混合団体 PGS/PSL、BSL、DBSL) の年齢制限

「最低年齢」と「最高年齢」の定義については 2013.2 を参照のこと。

2013.6.1 国際パラレル大会および主要パラレル大会に参加できる最低年齢は 15 歳である。

2013.6.2 ジュニアスノーボード世界選手権を含む国際ジュニアの年齢

最低年齢

ジュニア大会への参加最低年齢は、国際大会(2013.6.1)への参加最低年齢と同じである。

最高年齢

ジュニア大会に参加できる最高年齢は 19 歳である。

2013.6.3 スノーボードアルペンの年齢制限ルール表

FIS 競技会年度                      25/26      26/27      27/28      28/29

ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピックを含むベーシック（FIS）ライセンスレベル

2010 と以前	2011 と以前	2012 と以前	2013 と以前
-------------	-------------	-------------	-------------

ジュニアスノーボード世界選手権を含む国際ジュニア

Min	2010	2011	2012	2013
Max	2006	2007	2008	2009

複数の年齢カテゴリーにおけるジュニア／チルドレン大会のクラス分け

U13（FIS ポイントなし）	2014	2015	2016	2017
	2013	2014	2017	2018

U15（FIS ポイントなし）	2012	2013	2014	2015
	2011	2012	2013	2014

U17	2010	2011	2012	2013
	2009	2010	2011	2012

U20	2008	2009	2010	2011
	2007	2008	2009	2010
	2006	2007	2008	2009

2013.7 スキークロスとスキークロス団体戦の年齢制限

「最低年齢」と「最高年齢」の定義については 2013.2 を参照のこと。

2013.7.1 スキークロスの国際大会および主要大会に参加できる最低年齢は 16 歳である。

2013.7.2 ジュニアスキー世界選手権を含む国際ジュニアの年齢

最低年齢



ジュニア大会への参加最低年齢は、国際大会(2013.7.1)への参加最低年齢と同じである。

#### 最高年齢

ジュニア大会に参加できる最高年齢は 20 歳である。

### 2013.7.3 スキークロスの年齢制限ルール表

FIS 競技会年度	25/26	26/27	27/28	28/29
ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピックを含むベーシック（FIS）ライセンスレベル	2009 と以前	2010 と以前	2011 と以前	2012 と以前
ジュニアスキー世界選手権を含む国際ジュニア				
Min	2009	2010	2011	2012
Max	2005	2006	2007	2008
複数の年齢カテゴリーにおけるクラス分け				
U18	2009 2008	2010 2009	2011 2010	2012 2011
U21	2007 2006 2005	2008 2007 2006	2009 2008 2007	2010 2009 2008

### 2014 コースの閉鎖と改良

コースの閉鎖時には、ジュリーの了承を得てゲートまたは旗の変更、コースのマーキングもしくはコースの構造（ジャンプ、こぶなど）を改良する者以外はコースに入ることはできない。

競技者が閉鎖中のコースに侵入した場合、ジュリーにより制裁の対象（通常の競技者によるインスペクションは例外とする）となることもある。

写真家とカメラの人員は、競技会の記録が必要な場合、閉鎖中のコースに入ることを許可される。人員の総数はジュリーが規制できる。彼らの可能な立ち位置はジュリーが指示し、そのエリア内にのみ留まること。

トレーナー、サービスマンなど閉鎖中のコースへの侵入を許される者はジュリーが決定する。同様に、写真家とカメラの人員が囲いの中に留まる限りにおいて、彼らの留まる位置の数をジュリーが承認しなければならない。

### 2015 スタートとフィニッシュの拡声器（マイクロフォン）

スタートとフィニッシュエリア、同様にエリア内でフェンスに囲まれた部分内では、オーガナイザーの同意なしに設置されたマイクロフォン（「ロービング」そ

していわゆる「ギャロウズ」などのカメラにセットされたマイクロフォン、またはその他の技術機器)の使用は、トレーニング、そして競技会中、許可しない。例外は、権利者の同意書に付随して、組織委員会と／もしくはホスト放送局が許可する。

## **2016            リザルトの計算と失格の発表**

### **2016.1            掲示板とスコアボード**

各競技会には、規則に定められた競技会ごとに、指定された場所に1つの公式掲示板が設置されていなければならない。

非公式、そして公式結果、その他の関連情報を表示するためのスコアボードは、各競技会の規則で指定された数と場所に設置されなければならない。すべての競技会において、スコアボードはコースの上部と下部の両方に設置されなければならない。

#### **2016.1.1        電子式による発表の意味**

いかなる競技会において、結果、得点、そして失格の発表は、規則に定められたように公式掲示板における発表に加え、ライブスコアリング、SMS、またはアプリケーション (WhatsApp、Slack、Team など) を活用し、電子式に行ってもよい。電子通信の仕様と手順は、最初のチームキャプテンミーティングで発表されること。

### **2016.2            非公式のタイムと得点**

得点とタイムは確認と検証されるまで、非公式とみなされるものとする。タイムと得点は、演技を終了した競技者に用意された位置、そしてプレスエリアから見やすいスコアボードに表示すべきである。可能であれば、非公式のタイムと得点は、パブリック・アドレス・システムを通じて公表すべきである。非公式のタイムと得点の発表は、フィニッシュとスタートにおいて、書式、および口頭での発表により、公式掲示板での発表に代えることができる。

### **2016.3            失格の発表**

2016.3.1        各競技会、そして各フェーズ終了後、できるだけ早く、失格を公式掲示板において掲示すべきである。抗議は規則 2033 に定義されている締め切りに従ってジュリーメンバーに提出する。

2016.3.2        失格は口頭、そして／もしくは電子式で発表してもよいが、公式掲示板にも掲示しなければならない。

### **2016.4            公式リザルト**

2016.4.1        公式リザルトは公式タイム、スコア、または公式に分類された競技者 (スノーボードクロス／スキークロス) のフィニッシュをもって決定する。

公式結果は、公式掲示板に掲示し、掲示された時刻を明記すること。

2016.4.2 公式リザルトリストとスタートリストの項目は各種目の章に定義する：

スノーボードクロス： 規則 5701 参照

アルペンスノーボード： 規則 6701 参照

パークアンドパイプ： 規則 3701 参照

フリースタイル 規則 4009.2 参照

スキークロス： 規則 7701 参照

2016.4.3 国は3つの大文字、指定された FIS コードで表示しなければならない（FIS 広報もしくは FIS ホームページ参照）。

2016.4.4 予選と決勝、両方のリザルトは書面によって公表しなければならない。電子式で公表することもできる。

## 2017 表彰式

競技会が終了する以前、そして技術代表が終了を認める前に表彰式を行ってはならない。オーガナイザーはこれ以前に、可能性のある勝者を発表する権利を有する。この発表は非公式であり、正式な表彰式とは別の場所で計画する。

## 2018 スタート順とドロウ

2018.1 各競技会はシーディング、またはドロウで決定するスタートリストを個別に有するものとする。シーディング、またはスタート順を決めるドロウの手順は各種目の章に明記する。

2018.2 ドロウは競技会前日に行わなければならない。ただし、夜間の競技会の場合、競技会当日、競技スケジュールが始まる前、昼間の適当な時間にドロウを行ってもよい。ドロウもしくはビブ／ヒートの選択はチームキャプテンミーティングで行われるが、公共の場で開催することもできる。スタート順と競技者名を同時にドロウするダブルドロウを推薦する。  
コンピュータードロウも許可する。

2018.3 手順と特別な種目の規則に則って、エントリーとシーディングリストを確認するのは、チームキャプテンの責任とする。

## 2019 ドロウ後の変更

ドロウ後、スタートリストが公式になった以降、スタートリストはいかなる変更も認めない。

## 2020 スタートリスト

2020.1 非公式のスタートリストはドロウ後、ただちにすべてのチームキャプテンに用意されなくてはならない。

2020.2 スタートリストの誤り  
非公式のスタートリストが配布されてから 15 分以内に、チームキャプテンは誤りを指摘しなければならない。スタートリストに誤りがあった場合、再ドロウしなくてはならない。15 分経過し、スタートリストが公式なものとなったら、すべての役員、コーチ、競技者、テレビ、メディカ関係者や該当する VIP にただちに配布しなければならない。

## 2021 トレーニングと競技会の延期、中止と中断

### 2021.1 競技会の延期と中止

ジュリーは、安全性または公正性の見地から、競技会を継続することが得策ではない場合、競技会を中止、中断、もしくは延期する権利を有する。

公式に予定された時間に競技会を完了できない場合、競技会の再スケジュールリングは、すでに予定されている競技会の申請を妨害してはならない。ICR

202.1.2.5、WSC 規則 3、WC 規則 1.3.3.3、CoC 規則 3.3.1 を参照のこと。

中止の決定後ただちに、ジュリーは、種目（もしくは競技会）の再試合の手続きを決定しなければならない。競技会が運営できない場合、TD は、以降に再び競技会を開催するか、もしくはその競技会を永久に中止とするかの決定について FIS と相談しなければならない。

競技会が中止、もしくは延期となった場合、いかなる理由であっても、FIS 事務局とすべての関係各国（214.3 条参照）に電子メールでただちに知らせなければならない。競技会が延期となった場合、あらたに予定する日程と場所について、ただちに伝達しなければならない。あらたに予定する競技会は、完全に新しい競技会（例えば、エントリーは変更することができる、新しいスタート順など）として扱われるものとする。

レースディレクター／コンテストディレクター（存在する場合）と TD は（風、切り、雪崩、暴風雪などのために）競技会の中断もしくは中止を決定することができる。

競技会が再び予定される場合、競技会の予定は、その他の競技会運営に必要な時間を妨げてはいけない。

### 2021.2 競技会、またはトレーニングの中断

競技会の中断があった場合、競技会は、状況が保証された時点で再開するべきである。

中断したフェーズが同日に終了することができない場合、打ち切られたフェーズとして扱う。

競技会が同日に終了（もしくは再開して完了）できない場合、以下の規則を参照する：

パークアンドパイプ：	規則 3704 参照
フリースタイル：	規則 4014 参照
スノーボードクロス：	規則 5608 参照
アルペンスノーボード：	規則 6609 参照
スキークロス：	規則 7608 参照

- 2021.2.1 ジュリーによる競技会またはトレーニングの中断
- コースを維持することを許可した場合
  - 好ましくない、もしくは安定しない天候、安全性と雪の状況
  - その他の状況、電力障害、リフト故障、または不測の事態など
  - いかなる中断の時間や期間については、ただちにアナウンスするべきである。
  - ジュリーが、コース整備が終了し、競技会に適切な天候と雪の状況であると確信した場合、競技会をただちに再開する。
  - 同じ理由（複数の場合もある）によって競技会が、繰り返し中断する場合、ジュリーは競技会の終了について考慮するべきである。
- 2021.2.2 短い中断
- 各ジュリーメンバーは、競技会中に短い中断を命令する権利を有する。
  - 役員による短い中断の追加状況については、各種目の章を参照する。
- 2021.3 報告
- このようなすべての状況（中断、終了、中止、延期）に関しては、TD は詳細を記した報告を作成し FIS と主催国の連盟に送付する。TD 報告書は、終了した競技会について FIS ポイントを考慮するか否かについて、事実に基づいた提案を含まなければならない。
- 2022 リザルトの記号と有効でないリザルトの記号
- 以下の記号について、適用の詳細は各種目の章を参照すること。
- 2022.1 リザルトの記号
- DNF-Did Not Finish ゴールしない
  - DNS-Did Not Start 不出走
  - NPS-Not Permitted to Start 出走不許可
  - RAL-Ranked as Last 最終順位
  - JNS-Jump Not Scored 得点対象とならないジャンプ
  - DSQ-Disqualified 失格
  - DNI-Dose Not Improve
- 2022.2 無効なりザルトの記号
- DNF-Did Not Finish ゴールしない
  - DNS-Did Not Start 不出走
  - DQB-Disqualified for unsportsmanlike behavior スポーツマンらしくない態度による失格
  - DSQ-Disqualified 失格
  - NPS-Not Permitted to Start 出走不許可
- 2023 Not Permitted to Start 出走不許可／裁定
- スノーボード、フリースタイル、フリースキーのいかなる FIS の国際競技会において、以下に該当する競技者は、出走不許可の制裁の対象となることがある：

- 2023.1 節度を欠いた名前そして／もしくはシンボルをあしらった洋服と用具（207.1 条）を着用する、もしくはスポーツマンらしからぬ態度でふるまう。
- 2023.2 すべてのスノーボード、フリースタイル、フリースキーの競技会において使用が義務付けられているヘルメットを含み、またそれに限らず、用具（222 条）、広告表示（207 条）に関する FIS 規則に違反する。
- 2023.3 FIS が要求する医事検査（221.2 条）への協力を拒否する。
- 2023.4 競技者に閉鎖となっているコースやジャンプでトレーニングする（規則 20184 と 2025.3）。
- 2023.5 2007.6.4 に従ってジュリーが、コースの交渉や操縦の試みに必要な技術的能力を欠いていると判断した者。
- 2023.6 競技者がすでに競技会でスタートし、のちにジュリーが規則に違反していたと決定した場合、ジュリーは競技者に制裁を課さなければならない。

## 2024 警告／制裁

警告／制裁は、以下に該当する競技者に対してジュリーが課す：

- 2024.1 223 条に記されている、制裁を管理する規則に違反する。
- 2024.2 用具の広告に適応される規則に違反する（207.1 条）。
- 2024.3 許可されていない方法でスタート番号を改ざんする（規則 2012.2）。
- 2024.4 公式のスタート番号を装着しない。
- 2024.5 スタート時間に準備ができていない。
- 2024.6 偽りのスタートをする。
- 2024.7 競技会中に外部からの援助を受ける。
- 2024.8 規則 2023 にあるいかなる事項に違反したとみなされる。
- 2024.9 スノーボード、フリースタイル、フリースキーの各種目の章に記載されている、制裁を管理する規則に違反する。

2024.10 競技者が競技会用品規則セクション E (11.2) およびセクション F (6) に従わない場合、規則 2025.4 および 224.11.2 に則り、ジュリーによる制裁の対象となる。

## **2025 失格／制裁**

失格／制裁は、以下に該当する競技者に対してジュリーが課す：

2025.1 虚偽の申告、またはうそをついて競技会に参加した場合

2025.2 他人の安全、または所持品を脅かす、もしくは実際のけがや破損の原因となる。他の競技者の妨げの原因と特定される。

2025.3 競技者に閉鎖となっているコースやジャンプでコースインスペクションやトレーニングする、規則 2014 による許可されない方法でコースを改ざんする、もしくはインスペクション、トレーニングまたは競技会の遂行に関してジュリーの指示に反して行動する。

2025.4 トレーニング、インスペクション、競技会期間中に、仕様に適したヘルメット、もしくは公式のスタート番号を着用しない。もしくはスタート番号を何らかの方法で改ざんする、もしくは FIS の用具規則に違反する。

2025.5 スタートに遅れてくる、虚偽のスタートを行う、もしくはスタート手順の規則に違反する。

2025.6 競技会中、いかなる種類のものであれ、外部からの援助を受ける。

2025.7 遅刻が立証されない、不当な仮のリラン申請

2025.8 スポーツマンらしからぬ態度による DQB (Disqualified for unsportsmanlike behavior) スポーツマンらしからぬ態度による失格

2025.9 203 条-資格に合格していない場合

## **2026 抗議**

### **2026.1 抗議の種類**

2026.1.1 競技会参加に関する抗議

2026.1.2 競技者の競技用具に関する抗議

2026.1.3 コースまたはコース状態に関する抗議

- 2026.1.4 競技会中、他の競技者、または役員に対する抗議
- 2026.1.5 失格に対する抗議
- 2026.1.6 タイムキーパーもしくは得点の計算に関する抗議
- 2026.1.7 リランに対する抗議
- 2026.1.8 ジュリーの決定に対する抗議、5405 および 7404 を除く
- 2026.2 抗議の提出**  
個々の抗議は以下のように提出する：
- 2026.2.1 規則 2026.1 に関する抗議は、公式掲示板に指定された場所、もしくはチームキャプテンミーティング時に発表があった場所。
- 2026.2.2 FIS に関する規則 2021 による抗議
- 2026.2.3 ジュリーは、妥当な説明、そして／または証明となる証拠をともなった抗議のみを受理することができる。
- 2026.2.4 ジュリーは、元のジュリーの意見に関連する、新しい証拠が存在する場合にのみ、以前の意見を再検討することが許される。
- 2026.2.5 こちらに記載されている規則においては抗議、または上訴を受ける可能性のある事項を除き、すべてのジュリー決定は最終決定とする。
- 2026.2.6 抗議は、ジュリーの活動時間枠内（2007.4.2 を参照）に提出しなければならない。
- 2026.3 抗議の締め切り**
- 2026.3.1 競技の参加に関する抗議：  
－ ドローの前
- 2026.3.2 コース、またはコース状態に関する抗議：  
－ 競技会開始前、遅くとも 60 分前まで
- 2026.3.3 競技会中における他の競技者、または競技者の用具、もしくは役員の規則外の行動に対する抗議  
－ 公式リザルトが発表されてから 15 分以内。
- 2026.3.4 失格に関する抗議：  
－ 失格の掲示、またはアナウンス後、15 分以内



- 2026.3.5 計時に関する抗議:
- 非公式リザルトリストの掲示後、15 分以内。
  - スノーボードクロス／スキークロスの最終ラウンド、デュアルモーグルとパラレルジャイアントスラローム／パラレルスラロームの次のヒートが始まる前
- 2026.3.6 ジュリーの指示に対する抗議:
- ただちに、そして規則 2026.3 に関する抗議の提示に関する締め切り以前
- 2026.3.7 正しくない計算と事務的な誤りに関する抗議:
- 競技会終了後、役員、または競技者の規則違反が原因ではなく、リザルトに計算の誤りがある場合、競技者の所属連盟を通し、FIS のホームページに FIS ポイントが公式に掲載されてから 48 時間以内に、FIS 事務局へ書留郵便（または電子メール: [protests@fisski.com](mailto:protests@fisski.com)）で送付された場合、検討する。誤りが証明された場合、訂正したリザルトを発行し、関連する表彰を新たに表彰しなおす。
- 2026.4 抗議の提出手続
- 2026.4.1 抗議は書面で提出する。
- 2026.4.2 例外として規則 2026.3.4、2026.3.5 と 2026.3.6 に関する抗議は口頭で行うことができる。
- 2026.4.3 抗議は詳しく立証しなければならない。証拠が提示され、そして証拠となる内容が含まれなければならない。
- 2026.4.4 100 スイスフラン、もしくは同価値のその他の貨幣か、ジュリーが告知した金額を、抗議提出の預り金として支払わなければならない。預り金は、抗議が支持された場合、返金される。却下された場合、FIS に納入される。
- 2026.4.5 抗議はジュリーによる決定の公表以前に、抗議者が取り下げることもある。しかしながら時間など何らかの理由で、ジュリー、またはジュリーメンバーが中間的な決定、たとえば仮の決定などをしているときには、抗議は取り下げることができない。
- 2026.4.6 時間までに提出されない抗議、または抗議の費用をそえずに提出された抗議は考慮しない。
- 2026.5 権限
- 以下が抗議を（規則に従って書面または口頭で）提出する権限を有する。:
- 国の連盟

- トレーナー
- チームキャプテン
- 競技者：各種目の規則のいかなる制限に従うものとする

## 2026.6 ジュリーによる抗議の解決

2026.6.1 ジュリーはジュリーが公表した、あらかじめ決めた場所と時間に抗議を裁定するために集う。

2026.6.3 ジュリーメンバーのみが投票する。

2026.6.4 抗議の裁決はジュリー会議後直ちに公式掲示板に、公示時間を添えて公示する。

## 2027 上訴の権利

### 2027.1 上訴

上訴は FIS 事務局に提出しなければならない。ただし、224.11 に該当する場合を除く。上訴委員会については 225 を参照のこと。

#### 2027.1.3 時間制限

2027.1.3.1 競技会ジュリーの裁決は、48 時間以内に、それぞれの上訴委員会へ上訴可能である。

2027.1.3.2 公式リザルトについて、ジュリーの権限以外の事柄に関しては、FIS 事務局を通じて理事会へ、30 日以内に上訴することができる。

2027.1.4 上訴に関する裁決は以下が行う：

- 上訴委員会
- FIS 裁判所

### 2027.2 延期の影響

提出された証拠（抗議、上訴に）は、上訴の延期の原因にはならない。

### 2027.3 提出

全ての上訴は、書面をもって立証されなければならない。証明と証拠が含まれる。とても遅れて提出された上訴は FIS に拒否されなければならない。

## 2028 競技者の用具

競技会用品と広告表示の仕様書を参照。

## 2029 競技会議定書

## 2029.1 フリースタイルスキー競技会の定義

フリースタイル競技会は以下の種目で構成する:

- |               |     |
|---------------|-----|
| - エアリアル       | AE  |
| - エアリアルチーム    | AET |
| - エアリアルシンクロ   | AES |
| - デュアルモーグル    | DM  |
| - デュアルモーグルチーム | DMT |
| - モーグル        | MO  |
| - スキークロス      | SX  |
| - スキークロスチーム   | SXT |

フリースタイル競技会は女性と男性、両方に競技する機会を提供しなければならない。

## 2029.2 フリースキー競技会の定義

フリースキー競技会は以下の種目で構成する:

- |                  |    |
|------------------|----|
| - フリースキーハーフパイプ   | HP |
| - フリースキースロープスタイル | SS |
| - フリースキービッグエア    | BA |
| - フリースキーレール      | RE |

フリースキー競技会は女性と男性、両方に競技する機会を提供しなければならない。

## 2029.3 スノーボード競技会の定義

スノーボード競技会は以下の種目で構成する:

- |                         |      |
|-------------------------|------|
| - スノーボードハーフパイプ          | HP   |
| - スノーボードスロープスタイル        | SS   |
| - スノーボードビッグエア           | BA   |
| - スノーボードレール             | RE   |
| - スノーボードクロス             | SBX  |
| - スノーボードクロスチーム          | BXT  |
| - スノーボードクロスインクルシヴチーム    | BXTI |
| - スノーボードスラローム           | SL   |
| - スノーボードジャイアントスラローム     | GS   |
| - スノーボードパラレルジャイアントスラローム | PGS  |
| - スノーボードパラレルスラローム       | PSL  |
| - スノーボードパラレルチーム         | PRT  |
| - スノーボードバンクドスラローム       | BSL  |
| - スノーボードデュアルバンクドスラローム   | DBSL |

スノーボード競技会は女性と男性、両方に競技する機会を提供しなければならない。

## **2030 FIS が承認する予定**

オーガナイザーが一日のうち（同日中）に複数（ふたつ以上）の大会を運営した場合、競技会の日程は FIS が承認しなければならない。

## **2031 事故**

2031.1 FIS そして競技会を運営する主催国は、競技者の負傷、または損害に関して、一切責任を負わない。

2031.2 FIS はいかなる事故、または負傷について、詳しく書面で連絡を受ける。連絡は TD によって報告されなければならない。（規則 2008.5.3 参照）。

## **2032 保険**

### **2032.1 主催国**

FIS の公認競技会を行う主催国は、競技会と競技会のすべての状況を補償する、適切で包括的な損害賠償保険を提供することに責任を持つ。212.1 条から 212.3 条参照。

### **2032.2 競技者**

ライセンスの発行と競技会への参加をもって、国のスキーとスノーボード連盟は、トレーニングと競技会に関して有効で十分な傷害保険が競技者のためにすべて整い、そして競技者が準備していることと、すべての責任を負うことを確認する。

## **2033 組織の会議**

### **2033.1 チームキャプテンミーティング**

チームキャプテンミーティングはすべての FIS 競技会の共通規則 216 条に則って行う。チームキャプテンミーティングの目的は、競技会の手順、そして活動関する詳細な情報を提供、ビブのドロウの決定、競技者のライセンスと資格の収集、運営上必要な事項について処理することである。

会議内容をそれぞれの参加者に伝達するのは、各チームキャプテンの責任である。チームキャプテンミーティングには、レースディレクター（指名されている場合）、主審、TD、競技委員長、コース係長、その他主要競技役員が出席すること。会議は、主催国からの競技委員長が議事進行する、そして TD が代理を務めることもまた可能である。

### **2033.2 組織委員会の会議**

FIS 公認競技会において、競技会開会前に数回、および可能な場合、会期中に組織委員会を開催すること。会議は、必要に応じ、競技委員長が召集し、責任を持って大会に関わる主要関係者に召集を通達し、彼らが参加できるようにする。

会議後、会議結果は議事録を作成し、会議参加、不参加にかかわらず、大会の主要関係者にすべて書面にて報告する。すべての分野が正確に把握できるよう、競技会に関するもっとも大切な情報を伝えることは、競技委員長の責任である。

### 2033.3 ジャッジミーティング

ジャッジ競技については、競技会の主審は責任を持って、競技会開会前日までに、ジャッジミーティングを開催する。少なくとも、最初の競技日の 1 日前に開催することを強く推薦する。主審がジャッジミーティングの計画に責任を持つ。

## 2034 人工照明下における競技会

### 2034.1 人工照明下で競技を実施することを認める。

### 2034.2 照明は以下の仕様を満たしていること。

#### 2034.2.1 光度はコース表面と平行になるようにして測定した際に、コースのいかなる場所でも 80 ルクス以上であること。照明はムラがなくできる限り均等であること。

競技がテレビ放映される場合、テレビプロダクション責任者が必ず光度を確認すること。個々の状況に応じて特別な調整をしなければならない。

#### 2034.2.2 照明は、滑走コースの地形的特徴が光の影響で変わらないよう配慮し、設置しなければならない。照明は競技者に正確な地形の状況を示すものでなければならない。深度や遠近感の正確さを変えるものであってはならない。

#### 2034.2.3 照明によりレースラインに投影される競技者の影が最小限になるよう、また照明のまぶしさのために競技者の目がくらむことがないように、注意する。

#### 2034.2.4 コースに隣接する障害物や建物は、明るく照らすこと。

### 2034.3 TD はジュリーとともに、事前に照明が規則に適合していることを確認しなければならない。主催者は TD のためにコサイン補正付きの露出計を用意すること。

### 2034.4 TD は照明の質について、補足報告書を提出しなければならない。

### 2034.5 コースセッターは、照明状態が最適な場所にコースをセットしなければならない。

## 競技会ごとの規則

### 3000 パーク&パイプイベント

### 3100 競技エリア

#### 3101 スタートエリア

スタートエリアは、スタートする競技者とコーチ1名、そしてスタート係以外入れないよう、閉鎖しなければならない。

##### 3101.1 例外

室内スキー場や都市型の競技会においては例外とする。（インドアスタイルまたはインシティースタイル）

#### 3101.2 競技者の準備エリア

競技者の準備エリアは、競技者が競技の準備をするため、そしてコーチ、スタッフ、メディアチームがそれぞれの業務を行うため、平坦で十分な広さがなければならない。

##### 3101.3 スタートプラットフォーム

ドロップインエリアは、競技者がコースへ進入する際に適切な速度と運動量与えるべきものであり、マニューバに進入するためのものではない。競技者がスキー、スノーボードを装着した状態のままでもリラックスして立つことができるよう、完全に平らな場所とする。

### 3102 コース

#### 3102.1 安全性 / フェンスの設置 / カラーリング

コースはフェンス/ロープによって、完全に閉鎖されなければならない。ジュリーが危険と判断した場所については、マットレス、パッド、ネットなどの設置を組織委員会に対して要求できる。

##### 3102.1.1 コースと地形のマーキング

すべての競技会において、ジュリーの指示により着色染料を使い、コースの次の個所にマーカーを引くことが出来る：ハーフパイプのリップやトランジション、キッカーのテーブルからランディングへ切り替わる端（ノール）地形の変化を示すために、アプローチ、ジャンプ、トランジション、フィニッシュラインなどに水平方向と垂直方向のライン

##### 3102.1.2 コースの閉鎖と修正

閉鎖されたコースにおいて、ジュリーまたはジュリーが認めた者以外がフィチャーに対する変更、コースのマーキング、コース構造の変更（テイクオフ、レールなど）を行うことは認めない。競技規則 2014 を参照すること。

#### 3102.2 ハーフパイプ

ハーフパイプは、半円状の筒を雪の中に造成したものである。

## 3102.2.1. テクニカルデータ

コード	ハーフパイプの基準	数値
S (ft)	サイズ:	
	レベル A	22 フィート/ 6.7m
	レベル B	18 フィート/ 5.5m
	レベル C	15 フィート/4.5m
L (m)	長さ (滑走可能な長さ)	
	22 フィート	最低 160.0m
		推奨 170.0m
	18 フィート	最低 120.0m
		推奨 150.0m
	15 フィート	最低 100.0m
		推奨 120.0m
H (m)	高さ、パイプの底からコーピングまでの高さ	
	22 フィート	6.7m
	18 フィート	5.3 m
	15 フィート	4.5m
V (m)	バーチカル、壁【ウォール】の上部	0.2m : 82-83 度
I (°)	斜度、パイプのセンターライン	
	22 フィート	最低 17°
		推奨 18°
	18 フィート	最低 16°
		推奨 17°
	15 フィート	最低 14°
		推奨 15°
W (m)	幅、コーピングからコーピングまで	
	22 フィート	最低 19.0m
		推奨 19.0-22.0m
	18 フィート	最低 17.0m
		推奨 17.0-19.0m
	15 フィート	最低 15.0m
		推奨 15.0-17.0m
	競技会レベル	
レベル A	OWG、WSC、WJC、WC、YOG	
レベル B	COC、UVS	
レベル C	NC、FIS、EYOF、JUN	

## 3102.2.2 ハーフパイプ会場

ハーフパイプの会場は、規則 3102.2.1.に記載された規格を遵守しなければならない。ハーフパイプはすべての壁で雪の状態は密かつ一定であり、トランジションからボトムへの移行が滑らかで、ハーフパイプの仕様を満たすのに十分なバーチの角度があるものでなければならない。ハーフパイプ会場の造成は、予定された最初の公式トレーニングの少なくとも 1 日前に終了し、トレーニングを行うことができる状態でなければならない。すべてのレベルの競技会において (A-B-C)、ハーフパイプは推奨、承認された規格を満たす必要があり、ハーフパイプ造成のために設計された、特別な整備機械を備えていなければならない。競技会当日以前に、2 日間の公式トレーニング日を設けなければな

ればならない。ただし、ジュリーは特別な状況下において、この期間を短縮してもよい。

- 3102.2.3** リフト、スノーモービル、またはその他のゲレンデを上る移動手段は、フィニッシュエリアと同じ、もしくはそれよりも下部の場所で利用できるようにする必要がある、スタートエリアと同じ、もしくは上部の場所まで、理想としては用具を外すことなく、コースに容易にアクセスできるようにする必要がある。スムーズで安全な競技の運営、また適切に競技プログラムを実行するのに十分な回転でなければならない。

- 3102.3** **スロープスタイル**  
競技会場は、ジャンプ、レール、テーブル、ビッグエアなど、多彩なフィーチャーを配置し、競技者が選択できるように 2 ライン以上設定すべきである。

- 3102.3.1** **テクニカルデータ**

コード	スロープスタイルの基準	数値
<b>VD (m)</b>	標高差 (バーティカルドロップ)	
	レベル A	最低 150.0m
	レベル B	最低 80.0m
	レベル C	最低 50.0m
<b>I (°)</b>	斜度、平均	10°またはそれ以上
<b>SW (m)</b>	スロープ幅	30.0m
<b>TF (no.)</b>	フィーチャーの種類、すべてのレベルにおいて	最低 2 種類
<b>SC (no.)</b>	セクション、スロープの一つの個所に 1 つ以上のフィーチャー 最低 1 つの評価可能なヒットが行えること	最低
	レベル A	6 個
	レベル B	4 個
	レベル C	3 個
<b>JP (no.)</b>	ジャンプセクションの最低数	
	レベル A	3 個
	レベル B	2 個
	レベル C	1 個
	<b>スタート基準</b>	
<b>SA</b>	スタートエリア、最初のフィーチャーに進入するために必要な速度に応じた長さ	
	<b>フィニッシュ基準</b>	
<b>FA (m)</b>	フィニッシュエリア、最後のフィーチャーの構造とスピードに応じて、競技者が安全にコントロールされた状態で停止することが可能な長さ。ジャンプで終了する場合、フィニッシュエリアの長さは、0°の場合は 25m 以上とする。>30m 以上を推奨する。フィニッシュエリアが 0°でない場合、フィニッシュエリアの必要な長さはジュリーが評価する。	
<b>FW (m)</b>	フィニッシュエリア幅	最低 25.0-30.0m
	<b>競技会レベル</b>	
<b>レベル A</b>	OWG、WSC、WJC、WC、YOG	
<b>レベル B</b>	COC、UVS	



レベル C	NC、FIS、EYOF、JUN	
-------	-----------------	--

- 3102.3.2 一般的なコースの特徴  
スロープスタイルの会場は、規則 3102.3.1 に記載された規格を遵守していなければならない。キッカー、テイクオフなどすべての個所において、雪の状態が密かつ一定となるよう、特定のプロセスで造成しなければならない。  
スロープスタイル会場の造成は、予定された最初のトレーニングセッションの少なくとも 1 日前に終了し、トレーニングを行うことが出来る状態でなければならない。

- 3102.3.3 スロープスタイルコースの概要  
スロープスタイルのコースには、さまざまな種類のフィーチャー（テーブルトップジャンプ、ファンボックス、クォーターパイプ、ウェーブ/ジャンプ、レールとリッジ、またはその他の種類）が設置されるものとする。コースには異なるセクションを設け、スロープの同じ個所に 1 つ、またはそれ以上の数のフィーチャーを設置し、評価の対象となるヒットを最低 1 つ行うことを可能とすべきである。コースには異なる種類のフィーチャーを最低 2 つと、下記の競技会のレベルに応じた最低限の数のジャンプ、および評価の対象となるヒット数が必要である

競技会レベル	最低ジャンプ数	評価対象となる最低ヒット数
Level A	3	6
Level B	2	4
Level C	1	3

ジャンプのサイズに関しては 3102.4 参照。

コースは、競技者が特定のスタンスでなく、複数の方向にスピンできるようにし、フリースタイル技術と才能をアピールする機会を提供できるものとすべきである。フィーチャー間の距離は、スムーズなトランジションとパフォーマンスを可能にするものとする。フィーチャーならびにコース全体は、男女の両方が使用できるよう設計すべきである。  
理想的なスロープスタイルコースは、幅広いフィーチャーがさまざまな組み合わせでバランス良く配置され、技術的にチャレンジングなものとするべきである。クリエイティブなフィーチャーやコースは、最初のトレーニング日前にテストし、機能的かつ安全であると見なされる限り、許可される。

- 3102.3.4 リフト、スノーモービル、またはその他のゲレンデを上る際の移動手段は、フィニッシュエリアと同じ、もしくはそれよりも下部の場所で利用できるようにする必要があり、スタートエリアと同じ、もしくは上部の場所まで、理想としては用具を外すことなく、コースに容易にアクセスできるようにする必要がある。スムーズで安全な競技の運営、また適切に競技プログラムを実行するのに十分な回転でなければならない。

## 3102.4 ビッグエア

- 3102.4.1 テクニカルデータ

コード	ビッグエアの基準	数値
	スタート基準	

SA (m)	スタートエリアの長さ	最低 5.0m
DW (m)	ドロップインランプ幅	最低 5.0m
DP (m)	ドロップインフラットフォームの長さ	最低 5.0m
DL (m)	ドロップインランプの長さ	最低 30.0m
DI (°)	ドロップインランプ傾斜	最低 20.0°
DF (m)	ドロップインランプフラット、キッカーの 前のライトランジションエリア	5.0-10.0 m
	<b>キッカーの基準</b>	
JH (m)	キッカーの高さ (キッカー下部からキッカーの 上部のフラット部分まで)	最低 2.0 m
JT (°)	キッカーのテイクオフ角度	最低 25.0°
JW (m)	キッカーの幅	最低 5.0m
	<b>ランディングの基準</b>	
LF (m)	テイクオフからランディングまでの長さ	最低 10.0m
	レベル A と B	最低 15.0m
LI (°)	テイクオフ角度に応じたランディング斜度	最低 28.0°
LW (m)	ランディング幅	最低 20.0m
LL (m)	ランディングの長さ	最低 20.0m
	<b>フィニッシュ基準</b>	
FA (m)	フィニッシュエリアの長さ	0°の場合、最低 25m とする。 >30.0m 以上を推奨する。 フィニッシュエリアが 0°でない場合、フィニッシュ エリアの必要な長さはジュリーが評価する
FW (m)	フィニッシュエリアの幅	30.0m (最低 20.0m)
	<b>競技会レベル</b>	
レベル A	OWG、WSC、WJC、WC、YOG	
レベル B	COC、UVS	
レベル C	NC、FIS、EYOF、JUN	

#### 3102.4.2

##### ビッグエア会場

ビッグエアの会場は、規則 3102.4.1 に記載された規格を遵守していなければならない。FIS の JUN と FIS レベルの室内競技会において、最小ジャンプサイズはテイクオフからランディングまで7メートルとすることができる。

また、会場は、予定された最初の公式トレーニングの少なくとも1日前に完成していなければならない。ドロップインは、競技者がジャンプを行うためのスピードを調整することを可能にし、ランディングは飛行軌道に合わせ、スムーズに着地をするのに十分な斜度であるべきである。

#### 3102.4.3

リフト、スノーモービル、またはその他のゲレンデを上る際の移動手段は、フィニッシュエリアと同じ、もしくはそれよりも下部の場所で利用できるようにする必要があり、スタートエリアと同じ、もしくは上部の場所まで、コースに

容易にアクセスできるようにする必要がある。スムーズで安全な競技の運営、また適切に競技プログラムを実行するのに十分な回転でなければならない。

### 3102.5 レール

競技会は、様々なレール、ボックス、ウォールライド、ジブフィーチャーなどのあるコースで行われ、競技者が選択可能なラインが2本以上ある。

#### 3102.5.1 テクニカルデータ

コード	レール基準	数値
<b>SW (m)</b>	スロープ幅	10.0-30.0 m
<b>TF (no.)</b>	フィーチャーの種類、全てのレベルにおいて	最低 2
<b>SC (no.)</b>	各種レールの数やその他のフィーチャー 最低1つの評価可能なヒットが行えること	最低
	レベルA	6
	レベルB	4
	レベルC	2
<b>LR (m)</b>	レールの長さ	
	レベルA	6-12 m
	レベルB	5-10 m
	レベルC	3-8 m
	<b>スタート基準</b>	
<b>SA</b>	スタートエリア、最初のフィーチャーに進入するために必要な速度に応じた長さ	
	<b>フィニッシュ基準</b>	
<b>FA (m)</b>	フィニッシュエリア、最後のフィーチャーの構造とスピードに応じて、競技者が安全にコントロールされた状態で停止することが可能な長さ	
<b>FW (m)</b>	フィニッシュエリア幅	最低 20.0m
	<b>競技会レベル</b>	
レベルA	OWG, WSC, WJC, WC, YOG	
レベルB	COC, UVS	
レベルC	NC, FIS, EYOF, JUN	

#### 3102.5.2 一般的なコースの特徴

レールジャムの会場は、規則 3102.5.1 の技術データ/仕様に適合していなければならない。雪の状態が密かつ一定となるよう、特定のプロセスで造成されなければならない。

#### 3102.5.3 レールジャムのコースの概要

レールジャムのコースは、様々な種類のフィーチャー（異なるタイプのレール、ファンボックス、ウォールライド、リッジ、その他のタイプのフィーチャー）を含むものとする。コースは、最低2種類の異なるフィーチャーを有するべきである。

コースは、競技者が特定のスタンスだけでなく、複数の方向にスピンできるようにし、フリースタイル技術と才能をアピールする機会を提供できるものとするべきである。フィーチャー間の距離は、スムーズなトランジションとパフォーマンスを可能にするものとする。フィーチャーならびにコース全体は、男女の両方が使用できるよう設計すべきである。

理想的なレールジャムのコースは、幅広いフィーチャーがさまざまな組み合わせでバランス良く配置され、技術的にチャレンジングなものとするべきである。クリエイティブなフィーチャーやコースは、最初のトレーニング日前にテストし、機能的かつ安全であると見なされる限り、使用が許可される。

## **3103      フィニッシュエリア**

フィニッシュエリアは、競技者が安全に停止できるよう、平らで十分な広さがないといけない。フィニッシュゲートは、競技者が完全に停止し、スキー/スノーボードを外してからフィニッシュエリアを離れるように設置しなければならない。

3103.1      フィニッシュエリアは、競技者がフィニッシュに向かう際にはつきりと見える必要がある。幅が広く、傾斜が緩やかで滑らかなアウトランが必要である。

3103.2      フィニッシュエリアは完全にフェンスで囲み、役員、メディア、観客に最大限の視認性を提供するようにレイアウトする必要がある。また、許可された関係者以外の侵入を阻止する必要がある。

3103.3      フィニッシュとクローズの設備は準備するか、適切なセキュリティ保護手段を介して、フィニッシュエリアの設置と閉鎖を設定する必要がある。

## **3200      競技設備**

### **3201      ジャッジスタンド**

ジャッジスタンドの大きさは、ジャッジならびにデータトリザルト担当者の人数（1人当たり1平方メートル）に基づいて計算される。ジャッジのビューエリアは、必要な役員の人数に対して十分なスペースが確保され、またヘッドジャッジとジャッジ全員の視界が確保されるように設置される必要がある。ジャッジは風、雪、雨に当たらない様に守られなければならない。作業環境には、暖房設備が用意されていなければならない。ジャッジスタンドへの入り口は、スタンドの横または後ろとする。

#### **3201.1      備品**

ジャッジスタンドには、ジャッジ全員分の椅子、テーブル、さらに2名のデータトリザルト担当者ならびに必要なハードウェアを置ける必要がある。各フェイズ間に、TD、スターター、スコアボード記録者のためにリザルトとスタートリストを印刷するための設備も必要である。

ジャッジスタンドの近くには、トイレが設置されなければならない。近くに無い場合は、スノーモービルまたは類似の手段を使い、最大1分以内に到着する必要がある。

#### **3201.2      ハーフパイプ競技会におけるジャッジスタンド設置場所**

ジャッジスタンドはハーフパイプの下部に設置しなければならない。ただし、（ハーフパイプの下部から）ビデオジャッジングを行う場合はこの限りではない。この場合、ジャッジスタンドの設置場所はどこでも良い。ビデオジャッジングについては規則3406.1を参照すること。

#### **3201.3      ビッグエア競技会におけるジャッジスタンドの設置場所**

ビデオジャッジングを行う場合、ジャッジスタンドの設置場所はどこでもよい。ビデオジャッジングを行わない場合、ジャッジスタンドは、ラン、テイクオフ、ランディングが良く見えるよう、ジャンプの側方（45°の位置が理想的）に設置すべきである。ビデオジャッジングについては規則 3406.2 を参照すること。

- 3201.4      スロープスタイル競技会におけるジャッジスタンド設置場所**  
ビデオジャッジングを行う場合、ジャッジスタンドの設置場所はどこでもよい。ビデオジャッジングを行わない場合、ジャッジスタンドは、スロープスタイルコース全体が最もよく見える場所に設置しなければならない。これが可能でない場合、第2のジャッジスタンドを設置し、ジャッジの人数を増やすことで、コース全体を見ることができるようにならなければならない。ビデオジャッジングについては規則 3406.2 を参照すること。

## **3202      場内放送設備**

- 3202.1      Park & Pipe のすべての競技会で音楽を使用する。**

音響システムは、競技者が音楽をはっきりと聞き取ることができ、主要なエリア（スタートエリア、フィニッシュエリア、またはコース全体）にて音が歪まずに聞こえる程度の音量でなければならない。また、音響システムは、音楽、スコア等を含めたアナウンサーのコメントがはっきりと聞き取れるようではない。

音響係長および DJ が音声/音楽に対しての責任を持つ。

- 3202.2      スポーツプレゼンテーションのチーフは、常に競技役員と無線で連絡を取り合う。**

- 3203      競技会場でのリザルト（OVR）**  
競技者はスタートエリアおよびフィニッシュエリアにて、全てのスコアを確認することが出来なければならない。全てのスコア、順位は、ランごとに掲示されなければならない。これは、スコアボード、データスクリーンもしくはライブアプリにて実施する。

## **3204      通信**

すべての国際大会では、会場内のすべてのエリア間で無線通信または固定ワイヤーによる接続がなければならない。

データサービスエリアでは、ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピックの競技において、高速インターネットへのアクセスが義務付けられている。

- 3204.1      競技用チャンネル**  
すべての競技のトレーニングおよび競技フェーズで使用される必須の無線チャンネル。すべてのコース関係者（スターター、セクションチーフ、ジャンプマーカー、ジャッジ、メディカルチーム、データサービス、審査員、アナウンサー、スポーツプレゼンテーション）は、すべてのアクティブな競技フェーズの間、このチャンネルを使用しなければならない。

- 3204.2      ジュリーチャンネル**

ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピックの各大会では、審査委員は審査委員専用のチャンネルを持たなければならない。これらのチャンネルは、単一の予約周波数で機能し、干渉のないものでなければならない。その他のレベルでは、以下のことが推奨される。

### 3204.3 オペレーション・チャンネル

オペレーション・チャンネルは、トレーニングや競技フェーズのアクティブな運営に関係しないすべてのコミュニケーションに使用される。コースメンテナンス、カラークルー、スリップチーム、看板、ブランディングなどは、競技フェーズの妨げにならないよう、このチャンネルを利用することができる。

### 3204.4 追加チャンネル

イベント主催者の判断により、その他のチャンネルを追加することができる。

## 3300 パーク & パイプ競技役員/スタッフ:

### 3301 競技ジュリーメンバー

ジュリーは競技会を管理し、競技会に関する決定を下す責任を持つ。詳細については、共通セクション 2007 を参照すること。

ジュリーの長はジュリー会議を運営し、ジュリー会議の投票権を持ち、同点の場合は追加決定票を持つ。WC、OWG、WSC、WJC、YOG、CoC の大会では、レース/コンテスト・ディレクターが出席していれば、その者が議長を務める。

#### 3301.1 ジュリーメンバー

- 技術代表
- 主審
- 競技委員長
- コンテストディレクター (ワールドカップ、オリンピック冬季競技大会、世界選手権大会、世界ジュニア選手権大会、ユースオリンピック大会とコンチネンタルカップに参加した場合)

3301.1.1 フリースキーとスノーボードの競技が、ダブルアップ・ジャッジ (3502.4 参照) を用いて同じコースで同時に行われる場合、ヘッドジャッジがフリースキーまたはスノーボードの 2 つの競技を交代する以外は、それぞれの競技に同じジュリーメンバーが参加するものとする。

3301.1.2 コンチネンタル・カップについては、コンチネンタル・カップ・コーディネーターが FIS によって任命された場合、追加メンバーとしてジュリーの一員となる。

### 3302 コンテストディレクター

全ての主要な競技会 (UVS、WJC、YOG、WSC、OWG) において、FIS コンテストディレクターは、主要なスタッフの一人であり、ジュリーのメンバーである。

コンテストディレクターは、競技のすべてのフェイズにおいて、技術的、スケジュール的な問題など、ICR に関わる事柄が適切に処理されていることを他の

ジュリーメンバーとともに確認する役割を持つ。詳細については、コンテストディレクター規則 2009 を参照すること。

### 3303 技術代表 (TD)

TD の主な任務

- FIS の規則と指示が遵守されていることを確認する
- 競技会が公平性をもって行われていることを確認する
- 主催者にその職務の範囲内で助言する
- FIS の公式な代表者となる
- 詳細については、共通セクション 2008 を参照すること。

### 3304 競技委員長

競技委員長は、3301.1 にある通り、ジュリーメンバーである。  
パーク & パイプにおいて競技委員長の役割は：

- ヘッドジャッジと TD の不在時におけるハーフパイプ/スロープスタイル/ビッグエア/レールトレーニングのスーパーバイザー
- ジャッジスタンドの設置の監督
  - ジャッジスタンドにて必要な設備（テーブル、椅子、パーティション、ヒーターなど）を適切に配置する
  - ハーフパイプ/スロープスタイル/ビッグエア/レールにおけるすべてのキャプテンミーティングに出席する
  - ヘッドジャッジおよび全ての FIS 役員の要求に応じて、ジャッジに十分な食べ物や飲み物などを提供する。

詳しくは、共通セクション 2004.1 を参照すること。

### 3305 主要競技会におけるフィニッシュとスタートレフリー(OWG と WSC)

フィニッシュならびにスタートレフリーは、OWG と WSC においてのみ配置する。詳細については、共通セクション 2004.4 と 2004.5 を参照すること。

### 3306 コース係長 (ハーフパイプ、ビッグエア、スロープスタイル、レール)

コース係長は、ジュリーの決定と指示に従い、コースを準備する責任がある。  
コース係長は、その土地の雪の状態や地形について精通していなければならない。

さらに、ハーフパイプ/ビッグエア/スロープスタイルコース係長は：

- 組織委員会のメンバーとすべきである
- ジュリーおよび FIS コンテストディレクターの指示の下におく
- トレーニング中および競技中のハーフパイプ/スロープスタイル/ビッグエア/レールコースが、FIS ハーフパイプ/スロープスタイル/レールの推奨規格および仕様に準拠しているか常に確認する
- ハーフパイプ/ビッグエア/スロープスタイル/レールコースの造成と維持の経験が必要である。FIS は、ハーフパイプ/スロープスタイル/ビッグエア/レールコースの準備と維持のために FIS により任命されたテクニカルアドバイザーの配置を要求する可能性がある。

#### 3306.1 コースデザイナー

コースデザイナーは、コースの持つ特性とコース規格に基づいて、コース造成の設計案とスケジュールを構築するものとする。

- 3306.2      コースビルダー  
コースビルダーはジュリーの監督の下、コースデザイナーの指示に従ってコースを造成することに責任を持つ。
- 3307      スタート役員**
- 3307.1      **スターター**  
スターターはヘッドジャッジと連絡を取り、常にジュリーとすぐに連絡を取ることができなければならない。スターターは、アシスタントスターターに競技者の監督を割り当てる。
- スターターは以下について責任をもつ。
- 予告信号とスタートコマンド
  - インспекション、トレーニング、競技中に競技者がビブスとヘルメットを着用していることを確認する。
  - スタート規則とスタート組織が適切に守られていることを確認する。
  - DNS やスタートの遅れを伝える。
  - リザーブのビブスがスタート地点にあることを確認する。
- 3307.2      **アシスタントスターター**  
アシスタントスターターは、競技者を正しい順番でスタートに召集する責任がある。
- 3307.3      スターターとアシスタントスターターの両方は、使用される競技会フォーマットと、次のフェイズへ進む競技者の人数について、正確な情報を与えられなければならない。
- 3308      競技会スタッフ**
- 3308.1      **シェイパー**  
適切なコース条件を確保し、各競技フェイズを実行するためには、コースの全ての造成、形成とそれを維持する義務と目的を持ち、ジュリー、競技委員長、テクニカルアドバイザーと密に連携を取ることができる専任のクルーがいなければならない。シェイパーは、コース上の全てのフィーチャーを適切に整備するのに十分な人数が確保されなければならない。シェイパーは、コース係長と密接に連携をとる必要がある。
- 3308.2      **サイドスリップクルー**  
全てのフィーチャーを維持し、適切なコース条件で各競技フェイズを実行するためには、ジュリー、コース係長およびシェイパーと密に連携を取ることができる、スキー/またはスノーボードの横すべり専門のクルーがいなければならない。
- コース（ハーフパイプ、ビッグエア、スロープスタイル、レール）に基づき、また天気と雪の状況に応じて求められるスライドスリップの技術とスリッパーの人数は変動する。
- サイドスリップクルーは、コース係長/競技委員長の管理下に置く。
- 3308.3      **カラークルー**



適切なコース条件で各競技フェイズを開始し、実行するためには、ジュリー、コース係長およびシェイパーと密接に連携して作業する義務と目的を持ったスキーの専用クルーがいなければならない。カラークルーは、適切なカラーポンプまたは類似したものを使用し、全てのフィーチャーに着色を行う。コース（ハーフパイプ、ビッグエア、スロープスタイル）と天気や雪の状態に応じてカラーリングの技術およびカラークルーの人数は変動する。カラークルーは、コース係長または競技委員長の管理下に置く。

- 3308.4 キッカー/セクション/フィニッシュエリアマーシャル**  
スロープスタイル、ビッグエアにおいて、コースマーシャルは各フィーチャー/セクションの近くに配置され、そのフィーチャーを監視する。各マーシャルは、担当セクションにて、各競技フェイズにおける競技者の流れをコントロールするため、無線と旗を備えていなければならない。
- 3308.5 メディカルチーム**  
公式トレーニングおよび競技中は、スタートエリアに常時、最低2名の救助/応急手当担当者を配置する必要がある。  
詳細については、医療ガイドラインおよび一般規則のセクション 2004.85 および 2004.6 を参照すること。
- 3308.6 前走者（フォーランナー）**  
前走者の任命は主催者の裁量に委ねられる。ジュリーは、前走者とそのスタート順を確認する。ジュリーは、各走行またはフェイズごとに異なる前走者を指定することができる。競技会中断後、必要に応じて前走者を追加することもある。  
前走者は前走者のスタート番号（ビブ）と FIS が要請する、すべての用具を身につけなければならない。  
任命された前走者はコース全体を十分に滑走する能力がなければならない。  
要請に応じて、前走者は雪の状態、視界やコースのスピードに関してジュリーメンバーに報告するべきである。
- 3309 リザルト係長（計時計算係長）およびアシスタント**  
共通セクション 2004.6 を参照すること。  
多くの場合、リザルト係長はデータサービス会社の担当者、または計算システムを扱う担当者である。
- 3309.1 トリックコーラー**  
OWG、WSC、WC におけるすべてのスロープスタイル競技会では、トリックコーラーが任命される。トリックコーラーはジャッジによって承認される。トリックコーラーは、行われたすべてのトリックを読み上げ、リザルトチーフがグラフィックシステムにトリックの名前を入力することを助けるのを義務とする。
- 3310 競技セクレタリー**  
共通セクション Rule 2004.4 を参照すること。
- 3311 ジャッジパネル**
- 3311.1 定義**

競技会におけるジャッジパネルは、各競技会のレベルに応じたライセンスを保有する、3～9名のジャッジおよびヘッドジャッジ（SB&FK ジャッジアドバイザーグループにより認定）から構成される。ジャッジは、現行の FIS 規則と基準に基づいて採点しなければならない。

次期シーズンのヘッドジャッジとジャッジは、FIS スノーボード、フリースタイル、フリースキー委員会の秋季会議に先立って選出される。

CoC および FIS レースのジャッジは、最終的なカレンダーが確定したときに選出される。

### 3311.2 義務

ジャッジの構成は、スノーボードフリースタイルフリースキー委員会の責任下にある。ジャッジアドバイザーグループはこの権限を行使する。

### 3311.3 前提条件

ジャッジとヘッドジャッジは、任命された競技大会のレベルに対応したライセンスを保有している必要がある。

### 3311.4 養成

ジャッジの養成は次のとおり行う。

- － 公式認定をパスすることにより C ライセンスを取得する
- － 地域/国内にてジャッジ経験を積む
- － 国際ジャッジクリニックに参加する
- － 国際ジャッジクリニックにおけるステノ//筆記試験の満足のいく出来
- － ジャッジの経験に関する前提条件が満たされている場合、そのジャッジは国際ライセンスを取得する資格がある。（3311.6 資格-ライセンスを参照すること）

各国スキー連盟は、有能な人物を FIS ディベロップメントプロセスへの参加に推薦できる。その承認に関して SB&FK ジャッジアドバイザーグループが最終的な決定を下す。

### 3311.5 教育

スノーボードについて、申請者の初期訓練は、WSF の教育プロセスなどのプラットフォームを使用し、NSA を通じて行われ、すべてのジャッジに公開される。フリースキーについては、各国スキー連盟の責任において行われる。

申請者は、FIS 国際ジャッジクリニックに出席し、筆記試験に合格し、FIS SB &FK ジャッジアドバイザーグループ（JAG）の承認を得る必要がある。試験は公式の FIS 言語にて行われる。

### 3311.6 資格 - ライセンス

SB および FK ライセンスは各競技別々のものである。SB / FK を兼ねたライセンスは存在しない。ジャッジは、スノーボードまたはフリースキーのライセンス取得するために以下の前提条件を満たす必要がある。

#### A-ライセンス

A-ライセンスジャッジは、あらゆるレベルの FIS SB / FK 競技会で審判することができ、冬季オリンピック、ユースオリンピック、世界選手権を含むすべての FIS 競技会にてヘッドジャッジを務めることができる。

#### B-ライセンス

B-ライセンスジャッジは、FIS ワールドカップ、ユースオリンピック大会、コンチネンタルカップ以下にて審判することができ、FIS コンチネンタルカップ以下の競技会にてヘッドジャッジを務めることができる。

### C-ライセンス

C-ライセンスジャッジは FIS コンチネンタルカップ以下にて審判することができる。

例外的な状況において、ワールドカップに最大 1 名まで C ライセンスジャッジの配置が認められる。

コンチネンタルカップごとに最大 2 名までの C ライセンスジャッジの配置が認められる。

C-ライセンスジャッジは国内のすべての競技会にてヘッドジャッジを務めることができる。

ライセンス	OWG	YOG	WSC	WC	UVS	WJC	CoC	FIS	NC
A-ジャッジ	X	X	X	X	X	X	X	X	X
B-ジャッジ		X		X	X	X	X	X	X
C-ジャッジ				X**		X**	X*	X	X

\*) FIS コンチネンタルカップ 1 戦あたり最大 2 名の C ライセンスジャッジを配置可能とする。

\*\*) FIS ワールドカップおよび WJC につき最大 1 名の C ライセンスジャッジを配置可能とする。

## 3311.6.1

### A ライセンスの前提条件

- 各競技において最低 3 年のジャッジ経験がある。
- 過去 3 年間に最低 2 回、国際 FIS ジャッジクリニックに参加した。
- 過去 3 年間に最低 1 回、ワールドカップのジャッジをしている。
- FIS SB / FK ジャッジアドバイザーグループ (JAG) により承認された
- ジャッジは、ハイレベルな独立したイベントにおけるジャッジ経験、またはハイレベルな競技者としての経験に基づき、ライセンスのアップグレードを申請できる。申請者は、FIS 国際ジャッジクリニックに少なくとも 1 回参加し、NSA の承認を受けている必要がある。ライセンスのアップグレード申請に対する承認、または否認は、JAG によって判断される。
- FIS A-License を維持/更新するため、ジャッジは過去 2 年の間に国際ジャッジクリニックに少なくとも 1 回参加し、実践試験においてスキル/および知識に関する満足のいく結果を示す必要がある。毎年参加することが奨励されている。

## 3311.6.2

### B ライセンスの前提条件

- 各競技において最低 2 年間のジャッジ経験がある。
- 過去 2 年間に最低 2 回、FIS コンチネンタルカップ (また同等) のジャッジの経験がある。
- 最低 1 回、国際ジャッジクリニックに参加した。
- FIS SB / FK ジャッジアドバイザーグループにより承認された。
- ジャッジは、ハイレベルな独立したイベントにおけるジャッジ経験、またはハイレベルな競技者としての経験に基づき、ライセンスのアップグレードを申請できる。申請者は、FIS 国際ジャッジクリニックに少なくとも 1 回参

加し、NSA の承認を受けている必要がある。ライセンスのアップグレード申請に対する承認、または否認は、JAG によって判断される。

- FIS B-License を維持/更新するため、ジャッジは国際ジャッジクリニックに少なくとも 1 回参加し、実践試験においてスキル/および知識に関する満足のいく結果を示す必要がある。毎年参加することが奨励されている。

### 3311.6.3 C ライセンスの前提条件

スノーボードでは、C-ライセンスは FIS JAG が WSF を使用して発行し、標準化されたオンライントレーニング、ライブクリニック（対面または遠隔）、標準化されたオンラインテストを求められる。

フリースキーについてはナショナルライセンスであり、各国スキー連盟の規則と構造に基づいて発行される。FIS SB&FK JAG は、NSA によって JAG に提出された C ライセンスジャッジの最新のリストを保持する。

### 3311.6.4 一般条件

スノーボードについては、FIS と WSF の間で合意された認証プロトコルに従って、FIS JAG / WSF によって C レベルのライセンスが発行される。より高いライセンスを取得するには、ジャッジは、国際 FIS ジャッジクリニックに出席し、FIS SB / FK ジャッジアドバイザーグループにより承認される必要がある。

### 3311.7 ヘッドジャッジの責任と義務

ヘッドジャッジは、採点を行わないことが望ましく、ジャッジの決定の正確さ、メモリボード、そして計算係長とともにリザルトの確認を行い、結果を TD と確定し、ジャッジエリアとスタンド周辺を管理する責任を負う。

詳細な責任と義務については、ジャッジハンドブックを参照すること。

### 3311.8 ジャッジの責任、義務および手続き

- 以前の印象、競技者の所属、人種、肌の色、信仰に関わらず、全ての競技者にバイアスをかけず、公平に順位をつけること。
- ジャッジは、結果を前もって予測すること、自身がジャッジパネルの一員となっている競技会に賭けてはならない。
- あらゆる面でジャッジハンドブックに記載されている FIS 審査基準に従うこと。
- ジャッジは、家族が参加している競技会（子供、兄弟、姉妹、夫と妻）に配置することはできない。

詳細な責任と義務については、ジャッジハンドブックを参照すること。

### 3311.9 ジャッジの人数

#### 3311.9.1 OWG と WSC の場合、最低 7 名のジャッジが必要である。

ハーフパイプ、ビッグエア、スロープスタイル、レール

- ヘッドジャッジ 1 名
- 6-9 名のスコアジャッジ

#### 3311.9.1.1 スロープスタイルでは、セクションごとに評価が行われる場合、最低 9 名のスコアジャッジと 1 名のヘッドジャッジが配置されなければならない。

- 3311.9.2 FIS ワールドカップ、FIS スノーボードジュニアワールドチャンピオンシップ、およびその他のすべての国際競技会では、最低 7 名のジャッジが配置される。
- 最低 6 名のスコアジャッジ
  - ヘッドジャッジ 1 名
- 3311.9.2.1 スロープスタイルにおいて、セクションごとの評価が行われる場合、最低 8 名のスコアジャッジと 1 名のヘッドジャッジが配置されなければならない。
- 3311.9.2.2 国際競技会 - CoC 以下のレベルの FIS 競技会における特別な場合において、最低 1 名のヘッドジャッジ+ 3 名のスコアジャッジが認められる（例外は FIS によってのみ行われる）。
- \*主要大会において、不可抗力によりスコアジャッジの数が 6 名を下回った場合、スコアの計算方法については規則 3403.2 項を参照のこと。

## 3311.10 国ごとのジャッジの人数 ジャッジ（競技会のレベル）

レベル 3-4 競技会（FIS と NC）

- いかなる資格のジャッジでも配置可能

レベル 2 競技会（COC）

- スコアジャッジのパネルにおいて少なくとも 2 か国必要

レベル 1 競技会（OWG、WC、WSC、WJC、YOG）

WSC&OWG にて

ジャッジパネルがグループに分割されない場合、（ヘッドジャッジを含む）1 か国のみとする。ジャッジパネルがセクションまたはフィーチャーによって分割され、パネルが 7 名以上のジャッジで構成されている場合は、1 国につき最高 2 名のジャッジ（ヘッドジャッジを含む）の配置が可能であるが、それぞれ別々のセクションに配置される必要があり、すべての場合において、パネルには少なくとも 6 か国らのジャッジが含まなければならない。

ワールドカップ、ジュニアワールドチャンピオンシップ、そして YOG において

最大で各国 2 名のジャッジ（ヘッドジャッジを含む）を配置することができる。

## 3311.11 経費勘定

ジャッジは、最大で 600 スイスフラン<sup>1</sup>\*（高速道路税込）<sup>1</sup>までの旅費の払い戻しを受ける権利があり、配置中の宿泊および食事は無償で提供される。この規則は、インスペクションおよび競技会への渡航費（ファーストクラスの鉄道運賃、長距離の場合はエコノミークラスの航空運賃、また自動車の場合は走行距離 0.70 / km ごとに 1 CHF）にも適用される。ジャッジは、往復の移動日および割り当て日ごとに、ワールドカップ、コンチネンタルカップ、世界選手権、それ以下のレベルについては 1 日あたり 125.00 スイスフラン（CHF）\*、の固定料金を受け取る（2023 年 10 月 16 日現在）。

ヘッドジャッジは、配置日数にさらに 1 日追加することができ、国際競技会において個人の携帯電話を使用する場合、1 日あたり最大 10 CHF を請求できる。二重料金（例えば、最後の競技と同じ日に帰宅するとき）は認められない。往復の間に宿泊する必要がある場合は、別々に清算しなければならない。トレーニング当日、ジャッジが 200 km を超える移動をしなければならず、また公式トレーニングが午前 10:00 以降に開始されない限り、OC により前日の宿泊が提供される必要がある。夜間/夜間決勝があり、競技が 20:00 以降に終了する場合、OC はジャッジの出発前夜に宿泊施設を提供しなければならない。ジャッジは CoC レベルにおいて 1 日は公式トレーニングに参加しなければならない。

\*この規則は、FIS 世界選手権の全ジュリーメンバーに適用される。

<sup>1</sup> 1 日あたりの最大支払額は CHF 600 であり、地理的な理由により例外が認められない限り、オリンピック冬季オリンピック、ワールドチャンピオンシップ、ワールドカップ、およびコンチネンタルカップを除くすべての競技会において有効である。

#### 運営委員会におけるジャッジ経費負担 コンチネンタルカップ

- すべてのコンチネンタルカップにおいて、主催者からジャッジに旅費と報酬を支払われる。
- FIS SB&FK JAG は、これらの競技会においてジャッジの人数を 5 名、もしくはそれ以下にすることを決定できる。
- 配置中のジャッジの昼食。
- 宿泊と食事（ワールドカップについては上記を参照）
- ジャッジの報酬は、2 日間の移動日を含めた、配置日数に対してのみ支払われる。（例：2 日-予選日と決勝の日）。
- 公式トレーニング当日、ジャッジが競技会場まで 200 km 以上の運転が必要な場合において、午前 10 時以降に公式トレーニングが開始されない限り、OC は前夜に宿泊施設を提供する必要がある。
- 夜/夕方に決勝戦があり、競技が 20:00 を過ぎて終了する場合、ジャッジの出発前に OC は宿泊施設を提供する必要がある。
- 競技会がキャンセルとなった場合、ジャッジは審判した日数分のみ補償を受ける。競技会が当日にキャンセルとなった場合、ジャッジがスタンドにいる場合は、その日の報酬を受け取る。キャンセルの結果により発生した自己負担費用は、ジャッジに払い戻される。これにはアップグレードされた航空券も含まれる。
- 審査員は、CoC レベルにおいて、公式トレーニングに 1 日は参加する必要がある。

#### 3311.11.1 ジャッジの日当および経費の支払い

スイスフラン/米ドル /ユーロの支払いは、最終競技日から 20 営業日、またはジャッジが FIS/LOC に経費明細を送付後、銀行送金により電子的に支払わなければならない。

LOC は、最終競技日または各ジャッジから銀行情報を受け取ってから 20 営業日以降の支払いとなる場合、300 スイスフランの支払遅延料金が適用される。

35 営業日を過ぎた場合、支払いが完了するまで 2 回目の 300 スイスフランの支払遅延料金が適用される。50 営業日を過ぎた場合、支払いが完了するまで

3 回目の支払い遅延料金として 300 スイスフランが適用される。  
ジャッジから提供された銀行口座情報の誤りや紛失による遅延は、この限りではない。

ジャッジは、正確で、最新かつ完全な情報が全て含まれた銀行口座情報（正式な書式は FIS ウェブサイトに掲載）を FIS/LOC に電子的に送信する責任を負う。FIS/LOC が支払いを実行するための上記期限は、FIS/LOC に銀行口座を提出した日から有効となる。

### 3311.12 配置と置き換え

冬季オリンピック、FIS スノーボード世界選手権、FIS ジュニア世界選手権において、パネルのジャッジの任命はすべてスノーボードフリースタイルフリースキー委員会の推薦に基づき FIS 評議会によって決定される。

#### 3311.12.1 冬季オリンピック

冬季オリンピックにおいて、パネルのジャッジ全員の指名はスノーボードフリースタイルフリースキー委員会の推薦に基づき、FIS 評議会によって行われる。

#### 冬季オリンピックのジャッジの選出基準

- ジャッジは、選出された競技会の FIS SB/FK の A ライセンスを保有している必要がある
- ジャッジは FIS SB&FK ジャッジアドバイザーグループにより指名されなければならない
- ジャッジは、OWG の 2 年前までに、少なくとも 8 回の FIS ワールドカップ（FIS 世界選手権を含む）の審判をしていなければならない。
- ジャッジは英語を十分に理解している必要がある
- ジャッジは、アジア、南半球、ヨーロッパ、スカンジナビア、北米のさまざまな地域の出身である必要がある。
- ヘッドジャッジは、前オリンピックのジャッジ（ヘッドジャッジではない）でなければならない。

すべての基準を満たしているならば、いずれの各国スキー連盟からも、FIS SB&FK ジャッジアドバイザーグループにジャッジの提案ができる。

#### 3311.12.2 WCS, YOG, WC, WJC

FIS スノーボード世界選手権および FIS ジュニア世界選手権、ワールドカップ、ユースオリンピックの場合、ジャッジパネルは、FIS SB & FK JAG の指名を元に FIS SB および FK、スノーボードフリースタイルフリースキー委員会から推薦され、FIS 評議会によって任命される。

#### 3311.12.3 下位レベル (CoC, NAC & FIS)

ジャッジパネルは、FIS SB&FK JAG とともに国内主催者によって指名される。

### 3311.13 ジャッジの置き換え

冬季オリンピック競技大会、FIS 世界選手権または FIS ジュニア世界選手権のジャッジが責任を果たすことができない場合、当該ジャッジが所属するスキー連盟ならびに FIS 評議会に伝達される。FIS 評議会は直ちに別のジャッジを任命しなければならない。

他のすべての競技会については、ジャッジが所属するスキー連盟と FIS が、代替ジャッジを即時に任命する責任を負う。該当の組織委員会ならびに FIS は直ちに通知されるべきである。

予想外の理由により、冬季オリンピック競技大会、FIS 世界選手権および FIS ジュニア世界選手権のジャッジが競技会に到着しない、または到着が遅れることにより、競技でその機能を部分的または完全に果たすことができない場合、アシスタントヘッドジャッジがその役を置き換える。

#### 3311.14 配置の管理

主催者は、競技会に先立ち、ジャッジ、特にヘッドジャッジとの連絡を確立しなければならない。

競技のキャンセルまたは延期は、適用される期限を考慮して、すべてのジャッジと FIS に直ちに通知されなければならない。

各国スキー連盟は、Snowboard & Freeski ジャッジアドバイザーグループ\* (FIS SB & FK JAG) にジャッジの提案を行う。OWG、WSC、WJC の場合、FIS SB & FK ジャッジアドバイザーグループと、スノーボード、フリースタイル、フリースキー委員会から提案され、評議会で最終承認される。

ジャッジの WC への配置回数に上限はないが、ローテーションすることを強く推奨する。

\*) FIS SB & FK ジャッジアドバイザーグループが、ジャッジの提案を行う場合、各国スキー連盟は事前にその提案を承認しなければならない。

FIS SB & FK ジャッジアドバイザーグループ議長は、各国スキー連盟による承認を確認する責任がある。

OWG： 各国スキー連盟の提案は、毎年秋に開催される FIS 会議の前、つまり競技会の約 1.5 年前に行わなければならない。

WSC： 各国スキー連盟の提案は、毎年春に開催される FIS 会議の前、つまり競技会の約 1 年前に行わなければならない。

WJC： 各国スキー連盟による提案は、それぞれのシーズンの秋の FIS 年総会の前に行わなければならない。

WC： 各国スキー連盟による提案は、各シーズンの秋の FIS 会議の前に行わなければならない。

#### 3400 判定基準と採点

##### 3401 ジャッジハンドブック

ジャッジハンドブックは、ICR の不可欠な部分と見なされる。

##### 3402 判定基準（ビッグエア、スロープスタイル、ハーフパイプ）

採点基準の説明は、ジャッジハンドブック、規則 8 を参照すること。  
次の判断基準が考慮される。

- － 完成度
- － 難度
- － 高さ
- － 多様性



－ 新規性

採点基準の説明は、ジャッジハンドブック、ルール 8 を参照すること。

### 3403 ポイントシステム

各ジャッジは、小数を使用せず、各競技者に 0～100 点満点で評価を行うものとする。競技者のスコアが除算を含む計算から導き出される場合、端数切り捨て、小数第 2 位まで表示する。

#### 3403.1 減点スケール

各ジャッジシステムには、失敗に対する減点基準がある。減点の度合いは競技会ごとに異なり、ジャッジハンドブックの各ジャッジシステムに関する章でそれぞれ定められている。

#### 3403.2 オーバーオールインプレッションシステム

各ジャッジは、ジャッジハンドブックに記載されている基準を使用し、オーバーオールオールの観点からランの初めから終わりまでを評価し、採点を行う。

3～7 名のジャッジが、採点基準に基づき、競技者のパフォーマンスを独自に評価する。採点を行うジャッジが 6 名以上いる場合、最高スコアと最低スコアは切り捨てられ、それ以外のスコアを有効とする。ジャッジが最大 5 名の場合、すべてのスコアを有効とする。

ジャッジは転倒、ミス、ストップを考慮に入れ、転倒/ストップごとにランからポイントを引くことができる。（ジャッジハンドブックの減点スケールを参照すること）

#### 3403.3 スロープスタイルのためのセクションごとの採点（SS）

最低 7 名から最大で 9 名のスコアジャッジ：

WC、WSC、および OWG では、セクションバイセクションジャッジフォーマットが使用される場合、最低 9 名のスコアジャッジが必要である。

ジャッジは、トリックジャッジと/コンポジションジャッジの 2 つの役割に分かれる。

総合スコアの合計値は常に 100% とするが、その配分は変動する場合がある。

以下の値が推奨される。

トリックジャッジ：合計スコアの 60%

コンポジションジャッジ：合計スコアの 40%

コンポジションジャッジはそれぞれ 0～100 ポイント、トリックジャッジはそれぞれ 0～100 ポイントを入力し、データならびにリザルトシステムにて再計算される。

##### 3403.3.1 トリックジャッジ

トリックジャッジは 2～3 つのパネルに分かれ、スロープスタイルコースの異なるセクションを評価する。ひとつのパネルはジャッジ 2 名または 3 名から構成され、各パネルはコースの 2 つまたは 3 つのセクションを評価する。トリックジャッジはポイントを使用して各セクションを個別に評価し、各セクションのランキングを作成する。

各セクションのスコアは、スロープスタイルのすべてのセクション間で均等に分割するか、各フィーチャー/セクションごとに異なる値を設定できる。また、1つのセクション内の異なるフィーチャーに異なる値を設定することもできる。競技の滑走中にスノーボード&フリースキー・ジャッジハンドブックに規定されている転倒やクラッシュがあった場合、該当セクション以降のすべてのセクションは0点となる。この適用についてはTCMで審議される。

#### 3403.3.2 コンポジションジャッジ

2名もしくは3名のジャッジからなる1つのパネルが、採点基準に基づいてランを評価する。

コンポジションジャッジの合計スコアは、各コンポジションジャッジのスコアの平均から計算される。

競技の滑走中にスノーボード&フリースキー・ジャッジハンドブックに規定されている転倒やクラッシュがあった場合、ジャッジはチームキャプテンミーティングで決定された各セクションを完了した際のスコアを与える。

### 3404 ランキングシステム

#### 3404.1 FIS レベル以下のみにおけるオーバーオールランキング

各ジャッジは、ジャッジハンドブックにある、オーバーオールインプレッションを基準とし、その中でも多様性 (Variety) を主な基準として競技者の順位付けを行う。ヒート終了時に競技者への情報提供のため、ジャッジからスコアが与えられる場合がある。

競技者は、パフォーマンスに応じて次のグループに分類される。

- 優秀
- 良い
- 平均的
- 冒険者

### 3405 データとリザルトシステム

データサービスシステム (ハードウェアとソフトウェア) は、競技会のレベルに適した基準でなければならない。データシステムは、シーディングおよびリザルトが規則に従っていることを保証しなければならない。各ランの後にヘッドジャッジが順位を確認できるよう、競技会フォーマットに合った方法にて、表示しなければならない。システムは、<https://www.fis-ski.com/en/inside-fis/document-library/timing-data> にて規定されている XML 形式で結果をアップロードする必要がある。FIS 認定のデータシステムを使用することを推奨する。

最低条件として、選択された競技会フォーマットに従って、順位が正しくソートされ、リザルトを表示するようにプログラムされたスプレッドシートでも良い。

スコアはスコアカードにより転送され、リザルトチーフまたはアシスタントによって入力される。

CoC およびそれ以上のレベルの競技会において、各ジャッジがスコアを直接入力するためのキーパッド、または同様のデバイス (タブレットなど) のシステムが必須である。

WJC、WC、WSC、OWG では、すべてのジャッジが、各ランの後に個々のスコアとランキングが更新されたことを確認できるスクリーンを持つ必要がある。

詳細については、データサービスブックレットおよび CoC / WC ルールブックを参照すること。

#### 3405.1 スコアリングギャップアラート

WJC、WC、WSC、OWG において、スコアリングギャップアラートが必須である。これは、隣接するスコアの差が2から5（2から5の位置に等しい）となった際、そのことを通知するものであり、その幅は各競技会にて選択される。

#### 3405.2 WC、ユース選手権におけるタイブロッカー

WJC、WC、WSC、OWG では、タイブロッカーが必須である。同点が発生した場合、ヘッドジャッジが確認した後にのみスコアがシステムに受け入れられる。

### 3406 ビデオ判定

上位レベルの FIS 大会（OWG、WSC、WC、YOG、WJC）では、ハーフパイプ、スロープスタイル、ビッグエアにおいてビデオジャッジが使用される。ビデオフィードは、ジャッジの補助として使用することも、ジャッジが使用する唯一のフィードとして使用することもできる。

ハーフパイプとビッグエアにおいては、少なくとも2つ、スロープスタイルにおいては大きい画面を3つ設置し、ジャッジスタンドにはテレビ制作からのフィードを提供する必要がある。（テレビガイドラインも参照すること）

#### 3406.1 ハーフパイプ

ハーフパイプの下部（フィニッシュの囲い後方）から、分離されたひとつのフィードが必要である。

#### 3406.2 ビッグエア

インラン、テイクオフ、滞空時間、ランディングをカバーし、サイズ、空間、ランディングの深さ、空中における軌跡を把握するために、1台のカメラからの独立したフィードが必要である。クラブを適切に評価するためには、ナックルから撮影された追加のフィードが必要である。  
同様に、テイクオフを評価するために、後ろから撮影を行う固定カメラも必要である。

#### 3406.3 スロープスタイル

このフィードは、一貫性のある適切な画像でコース全体をカバーする必要がある（インラン、レール、滞空時間、ランディング、その他を含む競技者のラン全体）。すべてのフィーチャーのテイクオフとランディングは、ビデオフィードに表示される必要がある。トリック全体が連続するショットとして表示され、途中でカットしてはならない。

#### 3406.4 リプレイシステム

上位レベルの FIS 競技会（OWG、WSC、WC、YOG、および WJC）では、最大4つの入力可能なビデオ再生システムが利用できる必要がある。システムは、現在配信中の映像と、既に配信された映像のリプレイを提供できる必要がある。

- － ハーフパイプでは、上からのカメラと下からカメラによる映像。
- － ビッグエアでは、ラン全体と、クラブを評価するためのナックルからのクローズアップ、さらに後ろからテイクオフを撮影するカメラが必要である。

－ スロープスタイルでは、テレビクルーによりカットされたライブフィード。

コーチ/競技者が、実行したトリックの回転数が誤認されたと感じた場合、ビデオレビューを要求することができる。審査はジャッジとジュリーによって行われ、競技会の公式映像のみが審査の対象となる。

審査の要求は、競技の次のフェイズの開始前、または最終フェイズである場合、公式リザルトが公表される前に行う必要がある。これ以降、審査の要求は受け付けられない。

審査の要求は、全てのジュリーメンバー、ジャッジ、またはジュリーに任命された者に依頼することができる（これは、チームキャプテンミーティングで周知される）。

審査の結果、ジャッジパネルとジュリーの裁量により、必要に応じてスコアの変更が行われる。

## 3500 競技会フォーマットとヒートの説明

### 3501 ヒートフォーマット

Park&Pipe の競技会は、ヒートにより予選が行い、3501.1 にて準決勝と決勝、3501.2 で予選についてどのように準決勝、決勝へと進出するかについて説明している。フェイズにおいて、行うランの数と、そのうち有効とするランの数をそれぞれ異なる設定とすることも可能である。ヒートの概要は、フェイズごとに異なる場合がある。競技会フォーマットについては、1つのフェイズ内のヒート間で変更することはできない。

24～30 名以上の競技者（2 ヒート以上）がいる場合、準決勝を行うことを推奨する。

どの競技会フォーマットを使用するかは、競技会に参加している参加者の人数と時間に基づき、ジュリーが決定する。規則 3603 フォーマットの発表に記載されている通りに、遅くともチームキャプテン/競技者ミーティングにて発表する必要がある。

#### 3501.1 予選

##### 3501.1.1 予選におけるヒートサイズ

予選は性別ごとに分けて行う。ヒートの数は、性別ごとの競技者の総数に依存し、ジュリーによってチームキャプテンミーティングの前に決定する。

各種目における予選ヒートの競技者数は次の通りとする：

ハーフパイプ：1 ヒートあたり 12-30 名（理想的な人数 25 名）

スロープスタイル：1 ヒートあたり 12-30 名（理想的な人数 20-25 名）

ビッグエア：1 ヒートあたり 12-30 名（理想的な人数 25-30 名）

レール：1 ヒートあたり 10-25 名（理想的な人数 15 名）

上記よりも少ない人数の性別/カテゴリーは、すべての参加者を 1 つのヒートとして競技を行う。

##### 3501.1.2 シーディング

シーディングは次の通り行う：

競技者は、WSPL ランキング/ FIS ポイントのランキング、フリースキーにおいては特定のイベントにおける WSP リストに従って、ヒートに分けられる。競技者が同順位の場合はドローにより決定する。ポイントを持っていない競技者は、ランダムにドローされ、ポイントを保有している競技者の下に付けられる。

2つのヒートがある場合、競技者は次のように分けられる

ヒート1：ランキング1、4、5、8、9 など

ヒート2：ランキング2、3、6、7、10 など

3つのヒートがある場合：

ヒート1：ランキング1、6、7、12 など

ヒート2：ランキング2、5、8、11 など

ヒート3：ランキング3、4、9、10 など

4つのヒートがある場合：

ヒート1：ランキング1、8、9、16 など

ヒート2：ランキング2、7、10、15 など

ヒート3：ランキング3、6、11、14 など

ヒート4：ランキング4、5、12、13 など

### 3501.2 競技者が準決勝および/または決勝に参加する方法

競技会フォーマットの説明にある数字は、決勝でのフィールドサイズが男子10～12名、女子6～12名のワールドカップと主要競技会を基準とする。CoC、FIS、またはその他の競技会の場合、ジュリーがチームキャプテンミーティングの前に、フィールドサイズに合わせて人数を調整することができる。次のフェイズへ進む競技者は、フィールド全体の約1/3となることを推奨する。予選から決勝へ進むための競技会フォーマットは次から選択できる。

#### 3501.2.1 準決勝を行わず、決勝に進む場合

予選を行い、以下に定められた人数が直接決勝に進むことができる。

男子：

1ヒートの場合：上位10-12名の競技者

2ヒートの場合：各ヒートの上位5-6名の競技者

3ヒートの場合：各ヒートの上位4名の競技者

4ヒートの場合：各ヒートの上位3名の競技者

女子：

1ヒートの場合：上位6～12名の競技者

2ヒートの場合：各ヒートの上位3-6名の競技者

3ヒートの場合：各ヒートの上位2-4名の競技者

#### 3501.2.2 決勝へ直接進出+合計最高スコア

ヒートからXX名の競技者が決勝へ進出する際の競技会フォーマット

予選において、各ヒートから上位の競技者が決勝へ進出するとともに、予選日全体で次に高いスコアを獲得した競技者を加えることができる。競技者の人数は、ジュリーが決定した決勝のフィールドサイズと関連する。

この競技会フォーマットは、ヒートが同一のジャッジにより採点され、気象条件に基づき、一貫したコース条件であった場合においてのみ使用できる。

#### 3501.2.3 予選から直接決勝進出のある準決勝

予選ヒートを行い、各ヒートの上位の競技者は直接決勝へと進み、下位の競技者は準決勝へと進む。それぞれの競技者の人数は次の通りとする。

各ヒートの上位の競技者は、決勝に直接進むことができる。

男子：

- 1 ヒートの場合： 上位 5-6 名が直接決勝へ進出する
- 2 ヒートの場合： 上位 3 名が直接決勝へ進出する
- 3 ヒート、または 4 ヒートの場合： 上位 2 名までが直接決勝へ進出する

女子：

- 1 ヒートの場合： 上位 3-6 名が直接決勝へ進出する
- 2 ヒート、3 ヒートの場合： 上位 2-4 名が準決勝へ進出する

決勝への直接進出がある場合、準決勝の出場資格は次の通りとする。

男子：

- 1 ヒートの場合： ランク 6/7 位から 18 位まで準決勝へ進出する
- 2 ヒートの場合： ランク 4 位から 9 位まで準決勝へ進出する
- 3 ヒートの場合： ランク 3 位から 6 位まで準決勝へ進出する
- 4 ヒートの場合： ランク 3 位から 5 位まで準決勝へ進出する

女子：

- 1 ヒートの場合： ランク 4/5/6/7 から 9 番目まで準決勝へ進出する
- 2 ヒートの場合： ランク 3/4/5 から 5/6/7 まで準決勝へ進出する
- 3 ヒートの場合： ランク 3/4/5 から 6/7/8 まで準決勝へ進出する

準決勝から決勝への出場資格：

男子： 上位 5～6 名の競技者が決勝へ進出する

女子： 上位 2～6 名の競技者が決勝へ進出する

#### 3501.2.4

すべての上位の競技者による準決勝

予選を行い、各ヒートにおける上位の競技者全員が以下の通りに準決勝へ進む：

男子：

- 1 ヒートの場合： 上位 10-24 名の競技者
- 2 ヒートの場合： 各ヒートの上位 10～12 名の競技者
- 3 ヒートの場合： 各ヒートの上位 7～8 名の競技者
- 4 ヒートの場合： 各ヒートの上位 5～6 名の競技者

女子：

- 1 ヒートの場合： 上位 12～24 名の競技者
- 2 ヒートの場合： 各ヒートの上位 6～12 位の競技者
- 3 ヒートの場合： 各ヒートの上位 4～8 位の競技者

準決勝からの決勝進出の資格：

男子： 上位 10～12 名の競技者が決勝に進出する

女子： 上位 6～12 名の競技者が決勝に進出する

#### 3501.3

年齢ごとのカテゴリーのヒート形式

各年齢カテゴリーは、それぞれ別のヒートに分けるものとする。規則で推奨している人数よりも多いカテゴリーについては、ルール 3501.1.1 を参照すること。予選のヒートのサイズは、規則で説明している方法でシーディングを行い、ヒートに組み込む。

各カテゴリーからの決勝進出者の人数は、チームキャプテン/競技者ミーティングの前に Jury によって決定する。

参加者が4人未満の年齢カテゴリーは、その次に高い年齢のカテゴリー、または若いカテゴリーに参加することができる。

## **3502 有効なラン/各フェイズにおけるランの数**

各フェイズにおけるリザルトを有効とするためには、最低2本のランを完了する必要がある。

### **3502.1 2ラン中ベスト1ラン**

すべての競技者が2本のランを行う。

ヒートにおける順位は、競技者のベストスコアから決定する。

### **3502.2 xラン中のベスト1ラン**

すべての競技者が3本以上のランを行う。

ヒートにおける順位は、競技者のベストスコアから決定する。

### **3502.3 xラン中、ベスト2ラン以上**

すべての競技者が3本以上のランを行う。

ヒートにおける順位は、実行したランの数と、有効とするランの本数に応じて（チームキャプテンミーティングにて発表される）、競技者の2本以上のランのうちのベストスコアから決定する。

このフォーマットは、シングルヒットイベント、または FIS レベル以下のキッカーとレールが1つずつしか設置されていない短いスロープスタイルの競技会においてのみ有効である。以下に説明するように、多様性（Variety）を考慮する必要がある。

#### **3502.3.1 ビッグエアにおける多様性（Variety）**

ビッグエアにおいて、3本のランのうち、ベスト2本のランが採用される競技会フォーマットでは、有効とする2本のランのトリックは異なる必要がある。

競技者が同じフェイズ中に同じ種類のトリックを2回以上行った場合、スコアが最も高いトリック1つを有効とし、低いものは考慮しない。

同一のフェイズにおいて、2回のジャンプのみが実行された場合、そのうちの最高スコアのみ有効とする。

#### **時計回り/反時計回りのフォーマット**

トリックの種類は次の通り定義される：

- － 時計回りと反時計回り
- － レギュラーフロントフリップ、またはスイッチフロントフリップ/レギュラーバックフリップまたはスイッチのバックフリップ。競技者が180度以上の回転をフリップに足した場合、回転トリック（時計回りまたは反時計回り）となる。
- － ストレートエアまたはスイッチストレートエアは、異なる種類のトリックと見なす。

#### **4方向中2方向のフォーマット**

トリックの種類は次の通り定義される：

- － スノーボード：フロントサイド、バックサイド、スイッチバックサイド、スイッチフロントサイド
- － フリースキー：ライト、レフト、スイッチライト、スイッチレフト

- － レギュラーフロントフリップ、またはスイッチフロントフリップ/レギュラーバックフリップまたはスイッチのバックフリップ。競技者が180度以上の回転をフリップに足した場合、回転トリック（時計回りまたは反時計回り）となる。
- － ストレートエアまたはスイッチストレートエアは、異なる種類のトリックと見なす。

女子の競技において、各競技会で使用する競技会フォーマットは、最初のトレーニングセッション前のチームキャプテンミーティングで決定する。女子と男子は、同じ競技会で異なるフォーマットを使用する場合がある。

ビッグエアの多様性（Variety）の詳細については、ジャッジハンドブックを参照すること。

男子の競技において、使用する競技会フォーマットは、チームキャプテンミーティングで決定しなければならない。

#### **3502.4 真の総合順位**

競技者は、完走したすべてのランが考慮の対象となり、順位付け/採点される。

#### **3503 タイブ레이크**

2名以上の競技者が同点だった場合、同じ順位（スコア）を獲得する。スタート番号が早い競技者が公式リザルトリストに先に掲載される。

##### **3503.1 準決勝進出者決定のための予選における最下位スポットのタイ**

競技者が準決勝において、決勝進のための最後のポジションにおいて2名以上が同点となった場合、彼らは同じ順位（スコア）を獲得し、全員が準決勝に進出する。

準決勝には通常よりも競技者の人数が多くなる。

##### **3503.2 準決勝における最終スポットのタイ（同順位）**

2名以上の競技者が決勝進出のために最後のポジションにおいて同点となった場合、彼らは同じランク（ポイント）を獲得しなければならない。同点となったすべての競技者は直接決勝に進出する。

##### **3503.2.1 準決勝なし**

3501.2.1に記載されたように、準決勝を行わず、直接決勝へ進出する場合、決勝には準決勝を行なった場合よりも競技者の人数が多くなる。

##### **3503.2.2 準決勝**

3501.2.3に記載されたように、準決勝を行わず、直接決勝へ進出する競技フォーマットを使用した場合、決勝に出場する競技者において予選段階に同点が発生した場合、準決勝へ進む競技者の人数はそのヒートの人数に応じて減らされる。準決勝において、同点の競技者が予選から進むため、決勝進出の資格を持つ競技者数はその人数に応じて減らされる。

#### **3504 ヒートの手順**

##### **3504.1 シングルジャッジドヒート**

ヒートはそれぞれ順番に行われる。ジャッジはパネル全体で同一のヒートを採点する。



### 3504.2 ダブルアップヒート

このジャッジフォーマットでは、同じ競技会において異なる 2 つのヒートの競技者が同時にトレーニングおよび競技を行う。ジャッジは、1 人のヘッドジャッジと、2 つの異なるジャッジパネルに分かれる。2 つのパネルはそれぞれ、最低 3 名のジャッジで構成される。ジャッジパネル 1 はヒート 1/3 のすべてのランを採点し、ジャッジパネル 2 は、ヒート 2/4 におけるすべてのランを採点する。このジャッジフォーマットは、予選フェイズにおいてのみ使用可能とする。

同一コースで異なる種目（SB、FS）の競技会を同時に行う場合、各種目にて完全に独立したジャッジパネルを使用する。

### 3504.3 ジャム（NC、FIS レベル以下のみ）

各ヒートは、事前に定められたヒートジャムの時間枠を使用する。すべての競技者は、その時間内で回数無制限でランを行うことができる。

最初のランは、スタート順で開始される。2 回目のラン以降は、順序はない。ジュリーはチームキャプテンミーティングの前に、次の項目を明確にする必要がある。

- ゲレンデにおける移動手段（リフト、モーターなど）を考慮したラン 1 つあたりの所要時間に適したヒートサイズ
- ヒートジャムの時間枠
- 有効とするラン：最もスコアが高かったラン、またはトゥルーオーバーオールランキング

### 3504.4 ノックアウト

この形式は決勝専用であり、シングルヒットイベント（ビッグエア、ルール）に最適である。3501.2.4 に記載されているように、条件として、すべての上位選手で準決勝を行う、または小さいフィールドサイズで 1 つのヒートのみで予選を行うことを適切な KO として推奨する。上位 16 名または 8 名の競技者を最終シードとする。

#### 3504.4.1 ノックアウト決勝の構成

- 1/8 決勝男子
- 1/4 決勝女子と男子
- 1/2 決勝女子と男子
- スモールファイナルとビッグファイナルの女子と男子
- 2 回のジャンプのうちベスト 1 つのジャンプを有効とする
- 勝者はさらに上に進む

予選における最高スコア獲得者は、決勝を通して出走順は 2 番目とする

- ランク 1-2：ビッグファイナルからのランキング
- ランク 3-4：スモールファイナルからのランキング
- ランク 5-8：予選結果からのランキング
- ランク 9-16：予選結果からのランキング

#### 3504.4.2 ノックアウト決勝における多様性（Variety）

競技者は、ノックアウト形式の決勝において最大 2 回まで同じトリックを行うことができる（最大 4 回のウィニングジャンプ）。

競技者が予選または決勝で同じトリックを2回以上実施した場合、スコアが高い方のトリックを有効とし、最も低いトリックは考慮されない。

#### 3504.4.3 ノックアウト決勝における組み合わせ

直接対戦の組み合わせ 1/8 決勝

ペア1：1位と16位

ペア2：8位と9位

ペア3：5位と12位

ペア4：4位と13位

ペア5：3位と14位

ペア6：6位と11位

ペア7：7位と10位

ペア8：2位と15位

直接対戦の組み合わせ 1/4 決勝

ペア1：1/8 ファイナルにおけるペア1とペア2の勝者（男子）または1位と8位（女子）

ペア2：1/8 ファイナルにおけるペア3とペア4の勝者（男子）または4位と5位（女子）

ペア3：1/8 ファイナルにおけるペア5とペア6の勝者（男子）または3位と6位（女子）

ペア4：1/8 ファイナルにおけるペア7とペア8の勝者（男子）または2位と7位（女子）

直接対戦の組み合わせ 1/2 決勝

ペア1：1/4 ファイナルにおけるペア1とペア2の勝者

ペア2：1/4 ファイナルにおけるペア3とペア4の勝者

直接対戦の組み合わせ スモールファイナル

ペア1：1/2 ファイナルにおける両方の2位

直接対戦の組み合わせ ビッグファイナル

ペア1：1/2 ファイナルにおける両方の勝者

#### 3504.4.4 ノックアウト決勝の順位

ビッグファイナルの勝者は、1位に順位付ける。

ビッグファイナルの敗者は、2位に順位付ける。

スモールファイナルの勝者は、3位に順位付ける。

スモールファイナルの敗者は、4位に順位付ける。

1/4 ファイナルの敗者は、予選の順位に応じて5～8位に順位付ける。

1/8 ファイナルの敗者は、予選の順位に応じて9～16位に順位付ける。

### 3600 フェイズと手順

#### 3601 エントリー

エントリーシステムの手順とタイムラインは、一般的な FIS ルールセクション 215 を参照すること。

#### 3601.1 年齢制限

すべての FIS 競技会において、さまざまなレベルの競技会に参加できるように年齢制限を設けている。  
一般セクション 2014 を参照すること。

**3601.2**      **クォータ**  
すべての FIS 競技会において、競技会の種類とレベルに基づき、クォータ制限を適用する。  
それぞれのレベルと種類の競技会については、クォータシートを参照すること。

**3602**      **チームキャプテン/競技者ミーティング**  
2043.1 および 216 を参照すること。

**3603**      **競技会フォーマットの発表**  
ジュリーは、フィールドサイズ、コース条件、気象条件、および競技の利用可能な時間に基づき、競技会フォーマットを決定する。  
以下の項目を明確にする：  
－ 予選におけるヒートの数  
－ 準決勝フォーマット使用の有無、準決勝なしで直接決勝へ進むか否か  
－ 人数が少ないカテゴリーの場合、決勝のみとするか？  
－ 次のフェイズに進む競技者の人数  
－ 有効とするランの本数  
－ ヒート進行の手順（シングルジャッジ、ダブルアップ、ジャム）

チームキャプテンミーティング中、より正確にはドローの前に、競技フォーマットを発表し、確定する。  
気象条件が厳しい状況において、公式トレーニングの時間が確保される場合に限り、決勝のみで競技を実施することができる。  
OWG、WCH、WJC、WC、および CoC の競技会フォーマットは、それぞれのルールにて定める。

**3604**      **スタート順**  
スタート順の決定は、競技者の参加の最終確認が行い、スタートリストが作成された瞬間とする。  
競技者の追加や競技者の変更は認められない。  
217、2022、および 2023 を参照すること。

**3604.1**      **予選のスタート順**  
FIS が提供する WSPL / FIS ポイントリスト（またはジュリーが合意したスタートリスト作成の基となるリスト）は、競技者を分類するために使用する。競技者がいずれのリストにも掲載されていない場合、その競技者はポイント無しの競技者のグループに割り当てられる。

競技者はヒートに分けられる。スタート順は、ルール 3501.1 に記載されているシーディングに従い、上位の競技者が始めにスタートする。

**3604.1.1**      **スタート順 OWG、WSC、WC、CoC、Premium CoC、WJC**  
各ヒートの競技者は（フィールドサイズに応じて）3つのグループに分けられ、スタート順決定のために別々にドローを行う。

グループ 1： 各ヒートで 1～10 位のシードにランクされた競技者

グループ 2：各ヒートで 11～20 位のシードにランクされた競技者  
グループ 3：各ヒートで 21 位より以降にランクされた競技者

チームキャプテンミーティングにてグループ 1、または 2 のどちらが先にスタートするか発表する。さらに、2 大会連続で 1 位となった場合、チームキャプテンは再抽選を要求することができる。

#### 3604.2 準決勝のスタート順

準決勝のスタート順は、予選の結果に基づき、ラン 1 とラン 2 のスタート順は同じとする。

スタート順の基準は、予選の順位が低い競技者が先にスタートし、予選順位が高い競技者が後からスタートする。異なるヒートにて予選のランクが同じ競技者の場合は、予選のスコアが低い競技者が（3502 有効なランで定義されている）、より高い競技者よりも先にスタートする。

スコアが同じである場合、より低いシードポジションの競技者がどちらが先にスタートするかを決定できる。

#### 3604.3 決勝のスタート順

決勝のスタート順は、予選と準決勝の結果に基づき、決勝におけるラン全てで同じとする。

準決勝出場者を含めたスタートリスト：

準決勝にて、最も低い順位で決勝に出場した競技者（順位が 3 位の女子/ 6 位の男子）からスタートし、より低いスコアの競技者が先で、より高い順位であった競技者がそれに続く。

オプション 2 の直接決勝に進出した競技者は、次の順序でスタートする：

シード決定の基準として、はじめに予選のスコアが低い競技者、その次に高いスコアの競技者とする。

スコアが同じであった場合、FIS ポイントもしくは WSPL ポイントのうち、スタートリスト作成に使用されたほうを採用し、どちらが先にスタートするか決定する。

##### 3604.3.1 ビッグエア決勝のスタート順（3 回の実行のうちベスト 2 回または 2 回の実行のうちベスト 1 回の形式）

決勝のスタート順は、予選と準決勝の結果に基づき、決勝においても最初の 2 ランは同じとなる。3 本目つまり最後のランは、2 本目の後のランキングに従い、ファイナリストを逆順に並べて行う。

決勝が 2 ランの場合、2 本目つまり最後のランは、1 本目の後のランキングに従い、ファイナリストを逆順に並べて行う。

どちらの場合も、スコアが同じである場合、より低いシードポジションの競技者が、どちらが先にスタートするかを決定できる。

#### 3605 ジュリーによるコース点検

ジュリーは、最初の公式トレーニングの前にコース承認のため、正式に会合する。

ジュリーメンバーは、各日の公式トレーニングの開始前、および競技中に定期的にコースを点検する。ルール 2043.4 を参照すること。

#### 3606 チームのコース点検

各競技日の公式トレーニングの前に、チーム（コーチと競技者）によるコース点検を行う。この点検の後、チームは懸念事項や気づいた点についてジュリー

に提言できる。この点検は、コースを滑り降りて行う（フィーチャーをヒットすることは出来ない）。

チームの分類方法（トレーニングの2-3-4セッションまたは予選の2-3-4ヒート）、および天候とコース条件に基づき、ジュリーの裁量でコース点検の時間を新たに設ける場合がある。

発言や懸念事項が無い場合、競技は次のフェイズに進む。懸念や提言があった場合、ジュリーはそれら进行处理した上で次のフェイズに進むことができる。

## 3607 公式トレーニング

主催者は、競技初日より前に、競技者とコースのレベルに応じて、十分なトレーニング日数とセッションを予定するものとする。ただし、天候やその他の不可抗力の要因によってコースや会場の利用ができない場合を除き、最低の日数を保証する。競技会の各フェーズ前のトレーニングセッションでは、競技者が少なくとも4回コースを滑るのに十分な時間を確保する必要がある。

OWG および WSC については、3 日間のトレーニングが計画されるべきである。WC、WJC、YOG、EYOF、UVS については、少なくとも2日間のトレーニングが予定される必要がある。フリースキーとスノーボードの共催競技会がある場合は、先に開始される競技の最初の競技日前に、最低限公式トレーニングの日数を計画する必要がある。BA 競技が SS のコースのフィーチャーで行われる場合は、これより少ない日数で計画することができる。

## 3608 各競技フェイズの前のウォームアップ

通常、すべての競技フェイズ（予選、準決勝、および決勝）の前に、ウォームアップを予定し、競技者がコースを滑るための時間を確保する。

## 3609 競技フェイズ

競技フェイズは同日に完了するか、完了できない場合、再スケジュールする必要がある。複数のヒートの場合、中断前に完了したヒートは有効とし、未実施のヒートは翌日に行うことが出来る。

競技者がスタートを離れた場合（ヘッドジャッジがジャッジの準備ができていることを知らせ、スターターが競技者にスタートの合図を出した後）、ランは有効とされ、競技者が停止または装備（スキーまたはスノーボード）を外した時点までを評価する。これは競技者が最初のヒットの前に停止した場合、またはランを最後まで完了しなかった場合であっても同様である。リランは許可しない。

競技者がランを開始し、いかなる種類のマニューバを実行した場合、コースからの離脱、ランの停止、ランを終了しなかった際、その時点までのスコアが与えられる。規則 3612 の特別な手順を参照すること。

その競技者はスコアとランキングを獲得し、リザルトリストに掲載される。

競技者が競技中、何かによりランを妨げられた場合、競技者はリランを要求することが出来る。この場合、競技者は直ちに停止し、手を挙げ、公式な意思表示をする必要がある。ジュリーは暫定的にリランを許可し、次のフェイズの前に最終決定を下す。規則 3611.2 を参照すること。

## 3610 スタート手順とコマンド

スタートにおいて、競技者を有利にする、邪魔をする可能性のある競技役員またはスタッフがいてはならない。スタートポストのプル、他者による推進力を受けたドロップイン、また同様の補助は許可する。

スタートコマンドは次の通りとする。

ヘッドジャッジは、スターターにジャッジの準備ができていることを通知し、その時点でスターターは競技者にスタートできることを知らせる。

例：

- － 「ジャッジ準備完了」。
- － 競技者はスタートすることができる（音声信号と視覚信号）
- － 「ビブ番号 22 ドロップイン」。

主要な競技会では、コマンドがヘッドジャッジから発信されない場合がある。この場合、コンテストディレクターが従うべき手順を決定し、スターターに通知する。

### 3610.1 テレビによるスタート間隔

TV プロダクションが関わる競技会において、コンテストディレクターまた委任された者は、ジャッジとテレビの準備ができ次第、スターターにスタートコマンドを与える。

### 3610.2 誤ったスタート

公式のスタートコマンドに合わせずにスタートした競技者のリランは許可しない。スターターは、誤ってスタートをした競技者、またはスタート規則に違反した競技者のスタート番号をすぐに Jury に告知しなければならない。

### 3610.3 スタートの遅延

競技者が予定された時間通りにスタートする準備ができていない場合、そのランは (DNS) とし、スタートすることを許可しない。ただし、Jury がその理由を「不可抗力」によるものであると判断した場合、遅延を免除し、ヒートの後方にて暫定的なスタートを許可することができる。これは、Jury によって承認または拒否されなければならない。定められた時間内にスタートをしない競技者は、スタート不可 (NPS) とし、DNS と記録される。競技者の個人用機器の故障、また競技者の軽度の体調不良は「不可抗力」と認められない。

## 3611 抗議、リラン、罰則/制裁

### 3611.1 抗議

一般的なセクション：2026 を参照すること。

### 3611.2 暫定リラン

Jury は、その理由が後程確認されることを条件に、条件付きでリランを許可できる。

すべての暫定リランは Jury の裁量に委ねられる。競技者は、走行中に妨害を受けた場合、直ちに Jury に再走行を求めることができる。競技者は妨害後直ちに、または可能な限り速やかにコースから退出しなければならず、コースのさらに下（コース脇のみ）を走り続けることはできない。この申し立ては、妨害された競技者のチームキャプテンも行うことができる。

リランの例と主な理由：

- － ジャッジが競技のランを見ることができなかった
- － 特別な状況、またはビデオジャッジシステムの障害など、その他の技術的な障害。

- スタートプロトコルの誤り、または失敗により、競技者がスタートを離れ、ビデオジャッジシステムにより撮影されていない場合。
- 競技中に役員のミス、観客、動物、またはその他の正当な原因によって競技を妨げられた競技者。
- 審判員、観客、動物、その他の障害によるコースの妨害。
- 転倒した競技者がすぐにコースを離れなかったことによるコースの妨害。
- 前の競技者の用具など、コース上の物。
- 競技者の妨げとなる救護の活動。

ジュリーは、競技者の暫定リランが、競技フェイズが終了する前に、できるだけ早く行われるようにしなければならない。

万が一、ジュリーが適切な役員に即座に質問できなかつたり、暫定リラン要求の正当性を判断できなかつたりした場合には、競技者や競技会の遅延を避けるために、暫定リランを許可することができる。この暫定リランは、ジュリーによって確認された場合のみ有効となる。

暫定的または確定的に承認されたりランは、たとえそれが元の競技よりも悪いものであったとしても有効である。

### 3611.3 ペナルティ/制裁

一般セクション 223 を参照すること。

## 3612 特別な手順

### 3612.1 ランの最中の停止

競技者が 10 秒を超えて停止した場合、競技者はその時点までが採点され、ランは終了したと見なす。競技者は、できる限り早くコースから退場すべきである。

この状況において、競技者はその時点までが審査の対象となる。ヘッドジャッジが状況に応じてついて判断する。

ジャッジハンドブックを参照すること。

### 3612.2 ジャンプのスキップ

ジャッジハンドブックを参照すること。

### 3612.3 登り返し/用具が外れる（スキー・スノーボード）

競技者（スキーヤー・スノーボーダー）が自分の用具（スノーボードまたは両方のスキー）を脱ぐか、片方または両方のスキーが外れた場合、ランは終了したと見なし、採点される。

すべての用具（スノーボード/スキー両方）が正しく着用されている限り、歩行またはホッピングを許可する。

## 3613 表彰

2017 を参照すること。

## 3700 リザルトと最終順位

### 3701 リザルトおよびスタートリストに関する情報

詳細については、スコアリング&データブックレットを参照すること。

#### 3701.1 公式スタートおよびリザルトリストには、次の情報が含まれている必要がある

#### 競技会の情報

- FIS コーデックス
- 日付
- 競技会の名称
- 国名を含む競技会の開催地
- 競技会スポンサーの名称
- TD およびリザルト責任者の署名
- FIS または競技シリーズのロゴ
- 区分
- イベント
- 性別
- 各リザルト（スタートリスト、ブラケット、各フェイズリザルト、最終リザルトなど）

#### コースデータ：

ハーフパイプ	ビッグエア	スロープスタイル	レール
コース名	コース名	コース名	コース名
長さ	テイクオフからスウィートスポットまでの長さ	長さ	長さ
幅	ランディング斜度	スタートの標高	スタートの標高
高さ	ナックルの上から測定したキックの高さ（ステップアップのマイナス）	フィニッシュの標高	フィニッシュの標高
斜度	ランディング斜度	バーティカルドロップ	バーティカルドロップ
		キッカー要素の数	ジブ要素の数
		ジブ要素の数	

#### ジュリーおよび役員

次の役員は、氏名と国籍を含めて個別に記載する必要がある。ジュリーは別に定められる。

#### ジュリー：

- FIS TD
- 競技委員長
- ヘッドジャッジ
- コンテストディレクター（配置されている場合）

#### 役員：

- コース係長
- リザルト係長（計時計算係長）
- ジャッジを含むジャッジの配置個所

#### 天気

- 晴れ/曇り/霧/降雪/雨
- 気温
- 雪の温度
- 雪の状態



#### 競技者情報

- ビブ番号
- 苗字
- 名前
- 国籍
- 誕生年 (YB)
- FIS コード
- スノーボード競技会の場合はスタンス

#### 3701.2 公式のスタートリストには、次の追加情報が含まれている必要がある：

- 予選ヒート番号、準決勝または決勝
- 競技者のリストとスタート順
- シード基準： FIS ポイント、WC ポイント、WCSL または WSPL ポイント、OWG および XOG においては FIS シードリストを参照すること

#### 3701.3 フェイズのリザルトリストには、次の追加情報が含まれている必要がある：

- 開始時間
  - フェイズ
  - ジャッジシステム
  - 3701.1 に記載された順位と競技者の情報
  - そのフェイズにおける各ランの合計スコア
  - 必要に応じて各セクションの合計スコアを含む、個々のジャッジのスコア。各ジャッジのスコア（スロープスタイルにおけるセクションジャッジの場合）は、別の分析ドキュメントに表示される場合がある。
  - IRMs
- WC、OWG、WSC の際の追加情報：
- 可能であれば優勝ランのトリック名

#### 3701.4 最終リザルトリストには、次の追加情報が含まれている必要がある：

- ジャッジシステム
- 3701.1 に記載されている最終順位と競技者の情報
- 予選の各ランと有効ラン、それぞれの合計スコア/トータルスコア
- 準決勝の各ランと有効ラン、それぞれの合計スコア/トータルスコア
- 決勝の各ランと有効ランそれぞれの合計スコア/トータルスコア。ビッグエアでは、有効とされないスコアも記載されるが、オーバーラインが引かれる。
- IRMs

#### 3702 最終順位

最終リザルトには、順位が次の順序で記載される。

1. 決勝のリザルト
2. 決勝に進まなかったすべての競技者の準決勝の結果
3. 次のフェイズに進まなかったすべての競技者について、すべての予選ヒートの有効スコアに従って順位付けされた予選のリザルト。2 名以上の競技者が 2 つの異なるヒートで同点となった場合、同じ順位（スコア）を獲得する。スタート番号が大きい競技者が公式リザルトリストに記載される。

#### 3703 リザルトマーク (RM) と無効なりザルトマーク (IRMs)

- 3703.1 DNS**
- 3703.1.1 スタートリストが作成された後に競技に出場しない競技者は、競技への出場権をもたず、DNS として個別にリストに記載される。
- 3703.1.2 あるフェイズにおいてランをスタートしない競技者は、そのランは DNS として記載され、スタートした他のラン/ランに従ってスコアが与えられる。
- 3703.1.3 決勝または準決勝でスタートしない競技者は、DNS として記載され、そのフェイズに置いて最下位に順位付けされる。フェイズにおいて複数の競技者が DNS となる場合、予選または準決勝の結果に従って順位が付けられる。
- 3703.1.4 ノックアウトフォーマットにおいて、決勝のサブフェイズでスタートしない (DNS) 競技者は、その決勝フェイズにおいて最下位を獲得するものとする。フェイズで複数の競技者が DNS となった場合、予選または準決勝の結果に従って順位が付けられる。
- 3703.2 DSQ**  
ルール 2030 に記載されているように、失格となった競技者は、いずれのフェイズにおいても順位は付けられず、個別に記載される。
- 3703.3 NPS**  
一般セクションルール 2023 を参照すること。
- 3703.4 Does Not Improve (DNI)**  
改善しないフェイズを設ける、またはより良いランを採用する 2 ラン以上の競技会において、それ以前のラン (複数の場合もある) と比べてより高い得点に改善しない場合、そのランは採点せず、DNI とする。  
これは、オーバーオールインプレッション (OI) がジャッジフォーマットとして採用されている場合にのみ採用する。スロープスタイルのセクションバイセクション式のジャッジフォーマットでは採用しない。  
ビッグエアで 3 ランのうちより良い 2 ランを採用する場合、同じラン/技が 1 回以上試技された場合、DNI とすることができる。
- 3704 不完全な競技会におけるリザルト**  
決勝フェイズを完了することができない場合、少なくとも予選フェイズが完了している場合において、最後に完了したフェイズのスコアが、それぞれのフェイズに出場した競技者の最終リザルトとなる。この場合、賞金は発表された金額の 50% まで削減される。  
公式リザルトには以下が含まれる：
- － 決勝への出場資格のある競技者のリザルトと、競技が中断された後のフェイズのリザルト。決勝への出場資格のある競技者は、その前のフェイズからのリザルトのみを取得した競技者の前に順位付けされる。
  - － 直接決勝に出場した選手のリザルト
  - － 準決勝のリザルト (該当する場合)。
  - － 準決勝への出場資格をもつ競技者の予選のリザルト
  - － 次のフェイズに進まなかったすべての競技者の予選ヒートの有効スコアに従い順位付けされた予選のリザルト。2 名以上の競技者が 2 つの異なるヒートで同点となった場合、同じ順位 (スコア) を獲得する。スタート番号が大きい競技者が公式リザルトリストの最初に記載される。

**3704.2      3 本以上で行う決勝フォーマットにおいてランが完了しなかった場合のリザルト**

3 本以上で行う決勝フォーマットにおいて、2 本目のラン実施後に中断された場合、最も良いランが最終リザルトとして有効となる。これは、3 本中ベスト 2 本を組み合わせた競技会フォーマットの場合においても同様である。

**4000      フリースタイル(エアリアルとモーグル)イベントに共通するルール****4001      競技役員****4001.1      審判****4001.1.1      審判の指名**

競技会の審判は、資格ある審判団とする。国際競技会では、FIS 事務局もしくは、権限を付与されたグループがジャッジ団を指名する。

ジャッジは親族（祖父母、両親、子ども、兄弟、姉妹、夫、妻）が参戦している大会には審判として任命されない。

**4001.1.2      審判員数：****エアリアル（団体戦、およびシンクロを含む）**

オリンピック冬季競技大会、

世界選手権大会、ワールドカップ： 主審 1 名と採点審判 5～7 名

その他の競技会： 主審 1 名と採点審判 5 名

**モーグル、デュアルモーグル（団体戦を含む）**

オリンピック冬季競技大会、

世界選手権大会、ワールドカップ： 主審 1 名と採点審判 7 名

その他の競技会： 主審 1 名と採点審判 5 名

特別な場合、より少ない数の審判を予定することができる。

**4001.1.3      1 か国あたりの審判員の数**

オリンピック冬季競技大会、世界選手権大会、およびワールドカップ

－ 1 か国最大 1 名

ジュニア世界選手権大会

－ 採点審判は 1 か国最大 2 名。その他同じ国の審判 1 名を、採点しない主審とすることができる。

コンチネンタルカップ

－ 採点審判は最低 2 か国からとする。

その他 FIS 競技会

－ FIS の有資格者審判

**4001.1.4      主審は、FIS もしくは権限を付与されたグループが指名する。**

- 4001.1.5 主審および審判が、何らかの理由で任務を果たすことができない場合に備え、交代要員を指名し、準備すること。
- 4001.1.6 主審の権利と任務
- 4001.1.6.1 主審は、ジュリーメンバーである。
- 4001.1.6.2 主審は、採点する審判でない方が望ましい。主審は以下の項目に責任を持つ。審判が的確な判断を下すことを確認する、記録計算係長と共に得点結果を確認する、ジャッジスタンドの秩序を保つ。
- 4001.1.6.3 主審は、必要に応じて、審判の職務を代行してもよい。
- 4001.1.6.4 主審は、各審判員の移動、 宿泊、 経費の手配が整っていることを確認すること。主審は、すべての連絡、予定、日程、用具、医療施設、出欠、その他の準備、審判に関するすべての詳細に責任を持つ。したがって、主審は、審判が担当する競技関連業務において発生する異例の事態に対し、全責任を負うこと。
- 4001.7 審判の経費**
- 4001.1.7.1 FIS によって任命されたジャッジは、旅費の払い戻しを受ける権利を有する。冬季オリンピック、世界選手権、ワールドカップ、コンチネンタルカップ以外の大会については、大会主催者が例外として認めた場合を除き、払い戻しは 600 スイスフランまでとする。それ以上の距離の場合は、列車（ファーストクラス）または航空運賃（ツーリストクラス）の実費、あるいは 1 キロメートルあたり 0.70 スイスフランの料金に適用される高速道路料金を加算した車での移動費を請求することができる。審査員は赴任期間中、無料で宿泊と食事を提供される権利があります。さらに、移動日を含む赴任期間中の各日には、125 スイスフランの日当が加算されます。ダブルチャージ（例：最終競技会と同じ日に帰宅すること）は認められない。移動中の宿泊が必要な場合は、その費用を正当化し、別途精算する。
- 4001.1.7.2 組織委員会は、FIS の最新方針に基づいて宿泊を提供しなければならない。
- 4001.1.7.3 組織委員会は、FIS の最新方針に基づいてトレーニングと競技会用にリフト券を提供しなければならない。
- 4001.2 出発役員**
- 4001.2.1 出発主任（スターター）  
スターターは、出発の予告と出発合図、および出発記録に責任を持つ。競技者の監視は出発副主任（アシスタントスターター）が担当する。
- 4001.2.2 出発副主任（アシスタントスターター）

アシスタントスターターは、スタート点呼に責任を持つ。各スタート 10 分前に、競技者を何回か呼ぶこと。アシスタントスターターは、競技者のビブ、服装、用具違反の有無を確認することに責任を持つ。

- 4001.2.3      スタートレフリー、フィニッシュレフリー  
スタートとフィニッシュレフリーの役職（4001.2.3.1、4001.2.3.2）は、オリンピック冬季競技大会、世界選手権大会では設定するよう推奨する。そして、他のレベルの競技会でも設定してもよい。
- 4001.2.3.1    スタートレフェリー  
スタート・レフェリーが任命されている場合（4001.2.3 参照）、スタートおよびスタート・オフィシャルの組織と監督、ならびにビブスの正しい着用、用具規定の遵守、スタート・リスト上の競技者がスタートしなかった場合の審査員への通知など、スタートに関するすべての規則の遵守に責任を負う。スタート・レフェリーが任命されていない場合、その役割はスターターが行うものとする（4001.2.1 参照）。
- 4001.2.3.1    フィニッシュレフェリー  
フィニッシュ・レフェリーが任命された場合（4001.2.3 参照）、フィニッシュおよびフィニッシュ・オフィシャルの組織と監督、およびフィニッシュに関するすべての規則の遵守に責任を負う。
- 4001.3          アドバイザリー委員会
- 4001.3.1        競技者アドバイザリー委員会  
競技者アドバイザリー委員会は、国際スノーボード・フリースタイル・フリースキー競技会に、以下のように指名することができる。
- － コース係長
  - － 競技者の代表（女性 1 名、男性 1 名）2 名
- 4001.3.2        競技会におけるアドバイザリー委員会の役割
- 4001.3.2.1      アドバイザリー委員会の委員はジュリーに直接助言できる。
- 4001.3.2.2      アドバイザリー委員会は、参加する競技会のすべての局面を念頭に置き、安全面に関して提案するものとする。
- 4002            ジュリー
- 4002.1          ジュリーの構成と機能  
ジュリー（2007.1 参照）は、技術代表（同数の場合には決定票を投じる）を長とし、ヘッドジャッジ、競技委員長で構成される。競技者アドバイザリー委員会のメンバー、および参加している場合はレース・ディレクターまたはコンチネンタル・カップ・コーディネーターは、ジュリーの諮問的な役割を果たす。

- 4002.2 チームキャプテンまたはその他のチーム関係者は、ジャンプ・シェイパーとして正式に任命されている場合を除き、その他の公式な主催者機能を引き受けることはできない。
- 4003 コース
- 4003.1 スタートエリアと暖かいテント  
スタートエリアは、スタートする競技者、トレーナー1名、そしてスタート係以外が入れないよう、閉鎖しなければならない。待機している競技者の面倒をみる、トレーナー、チームキャプテン、サービスマンなどのために、一般人が入ることのできない、特別区画を設定しなければならない。スタートエリアにはテント、または仮設小屋を設置しなければならない。気温がマイナス10度以下になることが予想される場合は、テントや仮設小屋の中にヒーターを設置すること。
- 4003.2 スタート手順  
スタートする競技者の背後には、スタートを有利にする、または妨げる可能性のある役員、または付き添いは立たないこと。第三者の助力は禁じられている。
- 4003.3 フィニッシュエリアの区分け  
フィニッシュエリアはフェンスで完全に囲み、許可された関係者以外は立ち入り禁止にしなければならない。競技を終了した競技者のためには、フィニッシュエリアとは別に場所を設ける。  
この場所では、競技者と報道関係者（記者と映像・音声）がインタビューできるように配慮する。
- 4003.4 ジャッジスタンド
- 4003.4.1 ジャッジスタンドは最低幅10m、奥行き3mの大きさであること。ジャッジスタンドは、眺めがよく、必要な人数の役員を収容できる広さで、競技会に必要な器材などを保管できるように構築すること。この設備はFISが示すガイドラインに沿って建設すること。設備は天候に左右されないように内部を温かく保ち、トイレ設備も用意すること。
- 4003.4.2 タイミングとデータエリア  
タイミングとデータ役員の領域は、最低3m×4mであること。机、いす、電源、暖房などを準備する。タイミングとデータの位置は、コース規格に基づいて設定する。設備は天候に左右されないように内部を温かく保ち、近くにトイレ設備も用意すること。
- 4003.5 計時機器と計時手順  
FISカレンダーに記載されているすべてのモーグル／デュアルモーグル競技会では、FISがホモロゲーションしている電子タイマー、スタート装置、フォト

セルを使用しなければならない。計時の仕様と手順は FIS タイミングブックレットに記載されており、競技会関連の計時規則は各競技会規則に記載されている。

## **4004 音楽**

エアリアル

エアリアル競技会中、準備した音楽を使用する。高揚するような多彩なバリエーションのポピュラー音楽を推奨する。

モーグル、デュアルモーグル

モーグル、デュアルモーグル競技会では、準備した音楽と、主催者が選択した音楽を使用する。音楽はアップビートでエネルギーであること。

## **4005 公式トレーニング**

4005.1 公式トレーニング開催時、施設の準備をすべて整えた上で、適切な医療体制も確保すること。

4005.2 ビブを着用しない競技者は、公式トレーニングに参加できない。ビブは、目にとまりやすいものであること。

## **4006 審判手順**

4006.1 各審判員は、スコアカードを使用する。スコアカードには審判が誰であるかわかるように、審判番号を、そして競技者の氏名、ビブ番号を明記する。

4006.2 ジャッジスタンドでは各審判員が最低 1 m 以上離れ間仕切りを設けること。競技者の得点について（主審を除き）、審判員同士で協議しないこと。

4006.3 競技会中は、競技者、チームの役員、または、観客はジャッジスタンドに近づき、審判員に話しかけることは禁じられている。

4006.4 ジュリーは、審判から提起された問題や議論、もしくはジャッジングに関して対応しなくてはならない。ジュリーは、解決できない問題については、FIS に委ねてもよい。

## **4007 同点**

4007.1 同点処理はリザルト主任が処理する。同点が処理できない場合、すべての競技者を上位の順位とし、続く順位を未使用とする。

例:



13 位 28.6  
14 位 26.0  
14 位 26.0  
16 位 24.2  
17 位 24.0

4007.2 同点の場合、競技者は同位とし、（ワールドカップ、世界選手権大会とオリンピック冬季大会においては）その時点での FIS ワールドカップスタンディング順に、もしくはコンチネンタルカップシリーズなどの競技会においてはコンチネンタルカップのスタンディング順に、（シリーズ戦ではない大会の場合は）FIS ポイントリストに応じて記載される。

4007.3 処理することのできない同点が予選で発生した場合、次のフェイズでは、同点の競技者は予選のスタート順と逆順番でスタートする。競技会のいずれのフェイズにおいてすべての同点処理後、最終順位が同点の場合、すべての同点競技者は次のフェイズに進むものとする。予選が2 ラウンド（Q1、Q2）で構成されているフォーマットでは、O1 から決勝に進出できる順位で同点の競技者は全員が決勝に進み、それに応じて Q2 からの予選通過者数が再設定される。この場合、Q2 で決勝へ進出できる順位で順位付けできない同点が発生した場合は、同点の競技者全員が決勝に進むものとする。

## 4008 得点の計算

公表するすべてのスコアは、小数点第3位以下を切り捨て第2位までとし、スコアは3位以下を切り捨てた各点数を使い計算する。成績表には、これらの結果と得点、エアリアル最終スコア、同点処理の公式を含む。難度（DD）は、常に元の形で表示する。決勝の総合得点、または決勝ヒートの順位で勝者を決定する。

## 4009 公式成績

4009.1 公式成績は失格しなかった競技者のスコアと順位で決定する。

### 4009.2 公式成績表の情報

公式成績表には、以下の資料を含むこと：

- － 競技会の協賛団体名（スポンサー）
- － 競技会の名称
- － 競技会の開催地名
- － コーデックス番号
- － 競技会の開催日付および時間
- － ジュリーメンバー、および各審判員の氏名、国名
- － コース係長の氏名、国名
- － 基本コース仕様
- － 競技会の主催団体／スキー連盟

- 競技者の氏名、国名、生年月日、ビブ番号
- FIS コード
- 計算が完了したスコア計算表（例：各審判員の得点、難度点）
- スキー連盟、および FIS の公認
- TD の署名

国名は FIS の 3 文字コードで表示すること。

成績結果は、計算係長および主審の調査を受け、双方の署名をもって公式とする。

4009.3 成績は予選、決勝ともに公表しなければならない。

4009.4 競技が完全に終了する以前に、表彰式を行ってはならない。

## 4010 用具

4010.1 競技者は、トレーニングまたは競技会では、競技用具仕様（スノーボード、フリースタイル、フリースキー、スキークロス）に準拠した、ヘルメットとスキーストッパーを着用すること。

4010.2 スキーの長さについての要件はない。  
更なる定義については、FIS 競技用具仕様のセクション E を参照のこと。

## 4011 スタート順

4011.1 スタート順は、2018 に従って、競技前日のチームキャプテンミーティングで決定する。

4011.2 **ドロー**  
種目ごとに定められたルールに従い、競技会ごとに個別のスタート順となる。ドローは 2020 に準拠する。このドローは予選競技会で使用する。

4011.3 **スタートリストの情報**  
スタートリストには、以下の資料を含むこと。

- 競技会の協賛団体名（スポンサー）
- 競技会の名称
- 競技会の開催地名
- コーデックス番号
- 競技会の開催日付
- 競技会の開催時間
- FIS コード
- 競技者の氏名、国名、生年月日、ビブ番
- スタート順
- ジュリーメンバー、および各審判員の氏名、国名

- コース係長の氏名、国名
- 基本コース仕様

#### 4011.4 暫定リラン

##### 4011.4.1 リランの判定

4011.4.1.1 競技中に役員のミス、観客のミス、動物のミス、またはその他の正当な理由によって競技を妨害された 競技者は、妨害が発生した直後に Jury に仮の再走行を申請することができる。この申し立ては、妨害された競技者のチームキャプテンも行うことができる 104。競技者は、妨害後直ちに、または可能な限り速やかにコースから退出しなければならない。

4011.4.1.2 特別な状況やその他の技術的な不具合、例えばスタート装置や計時システムの不具合、あるいは審判員が競技者の滑走を観察できなかった場合、Jury は暫定的なリランを命じることができる。

4011.4.1.3 すべてのリランは Jury の裁量に委ねられる。

##### 4011.4.2 暫定リランの有効性

4011.4.2.1 リランの要請を受けた Jury が、適切な役員に即座に質問できなかったり、リラン要求の正当性を判断できない場合には、競技者や競技会の遅延を避けるために、暫定リランを許可することができる。この暫定リランは、Jury によって確認された場合のみ有効となる。

4011.4.2.2 競技者が暫定リランを要求する資格を得るアクシデントの前にすでに失格していた場合、暫定リランの要求は無効とみなされる。

4011.4.2.3 仮承認または本承認されたリランは、たとえそれが当初のものより悪いものであったとしても有効である。

4011.4.2.4 リランの要求が不当であることが判明した場合、競技者は制裁の対象となる。

#### 4011.5 スタートまたはリランの遅延

##### 4011.5.1 不可抗力

公式スタートリストに示された時間にスタート準備ができない競技者は、DNS となる。ただし、出発主任が、不可抗力による理由で遅刻したと判断した場合、その遅刻を認めてよい。例えば、競技者個人の用具破損、または軽度の病気などは、不可抗力とは認められない。判断がつかない場合、出発主任は仮出走を許可してもよいが、Jury に報告しなければならない。

##### 4011.-5.2 スタート順一遅延またはリランスタート

遅刻またはリランが認められ、スタート順に遅れた競技者は、準備ができ次第、スターターは直ちに出走させ、その旨、ジュリー、審判団、レフリー、フィニッシュ役員、タイミング係長、アナウンサー、計算係長に連絡する。

## **4012 不出走 Did Not Start (DNS)**

### **4012.1 不出走 Did Not Start (DNS)**

DNS は、各ラウンド、またはフェイズにおいてスタートリストに掲載されながら、スタートしない競技者に課せられる。不出走 (DNS) となった競技者は、次のフェイズにおいて出走不許可 (Not be Permitted to Start=NPS) となる。

4012.2 スタートリスト発行後、競技者が競技会でスタートしなかった場合、競技者はその競技会において順位はつかない。

4012.3 予選通過後、決勝で出走しない競技者は、決勝の成績を DNS とする。競技者は、そのフェイズにおいて DNF となった競技者と同位とする。

## **4013 Did Not Finish (DNF)**

DNF は、競技者がスタートしたが完走できなかったランに対して適用される。予選におけるすべてのラウンドで DNF とされた競技者は、順位がつかず、次のフェイズに進むことはできない。次のフェイズにおいて DNF とされた競技者は、その競技の規則に従って順位が決定される。  
DNF に関するすべての決定は、ジュリーの責任とする。

## **4014 競技会の中断**

4014.1 競技会が中断した場合、状況が回復次第、競技会を再開する。競技が同日に終了する限り、中断以前の成績も継続して有効とする。もしくは、予選、または、決勝のあるフェイズもしくはラウンドが完了している場合を除き、中断前の成績をキャンセルする。その場合、決勝の終了していないフェイズのみ延期とし、その場合、同じ競技会場で完了しなければならない。

4014.2 決勝が完了できない場合、予選、または異なるファイナルのフェイズの結果を有効とする。フェイズを完了とみなす要素は各種目の規則に定義する。

4014.3 ワールドカップ、またはコンチネンタルカップの競技会でスタートリストがひとつ以上のグループにシード分けされている場合、予選フェイズの完了に関する定義についてそれぞれのカップシリーズの規則を参照すること。（注意：特定の手順をデュアルモーグルに適応する。4313 参照）

**4100 エアリアル**

**4101 定義**

エアリアル競技は、異なる種類のアクロバティックなジャンプを演技し、演技では特に踏み切り、高さ（エア）、適切な姿勢、演技の完成度と正確さ（フォームとランディング）を重視する競技である。特別な競技進行に関しては、4104 を参照。

**4102 年齢制限**

2013 を参照

**4103 競技役員**

**4103.1 審判**

4001.1 を参照

**4103.2 インラン係長とジャンプ係長**

インラン係長とジャンプ係長は、エアリアルのコース係長を補助する。これら役員は、異なるエアリアルのジャンプ台、それに伴うトランジションとインランを準備し維持する。

**4103.3 計時係長**

計時係長の責任は:

- － エアリアルコースにおけるスピード計測器の設置とそのスピード表示機の統合
- － スタート時計の設置
- － 風の計測機器の設置

**4104 競技会フォーマット**

**4104.1 競技会手順**

FIS が公認するすべての国際大会に関する手順を以下に挙げる:

**4104.1.1 競技会フォーマット**

- － 予選フェイズはひとつ、もしくは複数のラウンド（すべての競技者が一回滑走するラウンドで開始する）で構成する。
- － 決勝フェイズは一つもしくは複数のラウンドで構成する。

**4104.1.2 決勝のための逆の滑走順**

決勝では、決勝に進出した競技者が、予選結果の順位を元に、予選リザルトの逆順もしくはグループに分けてスタートする。予選のリザルトは決勝の結果には持ち越さない。

- 4104.1.3      **フォーマットの変更**
- － ジュリーは以下の状況において、決勝のみのフォーマットに変更することができる。
  - － 競技者数が、その競技会における通常の決勝進出人数と同じ、もしくはそれ以下の場合。
  - － 厳しい天候、もしくは雪の状態が不良の場合
  - － その他の悪条件によりプログラムを短縮する必要がある場合
- 4104.1.4      **スケジュール**
- すべてのフォーマットにおいて、予選と決勝は別日に開催される可能性がある。
- 4104.2          **エアリアル種目のフォーマット全体**
- 4104.2.1      エアリアル種目は、ワールドカップ、選手権、スタンダードなど運用してもよいいくつかの形式がある。
- 4104.2.2      すべての形式において、最初のフェイズのためのスタートリストのスタート順は無作為のドローで決定する。
- 4104.2.3      すべての形式において、競技会の成績が成立するためには、少なくとも 1 つのフェイズは競技されなければならない。
- 4104.2.4      2 番目以降のフェイズのスタート順は、1 番目のフェイズの成績の逆順としてもよい。
- 4104.2.5      あるフェイズが完了しない場合、完了した直近のフェイズの成績を有効とする。
- 4104.3          **ワールドカップフォーマット**
- ワールドカップフォーマットは、すべての FIS ワールドカップ競技会で使用される。
- 4104.3.1      ワールドカップフォーマットは以下の通り：
- 1 ラウンドで構成される予選フェーズ(Q)
  - それぞれ 1 ラウンドで構成される 2 つの決勝フェイズ (F1、F2)
- 4104.3.2      予選で 12 位以内の競技者は F1 へ進出する。
- 4104.3.3      F1 において 6 位以内の競技者は F2 に進出する。
- 4104.3.4      エアリアル技の繰り返し
- 4115.3 (同一フェイズでは同じ技を繰り返せない)の適用では、F1 と F2 は 1 つのフェーズとみなされる。
- 4104.4          **選手権フォーマットー主要大会**
- 選手権フォーマットは、世界選手権および冬季オリンピックで使用される。

- 4104.4.1 選手権フォーマットは以下の通り：
- 2 ラウンド (Q1 と Q2) からなる予選フェーズ  
2 つの決勝フェーズ (F1 と F2)。F1 の競技者数は、最下位に並んだために決勝の出場枠が拡大された場合を除き、12 名である (4007.3 を参照)。
- 4104.4.2 Q1 終了後、上位 6 位の選手は直接 F1 へ進出する。6 位に同点が生じた場合 4007.3 に則って解決する。
- 4104.4.3 Q2 は Q1 から 直接決勝に進出しなかった競技者のために用意される。これらの競技者は Q2 で競技し、Q2 の順位は Q1 もしくは Q2 の得点のうち、より良いほうの得点を採用して決定する。Q2 をトップで通過した競技者は、Q1 で予選を通過した競技者の後に順位づける。Q2 のすべての競技者は Q1 に勝ち抜いた競技者に続けて順位づけし、予選フェーズの全体成績とする。
- 4104.4.4 F1 は、12 競技者 (4007.3 にある場合を除く) で構成する。これら 12 名の競技者は Q1 を勝ち抜いた競技者と、F1 の残りのスポットを Q2 の最高順位の者から選ぶものとし予選フェーズ 12 位が同点の場合は 4007.3 で処理される。
- 4104.4.5 F1 において、各競技者は最高 2 回試技してもよい。F2 に進むためには、2 回の試技のうち、より良い得点の方の演技を採用する。F1 が完了し、F2 が完了しない場合、4122.2 参照。
- 4104.4.6 上位 6 位の競技者は F1 から F2 に進むものとする。6 位が同点の場合は、4007.3 に則って解決する。
- 4104.4.7 エアリアル技の繰り返し (4115.3 について)  
男子は、3 演技のすべて (F1 では最高 2 回まで、F2 では 1 回) 異なる技でなくてはならない。  
女子は、3 演技中、最高 1 回、同じ技を繰り返すことが許される。同じ技は 3 回、繰り返さないこと。
- 4104.5 **スタンダードフォーマット**
- スタンダードフォーマットは、ワールドカップまたは選手権のフォーマットが使用されないすべての大会で使用されます。
- 4104.5.1 スタンダードフォーマットは以下の通り：
- 2 ラウンドで構成される予選フェーズ 1 ラウンドで構成される決勝フェーズ
- 4104.5.2 決勝に出場する競技者の数は、通常 6 名または 12 名とし、競技会インビテーションで発表し、第 1 回チームキャプテンミーティングでジュリーが確認するものとする。
- 4104.5.2 競技者は、予選の後、2 つのラウンドのうち良い方のスコアで順位を決定する。決勝出場者の人数 (4104.5.2 参照) により、6 位または 12 位までの競技者が決勝に進出する。

## 4104.6 フォーマット概要

		Q1	Q2	F1	F2
スタンダード	女子/男子	N	N	6/12	
ワールドカップ	女子	N		12	6
	男子	N		12	6
		Q1	Q2	F1	F2
世界選手権大会	女子	N	N-6	12	6
オリンピック冬季競技会	男子	N	N-6	12	6

"N"はスタートリストの数字

## 4105 エアリアル会場

### 4105.1 女子および男子・エアリアル会場共通規定

4105.1.1 FIS カレンダー管轄の世界選手権大会、オリンピック冬季競技大会、および国際競技会のためのエアリアル会場は FIS の承認が必要である。

4105.1.2 エアリアル会場の一般的特徴  
エアリアル会場は、FIS フリースタイルコース規格規定の条件に基づき造成すること。コースは、見通しがよく、危険がないよう適切に設定すること。コースの角度は、パーセントの代わりに度数で表記する。

### 4105.2 エアリアル会場のレイアウト

4105.2.1 エアリアル会場の造成  
会場は、雪のないオフシーズン期に土地を造成すること。実施が不可能な場合、状況が適切な自然の場所を選定する。適切な競技会場を確保するために、会場の造成は競技会開催日の最低3週間前までに完了すること。

インランとテイクオフの部分は、雪と人工芝などを併用することができる。

エアリアルランプ設置の基準(全仕様についてはフリースタイルコース基準マニュアルを参照のこと)

要素	長さ (m)	幅 (m)	角度 (度)
インラン	70-80	22	25-20
テーブル	25-20	22	0
ランディング	25-30	22	36-38
アウトラン	30	35	0

4105.2.2 エアリアル会場の位置  
エアリアル会場の設営場所は、観客のアクセスに便利な施設やサービスが近く、可能であれば人工降雪機が会場に設置されているところがふさわしい。

### 4105.2.3 スタートとフィニッシュエリア



エアリアル会場には、競技者の不利益となりうる障害や障害物を排除すること。スタートおよびフィニッシュエリアは、競技者のために、スペースに余裕を持って設置すること。

#### **4105.3 スタートエリアの準備**

4105.3.1 スタートエリアは、競技者が安心して立つことができるように準備すること。

4105.3.2 エアリアルのスタート  
エアリアルのスタートは、コース内、いずれの地点でもよいが、ジャンプヒルに安全を考慮して設定された出発点の最長を越えてはいけない。

4105.4 フィニッシュエリア  
エアリアル種目のフィニッシュエリアは、競技者が安全に停止できるように、十分な広さがなければならない。フェンスや囲いを設置しなければならない。

#### **4106 ジャンプシェイパー**

4106.1 エアリアル競技のジャンプ台の形成、シェイプのため、チームキャプテンは各ジャンプ（例ラージキッカー、スモールキッカーなど）について最高 2 名、シェイパーを選出する。選出されたシェイパーは、各ジャンプ台の最終的な仕上げに責任を持つ。ワールドカップ以外の競技会では、チームキャプテンミーティングでジャンプ台の準備方法を決定する。

4106.2 各シェイパーは、公式トレーニングの最低 1 日前に、業務を開始できるように準備しなければならない。

#### **4107 エアリアル会場の追加設備**

4107.1 エアリアル会場のリフト  
エアリアル会場は、少なくとも 1 時間あたり 150 人以上輸送できる輸送システムを備えていること。輸送システムはフィニッシュエリアからノールまでの最低短距離をカバーしなくてはならない。1 回の行程にかかる時間は 10 分以内であること。

4107.2 スピード計測計  
エアリアル会場には、スピード計測計を設置しなくてはならない。スピード計測計の表示板は、ジャッジスタンドの上、テーブルエリアのすべての位置から目視できる場所に設置し、表示は時速をキロメートル表示しなくてはならない。計測は、インランとテーブルのトランジッションの間で、FIS・フリースタイルコース規格に基づいていなければならない。この設備はタイムキーパー主任（4103.3 を参照）が責任を持つ。

4107.3 インランマーカー  
インランの横には、トランジッションの 20m 手前で終わるように、2 m 毎に 20 個のマーカーを一直線上に設ける必要がある。

4107.4 風向計

エアリアル会場には、風向計をスタートに 1 か所、ノールに 2 か所、計 3 か所に設置すること。ノールの風向計はジャッジスタンドの前面上部と、ジャッジスタンドの反対側のノールに設置する。素材は明るい色づかいのプラスチック製品で、長さ 1 m、幅 5 c m 程度のものが望ましい。

- 4107.5 風速計**  
エアリアル会場には風速計を設置しなくてはならない。表示はメートル毎秒 (m/秒) とする。計測はノール、インラン、そしてフィニッシュエリアで行う。

- 4107.6 掲示板**  
掲示板は、エアリアルのジャッジスタンドに設置しなければならない。仮発表のリザルトは、競技進行に則り最新版を掲載する。

## **4108 エアリアル会場の準備とインスペクション**

- 4108.1** エアリアル会場は、競技会開催日の最低 3 日前までに準備を完了し、公式トレーニングができるようにしなければならない。
- 4108.2** 公式トレーニング初日のトレーニング開始前に、競技者とジュリーは、コースをインスペクションしなければならない。インスペクションの時間はジュリーが決定する。
- 4108.3** インスペクション終了後、TD とジュリーメンバーは、アウトラン付近において、競技者とトレーナーからエアリアル会場に関しての要望や提案を聞くこと。
- 4108.4** フローターが必要な場合、各国スキー連盟は、開催地組織委員会宛に競技会開催の遅くとも 2 週間前までに、フローターを造るための要望書を送付しなければならない。要望がない場合 FIS・フリースタイルコース規格に基づき、エアリアルサイトを造成する。

## **4109 公式トレーニング**

- 4109.1** エアリアル競技の公式トレーニングは、エアリアル競技会の一部である。
- 4109.2** 公式トレーニングは、連続しなくてもよいが、競技開催前最低 3 日おこなうこと。
- 4109.3** 公式トレーニングは、最低 1 日（実際のジャンプ時間は 2 時間）は必要である。
- 4109.4** エアリアル競技会当日は、競技開始前 2 時間の公式トレーニングを行う。状況によりジュリーは、時間を 1 時間に短縮してもよい。

- 4110 採点**  
エアリアル種目では、分割採点方式で採点する。FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6003 採点方式参照のこと。  
以下の 3 つの基礎要素を採点する。

- 4110.1** エア；スコアの 20%  
FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6004.1 参照。

- 4110.2      フォーム；スコアの 50%  
FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6004.2 参照。
- 4110.3      ランディング；スコアの 30%  
FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6004.3 参照。
- 4110.4      **採点方式**  
採点基準は FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6003 参照のこと。
- 4110.4.1    FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6004 に定めた評価基準に則り、  
競技者の演技を審判員が採点する。審判員が採点したスコアに、該当する技術  
難度点（DD）を掛け合わせ、各演技のトータルスコアとする。  
スコアの計算は 4008 を参照。
- 4110.4.2    競技会フォーマット（4104 参照）により、ラウンド、またはフェイズにおけ  
る競技者のスコアは、1 回のジャンプのスコア、ひとつ以上のジャンプの合計、  
もしくはひとつ以上のジャンプのより良い方のスコアとなる。
- 4110.4.3    同点処理
- 4110.4.3.1   2 人、またそれ以上の競技者が同点になった場合、同点になったそれぞれの得  
点について難度（DD）を加えない得点を計算し、より高い得点を獲得した競技  
者を上位とする。
- 4110.4.3.2   この処理をした後でも同点の場合、フォームのより高い得点を獲得した競技者  
を上位とする。
- 4110.4.3.3   この処理をした後でも同点の場合、ランディングのより高い得点を獲得した競  
技者を上位とする。
- 4110.4.3.4   この処理をした後でも同点の場合、ふたつ以上のジャンプのスコアの合計と定  
義する競技会フォーマットでは、各競技者の試技したジャンプの DD を合計、  
比較する。ふたつ以上のジャンプの内ベストスコアと定義する競技会フォー  
マットでは、競技者の採用されたスコアの DD を比較し、採用されなかったスコ  
アは無視するものとする。いずれの場合においても、低い DD の競技者が上位  
となり、それでも同点の場合は同位とする。
- 4111      **技術難度計算方法と技術難度表**  
FIS ウェブサイトの FIS ドキュメントライブラリーに掲載されている難度表  
を参照。 [https://assets.fis-ski.com/image/upload/v1565178748/fis-prod/assets/Aerial\\_Jump\\_Code\\_and\\_Degree\\_of\\_Difficulty\\_Chart.pdf](https://assets.fis-ski.com/image/upload/v1565178748/fis-prod/assets/Aerial_Jump_Code_and_Degree_of_Difficulty_Chart.pdf)
- 4112      **競技会における新しい技**
- 4112.1      **新技の承認**  
エアリアル競技で新技、追加技、または部分変更に関しては、文書にて技の名  
称と十分な説明を、FIS フリースタイル委員会に提出すること。新技の認定と  
適切な難度点を、FIS フリースタイル委員会が最終決定する。
- 4112.2      **制限**

4112.2.1 競技会では、回転技は3回転を限度とする。

4112.2.2 アップライト技は、最高5枝までの組み合わせを限度とする。

### 4113 技術の適正

4113.1 選手のエアリアル種目国際大会への参加について、競技者の所属する各国スキー連盟（NSA）は、競技者が試技する各技について適正であると主張することに関して責任を持つ。

4113.2 エアリアルの技を演技する技術に疑問を呈される競技者は、2007.6.4、2008.5.2に基づき、ジュリーにより競技会から排除される対象となることもある。

4113.3 所属国スキー連盟が認定したエアリアル技を、適切に演技できないとジュリーが判断した場合、競技者は、2008.5.2に基づき、ジュリーにより競技会から排除される対象となることもある。

### 4114 スタート順

最初のラウンドのスタート順は無作為ドローによって決定される（2008.5.2を参照）。

### 4115 特別手順：エアリアル種目

#### 4115.1 公式トレーニング時間

エアリアルコースは、競技会開始の最低24時間前までに、競技会ができるよう、準備がすべて完了していること。すべての競技者がコースで練習できるものとする。競技会当日は、最低2時間のトレーニング時間を設定すること。それ以上の練習時間は、ジュリーの責任において時間の余裕をみながら、準備することとする。

#### 4115.2 スキーを外した場合

4118 および 4120 を参照。着地時、および着地後にスキーを外した場合、審判員は採点基準に基づいて採点する。

#### 4115.3 異なった技の定義

競技者は、ひとつのフェイズにおいて、同じエアリアルの技を繰り返さないこと。異なった技の定義は以下のとおり：

4115.3.1 アップライト技の場合、演技回数の違い、または演技された技の種類の違い。

4115.3.2 アップライトローテーション技の場合、回転数の違い。

4115.3.3 インバーテッド・フリップ（縦回転＝前方後方回転＝宙返り）技：

4115.3.3.1 フロント（前方回転）とバック（後方回転）の違い。またはその反対。

4115.3.3.2 または、縦回転数（宙返り回転数）の違い。

- 4115.3.3.3 または、縦回転数（宙返り回転数）が同じ場合の、捻り回数の違い。
- 4115.3.3.4 または、縦回転（宙返り回転数）と捻りの数がそれぞれ同数の技の場合、いずれかの回転において 1 回以上捻り数が違うこと。
- 4115.3.3.5 または、以下に挙げる組み合わせ例の場合：バックレイアウト（bL）とバックタック（bT）またはバックパイク（bP）、バックレイレイ（bLL）とバックレイタック（bLT）またはバックレイパイク（bLP）。

## 4116 難度の制限

- 4116.1 ジュリーは、エアリアル競技会において、FIS のモーグルエアリアルサブコミッティの示すガイドライン基準に基づいて技の最高難度、または、サマーソルトの回数制限を決定する権限を持つ。そのガイドラインは、競技会で行うことができる技を、2 回転複数捻り、または、3 回転 1 捻りに制限するものである。
- 4116.2 ジュリーはエアリアル男子競技会の難度を 3.55 もしくは 4.175 に制限する選択権がある。ジュリーはエアリアル女子競技会の難度を 3.55 に制限することができる。

## 4117 スタート手順

### 4117.1 エアリアルのスタート合図

- 4117.1.1 エアリアル競技のスタート手順は、レースディレクター、またはジュリーに指名を受けた他の役員の管理下で行うものとする。公式の管理手順は各競技者のスタート手順が開始するときに、風、そしてその他の環境条件を考慮して決定されるものとする。
- 4117.1.2 計測器の設置は、TD が フリースタイル技術規格と 4107 に基づき、管理する。
- 4117.1.3 風速と風向き  
風の計測機器は、ジャッジスタンドと反対側のインラン部分に設置する。設置場所の高さは、2 カ所設置するスピード計測機器のうち上部位置の器具の高さと同じで、その位置は 2m の高さにセットする風の方向を示す旗の上部とする。データを記録する計器は、風速と風向き、それぞれの平均値ではなく、実際の状況ごとに風速と風向きを表示するものであること。  
さらに、これらの機器に加え、風向き用の旗を 3 本設置する。1 本目は、ランディングの横、2 本目はインランの最上部、さらに 3 本目はノールに最も近いジャッジスタンド角の上部に設置する。これら以外の旗をチームがコースに持ち込むことは許可しない。
- 4117.1.4 スタート許可とスタートの 3 段階  
オリンピック冬季競技大会、世界選手権大会、ワールドカップでは、連動するプログラムで作動する、3 色（赤－黄－緑）の信号、音とデジタル表示で、スタート許可とスタート時間が定められる。

赤の段階（スタート準備）では、時計は作動せず、20 秒と表示される。次の黄色の段階（10 秒）で、時計が音とともに 20 秒からスタートし、10 秒後に音とともに緑の段階へと変わる。最後の 5 秒では、1 秒ごとに音が鳴る。スタート時間は 20 秒経過した時点で終了し、ディスプレイには、「0」と表示される。「0」となると、信号の色は自動的に赤に変わり、次の競技者のスタートの手続きが開始される。

- 4117.1.5 スタート順がコールされたら、競技者は責任を持ってスタート準備をはじめること。競技者は、両スキーが平行でジャンプに向かって移動する、というスキーを滑るスタンスをとった時点で、スタートしたと考えられる。競技者は 20 秒のカウントダウンの最後の音の前に、このポジションをとらなくてはならない。スタート時間の終わりまでにスタートしなかった場合、選手は、各ジャッジより 0.5 点の減点を受ける。
- 4117.1.6 スタート手順進行中、自動カウントダウンのディスプレイ（プログラムできるデジタル時計など）で、競技者は時間を確認する機会がなければならない。
- 4117.1.7 競技者はスタート時間内にスタートしなければならない。何らかの理由でスタート信号がスタート時間内に、たとえば不安定な気象状況などのために妨害を受けた場合、スタートと手順をはじめから再開する。
- 4117.1.8 エアリアル種目で、競技者はスタートしてインランを滑り出してから停止し、ジャンプしない場合。ただし、各フェイズにおいて 1 回のみ再スタートを認める。審判員はジャンプの採点から 0.5 点減点する。競技者が 2 回以上飛ぶことを辞めた場合、そのジャンプにおいて DNS とする。  
再スタートの試技は、（第 1、または第 2 ジャンプ）各フェイズで、再スタートとなった競技者に続く 3 名の競技者がジャンプした後とする。そのフェイズで残りの競技者が 3 名未満の場合、再スタートの競技者は最後に演技すること。
- 4117.1.9 競技者がスターターから正しくスタート合図を受けながら、決められたスタート手順（4117.1.4－4117.1.7）が終了するまでにスタートしない場合、また、スタート手順終了後にスタートしジャンプした場合、これらを 4117.1.8 に示される「ボーク」とみなし処理する。同様の減点を適用し、競技者がスタートしていない場合、直ちにリランを実施するものとする。

## 4118 スキーを外す

エアリアル種目でテイクオフ後、着地以前にスキーを外した場合、各フェイズで 1 回リランを認める。

## 4119 Did Not Start (DNS)

エアリアルにおいて 1 本目を試技し、2 本目を試技しない場合、2 本目の演技を DNS とする。競技者は 1 本目の得点に基づいて順位を獲得する。

## **4120 Did Not Finish (DNF)**

競技役員は下記に挙げるいかなる違反の場合、DNF を課してもよい。下記に挙げる項目以外の状況も起こりうる。DNF は以下の場合に適応する：

- 4120.1 エアリアル種目着地前にスキーが外れ、そのフェイズで再スタートした試技で同様にスキーが外れた場合（4118 参照）。
- 4120.2 エアリアル種目で、スタート後、申告演技を高難度の技に変更した場合
- 4120.3 エアリアル種目で、同じ技を申告して演技した場合（4115.3）
- 4120.4 エアリアルで演技しなかった場合

## **4121 決勝進出**

それぞれのフォーマットにおける決勝進出人数は、4104 を参照。  
予選終了後、決勝進出者に同順位がある場合、4007.3 を参照。  
最初の滑走、または決勝フェイズのスタート順は予選成績順位の逆順とする。2 番目のフェイズのスタート順は、決勝の最初の滑走結果の順位の逆順となる場合もある。

## **4122 競技の中断 （4014 参照）**

- 4122.1 ワールドカップフォーマットにおいて、F2 が完了しない場合、完了した F1 が決勝フェイズとなる。F1 が完了しない場合、予選フェイズの結果が決勝リザルトとなる。
- 4122.2 競技会の F1 より最終フェイズが完了しない場合、最終リザルトは予選フェイズの順位を採用するものとする。F1 の最初のラウンドの試技が完了したが、2 回目の試技が行えない場合、最終リザルトは、F1 の最初の試技の得点に基づくものとする。F1 がすべて完了したが、F2 が完了しない場合、最終リザルトは F1 の最終順位に基づくものとする。
- 4122.3 スタンダードフォーマットにおいて、決勝が完了しない場合、予選フェイズのリザルトを決勝リザルトとする。

**4200 モーグル****4201 定義**

モーグル競技は、特にターン技術、スピード、エア演技を重視しながら陰しく急なコブ斜面を一回滑走し、そのスキー技術を競う競技である。競技の運営詳細は、3060.2 参照。

**4202 競技役員****4202.1 審判**

4001.1 を参照

**4202.2 計時係長**

計時係長は、大会期間中の計時の精度に責任を持つ。即時の成績発表と記録の計算に備え、セクレタリーと計算係長にタイムを準備する。彼らはデータの記録にもまた責任を持つ。計時係長はアシスタントを選出してもよい。

**4203 競技会フォーマット****4203.1 競技会手順**

FIS が公認するすべての国際大会に関する手順を以下に挙げる：

**4203.1.1 競技会フォーマット**

- － 予選フェイズはひとつ、もしくは複数のラウンド（すべての競技者が一回滑走するラウンドで開始する）で構成する。
- － 決勝フェイズは一つもしくは複数のラウンドで構成する。

**4203.1.2 決勝のための逆の滑走順**

決勝では、決勝に進出した競技者が、予選結果の順位を元に、予選リザルトの逆順もしくはグループに分けてスタートする。予選のリザルトは決勝の結果には持ち越さない。

**4203.1.3 フォーマットの変更**

- － ジュリーは以下の状況において、決勝のみのフォーマットに変更することができる。
- － 競技者数が、その競技会における通常の決勝進出人数と同じ、もしくはそれ以下の場合。
- － 厳しい天候、もしくは雪の状態が不良の場合
- － その他の悪条件によりプログラムを短縮する必要がある場合

**4203.2 モーグル**



モーグル競技会では、参加競技者全員が最低1回滑走する。4210.6に基づき、予選を通過した競技者が決勝に進出する。予選（Q）と決勝（F）フェイズには2回以上のラウンドがある場合もある。

予選の最初のラウンド1（Q1）の結果に基づき、決められた人数の競技者が直接決勝に進出する。選択肢として、Q1の結果、残った競技者の内限られた数の競技者で構成される予選2番目のラウンド（Q2）が開催されることもある。この場合、各予選ラウンドからの予選通過人数は等しくあることとする。ただし、Q1もしくはQ2の予選最終通過者が同点の場合、4007.3に基づき解決する。予選を通過しなかった競技者の順位は、Q1とQ2のより良い得点を基準に決定する。

決勝フェイズでは、大会のレベルに応じて、最大2つのラウンドを設定する。予選フェイズを通過した競技者は決勝の1番目のラウンド（F1）で競技する。決勝で2番目のラウンド（F2）が予定されている場合、F1の上位競技者がF2で競技する。もしくは、F1を最終ラウンドとする。F2が予定されるが完了しない場合、F1もまた最終ラウンドとなる。競技会のレベルに応じて、各ラウンドで競技する競技者数を以下のとおりに定義する

		Q1	Q2	F1	F2
ワールドカップ	女子	N	≤20	16	6
	男子	N	≤20	16	6
世界選手権大会	女子	N	N-10	20	8
	男子	N	N-10	20	8
オリンピック 冬季競技会	女子	N	N-10	20	8
	男子	N	N-10	20	8

## 4204 モーグルコース

### 4204.1 女子および男子・モーグルコース共通規定

#### 4204.1.1 モーグルコースの承認

FIS カレンダー管轄の世界選手権大会、オリンピック冬季競技大会、および国際競技会のためのモーグルコースは、FIS の承認が必要である。

#### 4204.1.2 モーグル会場の一般的な特徴

モーグルコースは、競技に適した一定の勾配とフォールラインがあり、均等にコブがあり、十分に積雪があり、障害物のない斜面である。FIS フリースタイル競技コース規格の規格に準拠すること。

#### 4204.1.3 モーグル会場のレイアウト

##### 4204.1.3.1 モーグル会場には途切れなく続く一本のフォールラインがあり、斜面の勾配が一定であること。

##### 4204.1.3.2 斜面は極端な凸凹や、極端な斜度変化がないこと。

4204.1.3.3 コースには可能な限り均等にコブを配し、固く、鋭いコブはならし、深い溝、雪上車のわだちの跡や、氷など障害となりうるものはすべて除去すること。競技者が極端に飛びすぎてしまうようなコブは、修正すること。

4204.1.3.4 エアバンプ（エア台）は、モーグルのコース規格に基づいて設置すること。

## 4204.2 スタートエリアの準備

4204.2.1 スタートエリアは、競技者が安心して立つことができるように準備すること。

### 4204.2.2 モーグルのスタートエリア

モーグルは、スタートライン下、約 1.5～2.0mに平行に光電管を設置した、オープンスタートが望ましい。スタートラインと光電管は、コントロールゲートと同じ幅になるように、コースの上部にセットする。スタートラインを引く。競技者は、そのラインの前にポールをつき、スタートの合図があるまでブーツをラインの後ろに維持する。

スタート機器は、競技者が出発直後にフルスピードで、選択したラインに入れるような位置に設置する。タイミングブックレットを参照。

## 4204.3 エアバンプの基準と仕様

名称間の距離	長さ
最後のコブからテイクオフまで	5.0m-6.0m
エアバンプのテイクオフから	15.0m-18.0m(第一エア)
ランディングの最後まで	15.0m-20.0m(第二エア)
ジャンプの高さ	50 cm-70cm
ランディングの角度	26°以上
テイクオフの角度	26°から 35°
エアバンプの幅	130cm-150cm

## 4204.4 コントロールゲート

コース内9か所にコントロールゲート（幅の最高 75 c m、高さ 1.2mの大きさの旗で、境界を示す）を均等な間隔で、そして、滑走コース幅が8～12メートルになるように設置すること。左右のコントロールゲート間の幅に、旗の幅は含まない。

## 4204.5 フィニッシュエリア

4204.5.1 モーグルのフィニッシュエリアは、フィニッシュラインから最低 30mとし、コースと同じ幅の整地であること。フィニッシュラインは、8 mから 10mの幅で設定する。光電管手前 3 mは整地し、競技者が光電管を飛び越えないようにする。

### 4204.5.2 フィニッシュの決定

電動計時で、競技者が身体、または装具のいずれかの部分がゴールポスト間を横切り、光電管をさえぎった瞬間を計測する。

## 4204.6 計時器具

- 4204.6.1 計時器具の設定はフリースタイルのタイミングブックレットの規定に適合すること。
- 4204.6.2 電気計時の補助として、手動計時システムを常時活用しなければならない。手動計時システムと活用についてはフリースタイルのタイミングブックレットの規定に適合すること。
- 4204.6.3 すべての計時システムに不具合が生じた場合、リランを与えるものとする。

## 4204.7 モーグル会場の準備とインスペクション

- 4204.7.1 モーグル会場は、競技会までに準備を完了し、公式トレーニングができるようにしなければならない。コースに雪が少ない場合、組織委員会はコースをカバーするために必要十分な雪を、コース内に搬入しておかなくてはならない。コースがモーグル競技を成立させるための最低条件を満たしていない場合、ジュリーは競技会を延期、またはキャンセルすることができる。
- 4204.7.2 公式トレーニング初日トレーニング開始前に、競技者とジュリーは、コースをインスペクションしなければならない。インスペクションの時間はジュリーが決定する。
- 4204.7.3 コブの造成に機械を活用してもよい。コースは各ラインが均等になるように、コブの数や大きさには、細心の注意を払わなくてはならない
- 4204.7.4 インスペクション終了後ただちに、TD と他のジュリーメンバーは、会場内において競技者とトレーナーから、要望や提案を聞くこと。
- 4204.7.5 コースが十分に明るくない場合、組織委員会はコブにカラーパウダーを撒く、または松葉等を散らすなどして、問題改善を図ってもよい。
- 4204.7.6 コブをエアバンプ（エア台）として成型してもよい（4205.3、4205.9.1 参照）。エアバンプ（エア台）の位置はコースの上部と下部とし、各ライン、ほぼ同位置であること。上部のエアバンプのテイクオフは、コース全長の 15% の位置に、また下部のエアバンプのテイクオフは、フィニッシュラインから計測してコース全長の 20% の位置に設置すること。

## 4204.8 エアバンプシェイパー

- 4204.8.1 モーグルとデュアルモーグル競技のエアバンプ（エア台）の形成、シェイプのため、チームキャプテンは各ジャンプ（例；トップエア、ボトムエア）について最高 2 名、シェイパーを選出する。選出されたシェイパーは、各ジャンプと

エアバンプの最終的な仕上げに責任を持つ。ワールドカップ以外の競技会では、チームキャプテンミーティングでジャンプの準備方法を決定する。

4204.8.2 各シェイパーは、公式トレーニングの最低 1 日前に、業務を開始できるように準備しなければならない。

4204.9 コース係長に属するコース係員以外は、ジュリーメンバーの要請がない限り、コースの形状を変えるような行動を起こしてはならない。これは競技会中いずれの場合においても適応するが、とくにコースを公式にインスペクションする場合に注意すること。

## 4205 公式トレーニング

4205.1 モーグル競技の公式トレーニングは、モーグル競技の一部である。

4205.2 公式トレーニングは連続しなくてもよいが、競技開催前、最低 2 日間行うべきである。

4205.3 十分な公式トレーニングが 1 ～ 2 日間行なえると判断した場合、ジュリーは、トレーニング期間を短縮してもよい。

4205.6 モーグル競技会当日は、競技開始前最低 30 分間の公式トレーニングを行う。公式トレーニングは、トレーニングに先立ちコースインスペクションを行い、その後通常のコースのトップからボトムまでのトレーニングが行われる。

## 4206 採点

モーグル競技者の演技は、以下の 3 つの基礎要素を採点の対象とする。

4206.1 ターン  
スコアの 60%  
(FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6204.1 から 6204.2 参照)

4206.2 エア  
スコアの 20%  
(FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6204.3 参照)

4206.3 スピード  
スコアの 20%

スピードスコアは次のように計算される：

$$\text{スピードスコア} = 48 - 32 \left( \frac{\text{競技者のタイム}}{\text{ペースタイム}} \right)$$

最大値は 20.0 である。

## 4207 採点方式

- 4207.1 分割採点方式**  
採点基準は、FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6203.1 による。
- 4207.2 ペースタイム**  
女子、男子のモーグルペースタイムは、FIS フリースタイルサブコミッティが決定する標準値に従い設定する。各コースのペースタイムの計算は、コース長（メートル）を、秒速（メートル表示）のペースタイムで割って算出する。  
標準値は以下のとおり。  
男子ペースタイム： 10.3m／秒  
女子ペースタイム： 9.00m／秒
- 4207.3 同点処理**
- 4207.3.1 二人、もしくはそれ以上の容疑者が同点の場合、ターン得点がより良い競技者を上位とする。
- 4207.3.2 この処理を行った後でも同点の場合、難度点を除いたエア得点がより良い競技者を上位とする。
- 4207.3.3 この処理を行った後でも同点の場合、より速いタイムの競技者を上位とする。
- 4207.3.4 この処理を行った後でも同点の場合、競技者は同位とし、（ワールドカップ、世界選手権大会とオリンピック冬季大会においては）その時点での FIS ワールドカップスタンディング順に、もしくはコンチネンタルカップシリーズなどの競技会においてはコンチネンタルカップのスタンディング順に、（シリーズ戦ではない大会の場合は）FIS ポイントリストに応じて記載される。
- 4207.3.5 処理することのできない同点が予選で発生した場合、次のフェイズでは、同点の競技者は予選のスタート順と逆順番でスタートする。競技会のいずれのフェイズにおいてすべての同点処理後、最終順位が同点の場合、すべての同点競技者は次のフェイズに進むものとする。
- 4208 得点の計算**  
4008 を参照
- 4209 スタート順**  
最初のラウンドのスタート順は無作為ドローによって決定される（2022.1 および 4011 を参照）。
- 4210 特別手順：モーグル**
- 4210.1 スタート合図**

スタート係がスタート 10 秒前を競技者に伝え、スタート合図を開始する。その後「コンペティター・レディ! 3, 2, 1, ゴー!」と出発合図を与える。競技者は直ちにスタートするよう義務付けられる。

## 4210.2 エアの演技回数

4210.2.1 ジュリーが特別に規定しない限り、すべてのコースは2回のエア演技とする。より高得点を得るためには、競技者は異なるエア技を2種類演技しなくてはならない。2種類の異なる技とは以下のとおり：

ループ	ループカテゴリーのエア技は、グラブを追加しない場合、1回の滑走で1回のみとする。
縦回転のフリップ	回転を開始する方向の変更（前方、または後方）、捻り数の変更（捻りなし、またはフルツイスト）、またはグラブを追加しない場合、フリップカテゴリーのエア技は、1回の滑走で1回のみとする。
オフアックス	回転度数に 360°の違いがある、またはグラブを追加しない場合、オフアックスカテゴリーから、同じエア技を行うことができる（ストレートローテーションと同じシステム）。
ストレートローテーション	ストレートローテーションのカテゴリーのエア技を2回行う場合、回転度数に 360°の違い、もしくはグラブを追加しなくてはならない。
アップライト	動作の回数が異なる、もしくはグラブを追加しなければならない（例、ダブルスプレッドとトリプルツイスター）
グラブ	同じグループの技においてグラブをする技としない技の組み合わせは、異なる2種類の技とみなす。

4210.2.2 推奨されるエア演技の回数を厳守しなくてもよいが、評価されるエア演技数は限定される。例えば、ジュリーがエア演技の推奨回数を2回とした競技会で、1回のみエアを演技した場合、エアの得点は2回エアを演技した場合に得られる最高得点の 50%が得点の上限となる。奨される回数以上エアを演技した場合、最低点のエア演技の得点を除外する。例えば、ジュリーがエア演技を2回と推奨した競技会で、競技者がエアを3回演技した場合、審判員は最低点のエアの得点を除外する。

## 4210.3 Did Not Finish (DNF)

競技役員は下記に挙げるいかなる違反の場合、DNF を課してもよい。下記に挙げる項目以外の状況も起こりうる。DNF は以下の場合に適応する：

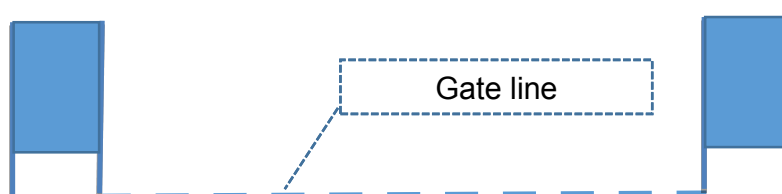
4210.3.1 規定のコースから出た場合。ゲートラインまたはフィニッシュラインを通過しない場合。

4210.3.2 スキーを片方、または両方はずした場合、また、10 秒以上停止した場合。

#### 4210.4 ゲートラインの通過

4210.4.1 ゲートは 4210.5.2 に則り通過しなければならない。

4210.4.2 競技者のスキーの先端と両足が旗門線（通過ライン）を通過したときに、旗門を通過したことになる。旗門線（通過ライン）は、2つのインサイドポールを結ぶ、想像上の最短ラインである。（図参照）



4210.4.3 ゲート不通過後の対応条件  
競技者がゲート不通過した場合、競技者はそれ以降のゲートを通過することはできない。

4210.5 フォーランナー（前走）  
組織委員会は男女各4名、計8名の前走者を準備しなければならない。

#### 4210.6 決勝進出

4210.6.1 各フォーマットの決勝出場者数については、4203.2 を参照のこと。

4210.6.2 予選終了後、決勝進出者に同順位がある場合、4007.3 を参照。  
最初の滑走、または決勝フェイズのスタート順は予選成績順位の逆順とする。2番目のフェイズのスタート順は、決勝の最初の滑走結果の順位の逆順となる場合もある。

4210.7 競技会の中断  
競技会が中断した場合、状況が回復次第、競技会を再開する。競技が同日に終了する限り、中断以前の成績も継続して有効とする。もしくは、予選、または、決勝のあるフェイズもしくはラウンドが完了している場合を除き、中断前の成績をキャンセルする。その場合、決勝の終了していないフェイズのみ延期とし、その場合、同じ競技会場で完了しなければならない。決勝が完了できない場合、予選、または異なるファイナルのフェイズの結果を有効とする。

## 4300 デュアルモーグル

### 4301 定義

デュアルモーグル競技は、モーグル競技は、特にターン技術、スピード、エア演技を重視しながら険しく急なコブ斜面を一回滑走し、そのスキー技術を競う競技である。そして2名の競技者のうち、勝者が次のフェイズに勝ち上がる方式で行う競技である。詳細は 4306、4307 を参照。

### 4302 競技役員

#### 4302.1 審判

4001.1 を参照

#### 4302.2 計時係長

計時係長は、大会期間中の計時の精度に責任を持つ。即時の成績発表と記録の計算に備え、セクレタリーと計算係長にタイムを準備する。彼らはデータの記録にもまた責任を持つ。計時係長はアシスタントを選出してもよい。

### 4303 競技会フォーマット

#### 4303.1 競技会手順

FIS が公認するすべての国際大会に関する手順を以下に挙げる：

##### 4303.1.1 競技会フォーマット

- － 予選フェイズはひとつ、もしくは複数のラウンド（すべての競技者が一回滑走するラウンドで開始する）で構成する。—4303.2 も参照すること
- － 決勝フェイズは一つもしくは複数のラウンドで構成する。

##### 4303.1.2 フォーマットの変更

- － ジュリーは以下の状況において、決勝のみのフォーマットに変更することができる。
- － 競技者数が、その競技会における通常の決勝進出人数と同じ、もしくはそれ以下の場合。
- － 厳しい天候、もしくは雪の状態が不良の場合
- － その他の悪条件によりプログラムを短縮する必要がある場合

#### 4303.2 デュアルモーグル

デュアルモーグル種目は、最初からデュアル形式で行う方法と、予選をシングルモーグル形式で、決勝をデュアル形式で行う方法がある。決勝では、各フェイズの勝者が次のフェイズに進出する。1 位を賭け、最終的に勝ち残った 2 名が対戦する。

### 4304 デュアルモーグルコース



## 4304.1 女子および男子・デュアルモーグルコース共通規定

### 4304.1.1 デュアルモーグルコースの承認

FIS カレンダーに含まれるすべての国際競技会のためのモーグルコースは、FIS の承認が必要である。

### 4304.1.2 デュアルモーグル会場の一般的な特徴

デュアルモーグル会場は、競技に適した一定の勾配とフォールラインがあり、均等にコブがあり、十分に積雪があり、障害物のない斜面である。コブは機械で作られたものであってもよく、FIS フリースタイル競技コース規格の規格に準拠すること。

### 4304.1.3 デュアルモーグル会場のレイアウト

#### 4304.1.3.1 デュアルモーグルコースには途切れなく続く一本のフォールラインがあり、斜面の勾配が一定であること。

#### 4304.1.3.2 斜面は極端な凸凹や、極端な斜度変化がないこと。

#### 4304.1.3.3 コースには可能な限り均等にコブを配し、固く、鋭いコブはならし、深い溝、雪上車のわだちの跡や、氷など障害となりうるものはすべて除去すること。競技者が極端に飛びすぎてしまうようなコブは、修正すること。

#### 4304.1.3.4 エアバンプ（エア台）は、デュアルモーグルのコース規格に基づいて設置すること（4304.3 を参照）。

#### 4304.1.3.5 決勝のためにコースは2レーンを同じ幅に分けるものとする。予選の運営手順は4310.2.1 を参照。すべての場合において、コースの左側（斜面を下から見上げて）を青コース、右側を赤コースとする。

## 4304.2 スタートエリアの準備

### 4304.2.1 スタートエリアは、競技者が安心して立つことができるように準備すること。

### 4304.2.2 デュアルモーグル（シングルフォーマット予選用）のスタートエリア

デュアルモーグルは、スタートライン下、約 1.5～2.0m に平行に光電管を設置した、オープンスタートが望ましい。スタートラインと光電管は、コントロールゲートと同じ幅になるように、コースの上部にセットする。スタートラインを引く。競技者は、そのラインの前にポールをつき、スタートの合図があるまでブーツをラインの後ろに維持する。

スタート機器は、競技者が出発直後にフルスピードで、選択したラインに入れるような位置に設置する。タイミングブックレットを参照。

- 4304.2.3 スタート機器  
デュアルモーグルのスタートにはスタート機器を使用する。詳細は 4304.2.4 を参照。スタート機器は、競技者が出発直後にフルスピードで、選択したラインに入れるような位置に設置する。
- 4304.2.4 デュアルモーグルのスタート機器
- 4304.2.4.1 FIS による承認  
競技会開催前に、すべてのスタート機器は FIS の承認を得なくてはならない。
- 4304.2.4.2 スタート台  
スタート台は、競技者が、スタートラインにリラックスして立つことができ、スタート直後、すぐにトップスピードに達することができるように準備すること。
- 4304.2.4.3 ゲートの設置  
スタート台の規格は、各コースの特性に合わせて調整することができる。スタートゲートは、各コース幅の中央に設置する。ゲートは同時に開き、競技者が加圧してもゲートが開かないように、加圧するとゲートがロックされる様式でなくてはならない。
- 4304.2.4.4 デュアルモーグルのゲート基準  
2つ蝶番のある縦 40cm、幅 200cm のゲートを水平のポールに設置する。スタートのハンドルは、ふたつのスタートゲートの中心に、そして水平ポールに直角になるように設置する。スタートブロック（ボードの裏側）はスキーを保護するため、プラスチックでカバーする。各ゲートの重さは 15kg とする。
- 4304.2.4.5 開放システム  
ゲートはスイッチを入れると、両方が外側に向けて同時に開くシステムであること。また、確実に作動し、運搬しやすいよう、電気制御システムより機械制御システムの方が望ましい。
- 4304.3 エアバンプの基準と仕様
- |                              |                       |
|------------------------------|-----------------------|
| 名称間の最大距離                     | 長さ                    |
| 最後のコブからテイクオフまで               | 5.0m–6.0m             |
| エアバンプのテイクオフから<br>ランディングの最後まで | 15.0m(第一) – 18.0m(第二) |
| ジャンプの高さ                      | 50–70cm               |
| ランディングの角度                    | 26°以上                 |
| テイクオフの角度                     | 26°から 35°             |
| エアバンプの幅                      | 130cm–150cm           |
- 4304.4 コントロールゲート  
コース内、9か所にコントロールゲート（幅の最高 75cm、高さ 1.2mの大きさの旗で境界を示す）が滑走コースの外側に設置され、そして均等な間隔で、

各滑走コース幅が $6.5\pm0.5$ メートルになるように、コースにセンターラインを設置すること。左右のコントロールゲート間の幅に、旗の幅は含まない。

#### 4304.5 フィニッシュエリア

4304.5.1 デュアルモーグルのフィニッシュエリアは、フィニッシュラインから最低 30m とし、コースと同じ幅の整地であること。フィニッシュラインは、8 m から 10 m の幅で設定する。光電管手前 3 m は整地し、競技者が光電管を飛び越えないようにする。

#### 4204.5.2 フィニッシュの決定

電動計時で、競技者が身体、または装具のいずれかの部分がゴールポスト間を横切り、光電管をさえぎった瞬間を計測する。

#### 4304.6 計時器具

##### 4304.6.1 電動計時

シングルフォーマットの予選形式で予定される、すべてのデュアルモーグルの公認競技会では、スタートとフィニッシュライン間は電気時計装置を使用しなければならない。フリースタイルのタイミングブックレット参照。

##### 4304.6.2 手動計時

電気計時の補助として、手動計時システムを常時活用しなければならない。手動計時システムと活用についてはフリースタイルのタイミングブックレットの規定に適合すること。

##### 4304.6.3 デュアルモーグルの計時

デュアルモーグルでは、計時は競技者がフィニッシュラインを横切った時間差を基準にする。最初の競技者が、フィニッシュラインを横切ったときに計時をはじめ、次の競技者がフィニッシュラインを横切ったときに、計時機器が停止する。

##### 4304.6.4 計時の不具合

すべての計時システムに不具合が生じた場合、リランを与えるものとする。

#### 4304.7 デュアルモーグル会場の準備とインスペクション

4304.7.1 デュアルモーグル会場は、競技会までに準備を完了し、公式トレーニングができるようにしなければならない。コースに雪が少ない場合、組織委員会はコースをカバーするために必要十分な雪を、コース内に搬入しておかなくてはならない。コースがモーグル競技を成立させるための最低条件を満たしていない場合、ジュリーは競技会を延期、またはキャンセルすることができる。

4304.7.2 コブの造成に機械を活用してもよい。コースは各ラインが均等になるように、コブの数や大きさには、細心の注意を払わなくてはならない

- 4304.7.3 公式トレーニング初日トレーニング開始前に、競技者とジュリーは、コースをインスペクションしなければならない。インスペクションの時間はジュリーが決定する。
- 4304.7.4 インスペクション終了後ただちに、TD と他のジュリーメンバーは、会場内において競技者とトレーナーから、要望や提案を聞くこと。
- 4304.7.5 コースが十分に明るくない場合、組織委員会はコブにカラーパウダーを撒く、または松葉等を散らすなどして、問題改善を図ってもよい。
- 4304.7.6 コブをエアバンプ（エア台）として成型してもよい（4304.3、4304.8.1 参照）。エアバンプ（エア台）の位置はコースの上部と下部とし、各ライン、ほぼ同位置であること。上部のエアバンプのテイクオフは、コース全長の 15% の位置に、また下部のエアバンプのテイクオフは、フィニッシュラインから計測してコース全長の 20% の位置に設置すること。モーグルとデュアルモーグル競技会が同会場で開催される場合、4204.3 が適用される。
- 4304.8 エアバンプシェイパー**
- 4304.8.1 モーグルとデュアルモーグル競技のエアバンプ（エア台）の形成、シェイプのため、チームキャプテンは各ジャンプ（例；トップエア、ボトムエア）について最高 2 名、シェイパーを選出する。選出されたシェイパーは、各ジャンプとエアバンプの最終的な仕上げに責任を持つ。ワールドカップ以外の競技会では、チームキャプテンミーティングでジャンプの準備方法を決定する。
- 4304.8.2 各シェイパーは、公式トレーニングの最低 1 日前に、業務を開始できるように準備しなければならない。
- 4304.9 コース係長に属するコース係員以外は、ジュリーメンバーの要請がない限り、コースの形状を変えるような行動を起こしてはならない。これは競技会中いずれの場合においても適応するが、とくにコースを公式にインスペクションする場合に注意すること。
- 4305 公式トレーニング**
- 4305.1 モーグル競技の公式トレーニングは、モーグル競技の一部である。
- 4305.2 公式トレーニングは連続しなくてもよいが、競技開催前、最低 2 日間行うべきである。
- 4305.3 ジュリーは、トレーニング期間を短縮してもよい。

- 4305.4 競技会当日は、競技開始前最低 30 分間の公式トレーニングを行う。状況に応じてジュリーは時間を短縮してもよい。
- 4306 採点**  
デュアルモーグル競技者の演技は、以下の 3 つの基礎要素を採点の対象とする。  
(採点手順については、4307 参照)。
- 4306.1 **ターン；スコアの 50%**  
(FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6204.1 から 6204.2 参照)
- 4306.2 **エア；スコアの 25%**  
(FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6204.3 参照)
- 4306.3 **スピード；スコアの 25%**  
(FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6304.3.4 クラシック採点方式 /6304.4 直接比較採点方式参照)
- 4307 採点方式**
- 4307.1 審判団は、FIS フリースタイルジャッジングハンドブック 6403 に定める、各ジャッジの役割・義務に基づいて採点すること。  
審判員は、FIS フリースタイルジャッジングハンドブックにある「ターン」「エア」「スピード」の観点から、滑りを評価すること。  
競技者が、滑り始めてからフィニッシュラインを横切るまでの滑りを判断し、評価する。競技者は滑りをコントロールし、フィニッシュエリアで、スピードを制御して完全に停止すること。フィニッシュラインを越えて着地したエア演技は、採点対象から除外する。
- 4307.2 **同点処理**
- 4307.2.1 同点処理—予選
- 4307.2.1.1 シングルフォーマットの予選の場合、同点処理の方法はモーグルと同様である  
(4207.3 参照)。
- 4307.2.1.2 デュアルモーグルのシードグループの場合、4310.1.1 によって同点を処理する。
- 4307.2.2 同点処理—決勝
- 4307.2.2.1 5 名審判の場合: 同点は起こりえない。
- 4307.2.2.2 クラシックデュアルモーグル方式における 7 名審判の場合: 同点の場合、ターンジャッジの得票がより多い競技者が上位となる。この処理をした後でも同点の場合、より多くのターンジャッジが勝者とした競技者を上位とする。この処理をした後でも同点の場合、ターンの同点処理を担当するジャッジ (J7/ スピード) のターンスコアで決定する。

- 4307.2.2.3 比較デュアルモーグル方式の場合：同点の場合、よりスピードの速い競技者が勝者となる。この処理をした後でも同点の場合、ターンジャッジの得票をより多く獲得した競技者を上位とする。
- 4307.2.2.4 デュアルモーグルの決勝のための予選において、最終順位が同位（タイ）の場合、2 名が同位の場合、最初のデュアルのラウンドの前に、直ちにその 2 名が対戦し、勝者が最初のデュアルのラウンドへ進出する。3 名以上が同位の場合、各競技者がシングル滑走を行い、勝者がデュアルに進出する。
- 4308 得点の計算**
- 4008 を参照
- 4309 競技会手順**
- 4309.1 決勝進出**
- 各フォーマットにおける決勝の競技者数については、4310.1 および 4310.2.3 を参照のこと。
- 4310 デュアルモーグルの競技形式**
- デュアルモーグル競技会は、2 種類のフォーマットで運営することができる。一方は、競技会のはじめから 2 人 1 組でヒートを競う（デュアル）形式で実施する方法で、他方は、決勝でデュアル方式を採用する方法である。後者の場合、決勝進出者を選考する予選は、モーグル競技会の運営方式に準ずる。
- 4310.1 シードグループのあるデュアルモーグル**
- 4310.1.1 シード**
- 4310.1.1.1 デュアルモーグルにおいて、競技者を位置づける組み合わせ表（ラダー）は、以下に基づいて作成する。**
- 競技会がカップシリーズに該当する場合、そのシリーズのデュアルモーグル順位表（もし使用できる場合）。
- 同じ競技会プログラムで、そして、デュアルモーグル競技会に先立ち同じコースで実施されるモーグル競技会の最終結果（もし使用できる場合）。
- 上記に説明されているふたつのリストいずれにも存在しない場合、現行の FIS ポイントリスト。
- 各競技者のシード順位は、該当する上記のリストのうち最も良いものを採用する。
- 4310.1.1.2 世界選手権大会とオリンピック冬季競技会では、デュアルモーグルワールドカップ順位、同選手権/大会のモーグル競技の最終成績の順位、FIS ポイントリストの最も良い順位を採用する。**

- 4310.1.1.3 上記の手順において、シード順位がふたつ以上の情報源（モーグルの成績、ワールドカップ順位など）から決定されるすべての場合において、各情報リストの順位が直接比較できるよう、ドローリストの競技者のみを順位付けしたリストを作成しなければならない。モーグルの最終成績が DNF の競技者はみな、そのデュアルモーグルのドローに登録した競技者数と同じ番号の順位が与えられる。モーグルの最終成績が DNS または DSQ、そして該当するワールドカップ順位または FIS ポイントリストに順位を有しない競技者は、そのリストにおける競技者数よりひとつ大きい（悪い）数字が順位として割り当てられる。
- 4310.1.1.4 同位の場合、まずワールドカップ順位を比較し順位をつける。この処理をした後でも同位の場合、次にモーグルの最終成績順位で、この処理をした後でも同位の場合、FIS ポイントリストを活用して処理する。この処理をした後でも同位の競技者は、同じシード順となるが、無作為ドローでスタート可能な位置を割り当てる。
- 4310.1.2 シードの手順  
上位 32 位までの競技者がシードされる場合、上位 8 位までの競技者が順位に従ってシードされ、上位 9 位から 16 位の競技者は無作為ドローされ、9 位から 16 位の番号枠に配置される。17 位から 32 位の競技者は無作為ドローされ 17 位から 32 位の番号枠に配置される。33 位以降の競技者は、無作為ドローにより決定する 33 番以降の番号枠に配置される。ドローの手順は 2022 に定める。
- 4310.2 シングルモーグル予選でデュアルモーグル決勝の形式  
シングルモーグル形式により、予選通過者を決め、デュアルモーグル形式の決勝でシードされる競技者を決定する。決勝に進出する競技者の人数は、8 名、16 名、24 名、または 32 名の形式が可能である。上位 4 位のみ、最終的にデュアル形式で順位を決定する。
- 4310.2.1 予選/モーグル  
予選フェイズでは、デュアルのコース（青／赤）に分割するか否かを Jury が決定する。
- 4310.2.2 スタート順  
競技者がスタートするときの順番は、無作為ドローによって決定される（2022.1 を参照）。4310.2.1 に準じ、予選を赤/青に分割して行う場合、スタート順が奇数（1 番、3 番、5 番……）の競技者は赤コース、スタート順が偶数（2 番、4 番、6 番……）の競技者は青コースを滑走する。
- 4310.2.3 決勝/デュアルモーグル
- 4310.2.3.1 大会主催者は、FIS に対して、決勝に進出する競技者の人数を提案できる。競技の滑走にかかる時間は、45 分から 75 分ほどであるべきである。
- 4310.2.3.2 予選の結果は、決勝に進出する競技者の選考に活用する。
- 4310.3 デュアルモーグル決勝
- 4310.3.1 競技者の赤コースと青コースの割り当て

- 4310.3.1.2 シード・グループによるデュアル・モーグルの場合、コースの色（またはサイド）は以下の方法で事前に決定される：
- |           |                |
|-----------|----------------|
| ラウンド 128  | 2名のうち上位競技者がレッド |
| ラウンド 64   | 2名のうち上位競技者がブルー |
| ラウンド 32   | 2名のうち上位競技者がレッド |
| ラウンド 16   | 2名のうち上位競技者がブルー |
| ラウンド 8    | 2名のうち上位競技者がレッド |
| ラウンド 4    | 2名のうち上位競技者がブルー |
| ファイナルラウンド | 2名のうち上位競技者がレッド |
- 「上位競技者」とは、シード順が上位の競技者ではなく、対戦する2名の競技者のうち対戦表に記入する際、上側に記入される競技者のこととする。
- 4310.3.1.3 予選をシングルで行うデュアルモーグルに関して、予選でより高い順位の競技者が赤と青コースのいずれかを選ぶものとし、各ラウンドの開始前、時間に余裕をもってスタートエリアのスタート役員にそれぞれの選択を伝えること。
- 4310.3.2 各ラウンドで敗者となった競技者の順位づけ  
4位までの順位は、2名の競技者の対戦した成績結果により決定する。  
5-8、9-16、17-32、33-64、65-128 フェーズで、次のラウンドに進出できなかったすべての競技者は、4312に従い順位を決定する。  
DNSの競技者は、シード順に従って順位を決定する。  
DNFの競技者は、シード順に従って順位を決定する。  
得点を獲得したものの次のフェイズへ進出できなかった競技者は、獲得したジャッジ得点に従って順位を決定する。グループ内で同点の場合、4312に従って同点进行处理する。
- 4310.3.2.3 1位、2位、3位、4位はデュアル形式で決定すること。
- 4310.3.3.4 残りの順位は、4312に基づいて決定すること。

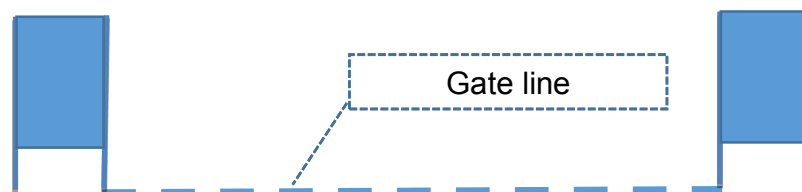
## 4311 特別手順

### 4311.1 スタート合図

- 4311.1.1 スタート合図:シングルフォーマットの予選  
シングルフォーマットの予選では、スタート係がスタート 10 秒前を競技者に伝え、スタート合図が開始する。その後「コンペティター・レディ! 3, 2, 1, ゴー!」と出発合図を与える。  
競技者は直ちにスタートするよう義務付けられる。
- 4311.1.2 デュアルモーグルのスタート合図
- 4311.1.2.1 デュアルモーグルのスタート合図は、アナウンサーの通告「ブルーコース・レディ、レッドコース・レディ」で開始する。  
スタート係、またはスタートゲートを開ける係は、アナウンス後約3秒以内に両方のゲートを同時に開ける。何らかの理由によってゲートが開かない場合、この手順をはじめからやり直す。



- 4311.1.2.2 競技者が何らかの理由でスタートできない場合、そのフェイズでペアになった対戦相手はコースを滑らないものとする。
- 4311.2 **Did Not Start (DNS)**  
スタート合図が 4311.1.2.1 に従って完了する前に競技者がコースに侵入した場合、DNS とみなす。
- 4311.3 **Did Not Finish (DNF)**  
競技役員は下記に挙げるいかなる違反の場合、DNF を課してもよい。下記に挙げる項目以外の状況も起こりうる。DNF は以下の場合に適用する：
- 4311.3.1 規定のコースから出た場合。ゲートラインまたはフィニッシュラインを通過しない場合。
- 4311.3.2 デュアルモーグルの対戦中、コースの中央ラインを越えた場合。両足が中央のラインを越えた場合、競技者は中央のラインを越えたものとみなす。
- 4311.3.3 スキーを片方、または両方はずした場合、また、10 秒以上停止した場合。
- 4311.4 **ゲートラインの通過**
- 4311.4.1 ゲートは 4311.4.2 に則り通過しなければならない。
- 4311.4.2 競技者のスキーの先端と両足が旗門線（通過ライン）を通過したときに、旗門を通過したことになる。旗門線（通過ライン）は、2つのインサイドポールを結ぶ、想像上の最短ラインである。（図参照）



- 4311.4.3 **ゲート不通過後の対応条件**  
競技者がゲート不通過した場合、競技者はそれ以降のゲートを通過することはできない。
- 4311.5 **スキーを外す、もしくは停止した場合**  
競技者がスタート後に片方、もしくは両方のスキーを外した場合、また 10 秒もしくはそれ以上停止した場合、その滑走は Did Not Finish (DNF) とする。競技者が片方もしくは両方のポールやその他の用具を落としてフィニッシュした場合、DNF とならないこととする。
- 4311.6 **ジャンプの演技（デュアルモーグル）**

競技者がエア演技を一回のみ行った場合、エアの総得点の最高 50 パーセントのみ獲得することができる。

競技者は同じジャンプを繰り返してもよいが、2 名の競技者の比較において、一方の競技者が同じジャンプを繰り返した場合には、ジャッジは技のバラエティ（多様性）について考慮する。技のバラエティ（多様性）とは、演技回数の違い、または異なった種類の技などである。競技者が 1 回の演技滑走中、2 回とも同じエア技を行った場合は、各エア審判の得点から 2 票ずつ減点する。競技者が同じカテゴリーから異なった技を行った場合は、各エア審判の得点から 1 票ずつ減点する。異なる技の定義は 4213.9 に定義されている。

## **4312 デュアルモーグルのノックアウトラウンドにおいて、次のラウンドに進出しない競技者の順位づけと同点処理**

- 4312.1 各ラウンドにおいて、該当するすべての競技者間で得点を比較する。競技者の得点を高いものから低いものへと分類する。一番高い得点を獲得した競技者をひとつのグループにまとめる。さらに、次に高得点を獲得した競技者をひとつのグループに、というようにすべての競技者が分類されるまで高得点の順番に並べてグループに分けることを繰り返す。各グループ内に複数の競技者がいる場合、競技者の競技会におけるシードに基づいて順位を決定し、それら競技者は同ラウンド内において得点を獲得しなかった競技者より上位に位置づける。
- 4312.2 DNF となった競技者は、シード（4310.1 参照）または予選の順位（4310.2 参照）に従って順位づけする。順位は同ラウンド内で得点を獲得した競技者より下位、DNS となった競技者の上位とする。
- 4312.3 シードグループを伴うデュアルモーグル（4312.4 参照）において、最初のラウンドを除く他のラウンドにおいて DNS となった競技者は、同ラウンド内で他の手順で分類された競技者とシード順（4310.1 参照）、または予選の順位（4310.2 参照）により順位づけされる。
- 4312.4 シードグループを伴うデュアルモーグル（4310.1 参照）において、最初のラウンドで DNS となった競技者、またはシングルフォーマットの予選のすべてのラウンドで DNS となった競技者（4012.2 参照）は分類せず、その競技会において順位をつけない。該当競技者はリザルト上では DSQ より上位に表記する。
- 4312.5 対戦する競技者が両方ともに DNF となった場合、最初に DNF となった競技者を下位とする。
- 4312.6 **同点処理**  
順位をつけることが不可能な場合、予選フェイズの順位、または競技会のシードに基づいて順位を決定する。その場合、より良い順位の競技者が上位となる。

## **4313 競技会の中断**

### **4313.1 規則に準じることの例外**

オリンピック冬季競技大会のすべての場合において、すべてが完了できなかったデュアルモーグル競技会は中止とし、4313.2 と 4313.3 は適用しないものとする。

#### **4313.2      シングルフォーマット形式の予選をともなうデュアルモーグル**

4313.1 が施行されない場合、国際競技規則 4014 を適用する。

#### **4313.3      シードされたグループのともなうデュアルモーグル**

4313.1 が適応される場合の除き、競技会の中断、もしくは状況が回復しても競技会が再開することができない場合、スモールファイナル（デュアルモーグルの 3 位、4 位決定戦）および／または決勝（デュアルモーグルの 1 位、2 位決定戦）を除くラウンドが完了している場合、中断以前のラウンドの結果は有効とする。これ以外の場合、中断以前の結果は取り消しとなる。コンチネンタル、またはワールドカップポイントのともなう、スモールファイナルおよび／またはファイナルが完了できない場合、スモールファイナルの競技者は双方を 3 位とし、3 位と 4 位のポイントの平均を授与する。ファイナルの競技者は双方を 1 位とし、1 位と 2 位のポイントの平均を授与する。賞金をともなう競技会においては、賞金はワールドカップ規則 1.2.10.1 に従って分配する。

## 4600 エアリアルシンクロ競技会のルール

### 4601 定義

4601.1 エアリアルシンクロ競技会は二人一組（ペア）の競技者のシンクロするジャンプによる競技である。

4601.2 両競技者は最低 5 メートル間隔を隔て平行に独立して設置されたふたつのキッカーを使ってジャンプを演技し、ふたりの演技を合わせ、ひとつの得点が与えられる。

4601.3 競技会はエアリアル競技会規則と以下に挙げる修正手順を使って運営する。

4601.4 競技会は男子の競技会、または女子の競技会、もしくは女子と男子の混合競技会が可能である。

### 4602 チームサイズ

各チームはふたり（2 名）の競技者（ペア）に補欠要員として、男女各ひとり（1 名）を追加の予備競技者とする。

### 4603 ペアの編成

主要大会において各ペアは、一か国の競技者で構成する。エアリアルで獲得している枠が許す限り、各国は男女各最高 3 組（ペア）まで参加してもよい。男女混合ペアは男子ペアとして数える。

### 4604 競技会フォーマット

予選と決勝方式、またはサブフェイズをとまなう決勝フェイズのみの方式となる。

#### 4604.1 予選—決勝

予選が行われた場合、各ペアの得点で順位付けをした後、それを 1 ラウンドとする。決勝フェイズに進出するペアは予選順位の逆順で決勝をスタートする。

#### 4604.2 決勝

予選が行われない場合、競技会のエントリーとシードは各ペアの FIS ポイント合計の順位に基づく。

決勝では、ふたつの予備フェイズをとまなうことができる。メダルを争うラウンド 2（ファイナル 2/F2）が後に続く、ラウンド 1（ファイナル 1/F1）。F1 は最高 12 ペア、F2 は最高 6 ペアが可能である。

## 4605 エアリアルシンクロ会場

### 4605.1 エアリアルシンクロ会場の一般的特徴

エアリアルシンクロ会場は FIS フリースタイルのコース基準マニュアルに掲載されている仕様に則り、最低 5 メートル（キッカーのテイクオフの中心から）間隔をとった同じ大きさのダブルキッカー 2 台を平行に設置するように、造成

されなければならない。コースは適正に準備され、目視、認識する危険をすべて排除すること。すべての計測は角度であり、パーセンテージではない。

#### 4605.2 エアリアルシンクロ会場のレイアウト

- 4605.2.1 エアリアルシンクロ会場のジャンプ造成  
エアリアルシンクロ会場は 4105.2 にあるエアリアルジャンプ会場の基準寸法に則り、さらにダブルキッカーを平行に 2 台追加し、造成すること。  
平行に設置した 2 台のダブルキッカーは、他のキッカーのテイクオフの中心から最低 5 メートル離れていなければならない。

### 4606 競技会手順

- 4606.1 ドロー  
各ペアのメンバーと予備要員（たち）はドローの前に決定する。  
各チームはチームキャプテンミーティング開始以前にエントリーを完了しなければならない。  
無作為ドローにより、スタートリストを作成する。

- 4606.2 スタートリスト  
各フェイズとサブフェイズ後、スタートリストを作成する。  
ペアは前のフェイズまたはサブフェイズの順位の逆の順番でスタートする。

- 4606.3 予備要員  
トレーニングの終了時、競技開始以前に、各性別ひとりずつ指名されている予備要員に交代することができる。

- 4606.4 競技会の実施  
各フェイズにおいて、すべてのペアがスタートリストにある順に 1 回演技を行う。各フェイズ後、その成績に基づき次のフェイズまたはサブフェイズにおけるペアのシードを決定する。

- 4607 同位  
順位において同位が発生した場合、シンクロニシティの得点がより高いペアを高順位とする。それでもまだ同位の場合、エアリアルのタイブレイク規則を適応し、手順の各ステップにおいて考慮される、各ペアの得点要素（フォームまたはランディング）の合計値を使用する。

### 4608 競技会フォーマット

- 4608.1 ビブの割り当て  
各ペアには主になるビブ番号とペア各人固有のサブ番号（1-1、1-2、2-1、2-2 など）を割り当てる。

- 4608.2 異なるエアリアル技の演技  
各ペアのメンバーは同じ技を演技しなければならない。ペアの競技者がそれぞれ異なる技を演技した場合、そのペアは DNF となる。

### 4609 採点

演技の採点はテイクオフ、高さ距離（エア）、適正なスタイル、出来ばえ、動きの正確さ（フォームとランディング）、さらにシンクロニシティの出来ばえを重視する。特別な競技会手順は 4104 参照すること。

- 4609.1 すべてのエアリアル競技会は分割採点方式で採点する。FIS フリースタイルのジャッジングハンドブックにある 6103 採点方式参照のこと。
- 4609.2 競技者はアクロバティック演技とシンクロニシティを個別に評価され、それらを加算したものに確立されているジャンプの難度（DD）を乗算する。
- 4609.3 各競技者はアクロバティック得点を個別に採点される。
- 4609.4 競技者のアクロバティック演技は、各ペアのジャンプの基本得点の 40 パーセントを占める。アクロバティック部分は 3 つの基本的要素、エア、フォーム、ランディングで評価する。詳細は 4610.1、4610.2、4610.3 参照のこと。
- 4609.5 競技者のシンクロニシティは各ペアのジャンプの基本得点の 60 パーセントを占める。シンクロニシティの部分は以下の 5 つの基本的要素で評価する。
- ・ 20 パーセント シンクロ・テイクオフ
  - ・ 20 パーセント シンクロ・回転
  - ・ 20 パーセント シンクロ・ランディング
  - ・ 20 パーセント シンクロ・ランディングゾーン
  - ・ 20 パーセント シンクロ・エグジット
- 詳細は FIS フリースタイルのジャッジングハンドブック 6104 を参照のこと。

## 4610 順位

- 4610.1 各ペアの得点がペアのスコアである。各フェイズにおいてペアの得点に基づき順位を決定する。最終のフェイズまたはサブフェイズにおいて、もっとも合計得点の高いペアが勝者となる。その他すべてのペアは各フェイズまたはサブフェイズの得点に基づいて順位をつける。
- 4610.2 最終成績は、競技会に参加したすべてのペアのメンバーと予備要員、各ペアの得点概要を含む。

**4700            エアリアル団体戦のルール**

**4701            団体戦の種類**

**4701.1**            競技会は、エアリアル競技の競技規則と手順に基づいて行う。

**4701.2**            競技会とは、男子競技会もしくは女子競技会のいずれか、もしくは男女混合競技会が可能である。  
チーム戦において、異なるフェイズにおいてグループを構成する競技者が演技を行う。異なる競技者は FIS ポイントに基づき、いくつかのラウンドに分けられる。

**4702            チームサイズ**

1 チームは 2、3、または 4 名の競技者、そして代替要員として男女各 1 名の予備競技者で構成される。  
男女混合チーム戦の場合は、男女両方の競技者を含み、同一性別の競技者が 2 名以下であること。

**4703            各国のチーム数**

主要競技会において、各チームは単一国の競技者で構成する。それ以外のレベルの競技会においては、1 か国以上で構成することができる。

**4704            競技会のフォーマット**

**4704.1**            予選と決勝のフェイズ、もしくはサブフェイズを含む決勝フェイズのみのいずれかとする。

**4704.2**            予選—決勝

予選を行う場合、最初のラウンド後、各チームの得点を合計し、順位を決定する。決勝フェイズのシードは予選の順位に従って決定する。

**4704.3**            決勝

予選を行わない場合、競技会へのエントリーとシードは各チームの FIS ポイントの合計の順位に従って決定する。

決勝では、ふたつのサブフェイズを設定することができる。ラウンド 1（決勝 1/F1）に引き続きメダル決定ラウンド、もしくはラウンド 2（決勝 2/F2）を行う。F1 は最高 8 チームまで、F2 は 4 チーム参加することができる。  
各競技者は各フェイズにおいて、1 回試技に参加することができる。

**4705            競技会手順**

**4705.1**            エントリー

各チームのエントリーは以下の情報を含むこと。競技者の名前、国籍、性別、生まれた年、ジャンプする技、そして FIS ポイント。

**4705.2**            ドロー

- 4705.2.1 各チームのメンバーと予備要員をドロウの前に決定する。各チームはチームキャプテンミーティングの開始前にエントリーを完了しなくてはならない。
- 4705.2.2 ドロウの前に、エントリー、補助要員、FIS ポイントと各チームの FIS ポイントの合計を記載した順位シードリストを作成する。  
スタートリスト作成のため無作為ドロウを行う。
- 4705.3 スタートリスト
- 4705.3.1 各フェイズとサブフェイズ後、スタートリストを作成する。  
チームは、前のフェイズもしくはサブフェイズの順位の逆の順番でスタートする。
- 4705.3.2 男女混合チーム戦の各ラウンドでは、女子のラウンドを第一番目にスタートし、次のラウンドではランクが 2 番目の競技者が、最後のラウンドでいちばんランクの高い競技者が演技する。
- 4705.4 予備要員  
トレーニングの終了時、競技会開始前に各性別ひとりずつ予備要員に交代することができる。
- 4705.5 競技会
- 4705.5.1 各フェイズにおいて、すべての競技者はスタートリストの順番に従って 1 回ジャンプを行う。各フェイズ後、この結果を次のフェイズまたはサブフェイズに進むチームのシード順の決定に活用する。
- 4705.5.2 各ジャンプ後、競技者の得点とチームの順位をアナウンスする。
- 4705.5.3 各フェイズ後、チームの順位と次のフェイズのスタート順番をアナウンスする。
- 4706 順位**
- 4706.1 それぞれの競技者の得点をチームごとに合計し、チームの総合得点とする。  
チームの総合得点を各フェイズにおけるチームの順位決定に活用する。
- 4706.2 最後のフェイズまたはサブフェイズにおいて、最高の合計得点を獲得したチームが優勝となる。そのほかのチームは各フェイズまたはサブフェイズの得点に従って、順位を決定する。
- 4706.3 最終リザルトには、競技会に参加したすべてのチームメンバーと交代要員、そしてそれぞれの得点を含む。
- 4707 同点
- 4707.1 順位において同位が発生した場合、ラウンドごとの比較を行い、より多くのラウンドを制したチームを高順位とする。それでもまだ同位の場合、そのフェイズまたはサブフェイズにおける個別の最高得点を獲得したチームが高順位となる。それでもまだ同位の場合、エアリアルのタイブレイク規則を適応し、この手順において各段階で考慮される得点要素のチームごとの合計値を採用する。



- 4707.2      いずれのラウンドにおいてもスタート順に同位がある場合、チームのシード順を活用して処理する。それでもまだ同位の場合、無作為ドロウで処理する。
- 4708      **表彰と賞金**  
チームメンバーと補欠要員はチームに授与されるメダルと表彰を受ける。賞金はチーム全体に授与される。

## 4800 デュアルモーグル団体戦のルール

競技会は以下に明記されているものを除き、デュアルモーグル国際競技規則（ICR）（4300 参照）に則って運営される。

### 4801 団体戦の種類

- 男子
- 女子
- 混合

### 4802 チーム

4802.1 ひとつのチームは 2 名の競技者で構成する。競技者はひとつのチームにだけ所属する。

4802.2 各チームは、主要大会において、一か国からの競技者で構成する。その他のレベルの競技大会では、一か国以上からの参加も可能とする。

4802.3 混合チーム競技会では、チームは男女両方の性を含まねばならない。

4802.4 チームは性別ごとに各 1 名、予備要員／補欠要員の競技者を指名してもよい。

### 4803 チーム数

競技会のチーム数は、ジュリーによって上限を制限されることがある。チーム数が制限される場合、各参加国から 1 チームずつ含んでから、追加のチームをいずれの国から加える。

### 4804 競技会のフォーマット

4804.1 ここに明記されている項目を除き、フォーマットはデュアルモーグルルール 4310.1—シードされたグループのデュアルモーグルに準ずる。

4804.2 チームはノックアウトラダー（4800.5.1—シーディング、ドロートしたスタートリスト参照）にシードされる。

4804.3 チームはヒートで競技し、勝利したチームが次のラウンドへ進出する。各ラウンドにおいて、すべてのチームは、ノックアウトラダーによるスタートリスト順に 1 回のヒートに参加する。

各ヒートは各チームメンバーが相手チームのメンバーと対戦する 1 回のランで構成する。ひとつのヒートの 2 本のランは、「a」と「b」で構成し、「a」の後に「b」が続く。

### 4805 競技会手順

4805.1 シーディング、ドロートとスタートリスト

- 4805.1.1 チームは各チームのメンバーと補欠要員をドロウの前に確定しなくてはならない。ドロウの前に、エントリー、補欠要員、チームメンバーの FIS ポイントの合計に準じたチームの順位を表すリストを作成する。チームシードの順位が同順位の場合、無作為ドロウで同位を解決する。
- 4805.1.2 デュアルモーグルルール 4310.2 に従い、スタートリストのノックアウトラダーにチームをシードするために、順位リストを活用するが、各チームはチームの順位に従って、ヒート（4804 参照）に割り当てられる。
- 4805.2 補欠要員  
各性別ごとにチームメンバーの 1 名を予備要員／補欠要員に交代することができる。この交代は競技会開始予定時刻の遅くとも 30 分前にスターターに連絡し、スターターはジュリーとリザルト主任へこの情報を連絡しなければならない。
- 4806 **組み合わせ**  
  
混合チーム競技会の場合、女子は女子と、男子は男子と対戦するものとする。下位にシードされたチーム（たとえば数値的なランクが高いチーム）がヒートでの 1 本目に滑走する競技者を最初に指定しなければならない。
- 4807 **ブルーとレッドコースの割り当て**  
  
コースの割り当ては、各ヒート最初の滑走は、4310.1.3 に従い、競技者の順位の代わりにチームの順位を活用する。
- 4808 **順位**  
各チームのスコアを合計し、チームの各ヒートにおけるチームの合計スコアを算出する。1 位から 4 位の順位は「ビッグファイナル」と「スモールファイナル」の結果で決定する。そ例外のチームは、各ラウンドのチームの合計点に従って順位を決定する。  
公式結果は、競技会に参加したすべてのチームメンバーと補欠要員と彼らのスコアを含める。
- 4809 **同点**
- 4809.1 ヒートの同点
- 4809.1.1 あるヒートで同点の場合、ターンスコアの合計がより高いチームを勝者とする。
- 4809.1.2 それでも同点の場合、そのチームメンバーを支持したターンジャッジの数がより多いチームを勝者とする。
- 4809.1.3 それでも同点の場合、エアスコアの合計がより高いチームを勝者とする。
- 4809.1.4 それでも同点の場合、そのチームメンバーを支持したエアジャッジの数がより多いチームを勝者とする。
- 4809.1.5 それでも同点の場合、そのヒートにおいて 2 番目に滑走し、勝利したほうを勝者とする。

4809.2 チームが同位

4809.2.1 チームの順位が同位の場合、競技した最終ラウンドで個人スコアがもっとも高かったほうのチームを勝者とする。

4809.2.2 それでも同位の場合チームは同じ順位となる。

#### 4810 表彰と賞金

チームメンバーはチームに授与されるメダルと表彰を受ける。賞金は競技会においてスタートしたチームメンバーにそれぞれ授与される。

- 5000      スノーボードクロスイベント**  
タイム計測、もしくはグループでの予選を行った後、複数人の競技者が様々な種類のターン、ジャンプ、ウェーブを含む特設スノーボードクロスコースにて、互いに競い合う
- 5100      競技エリア**
- 5101      スタートゾーン**  
スタートゾーンは競技エリアの一部であり、スタートゲートの上と横のエリア全体を定義する。これにはスタートエリア、競技者の準備エリア、スタートプラットフォームとスタートランプ、またコース役員、競技スタッフ、コーチなどにコースへのアクセスできるように特別に設定された通路が含まれる。そこは関係者以外の競技エリアへの侵入を防ぐために一般の入場規制をしなければならない。
- 5101.1      スタートエリア**  
スタートエリアは参加している競技者／チーム、また必要なチーム役員（競技者、コーチ、サービスマンなど）を除く、全ての人が立ち入りできないようにしなければならない。これにより、チームは公衆、競技会スタッフなどから邪魔されることなく検査や準備することができる。適切なシェルター、ウォームアップテントは、スタートの順番を待つ競技者に用意することが望ましい。
- チームごとにコーチ、競技者、サービスマンのためにスペースが用意されることが、競技レベルに応じて定義される場合がある。
- 5101.2      準備エリア**  
スタートプラットフォームに呼び出される前に、最終準備を行うために呼び出された選手専用のスタートエリアとスタートプラットフォームの間に準備エリアを設けることを推奨する。
- 5101.3      スタートプラットフォーム**  
スタートプラットフォームには、競技者と競技者のコーチ、もしくはスタッフといった同伴者 1 名、そしてスタート役員以外の入場はできない。スタートプラットフォームは、悪天候などの環境から適切に保護され、また競技者がスタートゲートではリラックスして待機ができ、スタートを切った後に素早く競技力のあるスピードに達することができるように調整すべきである。  
スタートゲート（手動式、もしくは自動スタートデバイス）は特定のイベント要件を考慮して設置すること。
- 5102      コース／競技フィールド**  
スタートとフィニッシュの設営、テレビ塔、計測器、スポンサー広告機器など、競技会に必要なアイテム
- 5102.1      スノーボードクロスコースの定義**
- 5102.1.1      テクニカルデータ（推奨）**

コード	クロスコース	数値
CL (m)	コース全長	
	レベル A	800-1300m
	レベル B	最短 600m
	レベル C	最短 450m
	ショートコース OWG、WSC 以外の全てのレベル (ナイトイベント、シティイベント等)	
CA (°)	コース平均斜度	
	レベル A	7° - 11° (ca 12 - 20%)
	レベル B	5° - 11°
	レベル C	5° - 11°
VD (m)	標高差 (バーティカルドロップ)	
	レベル A	100 - 250m
	レベル B	最低 60m
	レベル C	最低 40m
TW (m)	トラック幅 (平均)	40.0m
CW (m)	コース幅	6.0m - 16.0 m
	競技会の形式とレベルに応じて	
	スタート基準	
SA (m <sup>2</sup> )	スタートエリア/ スタートプラットフォーム	30.0 m <sup>2</sup> / 16x6m
SP		
	スタートプラットフォーム	長さ最低 6.0m
	スタートゲートの幅に応じて	幅 12.0m (+/- 4.0m)
	レベル A	最低 300 m <sup>2</sup> / 16x6m
	レベル B	最低 300 m <sup>2</sup> / 10x4m
	レベル C	最低 200 m <sup>2</sup> / 8x4m
SL (m)	スタート区間 (スタートから最初の方向変更まで)	
	レベル A	100.0m
	レベル B	80.0m
	レベル C	60.0m
	フィニッシュエリア基準	
FL (m)	フィニッシュライン (幅)	15.0m (+/- 5.0m)
FA (m)	フィニッシュエリア全長	60.0m (+/- 10.0m)
FW (m)	フィニッシュエリア幅	最低 24m
	競技会レベル	
レベル A	OWG, WSC, WJC, WC, YOG	
レベル B	COC, UVS	
レベル C	NC, FIS, EYOF, JUN	

#### 5102.1.2.1 スノーボードクロスコースの特徴

スノーボードクロスの概念に従って、クロスコースは競技者たちが、様々な特徴のあるコースをできるだけ速く、完走できなくてはならない。ヒート中 (4 もしくは 6 人の競技者) のエキサイティングな滑走は、スタートからフィニッシュまでに追い越しの可能性から生み出される。様々な特徴、路肩、ローラー、ジャンプなどが含まれるべきで、コースの攻略が挑戦的になる。

#### 5102.2 安全対策/フェンス設営/カラーリング

- 5102.2.1 フェンス設営  
コースは、障壁によって完全封鎖されなければならない。
- 5102.2.2 安全対策設営  
ジュリーの同意を得て、コースは適切で安全な素材で保護しなければならない。
- 5102.2.3 カラーリング  
コースはコースサイドに沿って青いペイントで十分にマーキングされなければならない。ジュリーがジャンプと着地点でペイントされる場所を決定する。インスペクションの前、トレーニング前、そして各競技フェーズ前に、必要に応じて状態をチェックして補充する。  
フィニッシュラインは、5103.1.2 フィニッシュラインで定義されている通りでなければならない。
- 5102.2.4 コースの閉鎖と変更  
閉鎖されているコース内は、ジュリーのみが旗門やフラッグの変更、コースのマーキング、またはコース構造（ジャンプ、コブなど）の変更を行える。  
閉鎖中の競技コースに入場した競技選手は、ジュリーの制裁対象になる。（例外：通常のコースインスペクション時）  
  
フォトグラファーと撮影チームは、競技会の撮影をするために閉鎖されたコース内に入ることができる。彼ら/彼女らの最大人数はジュリーによって制限できる。彼ら/彼女らの配置は、ジュリーによって定められた場所に限り、また競技中そのエリアに居ること。  
  
トレーナー、サービスマンなど、閉鎖された競技コースに入ることができる人はジュリーによって決定される。同様にフォトグラファーと撮影チームの人数と場所は、バリアの内側（競技コース内）に入る場合は、ジュリーに承認しなければならない。
- 5103 **フィニッシュゾーン**  
フィニッシュゾーンは、フィニッシュエリア（フィニッシュコーラル）、計測小屋（ゴールハウス）、テレビタワー、ミックスゾーン、観戦エリアなど。  
フィニッシュ設営と閉鎖は、適切なセキュリティ保護手段を用いて運営すべきである。
- 5103.1 **フィニッシュエリア（フィニッシュコーラル）**  
フィニッシュエリアは競技エリアの一部であり、フィニッシュに向かってくる競技者がはっきりと見えなければならない。  
フィニッシュエリアは完全にフェンスで囲まなければならない。いかなる不正入場を防止しなければならない。
- 5103.1.2 **フィニッシュライン**  
フィニッシュラインはコースの終わりを示し、また2つの垂直なマークで定義される。フィニッシュラインは赤い直線で明確に示されなければならない。  
  
例外的に、ジュリーは技術的、セキュリティ上の理由、または地形的な観点から、5102.1.1 テクニカルデータに記載されている距離を縮めることができる。

もしタイム計測機器がフィニッシュマーキングの後ろに設置されている場合は、十分な保護をしなければならない。  
さらなる詳細に関しては、タイミング&データの小冊子を参照すること。

## **5104 ウォームアップコース**

ウォームアップコースを用意しなければならない。競技コース外に、主催者の管理の下で参加チームが使用できるように提供されるべきである。ウォームアップスロープはジュリーの統制下ではなく、ICR の管理下にはない。

## **5200 設営とイベント資材**

### **5201 スタート、フィニッシュ、計測器設置**

FIS カレンダーの全てのイベントでは、FIS に公認された電子計測器、スタートデバイス及びフォトセルを使用しなければならない。承認済み機材のリストは公開されます。FIS に公認された機材リスト外の計測機器を使用した競技会では、FIS ポイントは考慮されない。

タイム計測の仕様と手順についての詳細は、FIS タイミング小冊子にて説明されている。

#### **5201.1 スタート機材**

##### **5201.1.1 スタート機材の設置**

スタート機材はコースの中央に合わせて設置しなければならない。スタートゲートたちは同時に開放しなければならない。また競技者が力をかけることによってゲートを開放する、もしくは開放を妨げることが不可能でなければならない。

##### **5201.1.2 スノーボードクロススタート機材基準**

電子リリース装置と予選セットアップの詳細に関して、タイミング小冊子を参照してください。

##### **5201.1.3 電子リリース装置**

電子機器を使用してドロップドアを開放することは認められている。すべてのドロップドアは所定の位置でロックされ、同じ電子信号によって解除される必要がある。開放のタイミングは 1.0~4.0 秒の間でランダムであること。スタート合図の「アテンション」(5610.3.2 スタート合図とコマンド)にて、スターターによってランダムシークエンスが開始される。

ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピック競技会では、電子リリース装置の使用が必須。

電子リリース装置は最低 20 回のスタートシークエンスを行えるバックアップパワーソースを備えてなければならない。もしこのバックアップシステムに障害が発生した場合、機械的なスタートリリースシステムを使用してスタートゲートを操作できる必要がある。

#### **5201.2 タイム計測機器**

すべての国際大会では、2つの別々に電子的に同期された時刻で動作するタイム計測システムを使用する必要がある。一つのシステムはシステム A (メイン



システム)、もう一つはシステム B (バックアップシステム) としてレース開始時に指定する。

タイム計測機器とタイム計測に関するすべての技術的詳細はタイム計測小冊子に記載されている。

- 5201.2.1      スタート計測開始のタイミング  
スタートのタイミングは、競技者の膝から下の脚がスタートラインと交差すると同時、もしくはスタート機材の板が開放されると同時に計る。
- 5201.2.2      フィニッシュ計測のタイミング  
すべてのイベントでは、FIS に公認された 2 つのフォトセルシステム (たち) をフィニッシュラインに設置しなければならない。一つはシステム A に接続、もう一つはシステム B に接続される。
- 5201.2.3      無線タイム計測  
予選で無線タイム計測機器を FIS、NC、また COC レベルの競技会で使える。タイム計測機器は FIS タイミング小冊子の無線計測機器の基準を満たしていなければならない。
- 5201.2.4      タイム計測配線  
最低 2 系統の別々の配線がタイム計測に必要。  
コミュニケーション通信は別系統にする。ハイレベルな競技会では、より多くの配線が必要になる場合がある。タイム計測小冊子を参照
- 5201.2.5      手動タイム計測  
タイム計測の予選では、手動のスタートとフィニッシュでのタイム計測が必須。技術的詳細はタイム計測小冊子を参照
- 5201.2.6      フィニッシュカメラ  
各ヒートのフィニッシュ判定カメラは必須。技術的必要条件と設置場所について、タイム計測小冊子を参照
- 5201.2.7      リアクションタイム  
ワールドカップ、世界選手権大会、冬季オリンピック競技会では、リアクションタイムを計測する必要がある。  
技術的必要条件はタイム計測小冊子を参照
- 5201.2.8      中間計測  
中間計測は、スタートからフィニッシュラインの間の区間で計測される計測時間である。それらはチーム、競技者、メディア、そして大会役員向けに情報提供するための参考タイムであり、公式の結果や順位に反映されるものではない。中間計測は公式に使用される記録タイムではないため、公認されていない計測機器によつての計測ができる。  
ワールドカップ、世界選手権大会、冬季オリンピック競技会では、中間計測を 20~30 秒ごとに計測すべきである。中間計測は競技会レベルの下位の大会では計測しなくても良い。  
技術要件については、タイミングブックレットを参照。
- 5201.3          タイム計測ハウス

タイム計測及びデータ作業エリアは最低 3.0 x 4.0 メートル。テーブル、椅子、電子機器と暖房機器を提供する必要がある。タイム計測とデータ作業の場所は、特定のコース仕様によって定義される。  
施設は耐候性があり、内部が暖かく、トイレ設備が利用可能でなければならない。

#### 5201.4 通信とケーブル配線

すべての国際大会において、スタートとフィニッシュの間には複数の通信（電話や無線など）がなければならない。スターターとフィニッシュ間の音声通信は、固定ワイヤー接続または無線によって確保されなければならない。無線の場合、他の機能が使用するチャンネルとは別のチャンネルでなければならない。ジャッジ競技会では、スタート、フィニッシュ、ジャッジスタンドの間に直接通信がなければならない。  
冬季オリンピック、FIS 世界選手権、ワールドカップ、FIS ジュニア世界選手権では、スタートとフィニッシュの間のすべての通信および計時接続は、固定配線によって保証されなければならない。データサービスエリアでは、ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピックの競技において、高速インターネットへのアクセスが必須となる。

#### 5203 旗門

**スノーボード**クロスの旗門は、三角形の旗門フラッグで接続された一本のスタビーフレックスポール（ターン側旗門）と一本のロングスラロームリジットポール（外側旗門）で構成される。

##### 5203.1 旗門フラッグ

三角形旗門フラッグ（バナー/パネル）には以下のサイズが使用できる。（以下のサイズから僅かなサイズ誤差は許容される）

底辺長さ： 最小 100 cm    最大 130 cm  
長辺高さ： 最小 80 cm    最大 110 cm  
短辺高さ： 45 cm

旗門フラッグは 2 色の別々の色であること  
旗門フラッグは風を通しやすい素材であること  
旗門フラッグの広告は、通気性やフラッグのリリースメカニズムを低下させてはならない。

##### 5203.2 ポール

すべてのポールはリジットポールとスタビーポールに細分化される。ポールは 2 色の使用を推奨する。

###### 5203.2.1 リジットポール

円柱で形成され、ジョイント部のない、直径最小 20mm から最大 32mm のポールはリジットポールとして使用できる。それらは破片にならない素材（ポリカーボネートプラスチック、または類似の特性を持つ非分裂素材）でなければならない。

###### 5203.2.2 スタビーポール

スタビーポールは、ヒンジの付け根からポールの上端まで 45 cm 以内の上部がパッドもしくは空洞になっているポール。

- ソフトパッド (おおよそ) 35 cm
- ベース部長さ(おおよそ) 25 cm

## 5204 スタートナンバー (ビブ)

### 5204.1 スノーボードクロス

ナンバービブは、番号が前後及びスリーブ部に、コースジャッジから良く視認できる必要がある。

### 5204.2 ファイナルフェーズ用のビブ

予選フェーズ後にビブはファイナル用に交換する必要がある。ファイナル用の新しいビブ番号は、予選の順位によって決められる。もし正しい番号のビブが利用できない場合、昇順番号のビブを決勝フェーズで使用しなければならない。

## 5205 カラージャージ

ヒートで競う際には、追加のカラージャージを使用する。主な4色のカラービブは、赤（予選／シーディングで1番目）、緑（予選／シーディングで2番目）、青予選／シーディングで3番目）、黄色予選／シーディングで4番目）である。白予選／シーディングで5番目）と黒予選／シーディングで6番目）は6人制フォーマットの際に追加で使用される。カラージャージは、番号ビブの上に着用する。

## 5206 放送設備

### 5206.1 音響システム

5206.1.1 すべての競技会において音楽を使用することができるが、競技会を妨げるようなものであってはならない。

5206.1.2 スポーツプレゼンテーション（スポーツを演出する）係長がすべての期間中競技役員に無線で連絡をとる。

5206.1.3 いかなる場合においても音楽が演奏される場合には、オーガナイザーの自由選択で予備の音楽を使用する。音楽はアップビートでエネルギッシュであること。

### 5206.2 OVR（競技会場でのリザルト）

公式掲示板はスタートとフィニッシュエリアに設置する。  
シーディング表はスタートに掲示する。リザルトとすべての公式書類は、フィニッシュエリアの掲示板に掲示する。これはもしライブデータをアプリのデータサービスや電光掲示板にて情報提供していたとしても、掲示板掲載は必須である。

## 5300 スノーボードクロス競技役員／スタッフ

### 5301 ジュリー

ジュリーは競技会運営と競技会で判断が必要になった場合の責任を負う人物である。レフリーについては共通セクション 2007 を参照。

ジュリーの長はジュリー会議を運営し、ジュリーの投票権を有し、同数の場合には追加の決定票を持つ。WC、OWG、WSC、WJC、YOG、CoC の各大会では、レースディレクターが参加していればその者が議長を務める。

## **5301.1 投票権を有するジュリー**

### **5301.1.1 スキークロスとスキークロスチーム戦**

- 技術代表
- レフリー
- 競技委員長
- レースディレクター ワールドカップ、オリンピック冬季競技大会、世界選手権大会、世界ジュニア選手権大会、ユースオリンピック大会において

### **5301.1.2 オリンピック冬季競技大会と FIS 世界選手権大会はすべての種目に以下をジュリーメンバーとして追加する。**

- スタートレフリー
- フィニッシュレフリー

### **5301.1.3 コンチネンタルカップでは、コンチネンタルカップのコーディネーターが FIS により指名されている場合、追加メンバーとしてジュリーメンバーとなる。 (EC においては EC1.1.2 を参照)**

## **5301.2 ジュリーチャンネル**

ジュリーメンバーは無線を装備しなければならない。これらの無線は、単一の予約された周波数で機能し、干渉のないものでなければならない。スキークロスでは、コース・ジャッジおよびコネクションコーチ（該当する場合）は、無線を装備しなければならない。

## **5302 レースディレクター**

ユニバーシアード、世界ジュニア選手権大会、ユースオリンピック、ワールドカップ、世界選手権大会、オリンピック冬季競技大会といったメジャーイベントでは、FIS レースディレクターは主要な役員であり、競技会運営と審判員を行う。彼／彼女は競技会のすべてのフェーズをフォローし、他のジュリーがすべての技術面、スケジュール、そして ICR の問題が適切に処理されるように確認する。

レースディレクター詳細は 2009.を参照

冬季ユニバーシアードで FISU の技術代表は、FIS からユニバーシアードのレースディレクター／競技会ディレクターとして承認された、すべての競技会において決議権のあるジュリーメンバーである。

コンチネンタルカップレベルの競技会において、コンチネンタルカップの競技委員長は主要なスタッフであり、競技会のジュリーメンバーで必要に応じて審判員として判断を行う。彼／彼女は競技会のすべてのフェーズをフォローし、他のジュリーがすべての技術面、スケジュール、そして ICR の問題が適切に処理されるように確認する。詳細は COC ルールブックを参照。

5303

## 技術代表(TD)

技術代表の主な義務

- FIS のルールと指示が遵守されていることを確認する
- すべての競技会運営がフェアに行われているか視察する
- 大会オーガナイザーが彼らの責務を全う出来るようアドバイスする
- IS の公式代表として責務を行う

詳しくは共通セクション 2008 を参照

5304

## 競技委員長

競技委員長は、大会組織委員会のメンバーでジュリーメンバーの一員である。  
詳細は共通セクション 2004.1 を参照。

クロス競技会における彼／彼女の追加の義務と責任については

- 競技会開催地と接な関係を持つこと
- クロストレーニングと競技会フェーズを監督する
- 技術代表と協力して適切な場所にセクションチーフとセクション審判員を配置する
- すべてのセクションチーフおよび／もしくはセクション審判員が適切な通信装置（無線機）を装備し、彼らが十分な運営に関する知識を持ち、また競技会開催中に迅速なコミュニケーションを、無線を通じて行えるように確認する。（英語で）
- すべてのクロスのチームキャプテンミーティングに参加する。

5305

## レフリー

レフェリーおよびアシスタントレフェリーは、TD と密接に協力しなければならない。

メジャーイベントでは、レフリーは技術代表、大会委員長とは別の国籍の人物が行うべきである。

レフリーは、各出走終了ごとに、もしくは競技会のフェーズ後ごとにセクションチーフ旗門員からのルール違反、ゲート違反に関するレポートを記録する。各出走、フェーズの直後に確認と署名、レフリー議事録に記録を行い、すみやかに公式掲示板に掲示する。レフリー議事録には失格者の名前とどのセクションにて失格が発生したか、また失格に抵触したルールの番号と失格を掲示した正確な時刻とその失格に対する抗議期限時刻を含めて明記するべきである。

レフリーはジュリーメンバー（2007 参照）であるとき、予選の時はプロテストを受け入れて、KO ファイナルではフィニッシュエリアでのレビューリクエストを受け入れ、迅速にプロテスト／リクエストを他のジュリーメンバーに報告しなければならない。場合により、技術代表がフィニッシュエリアにて抗議を受けるか選ぶことができるが、それはレフリーがスタート、もしくはコース内に位置している場合である。メジャーなクロス競技会ではレフリーは FIS に任命される。

スノーボードクロス競技会ではレフリーは以下の項目を担当する：

- スタート番号のドロー
- コースセット終了後すみやかにコース確認を行う。単独、もしくは他のジュリーメンバーと協力して、また／もしくは招待した人員とともに。

- コースセッターとすべてのジュリーメンバーは、状況によりインスペクションに参加できなかった場合、旗門を削除、もしくは追加といったゲートの変更を通知しなければならない。
- スタートおよびフィニッシュレフリー、また大会役員からルール違反や旗門のトラブルについて、それらが発生した出走後と競技会の最後に報告を受ける。

## **5306 アドバイザーとアドバイザリー委員会**

### **5306.1 テクニカルアドバイザー**

ジュリーを補助するために、FIS は、テクニカルアドバイザーを競技会のすべてのカテゴリーで指名することができる。

### **5306.2 コースアドバイザー**

ジュリーを補助するために、FIS は、コースアドバイザーを競技会のすべてのカテゴリーで指名することができる。

### **5306.3 コネクションアスリート**

競技者アドバイザリー委員会を任命することができる：  
-競技者代表 2 名（女性 1 名、男性 1 名）

### **5306.4 コネクションコーチ**

チームキャプテンミーティングにおいて、コネクションコーチとしてコーチを 1 名指名するものとする。  
ジュリーがコネクションコーチを承認する。

### **5306.5 ビデオコントローラー**

イベントチャプター5408 Video Control を参照

## **5307 コース係長**

共通セクション 2004.2 を参照

コース係長は、ジュリーの決定に従い、コースの準備に責任を持つ。コース係長は、コースにおけるその地方の雪質、および地形について熟知していなければならない。

## **5308 コースデザイナー**

コースデザイナーは、コースの持つ特性とコース規格に基づいて、コース造成の設計案とスケジュールを構築するものとする。

## **5309 コースビルダー**

コースビルダーはジュリーの監督の下、コースデザイナーの指示に従ってコースを造成することに責任を持つ。

## **5310 コースセッター**

競技会ジュリーはコースセッティングの責任者である。  
コースセットは指名されたコースセッターとコース係長がジュリーと協議して実施する。

- 5310.1 任命**  
ワールドカップ、オリンピック冬季競技大会、世界選手権大会、世界ジュニア選手権大会では、コースセッターの任命は、コースディレクターによるコースの審査の後、FIS によって行われる。任命されたコースセッターはコースセットを FIS レースディレクター、ジュリー、コネクションコーチと共に行う。FIS カレンダーに公開された国際的な競技会では、コースセッターはジュリーによって任命される。ジュリーは競技会のレベルに最適なコースセッターを任命する。
- 5311 大会事務局**  
共通ルール 2004.4 を参照
- 5312 スタート、フィニッシュ役員**
- 5312.1 スタートレフリー**  
スタートレフリーは公式インスペクションの開始時間から、トレーニングそして/もしくは競技会の終了まで、スタートに留まらなくてはならない。そして、スタートの秩序と管理、さらに以下に挙げるすべての規則を監督することに責任を持つ。
- － スタートの規則とスタートの秩序が、適正に監督されているように確認する。
  - － 遅刻及び不正のスタートを決定する。
  - － 常時ジュリーとすみやかに連絡をとらなければならない。
  - － スタートしないすべての競技者、不正または遅延スタートしたすべての競技者の名前をジュリーに報告し、すべての規則違反をジュリーに伝える。
  - － スタート地点に予備のビブを確実に用意する。
  - － 規則に適合しない用具を使用している競技者をジュリーに報告する。
  - － 競技会の規模、自然状況や特徴にしたがって、適正なスタートレフリー補佐を指名する。これは、スタートデバイスの作動、スタートコマンド合図の方法、色付きのビブのチェック、ビブの配布、スタートへ競技者を並べる、観客のコントロール、スタートエリアの整理と手動計時計測などを含むその他関連任務を行うためである。
- スノーボードクロス競技会のスタートレフリーは、スタート装置を監督し、スタート合図を行い、カラービブをチェック、ビブの配布、スタートする選手を揃え、観衆をコントロールし、スタートエリアを整理して、その他手動タイミングを含めたスタート業務に関連する責務を行う。
- 5312.2 スタートレフリー助手**  
競技会の規模に応じて、適切な人数の助手を指名する必要がある。
- 5312.2.1 スターター**  
スターターは、警告シグナルとスタート合図を担当する。彼はスターター助手を監督して、選手がインスペクション、トレーニング、そして競技会中に適切にビブとヘルメットを着用しているか監視する。スターターはジュリーと連絡を取り合えなければならない。
- 5312.2.2 スターター助手**  
スターター助手は選手たちをスタートに正しい順番で呼び出し並べることを担当する。
- 5312.2.3 他のスタート助手**

順調な競技会運営を行うために、必要に応じて以下の役割に多くのスタート助手を割り当てるべきである。

- 群衆のコントロール；コースアクセス、スタートコーラルアクセス
- スタート装置の操作
- ビブの配布（番号ビブとカラービブ）
- ハンドタイムキーパー
- 掲示板
- スタートエリアの構成

### 5312.3 フィニッシュレフリー

フィニッシュレフリーは公式インスペクションの開始時間から、トレーニングそして/もしくは競技会の終了まで、フィニッシュに留まらなくてはならない。そして、フィニッシュの秩序と管理、さらにフィニッシュ（ランディングエリアとアウトランを含む）に関するすべての規則を監督することに責任を持つ。

- フィニッシュレフリー補佐、フィニッシュエリア内における計時計測と観客のコントロールを監督する。
- 常時ジュリーとすみやかに連絡をとらなければならない。
- フィニッシュしないすべての競技者の名前をジュリーに報告し、すべての規則違反をジュリーに伝える。
- 競技会の規模、自然状況や特徴にしたがって、適正なフィニッシュレフリー補佐を指名する。これはフィニッシュラインの適正な通過、競技者のフィニッシュ順位、コース内にジャンプが着地しているか、DNS、DNF、DSQ やその他の裁定に関してフィニッシュレフリーを補佐することなどを含むその他の出来事をコントロールするためである。

スノーボードクロス競技会ではフィニッシュレフリーは適切にフィニッシュラインを通過しているかを監督し、選手の着順と DNS、DNF、DSQ などといったルールが正確に判断する責務を負う。

その他のフィニッシュレフリーの責務：フィニッシュレフリーはフィニッシュエリアでプロテストを受け入れる。フィニッシュレフリーはプロテストの報告を迅速に他のジュリーメンバーにしなければならない。

### 5312.4 フィニッシュ助手

競技会の規模に応じて、適切な人数の助手を指名する必要がある。

#### 5312.4.1 フィニッシュコントローラー

フィニッシュコントローラーは以下の任務を行う

- 最終旗門からフィニッシュまでのセクションの監視
- フィニッシュラインを適切に通過しているかの監視
- コースを完走した選手をフィニッシュした順に記録する

\*ワールドカップのようなメジャー大会（オリンピック冬季競技大会など）ではフィニッシュレフリーがこれらの業務を行う場合がある。

#### 5312.4.2 他のフィニッシュ助手

順調な競技会運営を行うために、必要に応じて以下の役割に多くのフィニッシュ助手を割り当てるべきである。また、競技者の着順を決定する補助を行う。フィニッシュ役員はジュリーの DNS、DNF、DSQ の判断を補助する。



- 群衆コントロール
- フィニッシュライン判断
- ビブ管理
- ハンドタイムキーパー
- 掲示板
- フィニッシュエリアの整理
- ミックスゾーン

## 5313 競技会スタッフ

### 5313.1 セクション主審

セクション主審は業務を行うセクションの監督と整理を行う。彼は監督する指定されたセクションに配置される。各予選フェーズもしくはシーディングフェーズの最後、そして競技会の最後に、彼は各セクション審判のプロトコルを収集し、レフリーに届ける。彼は適切なタイミングで各セクション審判に彼らの必要な資料（審判プロトコル、鉛筆、スタートリスト、メンテナンスツールなど）を判断して配布し、また観客をコースから遠ざける、もしくはコース整備の補助をするなど、必要に応じて行う。競技会の規模に応じて、競技委員長もしくは技術代表がセクション主審の任を行う。

### 5313.2 セクション審判／セクションチーフ

セクション審判はコース全体の旗門やフェーチャーを視認できるように配置する。セクション審判は割り当てられたセクション番号にある一つもしくは複数の旗門とフィーチャーの監督を担当する。セクション審判は、競技者が正しく旗門を通過した確認し、書面での報告、そして／もしくは、すべての旗門不通過、又はルール違反を無線にて報告しなければならない。彼は他にも重要な役割を果たさなければなりません。詳細は 5404 Intentional Contact にて説明があります。

すべてのセクション審判はクロス競技会の監修するルール理解し、DSQ、RAL、また DNF といったルールを判断するルールを熟知していなければならない。

競技会の規模に応じて、セクションチーフがセクションチーフとセクション審判の両方を兼務することができる。

## 5313.3 コース整備と修復

### 5313.3.1 カラーリング係

競技会ではスキーを履いたバンプや類似したフィーチャーにカラーリングを競技会フェーズかコースの状況に応じて行う、ジュリーやコース係長、シェイパーと連絡が取れるクルーが必要。

コースの状況、天候、雪の状態やカラーリングの方法に応じて必要なカラーリングクルーの人数を手配する。

彼らはコース係長、そして／もしくは競技委員長の指示に従う。

### 5313.3.2 サイドスリップ係

競技会では、スキーまたは／もしくはスノーボードを履いた、必要に応じてすべてのフィーチャーを整備する、ジュリーやコース係長、シェイパーと連絡が取れるコース整備係が必要。

コースの状況、天候、雪の状態やコース整備の方法に応じて必要な コース整備に必要な人員を手配する。  
彼らは、コース係長、そして／もしくは競技委員長の指示に従う。

#### 5313.3.3 シェイパー

競技会では、コース上のすべてのフィーチャーの建設、シェイプ、そして整備に対応した業務を、コースの状況に応じて競技会フェーズを進行するにあたって適切なコース状況維持を行う、ジュリー、コース係長、テクニカルアドバイザーと連絡が取れるクルーが必要。

シェイパーの人数は、コース上のすべてのフィーチャーを限られた時間で整備するのに十分な人数であるべきである。

彼らはコース係長と密接に連絡が取れること。

#### 5313.3.4 コース整備係

競技会では、コース上のすべてのフィーチャーにおける排雪作業、ゲート修復、安全設備の調整と／または修復を競技会フェーズを進行するにあたって適切なコース状況維持のために、コース係長、セクションチーフ、そしてシェイパーとよく連絡が取れるクルーが必要。

コース整備係の人数は、コース上のすべてのフィーチャーを限られた時間で整備するのに十分な人数であるべきである。彼らはコース係長と密接な連絡がとれること。もし係員の人数が十分な場合、コース整備係をセクションごとに分割して、セクションチーフの監修のもと業務を行う。

#### 5313.5 メディカルチーム

メディカルガイドラインと共通ルールセクション 2004.5 と 2004.6 を参照

#### 5313.6 前走者（フォーランナー）

##### 5313.6.1 オーガナイザーは最低 3 名の適格な前走者を準備する義務がある。

異常な状況の場合、ジュリーは前走者の人数を増やす、または減らしてもよい。ジュリーはラン、またはフェーズごとに異なった前走者を指名してもよい。

##### 5313.6.2 前走者は前走者のスタート番号（ビブ）と FIS が要請する、すべての用具を身につけなければならない。

##### 5313.6.3 任命された前走者は競技ウェアを着用し、コース全体を十分に滑走する能力がなければならない。

##### 5313.6.4 懲罰の理由で差し止められている競技者は、前走者にはなることはできない。

##### 5313.6.5 ジュリーが前走者とそのスタート順を決定する。競技会中断後、必要に応じて前走者を追加することもある。

##### 5313.6.6 前走者の時間は公表されないこともある。

##### 5313.6.7 要請に応じて、前走者は雪の状態、視界やコースのラインに関してジュリーメンバーに報告するべきである。

## **5314 データサービス／計算員**

### **5314.1 リザルト係長（計時計算係長）** 共通ルール 2004.3 を参照。

以下の役員はリザルト係長（計時計算係長）の責任下にある：

- － 電気計時係
- － 計算係

### **5314.2 電気計時係**

電気計時係は、タイム計測の正確性について責任を負う。タイム計測は迅速に計算され競技会事務局とリザルト責任者に伝え、リザルトを公表する。彼らはまた、データの記録をとる担当でもある。電気計時係は助手を選択できる。

#### **5314.2.1 電気計時係助手**

2人の電気計時係助手はルール 5201.2.5 ハンドタイミングに則って、手動でストップウォッチを操作する。1人の電気計時係助手はそれらすべての競技者の手動計測記録を記録する。

### **5314.3 計算係長**

計算係長は、リザルトを迅速かつ正確に発行する責任を負う。計算係長はスタートリスト、ブラケット、参考結果の即時揭示と、公式結果の発表を監督する。（2020.2.1 および 5206.2 を参照）

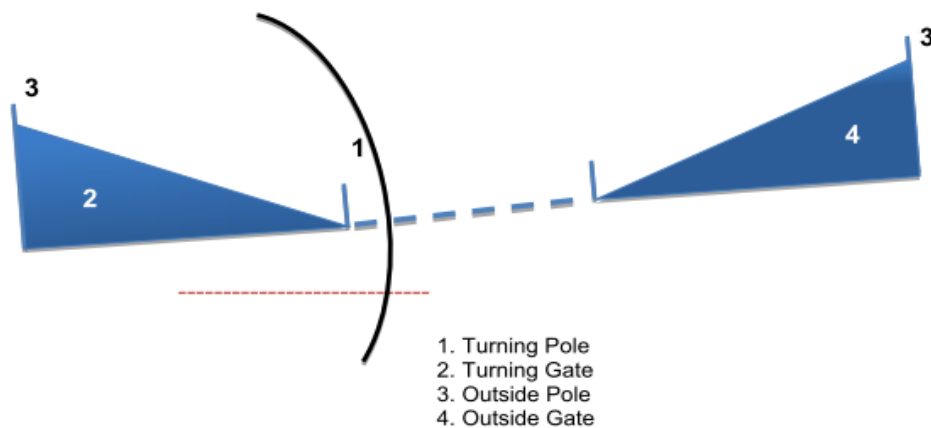
計算係長はリザルト係長により監督され、競技会事務局（2004.7）とよく連携して業務を行い、ジュリーと計算係長は助手を選んでも良い。

## **5400 スノーボードクロスヒート／ランの定義**

各選手は特別なスタート装置からスタートし、ゲートで区切られた障害物コースをゴールまで滑り降りる。

## **5401 旗門通過**

### **5401.1 旗門の正しい通過は、競技者の両足がボードのバインディングで固定されている状態で、ボード全体が回転ポール（スタビー）の外側のゲートラインを越したことで成す。2つのゲートがセットされている場合、ゲートラインは架空の2本のターニングポールを結ぶ最短ラインである。もしターニングゲートが1つのみの場合、ゲートラインはアウトサイドケートとターニングポールによって形成されるラインの延長線となる。（図を参照）**



5401.2 競技中に競技者がスキー／ボードでゲートラインを通過する前に、ポールが直立状態から抜けてしまった場合でも、スキー／ボードと両足は元のゲートラインを通過しなければならない（雪上に印された場所）。競技中にゲートポールもしくはスタビーが不足している場合でも、競技者は正しく旗門通過していると思なされるように元のポールがある時と同じようにポール位置の外をターンする義務がある。

### 5401.3 不完走 (DNF)

DNF に関する全ての決定は、ジュリーの責任の下で判断される。

DNF は以下の場合に課される

- － 旗門を正しく通過しなかった (5401) 競技者は DNF となり、それ以降の滑走を継続することはできず (5402)、また旗門を正しく通過するためにコースを登り返すことは許されない。
- － スノーボードを失った場合 (5611.1)。
- － 旗門不通過やフィニッシュゲートを通過しなかった場合を含めて、コースから外れて滑走した場合。
- － 直ちにコース滑走を再開するアクションをとらずに完全に停止した場合。

## 5402 競技者の責任

競技者が旗門不通過、もしくは正しく通過しなかった場合 (5401 旗門通過)、彼らはそれ以上滑走を続けてはならない。

## 5403 セクションジャッジ

### 5403.1 ジャッジプロトコル

すべてのセクション審判はセクションジャッジプロトコルシートを受け取り、以下の情報を記入する：

5403.1.1 セクションジャッジの名前

5403.1.2 セクションの番号

5403.1.3 指定の滑走／ヒート (1 本目、2 本目／予選タイム計測滑走／予選ヒート、決勝など)

5403.2 ジャッジプロトコルシートの記入

競技者が旗門（もしくはゲートマーク）を 5401 旗門通過に則って正しく通過しなかった場合、セクション審判は迅速に以下の項目をセクションジャッジプロトコルシートに記入する。

- 5403.2.1 競技者のビブナンバー
- 5403.2.2 失格報告書.
- 5403.2.3 発生した違反を説明する図面（スケッチマップが絶対に必要）
- 5403.2.4 セクション審判は競技者が外部の援助（転倒した際などに）を受けないことを監視しなければならない。僅かな外部の援助であっても、競技者の制裁の対象となる。これらの事象もセクションジャッジプロトコルシートに記載する必要がある。
- 5403.2.5 もし再走が発生した場合、セクションジャッジは情報と競技者のビブ番号をプロトコルシートにて報告しなければならない
- 5403.3 **セクションジャッジの通常業務**

隣接するセクションジャッジ、ジュリーメンバー、もしくは公式なビデオコントロールの報告と問題現場のセクション審判の報告に相違があった場合、ジュリーはそれらの報告を考慮して選手に制裁を与えるか、抗議を受け入れるかを判断する。  
セクションジャッジが下す決定は、明確かつ正当でなければならない。  
セクションジャッジは、「競技者を取り敢えずは信じる」という原則を守るべき。
- 5403.3.1 セクションジャッジは、違反であることを確信した時のみ、その違反を宣言しなければならない。抗議を受けた場合、彼は明確に詳しく違反として提訴したか説明できなければならない。
- 5403.3.2 セクションジャッジが、違反が発生したことを判断できない場合、隣接するセクションジャッジに事案について相談することができる。彼はコース内のトラックを確認するために、ジュリーメンバーを通して競技会の一時中断を要求することもできる。
- 5403.3.3 公衆の意見が彼らの判断に影響を与えることは許されない。セクション旗門員は自分の意見を述べなければならない。
- 5403.3.4 失格／制裁に関わるセクションジャッジ、もしくは暫定的な再走に関わる事件の目撃者は、抗議が解決するまでジュリーに協力しなければならない。
- 5403.3.5 技術代表の責任において、ジュリーの判断待ちのセクションジャッジを解放することができる。識別できるようにセクションジャッジはビブを着用することを推奨する。主催者は必要に応じてセクションジャッジと最終調整を行う。必要な場合は技術代表もこのセッションに参加できる。
- 5403.3.6 主催者は、チーフセクションジャッジの任命と予備要員をセクションジャッジの交代が競技会開催中に必要になった場合に備えて人員確保しておくべき。
- 5403.3.7 制裁の即時発表／失格／IRM

本戦のヒートフォーマットの際に、セクションジャッジは直ちに失格の連絡、IRM の通知をすべきである。

- 5403.3.7.1 失格／IRM の即時通知は次の方法で行う：主催者が提供する無線通信機を使用して。ジュリーメンバーはセクションジャッジから競技者の犯した過失、失格に関して即時報告を受けられるように、同じ、無線チャンネルを使用していないなければならない。
- 5403.3.7.2 即時の発表は、セクションジャッジがすべての事故についてセクションジャッジプロトコルシートに記録することを緩和するものではない。予選フェーズでは、セクションジャッジのプロトコルシートはセクションジャッジ係長にとって収集される。ヒートフェーズでは、セクションジャッジ係長がプロトコルシートを収集しない可能性があるが、それらは必要に応じてジャッジのために競技会終了までにジュリーが利用できるように準備できていなければならない。
- 5403.4 **セクション審判の補助業務**  
セクションジャッジは次の補助業務を行う；抜けてしまったゲートポールを所定の位置に修復する、破損もしくは外れたフラッグを修復する、セクションのコースの整備と修復、セクションの人払い。
- 5403.3.4.1 競技者が滑走中に妨害に遭った場合、彼は直ちに停止し、最寄りのセクションジャッジに報告しなければならない。セクションジャッジは直ちに無線でジュリーに報告し、ジュリーにさらなる指示を求めなければならない。そして、それらの指示に従い、競技者に発生した問題について問わなければならない。再走が許可された場合、セクションジャッジは競技者に通知し、競技者をスタートに戻さなければならない。このルールは予選タイム計測滑走フェーズでのみ有効である。もし予選ヒート、もしくは決勝フェーズにて競技者が妨害に遭った場合、セクションジャッジはルール 5404 に従って判断しなければならない。不可抗力によりヒートの全員（4 名から 6 名の競技者）が停止しなければならない場合、ジュリーが最終判断を決める

## 5404 レース中の妨害行為

- 5404.1 スノーボードクロス競技において接触は起こりうる。クロス中のすべての判断、すべての行為はいわゆる「レース中の判断」であり、意図的なものである。この意識的なレースは、妨害行為につながる可能性がある。  
競技者による他の競技者に対する妨害の判断は、ジュリーによって決定される。妨害行為の疑いがある場合、ヒート直後のフィニッシュエリアにてジュリーメンバーもしくはセクションジャッジに対して、競技者または TD がヒートのレビューを要求できる。ジュリーは判断材料としてセクションジャッジの意見、また／もしくはコーチ／スタッフから提供された映像証拠、および／もしくはテレビ制作からの「ビデオレビュー」を使用することができる。  
提供された証拠から、ジュリーは妨害行為または悪影響が発生しているか判断しなければならない。妨害行為は、ICR の条項 5404.1 および 5404.2 に基づいて決定される。  
妨害行為に対するすべてのジュリー決定は、抗議することはできない。

### 5404.1.1 妨害行為の分類

妨害行為は次のように分類される：

- ・意図的
- ・意図しない
- ・偶発的または偶然

意図的な妨害は、他の競技者のレースに直接影響を与える可能性のある接触を故意に起こした場合に起こり得る。

意図しない妨害は、競技者が「レース中」の意思決定が原因として他の競技者の結果に直接影響する干渉が発生したことを指す。

偶然なまたは偶発的な妨害は意図的なものでなく、クロスの自然環境によって発生し、これらにはヒートレースの影響（サイドバイサイドや混雑した状況）、地形の特徴、コース設定、天候と雪質が含まれる。

- 5404.1.2 妨害行為（ただし、これらに限定されない）
- ・手や腕による行為（引っ張る、押す、ブロックする）
  - ・側面または背後からの接触
  - ・ラインの逸脱

妨害をした競技者は ICR5404.1 に則って制裁を受ける。

- 5404.1.3 リランは、規則 5404 レース中の妨害行為の結果のみによって認められるものではない。

## 5404.2 妨害行為に対する制裁

### 5404.2.1 スノーボードクロス

- 5404.2.1.1 カードシステム
- ジュリーはヒートによって実行されるフェーズの中で、規則 5404.1.1 および／もしくは 5404.1.2 によって判断される接触の妨害行為へのペナルティーを行使する場合、警告、RAL（最終順位）および色のカードシステム（イエローカードおよびレッドカード）を使用して対象の競技者に制裁を与える。制裁の程度はジュリーによって判断され、スタートレフリーが次のヒートを開始する前、または表彰式の前に、対象の競技者（またはチーム責任者）へ通達されなければならない。

- 5404.2.1.2 妨害行為に対して下される制裁は、以下について決定される：
- － 行為は意図的であったか意図的でなかったか。
  - － 妨害が意図的／非意図的か、偶発的／偶然か
  - － 深刻な結果

- 5404.2.1.3 公式な警告の制裁（WRG）
- 意図的な行為、偶発的な妨害、深刻ではない結果  
意図的でない行為、偶然の妨害、深刻ではない結果

- 5404.2.2.4 RAL 制裁

意図的ではない行為、偶然の妨害、深刻な結果

RAL を受けた競技者への制裁は、彼らのヒートにて最下位になり、また行われていたラウンドでの最下位順位となること。彼らは最終リザルトに「RAL」と記載される。

#### 5404.2.1.5 イエローカードの制裁 (RAL)

意図的な行為、意図的な妨害、深刻ではない結果

意図的な行為、偶発的な妨害、深刻ではない結果

イエローカードは、同じカテゴリーの競技において、そのシーズン中、競技者に留まる。

イエローカード (RAL) を受けた競技者への制裁は、彼らのヒートにて最下位になり、また行われていたラウンドでの最下位順位となること。彼らは最終リザルトに「RAL」と記載される。イエローカードを受けた競技者は、受領以後の競技会を続けることが許されない。イエローカードを受けたことは、シーズン中に同じカテゴリーの競技会で継続される。

#### 5404.2.1.6 レッドカードの制裁 (DSQ)

意図的な行為、意図的な妨害、深刻な結果

レッドカード (DSQ) を受けた競技者に対する制裁は、行われている競技会から失格となり、最終リザルトに DSQ として記載される、そして順位を得ることができない。レッドカード (DSQ) を受けた競技者は、同じカテゴリーのシーズン中に行われる次の競技会への出場停止 (NPS) となる。

FIS カレンダーに載っている次の同じカテゴリーの競技会は、公式結果で終了し、公開されたことが検証されなければならない。

レッドカードを受けたことは、シーズン中に同じカテゴリーの競技会で継続される。

### 5404.3 複数のカード制裁に対する罰則

#### 5404.3.1 複数の警告

もし競技者が同じ競技会にて2回目の公式な警告を受けた場合、それは自動的にイエローカード (RAL) となる。

#### 5404.3.2 複数のイエローカード (RAL) による制裁

同じシーズン中に同じカテゴリーのイベントにて2回目のイエローカード

(RAL) を受けた場合、自動的に同じカテゴリーのシーズン中に行われる次の競技会への出場停止 (NPS) となる。

FIS カレンダーに載っている次の同じカテゴリーの競技会は、公式結果で終了し、公開されたことが検証されなければならない。

#### 5404.3.2 複数のレッドカード (DSQ) の制裁

同じシーズン中に同じカテゴリーのイベントにて2回目のレッドカード (DSQ) を受けた場合、ジュリーはルール 225.2 に基づいて競技者を提訴し裁く必要がある。

#### 5404.3.4 制裁の期限



イエロー／レッドカード（RAL／DSQ）の制裁の期限は対象のシーズンに行われるイベントが終了するまでである。制裁（RAL／DSQ）が OWG、WSC、WJC、YOG の際に与えられた場合は、その 1 度のイベントのみ有効である。

#### 5404.3.5

#### レース後の競技レビューと制裁の調整

競技会終了以降出来るだけ早く（最大 24 時間以内、またはカテゴリーの次の競技会の開始 1 時間前までに）、パネルによって制裁について再検討する。パネルはワールドカップを除く全ての競技ではジュリーが行い、ジュリーは 5 人のメンバーで構成されるパネルを指名する：TD（技術代表）、RD（レースディレクター）、そして 3 名のアドバイザリーグループメンバーで案件に関係のない人物（コネクションコーチはアドバイザリーグループメンバー 1 名の代わりとなれる）。

この審査の結果から、ジュリーは制裁措置の緩和をする可能性があるが、競技会の順位結果は変わらない。

### 5405

### 制裁の即時発表／違反による失格

#### 5405.1

#### 制裁ルール 5404.1 の発表

ジュリーによって判断されたルール 5404.2 対象のすべての制裁は、次のヒートを開始する前判断され、ジュリーは各男女別の次のラウンドまで期限を延長することができる。ジュリーは、次のヒート開始前に、関係するチームに対し期限の延長について通知しなければならない、それはフィニッシュエリアもしくは延長した場合はスタートエリアにて発表され、制裁対象または/と関与した競技者、または彼らのチーム責任者へ通達されなければならない。。

制裁について、スタートとフィニッシュの公式掲示板に掲載される。すべての制裁の掲示は説明を含み、FIS 技術代表より最終レポートに記録と報告され、関係する加盟団体へ届けられる。

制裁理由の可能性として：

- － 手や腕による行為（引っ張る、押す、ブロックする）
- － 側面または背後からの接触
- － ラインの逸脱

#### 5405.2

#### レビューの要請

競技者またはチームオフィシャルから要請されたすべてのレビューは、次のヒートが始まる前に、レフリーおよび／または、別のジュリーメンバー、またはジュリーに指名された人（チームキャプテンミーティングにて発表される）に報告しなければならない。この時間以降に行ったレビューリクエストは認められない。競技者は、他の競技者によって妨害されたと思われる場合に、レビューを要請する権利を得るために滑走をやめる、または／もしくは手を上げる必要はない。

### 5406

### タイム計測滑走のフィニッシュ定義（予選）

電子式タイム計測機により、タイム計測は競技者がフィニッシュポストの間の線と身体の一部もしくは用具が交わった際に計測される。

### 5407

### 各ヒートの順位付けの定義

#### 5407.1

#### フィニッシュラインでの順位決定

- 5407.1.1 スノーボードクロス  
各ヒートでの順位は、身体の一部もしくはスノーボードがフィニッシュラインと交わった順番で決められる。
- 5407.2 **フィニッシュラインでの同着の順位決定**
- 5407.2.1 スモールファイナルとビッグファイナル前の同着  
同着により順位付けが不可能な場合、順位は競技者の予選フェーズでの順位に基づいて決定する。予選順位の上位選手が同着の優位になる。  
ホリステックフォーマットの場合は、ヒートシーディングにより決定する。シーディング順位で優位の選手が同着の上位になる。
- 5407.2.2 スモールファイナルとビッグファイナルでの同着について  
スモールファイナルもしくはビッグファイナルにて同着の場合、同着のまま両者同じ順位となる。
- 5407.3 **DNF, RAL & DNS の場合の順位決定**
- 5407.3.1 不完走 (DNF) の競技者の順位  
1人以上の競技者がDNF (5401.3) となった場合、競技者の順位はそのヒートで正しく滑走した区間距離によって決められる。競技者でより多くの旗門を正しく通過 (5401 旗門通過) した競技者が上位になる。  
不完走 (DNF) が発生した場合でも、上位2名 (4人制フォーマット) もしくは上位3名 (6人制フォーマット) の競技者が次のヒートへと進む。
- 5407.3.2 最下位指定される競技者の順位 (RAL)  
競技者は彼らのヒートで自動的に最下位指定され (RAL) 、ラウンド内の最下位となる。 (1/8 ファイナルでは 32 位、1/4 ファイナルでは 16 位)  
最下位指定を受けた競技者は、その競技会で行われるその後のヒートへの出走は許されない。
- 5407.3.3 スタートしない競技者の順位 (DNS)  
競技者でスタートしない (DNF) 場合は、ヒートでの順位は付かず、次のヒートに進むことはない。
- 5407.3.4 DNF, RAL, DNS の場合の同着の順位決定  
  
同位の場合は、予選フェーズでの順位によって決定する。より良い順位の競技者が上位となる。  
ホリステック形式の場合、順位は競技者のヒートシーディングによって決定される。より良いシード順位の競技者が上位となる。
- 5408 **ビデオコントロール**  
競技会主催者が公式なビデオコントロールの技術的に導入が可能な場合、ジュリーは公式ビデオコントローラーに任命される。ビデオコントローラーの任務は、コース上の競技者の旗門通過と「意図的な接触」に抵触するすべての事故または報告すべき全ての事件をジュリーに報告し、失格／制裁の最終決定を勧告することである。  
FIS の高位の競技会 (OWG、WSC、WC、YOG、そして WJC) では、ビデ

オ審判、ビデオコントロールが運用されること。

メジャーイベント（OWG、WSC、WC、WJC、そしてYOG）では、ビデオコントロールを行う場所にはデータ&タイミングの場所も同様に適切なサイズと解像度品質のモニターを最低2台設置すること。ここではテレビ制作からのライブ情報とレースコースをカバーする全てのカメラアングルからのスローモーション映像が提供される必要がある。（テレビ放送マニュアル参照）

理想的にビデオコントローラーにはレビューに使用できる別系統のデバイスがあることが望ましい。追加でレフリーが確認できるモニターがスタートとフィニッシュに各1台ずつ必要である。

## **5500 フォーマット**

### **5500.1 競技会の手順**

通常、全ての競技会は、予選フェーズと、ノックアウトファイナル（本選）にて構成される。

ジュリーは、参加者の人数、天候や雪の状況、または競技プログラムによって、他のフォーマットを使用することを決める場合がある。

### **5501 予選フェーズ**

予選はタイムトライアル、タイム計測のシーディングラン、予選ヒートラウンド、ヒート制の予選、もしくはラウンドロビンによって行うことができる。

#### **5501.1 タイム計測による予選**

タイム計測滑走は KO ファイナルのペアリングの際に出場選手を決めるために行われる。

彼らは予選、もしくはシーディングフォーマットを使用する。

予選フォーマットでは、有効な記録タイムは本戦への参加資格、もしくは予選敗退者の順位付けとして使われる。

シーディングフォーマットでは、DNF、DNS も決勝に進むことができる（5501.1.8 を参照）。

シーディングフォーマットは、シーディングリストに在籍する競技者人数が競技会で定められた KO ブラケットのスポット数を超えない場合に限り使用することができる。

##### **5501.1.1 シングルランの予選**

すべての競技者は 1 本のタイム計測滑走を行う。

完走したすべての競技者は、記録タイムによって順位付けされる。

##### **5501.1.2 2 本制タイムトライアルの予選**

すべての競技者は 2 本のタイムトライアル滑走を行い、2 本の滑走結果の優れた方の結果に基づき予選結果を決める。

2 本目の滑走のスタート順は、第 1 シード以外同じ滑走順であるが、第 1 シードの選手は 1 本目に対してリバースオーダーの降順で滑走する。

1 本目の滑走で未完走（DNF）、もしくは未出走（DNS）だった競技者も、2 本目の予選滑走に参加できる。

##### **5501.1.3 カットダウンシステムの 2 本制タイムトライアルの予選**

- 予選 1 本目にて、出場者の上位 62.5%のタイムの競技者は、予選 1 本目のタイムにより本線へと選出され、残りは 2 本目の滑走を行う。

本線の人数 (4 人制フォーマット)	1 本目で予選通過する人数
16	10
32	20
64	40
本線の人数 (6 人制フォーマット)	1 本目で予選通過する人数
24	15
48	30

- 予選 1 本目で予選通過順位を果たせなかった選手は 2 本目の出走を行い、2 本目の出走順は、1 本目にて決勝進出が決まった選手を除いた同じ出走順にて行われる。
- 1 本目の滑走で未完走 (DNF) 、もしくは未出走 (DNS) 出会った競技者も、2 本目の予選滑走に参加できる。
- 2 本目の予選滑走時の記録のみ有効の競技者は、その記録を 1 本目で予選通過しなかった競技者と競われる。

#### 5501.1.4 ジャムセッション

すべての競技者は決められた時間内で無制限の滑走本数を滑ることができる。それらの滑走の最も優れたタイムによって予選の順位付けが行われる。  
スタート順：スタート順はシステムごと、出走者の人数により決まる  
各ヒート最大の競技者人数は 64 名。

#### 5501.1.5 シーディングランフォーマット

全てのタイムトライアル予選 (5501.1.1-5501.1.1.4 参照) はシーディングランフォーマットとして実行できる。  
すべての競技者はノックアウトファイナルへと進出することができる。未滑走の競技者 (DNF) もしくは未完走 (DNS) の際も本戦に進出することができ、本選のブラケットに振り分けられる。失格 (DSQ) となった競技者は本戦へ進むことはできず、順位も与えられない。  
DNF はコースを完走した競技者の下位に順位付けられる。  
複数名の競技者がコースを完走しなかった場合、順位付けは各競技者が正しく旗門通過したコース上の滑走距離に応じて決められる。より長く正しく旗門通過 (5401 旗門通過) してコースを滑走した競技者が優位となる。  
もし彼らがそれでも同着の場合、競技者の順位は彼らのシーディングの降順に従って順位を決める(劣るシーディングポジションがタイブレークで優勢である)。  
DNS は DNF のさらに下位に順位付けされる。もし複数名の競技者が未出走の場合、彼らのシーディングの降順に従って順位を決める(劣るシーディングポジションがタイブレークで優勢である)。

#### 5501.1.6 同着

- 5501.1.6.1 シングルランの予選、シーディングラン、もしくはカットダウンフォーマットの 1 本目  
2 名もしくはそれ以上の競技者が同タイムの場合、出走順番の遅い方の競技者が優位となる。

カットダウンシステムが採用されている場合、1 本目の滑走後に予選フィールド最後のポジションで競技者が同着になった際、同着の競技者たちは両者直接本選へ進出する。2 本目のスターターリストは、それに応じて減少する。

- 5501.1.6.2 2 本制タイムトライアルの予選  
2 名もしくはそれ以上の競技者が同タイム（同着）の場合、競技者の滑走合計タイムによって順位付けを行う。  
もし滑走にて IRM がある場合、DNF はタイムより下位、DNS は DNF より下位となる。それでもなお同点の場合、スタート順番の遅い方が優位となる。
- 5501.1.6.3 カットダウンシステムの 2 本目  
もし 2 名以上の競技者が 2 本目の滑走で同タイムであった場合、1 本目の滑走でより良いタイムで滑走した競技者を優位とする。それでもなお同点の場合は、スタート順番の遅い方を優位とし、順位付けを行う。  
1 本目の滑走時に IRM があった場合は、DNF はタイムより下位、DNS は DNF より下位となる。
- 5501.1.6.4 ジャムセッション  
2 名もしくはそれ以上の競技者が同タイムの場合、競技者の予選のベスト 2 本の滑走の合計タイムによって順位付けを行う。  
もしそれら 2 本の滑走の片方にて IRM がある場合、DNF はタイムより下位、DNS は DNF より下位となる。それでもなお同点の場合、スタート順番の遅い方を優位とし、順位付けを行う。

## 5501.2 予選ヒートラウンド（ホリスティックフォーマットに限る）

KO フォーマットの競技者人数が決勝ブラケットに収まる人数を超える場合、予選ヒートの数が次の高いブラケットに必要な追加ヒートの数よりも少ない限り、予選ヒートラウンドを実施することができる。

### 5501.2.1 予選ヒートの競技者人数

以下の表は、使用するヒートの種類を示している：

使用するブラケット	出場選手人数
4 名の競技者	1-4
QHR	5-6
8 名の競技者	7-8
QHR	9-11
16 名の競技者	12-16
QHR	17-23
32 名の競技者	24-32
QHR	33-47
64 名の競技者	48-64
QHR	65-95
128 名の競技者	96-128
QHR	128-191

### 5501.2.2 予選ヒートラウンドの実施（QHR）

シーディングリストから、決勝ブラケットの超過競技者数 (X) とシーディングリストにより本選ブラケットから除外しなければならない競技者人数 (Y) とする。X+Y は予選ヒートラウンドに出場する。  
競技者数 (X) が偶数の場合、人数 (Y) は (X) と同じ人数になるかさもなければ人数 (Y) は次に上位の偶数の人数なる。

5501.2.3 予選ヒートの回数  
実行される予選ヒートの回数は K

5501.2.4 予選ヒート表の決定  
競技者 (X+Y) は、次の割り当てで予選ヒートラウンドが組まれる：  
上位半数の (Y) は 1 ヒート目からレッドビブのポジションに代入される。  
下位半数の (Y) はヒート番号の大きいヒートからグリーンビブのポジションへと代入される。  
上位半数の (X) は 1 ヒート目からブルービブのポジションに代入される。  
下位半数の (X) はヒート番号の大きいヒートからイエロービブのポジションへと代入される。

5501.2.5 KO ブラケットでの競技者の再割当て  
各ヒート上位 2 名の競技者は再割当てリスト (RL) に入れられる。彼らは再度オリジナルの競技者シーディングリストの順番の昇順に並び替えられる。

RL の競技者は、KO ファイナルブラケットに、再割当てリストの順序で割り当てられます。Y の昇順のブラケット位置は、昇順の再配置リストの位置となる (最上位の Y のブラケット番号は再配置リストの番号 1 に割り当てられる)。

5501.2.5.1 予選ヒートラウンドでの IRM  
通常のヒートルールは、QHR でも IRM に関して有効である  
それにより、予選ヒートにて 2 名未満の競技者のみが予選通過する場合がある (例：3 名の選手による予選ヒートにおいて、1 名が完走し、2 名が RAL、もしくは DNS の場合、完走した 1 名のみが RL へと入れられる)。

RL に存在する競技者人数が KO ブラケットで使用予定のスポット数より少ない場合、予選ヒートの 3 着目になった競技者からスポットを使用する。

従って、それらは RL リストに再割当てされる前に、ヒートの 3 着の競技者たちをシーディングリストの昇順に並び替えられ、上位の必要人数の競技者が RL に入れられる。

### 5501.3 3 ヒート制の予選

予選を 3 回のヒートにて行う。すべての競技者は 3 ラウンドの予選ヒートを 4 人の競技者で行う。出場人数により、1 から 3 ヒートが 3 人の競技者で行われる場合がある。

各競技者はそれぞれの予選ラウンドにてヒート内の順位に応じたポイントが与えられる。獲得ポイントはヒートの出走人数によって異なる。

4 人ヒートの場合：1 位：10 点、2 位：5.6 点、3 位：3 点、4 位：1.4 点

3 人ヒートの場合：1 位：8.9 点、2 位：5.1 点、3 位：1.4 点

2 人ヒートの場合：(DNS がある場合のみ) 1 位：6.5 点、2 位：1.9 点

DNF：1 点

DNS：-1.5 点

RAL：-1.5 点

予選順位は3ヒートの合計得点によって決められる。

#### 5501.3.1 予選ラウンドごとのヒート回数

ヒートの回数は参加者の性別と年齢カテゴリーごとの合計人数を4で割って少数を切り上げた数によって決められる。

38人の競技者が出場する場合、4人制ヒートを8回と、3人制ヒート2回の予選ラウンドが行われる。

#### 5501.3.2 3ヒート制の予選のヒート配分

1回目の予選ヒートラウンドは、シーディングリストに従って行われる。レッド及びブルージャージのヒートポジションは、シーディングリストの順序通りに並べられ、グリーン及びイエロージャージのヒートポジションは、シーディングリストの逆順で並べられる。

3ヒートの例：レッドポジション1ヒート1、ポジション2ヒート2、ポジション3ヒート3；グリーンポジション6ヒート1、ポジション5ヒート2、ポジション4ヒート3

2回目、3回目の予選ヒートラウンドは、5604.3.2.1のドローの手順に従って決められる。2回目のラウンドは1回目のラウンドの対戦相手と被らないように、3回目のラウンドは1回目と2回目のラウンドの対戦相手と被らないようにドローが行われるべきである。対戦しない競技者同士の公平性が保たれるべきである。

ドローの結果を確認した際に、ジュリーは、同じ競技者が3回同じヒートになる、もしくは出走者数が少ないヒートに3回シードされている選手がいる場合、もしくはヒートの内容が非常にアンバランスであると判断できる場合、再びシーディングをドローすることを判断できる。ジュリーの承認後、ドロー結果について抗議することはできない。

#### 5501.3.3 3ヒート制の予選での同着

##### 5501.3.3.1 ヒートレベルバリュー (HLV)

各競技者はヒートレベルバリュー (HLV) が与えられる。HLVは各予選ヒートで出走した対戦相手からシーディングリストのランキングに基づき算出された値の合計によって計算される。

例：

シーディングリストのランキング7の第1ヒートの出走者のランキングは1、7、13、19であり、その場合のこのヒートのHLVは $1+13+19=33$ となる。

ランキング7の第2ヒートの出走者のランキングが2、7、14、24の場合、このヒートのHLVは40となる。

ランキング7の第3ヒートの出走者のランキングが3、7、15、20の場合、このヒートのHLVは38となる

3回行われたヒートのHLVの最終合計は、 $33+40+38=111$ となる。

##### 5501.3.3.2 予選通過者の同点について

HLVの低い競技者は、高い競技者より上位にランキングされる。

5501.3.3.3 決勝戦の資格を持たない競技者の同着は、同位とする。その場合、ビブ番号の大きい競技者を先にリストに載せる。

5501.3.4 最大競技滑走数  
競技会で選ばれる競技形式は、1日競技者一人当たり、最大6回の競技力のある滑走にする必要がある。予選と決勝ヒートが同日に行われる場合、これには予選と決勝ヒートを含む。競技形式がファイナリストに対して6回以上の出走がある場合、予選は決勝と別の日に開催されなければならない。

5501.3.5 FIS ポイントを有さない年齢カテゴリーの予選ヒート  
(ルール 201.1 & 201.2 にて説明されているとおり)  
6人以下の競技者の小カテゴリーは、下もしくは上の年齢グループのカテゴリーに参加する必要がある。これは予選ヒートに関してである。決勝ヒートは、各性別／年齢カテゴリーで適切に決勝を行える少なくとも3名の競技者がいる限り、年齢カテゴリーに再分割できる。

## 5502 決勝

5502.1 KO 決勝フェイズ  
上位2名の競技者（4人制ヒート）もしくは上位3名の競技者（6人制ヒート）は各ヒート内の着順にて、次のフェーズに進むことができる。

5502.1.1 4人制フォーマット  
決勝戦を4、8、16、32、64、もしくは128名の競技者が各ヒート4人ごとに競う

5502.1.2 6人制フォーマット  
決勝戦を6、12、24、48、もしくは96名の競技者が各ヒート6人ごとに競う

5502.1.3 スノーボードクロスの決勝ブラケット／ペアリング  
決勝のペアリングは以下のノックアウト（KO）フォーマットとグループヒートフォーマット（RR）に基づいて行われる。  
ホリステック KO フォーマットではグリーン、ブルー、イエロー、ホワイト、ブラックのジャージごとに、各ブラケットのペアリングを抽選または選択することができる。

5502.1.3.1 1ヒート／4名用の4人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第1ポジション	グリーンジャージ 第2ポジション	ブルージャージ 第3ポジション	イエロージャージ 第4ポジション
1	1	2	3	4

5502.1.3.2 1ヒート／6名用の6人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第1ポジション	グリーンジャージ 第2ポジション	ブルージャージ 第3ポジション	イエロージャージ 第4ポジション	ホワイトジャージ 第5ポジション	ブラックジャージ 第6ポジション
1	1	2	3	4	5	6

5502.1.3.3 2ヒート／8名用の4人制 KO と RR ブラケット

ヒート	レッドジャージ	グリーンジャージ	ブルージャージ	イエロージャージ
-----	---------	----------	---------	----------



ナンバー	第1ポジション	第2ポジション	第3ポジション	第4ポジション
1	1	4	5	8
2	2	3	6	7

#### 5502.1.3.4 2 ヒート／12 名用の 6 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第1ポジション	グリーンジャージ 第2ポジション	ブルージャージ 第3ポジション	イエロージャージ 第4ポジション	ホワイトジャージ 第5ポジション	ブラックジャージ 第6ポジション
1	1	4	5	8	9	12
2	2	3	6	7	10	11

#### 5502.1.3.5 4 ヒート／16 名用の 4 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第1ポジション	グリーンジャージ 第2ポジション	ブルージャージ 第3ポジション	イエロージャージ 第4ポジション
1	1	8	9	16
2	4	5	12	13
3	3	6	11	14
4	2	7	10	15

#### 5502.1.3.6 4 ヒート／24 名用の 6 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第1ポジション	グリーンジャージ 第2ポジション	ブルージャージ 第3ポジション	イエロージャージ 第4ポジション	ホワイトジャージ 第5ポジション	ブラックジャージ 第6ポジション
1	1	8	9	16	17	24
2	4	5	12	13	20	21
3	3	6	11	14	19	22
4	2	7	10	15	18	23

#### 5502.1.3.7 8 ヒート／32 名用の 4 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第1ポジション	グリーンジャージ 第2ポジション	ブルージャージ 第3ポジション	イエロージャージ 第4ポジション
1	1	16	17	32
2	8	9	24	25
3	5	12	21	28
4	4	13	20	29
5	3	14	19	30
6	6	11	22	27
7	7	15	18	31
8	2	15	18	31

#### 5502.1.3.8 8 ヒート／48 名用の 6 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第1ポジション	グリーンジャージ 第2ポジション	ブルージャージ 第3ポジション	イエロージャージ 第4ポジション	ホワイトジャージ 第5ポジション	ブラックジャージ 第6ポジション
1	1	16	17	32	33	48
2	8	9	24	25	40	41
3	5	12	21	28	37	44
4	4	13	29	29	36	45

5	3	14	19	30	35	46
6	6	11	22	27	38	43
7	7	10	23	26	39	42
8	2	15	18	31	34	47

5502.1.3.9 16 ヒート／64 名用の 4 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第 1 ポジション	グリーンジャージ 第 2 ポジション	ブルージャージ 第 3 ポジション	イエロージャージ 第 4 ポジション
1	1	32	33	64
2	16	17	48	49
3	9	24	41	56
4	8	25	40	57
5	5	28	37	60
6	12	21	44	52
7	13	20	45	52
8	4	29	36	61
9	3	30	35	62
10	14	19	46	51
11	11	22	38	59
12	6	27	38	59
13	7	26	39	58
14	10	23	42	55
15	15	18	47	50
16	2	31	34	63

5502.1.3.10 16 ヒート／96 名用の 6 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第 1 ポジション	グリーンジャージ 第 2 ポジション	ブルージャージ 第 3 ポジション	イエロージャージ 第 4 ポジション	ホワイトジャージ 第 5 ポジション	ブラックジャージ 第 6 ポジション
1	1	32	33	64	65	96
2	16	17	48	49	80	81
3	9	24	41	56	73	88
4	8	25	40	57	72	89
5	5	28	37	60	69	92
6	12	21	44	53	76	85
7	13	20	45	52	77	84
8	4	29	36	61	68	93
9	3	30	35	62	67	94
10	14	19	46	51	78	83
11	11	22	43	54	75	86
12	6	27	38	59	70	91
13	10	23	42	55	74	87
15	15	18	47	50	79	82
16	2	31	34	63	66	95

5502.1.3.11 32 ヒート／128 名用の 4 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第 1 ポジション	グリーンジャージ 第 2 ポジション	ブルージャージ 第 3 ポジション	イエロージャージ 第 4 ポジション
-------------	----------------------	-----------------------	----------------------	-----------------------

1	1	64	65	128
2	32	44	96	97
3	17	48	81	112
4	16	49	80	113
5	9	56	73	120
6	24	41	88	105
7	25	40	89	104
8	8	57	72	121
9	5	60	69	101
10	28	37	92	101
11	21	44	85	108
12	12	53	76	117
13	13	52	77	116
14	20	45	84	109
15	29	36	93	100
16	4	61	68	125
17	3	62	67	126
18	30	35	94	99
19	19	46	83	110
20	14	54	75	118
21	11	54	75	118
22	22	43	86	107
23	27	38	91	102
24	6	59	70	123
25	7	58	71	121
26	26	39	90	103
27	23	42	87	106
28	10	55	74	119
29	15	50	79	114
30	18	47	82	111
31	31	34	95	98
32	2	63	66	127

5502.1.4 予選によるヒートペアリング  
予選を通過したすべての競技者は、5502.1.3 予選フェーズの予選順位に基づき  
KO ブラケットに振り分けられる。  
ヒートの編成は、ヒートセレクション(5604.3.3 参照)によっても決定できる。

5502.1.5 ヒートの組み合わせ  
ホリスティック KO フォーマットまたはホリスティック・KO フォーマットに  
つながる予選ヒートラウンドが運用された場合、KO ファイナルにて、ランキン  
グを決めるために勝ち上がれなかった競技者でヒートを組むことは可能。それ  
らは新しいヒートブラケットにグループ化される。ヒートで3着になった者  
はお互いに競い合い、4着になった者はまたそれに応じて競争する。1/16 ファ  
イナルにて3着もしくは4着になった競技者は、33～64位の順位決定戦を準々  
決勝から決勝戦（もしくはスモールファイナル）までの行程で行う。1/8 ファ  
イナルにて3着もしくは4着になった競技者は、17～32位の順位決定戦を準決  
勝から決勝戦（もしくはスモールファイナル）までの行程で行う。

1/4 ファイナルにて3着もしくは4着になった競技者は、9～16位の順位決定戦を準決勝から決勝戦（もしくはスモールファイナル）までの行程で行う。64名を超える競技者がいる場合、順位決定ヒートラウンドは最大1ラウンドまでに追加制限され、それらのラウンド後、競技者たちはそれぞれの結果で順位付けされる。

- 5502.1.6 予選以外のヒートペアリング  
ブラケットを埋めるのに、予選ヒート（5501.2 予選ヒート）を行うことを推奨する。

ランキングを決めるために勝ち上がれなかった競技者でヒートを組むことは可能。それらは新しいヒートブラケットにグループ化される。ヒートで3着になった者はお互いに競い合い、4着になった者はまたそれに応じて競争する。1/16 ファイナルにて3着もしくは4着になった競技者は、33～64位の順位決定戦を準々決勝から決勝戦（もしくはスモールファイナル）までの行程で行う。1/8 ファイナルにて3着もしくは4着になった競技者は、17～32位の順位決定戦を準決勝から決勝戦（もしくはスモールファイナル）までの行程で行う。64名を超える競技者がいる場合、敗者ラウンドは最大1ラウンドまでに追加制限され、それらのラウンド後、競技者たちはそれぞれの結果で順位付けされる。

## 5502.3 ラウンドロビン

- 5502.3.1 グループヒートフォーマット（ラウンドロビン）  
5502.3.1.1 シングルパネルまたは 5502.3.1.2 ダブルパネルで説明されている予選に基づいて、最大16名 または最大32名の競技者がグループヒートにシーディングされる。5回のラウンドにて、すべての競技者同士が総当たりで対戦する。

- 5502.3.1.1 シングルパネル  
5502.3.1.1.1 決勝ブラケット／ペアリングで説明されている予選もしくはシーディングに基づいて、16名の競技者がグループヒートにシーディングされる。5回のラウンドにて、すべての競技者同士が総当たりで対戦する。エントリーしている競技者が17名から19名の場合、FISシーディングリストより16番以降の競技者によりプレヒートを行い、グループヒートフェーズに出場する競技者を決定する。

- 5502.3.1.1.1 ラウンドロビン・グループヒート・シード表  
インターミディエイトフェーズのペアリングは、グループヒート方式で以下のように行われる。

		グループヒートのビブ番号			
グループ	ヒート	レッド	グリーン	ブルー	イエロー
1	1	1	2	3	4
	2	5	6	7	8
	3	9	10	11	12
	4	13	14	15	16
2	5	1	5	9	13
	6	2	6	10	14
	7	3	7	11	15
	8	4	8	12	16

3	9	1	6	11	16
	10	2	5	12	15
	11	3	8	9	14
	12	4	7	10	13
4	13	1	7	12	14
	14	2	8	11	13
	15	3	5	10	16
	16	4	6	9	15
5	17	1	8	10	15
	18	2	7	9	16
	19	3	6	12	13
	20	4	5	11	14

### 5502.3.1.2 ダブルパネル

エントリーしている競技者が20名から32名場合、5502.3.1.2.1 決勝ブラケット／ペアリングで説明されている予選もしくはシーディングに基づいて、競技者が2つのパネルのグループヒートにシーディングされる。5回のラウンドにて、すべての競技者同士がパネル内で総当たりで対戦する。

#### 5502.3.1.2.1 ラウンドロビンダブルパネルグループヒートシーディング表

中間フェーズのヒートのペアリングは、下記のグループヒートフォーマット表に基づいて行われる。

パネル 1		グループヒートのビブ番号			
グループ	ヒート	レッド	グリーン	ブルー	イエロー
1	1	1	4	5	8
	2	9	12	13	16
	3	17	20	21	24
	4	25	28	29	32
2	5	1	9	17	25
	6	4	12	20	28
	7	5	13	21	29
	8	8	16	24	32
3	9	1	12	21	32
	10	4	9	24	29
	11	5	16	17	28
	12	8	13	20	25
4	13	1	13	24	28
	14	4	16	21	25
	15	5	9	20	32
	16	8	12	17	29
5	17	1	16	20	14
	18	4	13	17	16
	19	5	12	24	25
	20	8	9	21	28

パネル 2		グループヒートのビブ番号			
グループ	ヒート	レッド	グリーン	ブルー	イエロー
6	1	2	3	6	7

	2	10	11	14	15
	3	18	19	22	23
	4	26	27	30	31
7	5	2	10	18	26
	6	3	11	19	27
	7	6	14	22	30
	8	7	15	23	31
8	9	2	11	22	31
	10	3	19	23	30
	11	6	15	18	27
	12	7	14	19	26
9	13	2	14	23	27
	14	3	15	22	26
	15	6	10	19	31
	16	7	11	18	30
10	17	2	15	19	30
	18	3	14	18	31
	19	6	11	23	26
	20	7	10	22	27

- 5502.3.2 グループヒートでの同着のルール（ラウンドロビン）  
ヒート内で同着が発生した場合、対象の競技者たちは同じ順位のポイントを得る。
- 5502.3.3 グループヒート後の同着のルール（ラウンドロビン）  
2名の競技者が同点の場合、共通ヒートにてより順位の上位の競技者が優位となる。もし彼らが共通ヒートにて同着であった場合、予選順位もしくはシーディングランキングの上位者が優位となる。3人もしくはそれ以上の競技者が同点の場合は、予選順位もしくはシーディングランキングの上位者が優位となる。（予選順位が上位の競技者が同着を制する）
- 5502.3.4 ラウンドロビングループヒートでの順位付け  
競技者は、RR フェーズでの獲得ポイントの合計に基づいて順位付けされる。
- 5502.3.5 ヒートごとの順位別獲得ポイント表  
 順位      ポイント  
 1st      = 4  
 2nd      = 3  
 3rd      = 2  
 4th      = 1  
 DNS      = 0  
 RAL      = 0  
 不完走（DNF）は結果として考慮され、競技者は 5702.6 DNF の最終順位に基づいて着順を得る。（もし複数の競技者が DNF の場合、着順はより長くコースを滑走したかによって決まる。）
- 5502.3.6 ラウンドロビングループヒートの中間ランキング  
20 ヒート（ラウンド 5）の後、各競技者がヒートフェーズ中に獲得した合計ポイントに基づいてパネルごとに 1 位から 16 位までの暫定成績を決める。もし

競技会がRR フェーズ後に競技を完了できない場合、その暫定成績が最終順位としてリザルトに使用することができる。

ダブルパネルでは、競技者が彼らのパネルで獲得した合計ポイントに基づいて暫定成績を決める。両方のパネルの結果を併合して決勝のリストが決まる。上位8名の競技者に同点はない。(2名が1位の場合、2名ともに1位で、次の順番は3位となる)9位以降の競技者の順位は、シーディングもしくは予選の順位によって決定する。

- 5502.3.7 ラウンドロビングループヒートフェーズ中の無効なりザルトマーク (IRM)
- 5502.3.7.1 競技者がDSQになった場合、対象の競技者は全てのポイントを失い、また順位は付けられず、次のヒート、準決勝、決勝戦に進むことはできない。
- 5502.3.7.2 競技者がグループヒートフェーズにてRAL、DNF、もしくはDNSであった場合、対象の競技者はまだ次のラウンドに参戦することができる。
- 5502.3.9 準決勝
- 5502.3.9.1 シングルパネル  
KO フォーマットにて上位8位の競技者は、準決勝に進出する。彼らは、ラウンドロビンの結果に基づいてシーディングされる。5502.1.3.3 2ヒート／8名用の4人制KOとRRブラケットを参照。同着はルール5502.3.3 グループヒート後の同着のルール(ラウンドロビン)に基づいて順位付けされる。
- 5502.3.9.2 ダブルパネル  
RR フォーマットにて各パネル上位4名の競技者は、準決勝に進出する。彼らはラウンドロビンの結果に基づいてシーディングされる  
5502.1.3.3 2ヒート／8名用の4人制KOとRRブラケット、5502.3.3 グループヒート後の同着のルール(ラウンドロビン)を参照。  
セミファイナル1：パネル1の1位(赤)、パネル2の2位(緑)、パネル2の3位(青)、パネル1の4位(黄)。  
セミファイナル2：パネル2の1位(赤)、パネル1の2位(緑)、パネル1の3位(青)、パネル2の4位(黄)。
- 5502.3.10 決勝  
スモールファイナル：セミファイナル1の3着(赤)、セミファイナル2の3着(緑)、セミファイナル1の4着(青)、セミファイナル2の4着(黄)。  
ビッグファイナル：セミファイナル1の1着(赤)、セミファイナル2の1着(緑)、セミファイナル1の2着(青)、セミファイナル2の2着(黄)。
- 5502.3.10.1 不可抗力  
競技会が完了できない場合、ジュリーはセミファイナルとスモールファイナルをショル略して、各パネルの上位2名の競技者をビッグファイナルに進出させることを決めることができる。
- 5502.3.11 決勝フェーズでの同着ルール(ラウンドロビン)  
セミファイナルにて同着が発生した場合、競技者の順位はグループヒートの順位に基づいて決定する。  
ビッグファイナル、もしくはスモールファイナルでの同着の場合、彼らは同じ順位となる。

- 5600 フェーズと手順**
- 5601 エントリー**  
エントリーシステムの手順と期限について、共通 FIS ルールセクション 215 参照
- 5601.1 年齢制限**  
すべての FIS 競技会では、様々なレベルのイベントに参加できるように年齢制限が適応されている。  
一般セクション 2013 を参照
- 5601.2 クォータ**  
すべての FIS 大会では、イベントの種類とレベルに基づいてクォータの制限が適用される。  
さまざまなレベルと種類の競技会におけるクォータシートを参照
- 5602 チームキャプテンミーティング**  
2033.1 と 216 を参照
- 5603 フォーマットの発表**  
使用される予選フォーマット、決勝フォーマット、および使用されるブラケットサイズは、ドローミーティングの際に発表されなければならない。  
使用されるフォーマットはジュリーによって選択され、それらはインビテーションにて公表されているフォーマットと異なる場合がある。
- 5604 ドロー／スタートリスト**  
217、2018、2019、2020 を参照  
競技者が間違ったスタート順でスタートした場合、チーム（国）に対して制裁が与えられる場合がある。
- 5604.1 シーディング表**
- 5604.1.1** 競技者のシーディングには、ドローミーティングの日に有効な最新の FIS ポイントリストを使用しなければならない。競技者が有効な FIS ポイントリストに表示されていない場合、その競技者はポイントのない競技者のグループに割り当てられるものとする。
- 5604.1.2** 参加する競技者は、現行の FIS ポイントリストのランキングに従って、昇順で並べ替えられる。
- 5604.1.3** コンチネンタルカップでは、参加する競技者は大会が開催されている地域のコンチネンタルカップスタンディングリスト、もしくは FIS ポイントリストから順位付けされて並び替えられる。シーズン初戦のコンチネンタルカップでは、前年度の最終的なコンチネンタルカップ総合順位を使用する。  
もし競技者同士が同点の場合、コンチネンタルカップスタンディングが上位のものを優位とする。もしそれでも同位の場合は、FIS ポイントリストで上位のものを優位とする。それでも同位の場合、彼らのポジションは抽選（ドロー）によって決める。
- 5604.1.4** 冬季オリンピック競技会では、特定のルールが適用される。



- 5604.1.5      メジャーイベント  
ワールドカップ、世界選手権、オリンピック・ウィンターゲームでは、シードリストの 32 位まではワールドカップ・スターティングリスト（WCSL）の順位でソートされる。33 位以降は、FIS ポイントの降順でソートされる。
- もし同点であれば、カテゴリー、FIS ポイントリスト、ワールドカップスターティングリスト（WCSL）のうち、より良い順位の選手が順位を決定する。もし、2 番目のカテゴリーを使用してもまだ同点であれば、その順位は抽選で決定される。
- 5604.3      ドロー
- 5604.3.1      タイム計測による予選のスタートリスト  
第 1 グループは、決勝のフィールドサイズに定義されたシーディングリストの上位 8 名（決勝人数 16 名）または 16 名（決勝人数 32 名）の競技者によって定義され、スタート順はランダムに抽選される。残りの競技者たちは、シーディングリストに従って昇順で並べられる。
- ビブは、ドローとシーディングの結果に従って割り当てられる。
- 5604.3.1.1      異例のスタート順「スノーシード」
- 異常な気象条件では、ジュリーは予選のスタート順を変更する場合がある。その場合、事前に指名された最低 6 名の競技者のグループは、スタートナンバー 1 番の前に出走する。それら 6 名以上の競技者はスタートリストの下位 20%の中からランダムに選出され、スタート順はビブ番号の逆順で出走する。
- スタートリストの下位 20%が 6 人未満の場合、シーディングリストの最後の 6 名が選ばれる。
- 5604.3.2      ホリスティックヒートフォーマットのドロー及び 3 ヒート制の予選におけるドロー
- シーディングリストに載っているすべての競技者は、グループ分けされる。それらグループは、5502.1.3 決勝ブラケット／ペアリングに基づいて振り分けられる：
- 第 1 グループ：レッドジャージ
  - 第 2 グループ：グリーンジャージ
  - 第 3 グループ：ブルージャージ
  - 第 4 グループ：イエロージャージ
  - 第 5 グループ：ホワイトジャージ
  - 第 6 グループ：ブラックジャージ
- 予選ヒートラウンド（5501.2）が行われた場合、本選のブラケット/ペアリングを決める手順に従って、予選ヒートラウンド後に予選通過した競技者のブラケットに入力される場所を定める。この場合、採用された手順に従って、ブラケットを再配置した対戦表を定める（5501.2.5）。
- 5604.3.2.1      ランダムドローの手順

第1グループ（レッドジャージ）は、シーディングポジションに従ってブラケットに入れられる。

残りの競技者たちは、各グループ間でランダムにドローされ、抽選で決まったブラケットに入れられる。ドローはヒートの構成にのみ作用する。競技者のビブ番号はシーディングリストに則って維持される。決勝のブラケットが完全に埋まっていない場合は、ベストな競技者はより少ない競技者でヒートを戦うべきである。（規則 5604.3.3.1 を参照）。

#### 5604.3.2.2 ダイレクトシーディングの手順

競技者は、5502.1.3 に示されているように、ドローなしでシーディングリストの順番に従ってブラケットに入力される。

#### 5604.3.2.3 選定の手順

競技者は、5604.3.3 ヒートセレクションを使用してブラケットに入力される。

#### 5604.3.3 ヒートセレクション

ヒートセレクションの場合、予選通過した競技者は予選の順位によってブラケットに配置されない。競技者たちは、「プール」と呼ばれるグループに分けられる。プールは、本選でのジャージの色の割り当てに基づいて定められる。プール1（レッドジャージ）の最も上位者は、4人制フォーマットの場合、プール2（グリーンジャージ）、プール3（ブルージャージ）、プール4（イエロージャージ）から一人ずつ選択し、6人制フォーマットの場合、さらにプール5（ホワイトジャージ）、プール6（ブラックジャージ）から一人ずつ選択して対戦相手を決定する。ビブ番号の優位者が対戦相手を選択した後、プール1の次の上位者が対戦相手を選択し、全てのヒートが選択されるまでヒートの選択を行う。

#### 5604.3.3.1 ヒートの未完了

本選に出場する競技者の人数が本線で利用可能なスポットの数より少ない場合、上位の本選ビブ番号の競技者は、ヒート形式ごとに4人制の場合はプール4の選手、もしくは6人制の場合はプール6の選手を選択する必要はない（例：32のブラケットに対してドローの際に競技者が28名であった場合、プール1のビブ番号1、2、3、4の競技者はグリーンプールの選手1名、ブループールの選手1名を選択し、イエロープールから選択しない）。

#### 5604.3.3.2 ヒートセレクションへの個人参加

選択権のある競技者がヒートセレクションに欠席の場合、その競技者はヒートを選択する権利を失う。その場合、参加した競技者によって他のヒートが全て選択された後に、プールの残りの選手がヒートに割り当てられる。ヒートセレクションに複数の選択権のある競技者が欠席の場合、プールの残りの選手はビブ番号によって割り当てられる。レッドプールで最も下位のビブ番号は、グリーンプールの最も上位のビブ番号、次にブループール、イエロープールの最も上位のビブ番号の選手が割り当てられる。6人制ヒートフォーマットの場合は、さらにホワイトプール、ブラックプールの最も上位のビブ番号の選手が割り当てられる。

### 5605 コースセット

旗門のセットは公式インスペクションとトレーニングの前に行う必要があり、地形の特性やコース上のフィーチャー、ジャンプを巧みに使用してセットを行

うことが望ましい。トレーニング中にコースをスムーズな競技ラインで滑走させるためにセットの少々の調整を行うことができる。トレーニング中に変更が行われた場合、すべての競技者とチームキャプテンがその変更について認識できるように、スタートエリアで発表する必要がある。

## **5605.1 三角ゲート（フラッグ）の配置**

5605.1.1 三角フラッグは競技者が高速で滑走している際にもはっきりと視認できるようにセットされなければならない。三角フラッグは競技ラインに対して正しい角度に設置されるのが望ましい。特定の状況では、競技者は同じ色の2つのゲート間を通過する必要がある。（例：廊下セクション／ストレートセクション）

5605.1.2 旗門はローラーやジャンプのテイクオフの両脇に設置する必要がある。ランディングのような見えない位置へのゲートの配置は避ける。フラットなバンク無しのターン、バンクターン、もしくは他のすべてのターンではシングルターニングゲートにてセットを行い、アウトサイドゲートの必要はない。

## **5605.2 スペアボール**

コース係長は、十分なボールの予備を適切な場所に配置することを担当する。予備ボールは、スタートもしくは競技者がそれらボールによって混乱と誤解をされない場所に配置する必要がある。

## **5605.3 ゲートのマーキング**

ゲートボールの位置は簡単に視認できるように着色料でマーキングされる。

## **5605.4 ゲートのナンバリング**

旗門はコースの最上部からボトムまですべてナンバリングされ、またそれらの番号はアウトポールに記される。スタートとフィニッシュはカウントされず、ゲートとして認識しない。

## **5605.5 補助**

コースセッターがジュリーによって定められた時間内にフェンシングボールなどに気を取られずにコースセットに集中できるように、コースセッターを補助する必要がある。

コース係長は次のものを十分に用意する必要がある：

- － 十分な青と赤ボール（ロングボールとスタビー）
- － 色分けされた、旗門数のフラッグ
- － ドリルやゲートレンチなど
- － 十分な旗門の数
- － ボールをマーキングするためのマーキング塗料

## **5606 インスペクション**

競技者は、コースの下見を、コース内を低速でスライドしながら滑走、もしくはコース脇を滑走して行うことができる。インスペクションの継続時間はジュリーによって判断されるが、最低でも20分でなければならない。すべての競技者は、トレーニングセッションまたはフェーズを行う際に少なくとも1回のインスペクションを完了する必要がある。インスペクション開始と終了の時刻は競技進行表に記載されており、ジュリーによって異なることが伝えられなければならない、厳密に有効である。インスペクションは、コースに入るところから始ま

り、フィニッシュラインを通過するところで終了する。検査時間を守らない競技者およびチームメンバーは、規則 ICR 2029.9 および 2030.3 に従って制裁を受ける。

競技者はインスペクション中にビブとベルメットを見えるように着用しなければならない。

## 5607 トレーニング

5607.1 スノーボードクロスにおいて、競技会に参加するためには、少なくとも 1 本のトレーニング滑走を行うことが必須である。

5607.2 ビブを着用していない競技者は、公式トレーニングに参加することはできない。

## 5608 競技会フェーズ

### 5608.1 フェーズの説明

予選フェーズ		5501
タイム計測予選	1 本もしくは複数本	5501.1
タイム計測シーディング	1 本もしくは複数本	5501.1.5
3 ヒート制の予選	X 回のヒートを 3 ラウンド	5501.3
ホリスティックヒートフォーマットのための予選ヒートラウンド	X 回のヒートを 1 ラウンド	5501.2
ラウンドロビン (QHR 時の第 2 予選フェーズ)	シングルパネル (4 ヒートを 5 ラウンド) ダブルパネル (20 ヒートを 2 ラウンド)	5502.3
KO ファイナルフェイズ		5502.1
ホリスティック KO フォーマット 128/64/32/16/8/4 (4 人制ヒート) 96/48/24/12/6 (6 人制ヒート)	X 回の決勝または QHR に直結するヒートを 1~6 ラウンド	
KO ラウンド／フォーマット 128/64/32/16/8/4(4 人制ヒート) 96/48/24/12/6 (6 人制ヒート)	シーディングラン、予選 (タイムトライアルまたは 3 ヒート制の予選)、またはラウンドロビンの後、X 回のヒートを 1~6 ラウンド	

5608.2 タイム計測の予選のスタートレーンの決定  
使用するスタートレーンはジュリーによって決められる。

5608.3 競技会、もしくはトレーニングの中断  
もしフェーズが中断され同日に終了できない場合、そのフェーズは終了として扱われる。

## 5609 スタートストップ

スタートストップは、競技フィールドに入場できる全ての競技者と役員の安全を確保するために設けられている。この手順は全ての関係者に理解され、遵守されなければならない。

スタートストップ：スタートストップはコースメンテナンス、天候（霧、強風など）、コース上に装備（競技者の用具、フェンス、道具など）が落ちているという理由から発生する。

「スタートストップ」の号令：「スタートストップ！」が発令された時、スタートレフリーはスタートを閉鎖しなければならない。彼は無線での連絡を受けた際に、直ちに、スタートを閉鎖する／スタートした最後の競技者の番号を伝える／ヒートのスタートしている競技者の番号を伝える／ヒートのスタートを中断する、などの対応を行わなければならない。（「スタートストップ了解、ナンバー23番／ヒート滑走中、ナンバー24番／スタート待機中」）

イエローフラッグ：コース上の競技者の即時停止には、イエローフラッグが使用されなければならない。5609.1を参照。

#### 5609.1 イエローフラッグ

イエローフラッグはコース上でセクションジャッジにより彼らのセクションにて選手を即時停止させるために使用される。

イエローフラッグはコース上でセクションジャッジにより彼らのセクションにて選手を即時停止させるために使用される。（例：スタートストップイエローフラッグセクション4。セクション4はイエローフラッグを使用し、セクション3、2、1も同様に使用する。セクション5、6、それ以降のフィニッシュエリアまでのセクションは選手の滑走を止めない。）

##### 5609.1.1 インспекション

ジュリーは、トレーニングとレースの際に後続の競技者に警報を伝えるためのイエローフラッグの位置を定める。

イエローフラッグは初回のインспекションまでに競技者に認識される場所に配置しなければならない。

##### 5609.1.2 トレーニング

競技者、もしくはヒートがトレーニング中にイエローフラッグにより止められた時、競技者、もしくはヒートは停止した場所から再スタートする権利がある。

##### 5609.1.3 予選

競技者、もしくはヒート内の全員（4／6名の選手全員）が予選中に止められた場合、対象の競技者、もしくはヒートには再走の権利がある。ジュリーは競技者の再走が競技会の最終走者の前に行われる、もしくはヒートの場合は次のヒートが開始される前に行われるように確保する必要がある（メジャーイベント）。下位レベルのイベントの場合、次のフェーズが始まる前に行う。

##### 5609.1.4 決勝

ヒート内の全員（4／6名の選手全員）が競技中に止められた場合、対象の競技者には再走の権利がある。

ジュリーは、ヒートの再走が次のヒートが開始される前に行われるように確保する必要がある（メジャーイベント）。下位レベルのイベントの場合、次のフェーズが始まる前に行う。

##### 5609.1.5 義務

競技者はイエローフラッグが振られた際、直ちに停止しなければならない。

#### 5609.1 イエローフラッグ

- 5610 スタート手順と合図**  
スタートする競技者に有利になったり、邪魔をする可能性がある役員もしくは競技者の付き添いは、スタートする競技者の背後にいることはできない。スタートする競技者に対するすべての外部の手助けは禁止されている。スターターの指示により、競技者はスタートデバイスのゲート内に入る必要がある。スターターは、スタート時に競技者に触れてはならない。スタートデバイスの解放は許可されている。
- 5610.1 タイム計測滑走**  
予選のスタートは、スタートデバイスのゲートが開いている、もしくは閉じているどちらの状態からでも行うことができる。ゲート解放状態を使用する場合、ビームライトによって、もしくはアルペンのスタートシステムを使用してタイム計測を開始できる。あるいは、KO ファイナルのようにゲートを閉じた状態からリアクションスタートでスタートを行うこともできる。
- 5610.1.1 スタートシグナルと合図**  
スタート 10 秒前に、スターターは各競技者に「10 秒前」を伝える。スタート 5 秒前からスターターは「5、4、3、2、1」とカウントを行い、それから「Go」の合図を行う。
- 5610.1.2 スタート間隔**
- 5610.1.2.1 通常のスタート間隔**  
競技者は通常 20～60 秒のスタート感覚でスタートする。ジュリーによってスタート間隔は決められる。
- 5610.1.2.2 特別なスタート間隔**  
テレビ送信放送の要件を満たす必要がある場合、ジュリーはスタート間隔の延長要求を許可するか検討する場合がある。
- 5610.3 ヒート**
- 5610.3.1 決勝のスタートレーンの選択とカラージャージの割り当て**
- 5610.3.1.1 ヒートのカラージャージの割り当て、5205 を参照。**
- 5610.3.1.2 スタートレーンの選択**  
スタートレーンの選択は、各ヒートにおいて予選／順位もしくは使用されるフォーマットのシーディングポジションに基づいて決められる。上位の競技者からスタートレーンを選択し、下位の選手は空いているスタートレーンから選択していく。
- 5610.3.2 スタート合図と号令**  
”We are ready for the next Heat, proceed to the Start Gate“  
“Enter the Start Gate“ (スタート合図のおよそ 30 秒前)  
“Rider Ready!”, そして “Attention!” の後スターターは 1 秒—4 秒の間でランダムなタイミングでスタートゲートを開放する（もしくは電子制御の解放装置を使用する場合、スターターはランダムスタートシークエンスを起動する。

決勝でのスタート合図が行われている場合、コーチングは許可されない。（コーチはスタートデバイスの操作はできない、コースからの無線情報など行ってはならない。）

- 5610.4      **スタートの遅刻**  
競技者にはスタートゲートに定刻で到着する義務がある。  
スタートに間に合わない／遅刻した場合は、DNS となる。（Did Not Star
- 5610.4.1    **不可抗力**  
遅延が「不可抗力」によるものの場合、ジュリーは遅延を許すことができる。  
競技者の個人競技用具の故障、または競技者の軽度の怪我／病気は、「不可抗力」を構成するものではない。
- 5610.4.2    **タイム計測予選におけるスタートオーダー**  
スタートが遅延したところで、競技者がスタート準備ができている場合、スターターは第1走者をスタートさせて良いかジュリー、レフリー、フィニッシュ役員、タイム計測責任者、アナウンサー、およびスコアリング責任者に確認して、スタートを開始する。
- 5610.5      **スタートの失敗**
- 5610.5.1    **スタートゲートのスタート不良もしくは誤作動**  
次の内容は失格／制裁対象です。  
－ 競技者がスタートデバイス进行操作した場合  
－ 競技者のボード／スキーがスタートライン（垂直面）をスタート合図（スタートゲートが開く）前に通過した場合  
－ スタートゲートがスタート合図前に技術的な不具合で明らかにブロックされた場合、スタートを再度やり直す必要がある。  
－ スタートゲートが技術的な不具合でスターターではなく競技者によって開放された場合、スタートは再度やり直す必要がある。  
－ スタートゲートがすべての競技者に対して公平に開放されなかった場合、再滑走を行うができる。
- 5610.5.2    **有効なスタートと誤ったスタート**  
スタート間隔が定められている競技会では、競技者はスタートシグナルでスタートしなければならない。スタートのタイミングは、公式なスタート時間から5秒前から5秒後の間にスタートしなければならない。その時間内にスタートしない競技者は制裁される。  
スタートレフリーは誤ったスタートを行った、もしくはスタートのルールに違反した競技者のスタート番号と名前をジュリーに報告しなければならない。
- 5610.5.3    **ヒートフェーズにて、5610.3.2 に基づくスタート合図が完了する前にコースに入った競技者は、最終順位（RAL）とする。**
- 5611        **特別な手順**
- 5611.1      **ルーズスノーボード**  
スタートしてコース内でスノーボードで片足が外れてしまった場合、競技者は停止しなければならない、それ以上滑走を続けることはできない。そして、競技者はコースから退出する必要がある、その滑走はDNF（5401.3）となる。

- 5611.2 片足ビンディングによる滑走継続**  
片足ビンディングにて滑走継続可能な場所は、コースのフィニッシュに近いトラックで、またコース状況によるがそれぞれのトラック内のユニークなフィーチャーの特性を考慮して定めなければならない。そこは、フィニッシュエリアにつながる最終フィーチャーまたはジャンプの位置、および、その地点以降で用具を失った場合でも安全にコースを完走することが可能かによって判断する。この定義された場所の後で競技者がスノーボードを失ったとしても、彼らはそのままフィニッシュラインを通過して完走することができる。所定の場所はジュリーによって予選またはシーディングラウンドの前に定められ、チームキャプテンミーティングにてチームに通知される。
- 5612 再レース（リラン）**
- 5612.1 再レース**
- 5612.2.1 再レースに関する決定は、ジュリーが行う。
- 5612.2.1 5404 に従ってレース中の妨害行為があった場合、再レースは認められない。
- 5612.2 前提条件**
- 5612.2.1 競技中に妨害された競技者は、妨害の発生直後にジュリーメンバーのいずれかに暫定再レースを申請することができる。  
この申し立ては、妨害を受けた競技者のチームキャプテンも行うことができる。  
- 不可抗力によるもの  
- 競技役員のミス  
- 観客によるもの、動物によるもの、  
- その他、競技者のコントロールの及ばない正当な原因によるもの。
- 5612.2.2 特別な状況（例：計時システムの故障、またはスタート装置の故障のようなその他の技術的故障）において、ジュリーは暫定的な再レースを認めることができる。
- 5612.2.3 競技者が予選または決勝でイエローフラッグにより中断された場合、ジュリーは暫定的な再レースを認めることができる。
- 5612.3 妨害の根拠**
- 5612.3.1 係員、観客、動物、その他の障害物によるコースの妨害。
- 5612.3.2 転倒した競技者が速やかにコースをクリアしないことによるコースの妨害（KO-Finale では無効）。
- 5612.3.3 前の競技者の紛失物など、コース内の物。（KO-Finale では無効）
- 5612.3.4 速やかに交換されなかった関連ゲートの不在。（KO-Finale では無効）



- 5612.3.5 その他、競技者の意思およびコントロールを超えた同様の事故であって、著しいスピードの低下またはラインの延長を引き起こし、その結果、競技者のタイムまたは走行に影響を与えるもの。
- 5612.3.6 イエローフラッグによる審判員の妨害（5609.1 項を参照のこと）。
- 5612.4 暫定、再レースの有効性**
- 5612.4.1 レフェリーおよび／または他のジュリーが、適切な係員に即座に質問することができない場合、または暫定再レースの要求の正当性を判断することができない場合、競技者または競技の遅延を避けるために、暫定再レースを認めることができる。  
レフェリーおよび／または他のジュリーは、競技者または競技会の遅延を避けるために、暫定再レースを認めることができる。この暫定再レースは、ジュリーによって確認された場合のみ有効となる。
- 5612.4.2 もし競技者が暫定再レースを要求する資格のあるアクシデントの前にすでに DNF であった場合、暫定再レースの要求は無効とみなされる。
- 5612.4.3 暫定的または最終的に承認された再レースは、たとえそれが元の走行より悪いと証明されたとしても有効である。
- 5612.4.4 暫定再レースの要求が不当であることが示された場合、競技者は制裁の対象となる。
- 5612.5 暫定再レースの開始時間**
- 5612.5.1 暫定再レースの開始時刻は、ジュリーの決定に従うものとし、競技者がその開始時刻に先立って落ち着くことができる合理的な時間を与えなければならない。ジュリーは、競技者の暫定再レースが、予選のスタートリストの最後の競技者よりも前に行われるようにしなければならない。決勝では、暫定再レースは同じラウンドで行われなければならない。
- 5613 抗議（プロテスト）**
- 一般： ICR 2026 が有効  
ルール 5404.1 に関する決定に抗議することはできない。  
規則 5404.1 の適用に関する決定は、上訴することができない。  
これらの事例について、5405 を参照。
- 5613.1 抗議の期限**
- 5613.1.1 競技中の不規則な行動を理由とする、他の競技者もしくは競技者の用具、またはジュリーに対するもの：  
- スノーボード・クロスのいずれのヒートにおいても、またスノーボード・クロスの最終ラウンドにおいて、次のヒートが始まる前であること。
- 5613.1.2 計時/結果に対して：  
- スノーボード・クロスの最終ラウンドにおいて、次のヒートが始まる前。

## 5613.2 ジュリーによる抗議の解決

5613.2.1 ゲート通過に関する抗議：、  
- ゲート・ジャッジ・プロトコル、ゲート・ジャッジ・インタビュー、ビデオテープ、写真、フィルムなどの追加証拠が検討・考慮されるべきである。

5613.2.2 スノーボード・クロス決勝では、判定は口頭で発表することができる。

## 5614 表彰 2017 を参照

## 5700 リザルトとスタートリスト

### 5701 リザルトとスタートリストの情報 詳細は「Timing and Data Booklet」を参照

#### 5701.1 公式スタートリストと公式リザルトには以下の情報を掲載すること：

競技会の情報：

- FIS コーデックス
- 日付
- 競技会の名称
- 国名を含む競技会場名
- 競技会スポンサーの名称
- 技術代表とリザルト責任者の署名
- FIS もしくは競技会シリーズのロゴ
- 種目
- イベント
- 性別
- リザルトの種類（スタートリスト、ブラケット、フェーズリザルト、決勝リザルトなど）

コースデータ：

- コースの名称
- コース全距離
- スタート地点標高
- フィニッシュ地点標高
- 標高差
- エレメントの数
- フィーチャーの数（エレメントの数と異なる場合

ジュリーと役員：

以下の役員は氏名と国籍を含めて記載する必要がある。ジュリーは個別に定義される。

さらに、DNF および／または 5404 の問題をレビューする目的でライブビデオレビューにアクセス権限のある全ての役員およびジュリーメンバーは、「VA」とマークする必要がある。

ジュリー :

- 競技委員長
- FIS 技術代表
- レフリー
- レースディレクター (存在する場合)

大会役員 :

- スタートレフリー
- フィニッシュレフリー
- コース係長
- コースビルダー
- コースアドバイザー (存在する場合)
- 技術アドバイザー (存在する場合)
- コースデザイナー (存在する場合)
- ビデオコントローラー (存在する場合)

天候 :

- コンディション (晴れ / 曇り / 霧 / 雪 / 雨など)
- 気温
- 雪温
- 雪質

競技者情報 :

- ビブナンバー
- FIS コード
- 苗字
- 名前
- 国名
- 生まれ年 (YB)

**5701.2 公式スタートリストは以下の追加情報を掲載する :**

- フェーズとラウンドの名称
- 開始時刻
- 競技者とスタート順のリスト
- シーディングクリテリア : 競技者の FIS ポイント、WC ポイント、WCSL

**5701.3 予選リザルトは以下の追加情報を掲載する :**

- 開始時刻
- 順位
- 5101.1 に記載されている競技者情報
- 予選時刻
- 無効な結果記号 (IRM)
- 前走者の氏名と国名

**5701.4 決勝リザルトは以下の追加情報を掲載すること :**

- 決勝開始時刻
- 最終順位
- 5101.1 に記載されている競技者情報
- 進行報告:
- ラウンドの着順

- ラウンドのヒートカラー
- FIS ポイント
- 無効な結果記号 (IRM)
- ジュリーの決定
- 前走者の氏名と国名

## 5702 最終リザルト

### 5702.1 4人制／6人制フォーマット

最終リザルトにて1位から4位（6人制フォーマットでは1位から6位）までの競技者の順位は、ビッグファイナルの着順によって決まる。5位から8位（6人制フォーマットでは7位から12位）の競技者の順位は、スモールファイナルの着順によって決まる。以降の競技者の順位は、各ヒートで着順とラウンドの同じ着順のグループ内の予選（タイム計測、3ヒート方式の予選、もしくはラウンドロビングループヒート）の順位に基づいて決まる。

タイム計測、もしくは3ヒートの予選が行われなかった場合、同等のヒートラウンドで敗退した競技者は、競技会に出場する際のシード順位に基づいて順位が決定される。RALとDNSは別々のグループとみなされ、結果として順位が調整される。

予選ヒートが行われた場合、予選ヒートで敗退した3着の競技者たち、また4着の競技者たちは、それぞれの着順で同位として本選のブラケットに進出した競技者たちに次いで順位付けされる。

全ての同着の競技者は、ビブナンバーの昇順でリザルトに掲載される。

### 5702.2 ラウンドロビン

ラウンドロビングループヒートの結果は、予選結果となる。

### 5702.3 DNFの最終順位

競技者が、シングルランの予選（5501.1.1）にてDNF（5401.3）になった場合、またKOヒートフェーズの予選（5501.1.7）にて出走しなかった場合、競技者は最終リザルトにDNFと表示され、また順位は付かない。

2本の予選ラン（5501.1.2、5501.1.3）または予選セッション（5501.1.4）にて競技者がDNF（5401.3）（両方の滑走でDNF、もしくは片方の滑走にてDNFでもう片方の滑走をDNS）出会った場合、競技者は最終リザルトにDNFと表示され、順位は付かない。

競技者がヒートにてDNF（5401.3）となった場合、5407.4.1 ~~完走しなかった~~ 不完走（DNF）の競技者の順位付けに則って競技者のヒートの順位付けされ、その着順に従って最終順位を決める。

### 5702.4 RALの最終順位

決勝のいずれかのラウンドで最終順位（RAL）を受けた競技者は、すべてのDNSとなった競技者の上位で、その決勝ラウンドの最下位となる。最終順位（RAL）になったすべての競技者は同じグループとなりタイブレイクルールに則って順位付けされる。5407.4.2を参照

## 5702.5 DNS の最終順位

競技者が競技会のいかなるフェーズ（5608.1）で未出走となった場合、競技者は最終リザルトに DNS と表示され、順位は付かない。

競技会の初回フェーズ（予選/シーディング）が完了した後、以降のフェーズのいずれかの決勝ラウンドにて未出走（DNS）になった競技者は、その決勝ラウンドの最下位の順位となり、すべての NPS 制裁を受けた競技者の上位に順位付けされる。決勝フェーズの最初のラウンドで不出走（DNS）になったすべての競技者は同じグループとなり、タイブレイクルールに則って順位付けされる。

## 5702.6 NPS（制裁）の最終順位

競技者が競技の初回のフェーズにて NSP 制裁（2028）を受けた場合、その競技者は最終リザルトに NSP と表示され、順位は付けられない。

競技会の初回のフェーズ以降にて、競技者が本選のいかなるラウンドで NSP 制裁（2028）を受けた場合、順位は最終ラウンドが終了した時点の全ての DNS の下位に順位付けされる。全ての NSP となった選手はグループ化され、同着ルールに則って最終順位を付けられる。

## 5703 未完了な競技会のリザルト

### 5703.1 競技会の中断

競技会の中断があった場合、状況が改善すれば競技会を再開すべきである。同日に競技会を完了できた場合、中断前に完了していた結果は有効なまま使用できる。それ以外の場合、予選、もしくはいくつかのフェーズ、または決勝ラウンドが完全に完了している場合を除き、中断前の結果は無効になる。未完了な決勝フェーズもしくはラウンドは延期できるが、その場合は同じ競技会場で競技を完了しなければならない。決勝戦が完全に完了できない場合、予選の結果または決勝のことなるラウンドの順位が有効となる。

5703.2 メジャーイベント(ワールドカップ、世界選手権大会、冬季オリンピック競技会)での競技会の中断  
メジャーイベントにおいて、競技会のスモールファイナル及びビッグファイナルが完了していない場合、リザルトは成立せず、賞金もメダルも授与されない。

5703.3 その他のレベルでの競技会の中断  
完了した場合、リザルトが有効となるフェーズ：  
－ タイム計測の予選（1 本目、2 本目、もしくは 2 本の滑走の内完走した 1 本）  
－ 3 ヒート制の予選  
－ ラウンドロビングループヒートフェーズ  
－ KO ラウンド：KO ヒートフェーズにおいて完了した追加のラウンドは、リザルトとして有効である。KO ラウンドに出走する全ての競技者は、完了している最後の各ヒートラウンドでの順位を基に、彼らの予選順位から順位付けされる。

完了した場合でも、リザルトに反映されないフェーズ：  
－ 予選ヒートラウンド

- ー ホリステックフォーマットにおけるビッグファイナルまでに行われる全ての KO ヒートフェーズ

競技会においてスモールファイナル、ビッグファイナルが完了していないが、完了したフェーズから競技会に有効なリザルトがある場合、カップポイントは付与されないが、メダルとタイトルが授与される場合がある。FIS ポイントは、各競技会カテゴリーに定義された最小値を基準としてエントリーポイントスケールから算出される。

## 5800 チームイベント

### 5801 実行

各チームは性別ごとに同国の 2 名の競技者（クロスチーム）、もしくは男女混合チーム（クロスミックスチーム）で構成される。

チーム・キャプテンは、資格のある選手であれば誰でもチームに参加させることができる;各イベントに出場する者は、FIS の必要最低ポイントを保持している必要があり、それぞれのイベントに相応しいレベルであることを尊重しなければならない。

各選手は、1 つのチームにのみエントリーすることができる。

同じ場所で以前の個人競技が開催された場合、エントリーした選手は、その個人競技のための自国の正規の割当数でなければならない

予選、もしくはシーディングの手順は決勝（競技会の決勝フェーズ）の決定に使用される。

決勝フェーズは、4 つのペアチームのヒートをノックアウト方式で行う。

チームの第一走者がフィニッシュすると、第二走者は第一走者がフィニッシュラインを通過した際に生じるトップとの時間差に応じてスタートする。

最大の「ペナルティタイム」は、第一走者がコースを完走しなかった場合

（DNF）、もしくはトップとのタイム差が設定されている最大のタイム差を超える場合に適用される。（ペナルティタイム 5801.3.5）

各チームの第二走者で先にフィニッシュラインを通過した上位 2 名のチームが決勝の次のフェーズに進む。

#### 5801.1 決勝の組立

##### 5801.1.1 （予選フォーマット）

##### 5801.1.1.1 滑走数

各チームの出走競技者両名は、1 本タイム計測滑走を行う。

##### 5801.1.1.2 出場するチームは、チームごとにエントリーされた競技者 2 名の FIS ポイントランキングの合計に従ってシードが行われる。

ワールドカップ、世界選手権大会、冬季オリンピック競技大会では、W 杯シーディングリストがシードに使用される。もしワールドカップシーディングリストの対象者がチーム内で 1 名のみ、もしくは両名が対象外の場合、チームは FIS ポイントリストを用いてシードされ、ワールドカップシーディングリストでシードされたチームの後にシードされる。

ワールドカップでは、出場各国は最大 3 チーム、開催国は最大 4 チームをエントリーできる。世界選手権大会と冬季オリンピック競技大会では、最大チーム数は大会の出場枠に関する特別な規則が適用される。

もし 2 つ以上のチームがランキング同点の場合、使用されているリストでより競技者個人のランキングが上位の選手がいるチームが優位にシードされる。もしそれでも同点の場合、チーム内の選手の FIS ポイントの合計点数が多い方が優位にシードされる。もしそれでもなお同点の場合、ドローによってシードを行う。

- 5801.1.1.3 予選滑走のスタート順  
シーディングリストの上位 8 チームはランダムにドローされる。残りのチームはシーディングリストに従って昇順で並び替えられる。  
1 番のチームのペア 2 名の競技者がスタートした後、チームキャプテンによって決められた順番で、次のチームの競技者がスタートする。ミックスチームイベントの場合、各国チームの男性競技者が女性競技者より先に出走する。
- 5801.1.1.4 予選滑走後の順位とリザルト  
全ての完走したチームは、チームのメンバーの合計タイムによってチームタイムが計算され、順位付けされる。本選のフィールドサイズにおいて、最も上位のチームが本選で優位となる。
- 5801.1.1.5 同着：  
もし 2 チーム、もしくはそれ以上のチームが同着であった場合、各競技者の予選タイムの上位者がいるチームが優位となる。それでもなお同点の場合、シーディングポジションが下位のチームが上位となる。
- 5801.1.1.6 予選滑走での DNF  
もしチームの片方のメンバーが DNF の場合、そのチームは有効なタイム計測されたチームの下位になる。  
もしチームの両名の競技者が DNF の場合、そのチームは DNF と掲示され、決勝フェーズに進むことはできない。
- 5801.1.1.7 シーディングランでの DNF  
もし一つのチームのメンバーが未完走 (DNF) となった場合、そのチームは有効なタイム計測された全ての他のチームの下位となる。  
もし両メンバーともに DNF の場合、そのチームは最下位となる。
- 5801.1.1.8 予選滑走での DNS  
もしチームメンバーの 1 名以上がスタートしなかった場合、そのチームは DNS となり、決勝フェーズに進むことはできない。
- 5801.1.2 個別リザルトシーディングフォーマット  
もし各競技会が同じコースで行われる場合、その競技会の結果をチームメンバーの順位を加算してチームイベントのシーディングに使用する。  
チームキャプテンは、選手をそれらチームにエントリーする。  
ファイナルフィールドに応じて、最上位のチームがファイナルフェーズにエントリーされ、それに応じてシードされる。
- 5801.1.2.1 同点

2 チーム、もしくはそれ以上のチームが同順位の場合、より上位の個人ランキングの競技者の属するチームが上位となる。もしそれでも同点の場合、チーム内の選手の FIS ポイントの合計が大きい方が優位となる。それでもなお同点の場合は、ドローによって決める。

### 5801.1.3 シーディングフォーマット

#### 5801.1.3.1 チームの資格

対象となるチームは、現在の FIS ポイントリストで、各国 2 名の選手のランキングの合計（性別別、もしくはミックスイベントの場合は最上位の男子と最上位の女子）に従って並び替えられる。もし同点の場合は、ドローによってポジションを決定する。

ワールドカップ、世界選手権大会、冬季オリンピック競技大会の参加資格は、FIS ポイントリストではなく、ワールドカップスターティングリストによって決定される。

ワールドカップでは、実際競技に参加した選手のみが、チームの出場資格を決定する際に考慮される。全てのチーム、もしくは国がワールドカップスターティングリストに該当しない場合、FIS ポイントリストが使用されるが、その場合、ワールドカップスターティングリストを使用したチームの後にシードされる。

2 つ以上のチームが同点の場合、使用されているリストでチーム内の各選手のランキング上位者のいるチームが優位にシードされる。もしそれで同点の場合、チーム内の FIS ポイントの合計が大きい方が優位にシードされる。それでもなお同点の場合はドローにより決定する。

#### 5801.1.3.2 スターターフィールドの制限

出場枠が制限されている場合（16 チーム）、競技者適格性リストの上位 4 名／8 名／24 名のチームは、2 番目のチームが上位 4／8 位以内に入っている場合、他の全てのチームが参加する前に 2 番目のチームをエントリーする権利があり、また、3 番目のチームが上位 16 位に含まれる場合、他のチームが 2 番目のチームをエントリーする前に、3 番目のチームをエントリーする権利を有する。そのため上位 4 名／8 名の競技者を有する各国チームは、競技者適格性リストから上位 2 チームを選択してエントリーを行える。その後全てのエントリーできる各国チームが上位 1 チームをエントリーする。そして、リストの上位から順に次のチームの選定を行っていき、各国すべて 2 位（存在する場合）のチームよりも上位にランクインしているトップ 16 チームのうち、最も上位の 3 番目のチームを選定し、必要に応じて 8 チーム、16 チームもしくは 24 チームに達するまで行う。

冬季オリンピック競技会では特別なクォータ規則に従い、の別のルールが適用される場合がある。

#### 5801.1.3.3 シーディングリスト（ファイナルブラケット）

スターターフィールドが決定されると、チームキャプテンは適格な競技者をそれらのチームに入れることができる。

チームは、チーム毎にエントリーされた競技者の FIS ポイントリストの 2 つのランクの合計に従ってシーディングされる。

ワールドカップ、世界選手権大会、そして冬季オリンピック競技大会では、



ワールドカップスターティングリスト（WCSL）のランキングの従って昇順でシーディングされる。

ワールドカップスターティングリストにチームメンバーが1名のみ、もしくは両名ともに該当しない場合、FIS ポイントリストを使用するが、その場合はワールドカップスターティングリストを使用したチームの後にシードされる。

2つ、もしくはそれ以上のチームが同点の場合、各選手のポイント上位者のチームが優位にシードされる。それでも同点の場合、チームの選手両名のFIS ポイントの合計が大きい方が優位にシードされる。それでもなお同点の場合は、ドローによって決定する。

5801.1.3.4 予選ヒートラウンド  
もしチーム数が本戦ブラケットの数を上回った場合、予選ヒート数が次に高いブラケットに必要なヒート数より少ない場合、予選ヒートラウンドを実行することができる。

5801.1.3.5 予選ヒートラウンド  
予選ラウンドは、17～24 チームが参加した場合に実施され、決勝は 16 チームで構成される。

予選ヒートの数  
決勝出場枠の 16 を超えるチーム数が、予選ヒートの数を決定する。ICR 5501.2 を参照。  
残りのチームは決勝枠の 16 に直接進出する。

## 5801.2 決勝ノックアウト（K.O.）フェーズの実行と順位

5801.2.1 KO フェーズの競技者数  
決勝は 16 もしくは 8 チームが 4 チームごとのヒートで行われる。

5801.2.2 決勝フェーズのビブ  
決勝のビブナンバーは、チームのシードランキングによって決まる。ビブは、同じチームの第一走者と第二走者が識別できるように別のビブを着用する。

5801.2.-3 スタート順  
ミックスチームイベントの場合、各チームの男性が先にスタートする。

5801.2.-4 カラージャージ  
5205 のルールに従う

5801.2. 5 ヒートのペアリング  
全ての予選通過、もしくはシーディングされたチームは、彼らの予選、もしきはシーディングの順位によって決められる。

5801.2.6 スタートレーンの選択  
チームの第一走者は、各クロスのルールに則ってスタートレーンの選択をする。チームの第二走者は必ず第一走者と同じレーンからスタートしなければならない。

### 5801.3 時間差の順位と作成

#### 5801.3.1 第一走者の順位と時間差

各チームの第一走者の順位は一般的な個々のルールに定められたフィニッシュラインにて決定する。

#### 5801.3.2 最初のチームメンバーの DNF

もしチームの第一走者が DNF となった場合、チームの第二走者は「ペナルティータイム」の時間差でスタートする。

#### 5801.3.3 最初のチームメンバーの RAL と DNS

もしチームの第一走者が RAL、もしきは DNS となった場合、チームの第二走者のスタートは許可されない。

#### 5801.3.4 タイム差の計測

チームの第一走者の公式なタイム差は、フィニッシュラインのフィニッシュラインカメラ、および／もしくは電子式タイム計測装置によって計測される。

#### 5801.3.5 ペナルティータイム

最初の競技者がフィニッシュラインを通過してから同じヒート内の残りの競技者達との最大のタイム差はペナルティータイムによって制限される。ペナルティータイムは基準タイム（5801.3.5.1）の 5% である。ジュリーは、特別な状況や、興味深いレースにするために、ペナルティータイムを 3% から 7% の範囲で変更することを決定しても良い。ペナルティータイムの調整は、完了したフェーズ後にのみ行うことができ、次のフェーズが開始される前にチームに通知されなければならない。もし予選滑走が行われず、個々の競技会のタイムが使用される場合、この予選、もしくはシーディングランのタイムがペナルティータイムの計算ベースになる。もしシングル SX/SBX 競技会がホリスティックフォーマットで行われていた場合、チームイベント前の最後に行われたトレーニングのタイムをベースに計算される。

##### 5801.3.5.1 基準タイム

基準タイムは次のように構成される：

##### 5801.3.5.1.1 チームイベントの予選タイム

予選が行われた場合、基準タイムは、予選タイムの最も速い女性と最も速い男性のタイムの平均値である。

##### 5801.3.5.1.2 同じコースで行われたクロス競技会の予選タイム

チームイベントが開催される同一コースにて SX/SBX の競技会が開催される場合、その競技会の予選タイムを使用することができる。基準タイムは、予選タイムの最も速い女性と最も速い男性のタイムの合計である。

##### 5801.3.5.1.3 予選タイム計測無し（チームイベントではなく、個人競技会の際）

チームイベントで予選が行われない、チームイベントが開催される前に同一コースにて個人競技会が開催されない、もしくは個人競技会がホリスティックヒートフォーマットで行われた場合、参考タイムはチームイベント競技会の最後の TCM 前に行われた最後のトレーニングのタイムを使用する。基準タイムは、トレーニング時のタイムの最も速い女性と最も速い男性のタイムの合計である。

もし適切なタイム計測機器がトレーニングで使用できない場合、コース全長と勾配によって推定の滑走タイムを計算され、 Juryにより承認される。（例外的な場合）

#### **5801.4 第二走者のスタートと順位**

##### **5801.4.1 第二走者のスタートデバイスの開放**

1 着のチームの第二走者のスタートデバイスが、第二走者への「ライダーズレディ!」、「アテンション!」の号令がされた後に、最初に解放される。スタート時に追加のコントロールデバイスを使用すると、スタートレフリーとスターターは第一走者のフィニッシュ順位に従って正しいスタート順を確認／制御できる。

他の第二走者のスタートデバイス開放のタイム差は、第一走者の着順とトップとのフィニッシュライン通過時のタイム差によって定められる。

##### **5801.4.2 チームの順位は、フィニッシュラインでのチームの第二走者の順位によって決定される。各ヒートの順位は、個別の競技規則で定められる。（ICR 5702）**

##### **5801.4.3 第二走者が不完走の場合の順位**

一般的な個人戦のクロスルールが適用される（5407 参照）

##### **5801.4.4 セミファイナルまでのヒートでの同着**

第二走者の順位が判定できない場合、順位は予選、もしくはシーディングのランキングによって決められる。より上位のランキングであったチームが同着時に上位となる。

##### **5801.4.5 セミファイナル、ビッグファイナルでの同着**

セミファイナル、もしくはビッグファイナルにて同着の場合、チームは同着として同じ順位となる。

#### **5801.5 制裁と「未出走」**

##### **5801.5.1 決勝フェーズにおけるチーム競技者の未出走**

一般的な個人戦のクロスルールが適用される（7407.4 参照）

##### **5801.5.2 意図的な接触に対する制裁**

一般的な個人戦のクロスルールが適用される（7407.4 参照）

##### **5801.5.3 制裁の効果**

制裁、もしくは懲罰の執行は、チームではなく対象の競技者に個人的に下される。

イベントでの直接的な影響はチームにも効力があるが（チームは DSQ、RAL となる）、次戦の競技会への影響は対象の競技者にのみ効力があり（NPS：出場停止）、ペアを組んだチームメンバーは他の競技者とチームを組んで出場できる。

競技者に警告が与えられた場合、この警告はチームには影響しない。

同一競技会において同一競技者に 2 回の警告が与えられた場合、当該チームは RAL となる。

もし競技者に RAL（イエローカード）が与えられた場合、その効力はチームに反映され、チームは最下位指定（RAL）となり、その競技会の以降のラウンド

への出走は許されない。イエローカード（RAL）が与えられた競技者は残りのシーズン中も残る。

競技者にレッドカード/DSQ が与えられた場合、その効力はチームに反映され、チームは DSQ となり、それ以降のいかなるラウンドでもスタートすることが許されず、チームはランキングされない。

#### **5801.6 最終順位**

一般的な個人戦のクロスルールが適用される（5702 参照）

#### **5801.7 DNS、RAL、DNF**

一般的な個人戦のクロスルールが適用される（5702 参照）

※資格要件：各イベントのレベルに応じて出場に必要な SX/SBX の最小 FIS ポイントを定める（例：SBX WC の出場には 50FIS ポイント以上必要）。また、全ての競技者は個々の競技会の出場にあたり、通常の国別出場枠の一部としてエントリーされる必要がある。

### **5900 競技用具**

#### **5901 スノーボードクロス**

##### **5901.1 競技用ウェア**

競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション F(3)

##### **5901.2 ヘルメット**

競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション F(4)

##### **5901.3 ボード**

競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション F(1)

##### **5901.4 バインディング、プレートおよびつなぐ器具**

競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション F(2)

## 6000 アルペンスノーボードイベント

### 6100 競技フィールド（全般的な定義）

競技コースの技術的部分：

スタートとフィニッシュの設置、テレビ撮影台、計測機器、スポンサー広告備品などは、競技会に必要なアイテムである。

### 6101 コース公認

すべての FIS アルペンスノーボード競技会は、公認コースで行わなければならない。特別な場合、技術データと必要要件の例外と逸脱は、FIS または競技ジュリーによる承認が可能である。

### 6102 コース仕様一覧

#### 6102.1 クラシックシングルイベントのコース仕様

コード	スラロームとジャイアントスラロームの基準	寸法
CL(m)	コース長（VD に比例）	
	SL スラローム	400m～600m
	GS ジャイアントスラローム	600m～1200m
VD(m)	標高差（CL に比例）	
	SL スラローム	120m～180m
	GS ジャイアントスラローム	200m～400m
CA(°)	コース斜度（平均）	16°(±2°)
CL と VD は互いに比例する必要がある 例：長いコース／高 VD、短いコース／低 VD		
SW(m)	スロープ幅	
	SL スラローム	最小 30m
	GS ジャイアントスラローム	最小 40m
	プロジャンプは可能	
	シティおよびランプ競技では例外が可能	
	スタート基準	
SA(m)	スタートエリア	長さ 10m
		幅 30m
SP(m)	スタートプラットフォーム	長さ最小 6m
	幅：スタートゲートによる	幅 8m(±4m)
	スピードを得るための傾斜	
	コースセット	
GD	旗門間の距離	
	GS ジャイアントスラローム	20m～27m
	SL スラローム	10m～14m
	フィニッシュ基準	
FL(m)	フィニッシュライン（コースごとの幅）	最小 10m
FA(m)	フィニッシュエリアの長さ	
	SL スラローム	40m
	GS ジャイアントスラローム	60m

FW(m)	フィニッシュエリアの幅	最小 30m
	競技会レベル	
レベル A	OWG、WSC、WJC、WC、YOG	
レベル B	COC、UVS	
レベル C	NC、FIS、EYOF、JUN	

## 6102.2 パラレルイベントのコース仕様

コード	パラレルイベントの基準	寸法
CL(m)	コース長 (VD に比例)	
	PGS パラレルジャイアントスラローム	400m～600m
	PSL パラレルスラローム	250m～400m
VD(m)	標高差 (CL に比例)	
	PGS パラレルジャイアントスラローム	100m～200m
	PSL パラレルスラローム	80m～120m
CA(°)	コース斜度 (平均)	16°(±2°)
CL と VD は互いに比例する必要がある 例：長いコース／高 VD、短いコース／低 VD		
SW(m)	スロープ幅	
	PGS パラレルジャイアントスラローム	最小 40m
	PSL パラレルスラローム	最小 30m
	プロジャンプは可能	
	シティおよびランプ競技では例外が可能	
	スタート基準	
SA(m)	スタートエリア	長さ 10m
		幅 30m
SP(m)	スタートプラットフォーム	長さ最小 6m
	幅：スタートゲートによる	幅 12m(±4m)
	スピードを得るための傾斜	
SD(m)	スタートゲート間の距離	最小 6m
	推奨：コースセットの幅	
	コースセット	
CD	コース間の距離	
	PGS パラレルジャイアントスラローム	9m～12m
	PSL パラレルスラローム	8m～10m
GD	旗門間の距離	
	PGS パラレルジャイアントスラローム	20m～27m
	PSL パラレルスラローム	10m～14m
	フィニッシュ基準	
FL(m)	フィニッシュライン (コースごとの幅)	最小 8m
FA(m)	フィニッシュエリアの長さ	60m
FW(m)	フィニッシュエリアの幅	最小 30m
レベル A	OWG、WSC、WJC、WC、YOG	
レベル B	COC、UVS	
レベル C	NC、FIS、EYOF、JUN	

## 6102.3 クラシックシングルバンクドスラロームのコース仕様

標高差 50m - 250m  
コース長 180m - 1000m

コース斜度	10° - 18°
バンク数	10 - 50

#### 6102.4 マシンビルドシングルバンクドスラロームのコース仕様

標高差	50m - 120m
コース長	250m - 450m
コース斜度	12° - 14° (+/- 2.0°)
バンク数	8 - 18

#### 6102.5 デュアルバンクドスラロームのコース仕様

DBSL の場合、コースの標高差は 50～125m、バンクは最低 8～最高 18 個である必要がある。

コース長は、地上で 250m～450m とし、推奨値は 250～350m である。一般的に、コースは平均斜度 12～14 (±2.0°) で、最小幅は 40m でなければならない。屋内 DBSL 競技では、最小コース長を 200 メートルとすることができる。

コース長と標高差は、互いに比例すること。DBSL バンクの半径は 7m～10m (8m が理想) とする。

### 6103 スタートゾーン

スタートゾーンは競技フィールドの一部であり、スタートゲートの上部と横の全体のエリアを定義する。これには、スタートエリア、競技者の準備エリア、スタートプラットフォームとスタートランプ、およびコース役員、競技役員、コーチなどにコースアクセスを許可するよう特別に設定された廊下やエリアが含まれる。誰もが競技スロープに入らなくてもパブリックスロープに戻ることができる。

#### 6103.1 スタートエリア

スタートエリアは、チームが一般、競技役員などに妨げられることなく準備ができるよう、参加競技者/チームと適格なチーム員（競技者、コーチ、サービスマンなど）を除くすべての人に対し閉鎖されなければならない。スタートの呼び出しを待機している競技者のために、適切な待機場所/ウォームアップテントが提供される必要がある。

競技会レベルに応じて、チームごとにトレーナー、競技者、サービスマンに個別の専用場所を定義することができる。

#### 6103.2 準備エリア

スタートプラットフォームに呼び出される前に最終準備を行なう競技者に提供される、スタートエリアとスタートプラットフォームの間の中間準備エリアを定義することが推奨される。

#### 6103.3 スタートプラットフォーム

スタートプラットフォームは、競技者、同伴するトレーナー/スタッフ 1 名とスタート役員を除くすべての人に対し閉鎖されなければならない。スタートプラットフォームは、悪天候から適切に保護され、競技者がスタートゲートでリラックスして立ち、スタート後直ちに競技スピードに達することができるようにつくられなければならない。スタートゲート（プッシュオフポストまたはスタ

ート装置)は、特定のイベントの必要性に応じ、スタート設備として設置される。

## 6104 コース

### 6104.1 コースの準備

競技は十分に整備された雪面でレースされなければならない。競技中に降雪があった場合、コース係長はそれが圧雪されているかどうかを確認するか、可能であればコースから除雪する必要がある。

コースは少なくとも競技会の 20 時間前に一般から隔離されていなければならない。コースは片側からもう片方の側まで、可能な限りフラットである必要がある。雪は固い競技斜面を提供するために圧雪されていなくてはならない。人工的な整備手段が認められている(塩、水など)。危険個所には、組織委員会はコース公認報告書で規定された通り、またはジュリーの要求に従って、安全設備(マット、パッド、ネットなど)を設置する必要がある。

両方のコースで同等の競技条件を提供できるように、選択された斜面の全幅に渡って、雪質は常に固くなければならない。

### 6104.2 クラシックシングルイベント

#### 6104.2.1 スラロームの特徴

理想的なスラロームコースは、標高差と斜度を考慮し、競技者が最大限のスピードを巧妙かつ正確なターンで組み合わせることができるよう設計された連続ターンが盛り込まれなければならない。グーフィーまたはレギュラーのいずれかの競技者に有利にはならないように、コースは対称的にすべきである。スラロームは、すべてのターンを迅速に完結させる必要がある。コースは通常のテクニックと相いれないアクロバティックなものを要求すべきでない。コースは地形に適した技術的に巧妙なターン構成であり、単独または複数の旗門でつながられ、滑らかな滑走が可能でありながら、異なる弧の方向転換を含む、スノーボードの様々なテクニックを試すものであること。旗門はフォールラインに沿ってのみセットされるだけでなく、トラバースを散在させた深いターンが必要とされる。

#### 6104.2.2 一般的なジャイアントスラロームの特徴

地形はうねりと起伏のあるものが望ましい。コースの幅は少なくとも 40m ないとならない。

コース公認を担当するインスペクターは、この最小幅が適切かどうかを判断し、必要に応じて拡張するように命じることができる。インスペクターまたは TD が判断した例外的な場合は、コース幅は 40m 未満であってもよい。

#### 6104.2.3 スラロームの旗門数

スラロームの推奨旗門数

最小：35 旗門

最大：55 旗門

#### 6104.2.4 ジャイアントスラロームの旗門数

ジャイアントスラロームの推奨旗門数

最小：25 旗門



最大：50 旗門

- 6104.2.5 スラロームとジャイアントスラロームの旗門間距離  
旗間の距離は：  
SL で 10～14m（推奨値 11～13m）、  
GS で 20～27m（推奨値 22～24m）である。

バナナゲートの旗門間距離（バナナゲートのポールはすべて旗門としてカウントされる）：  
SL で 5～6m  
GS では 10～17m

- 6104.3 パラレルイベント  
パラレルは、2 名の競技者が 2 つの並行するコースを同時に並んで滑走する競技である。コースの設定、地形の構成、雪の整備は、可能な限り同一でなくてはならない。

- 6104.3.1 PSL と PGS の特徴

- 6104.3.1.1 2 つ以上のコースが設営できる十分な幅の、（すべての地点からコース全体を見渡せる）できれば少し凹状であるコースを選択する。地形変化は斜面の表面全体で同一でなければならない。コースのレイアウトは同じプロフィールと同じ難度でなければならない。

- 6104.3.1.2 レースが円滑かつ迅速に確実に進行されるよう、コース沿いにリフトが必要である。

- 6104.3.2 旗門数  
PSL の推奨旗門数は約 23～30 旗門  
PGS の推奨旗門数は約 22～26 旗門

- 6104.3.3 旗門間距離  
ターンの距離（旗門から旗門）は、  
PSL で 10～14m（推奨値 11～13m）、  
PGS で 20～25m（推奨値 22～24m）である。  
バナナゲートの旗門間距離（バナナゲートのポールはすべて旗門としてカウントされる）：  
PGS で 10～17m  
PSL で 5～6m

- 6104.4 バンクドスラローム

- 6104.4.1 クラシックバンクドスラローム  
クラシックバンクドスラロームは、U 字型の自然の谷間に設置にしたものである。バンクは、トレーニング中のライディングによって形成され、シャベルやシェイプツールによってメンテナンスされる。  
コースは、自然の雪を利用し、地形に沿った形で設計・建設することができる。どんな形状も認められるが、競技者の安全への考慮とライディングレベルが常に優先されなければならない。

- 6104.4.2 マシンビルドバンクドスラローム  
一般的な特徴と地形：中程度の斜度の斜面であることが望ましい。凹凸がある自然の様々な地形が望ましい。  
コースは地形に沿って設計され、天然雪と人工雪を使って作られることがある。ターンは、スノーグルーマーやスノーブローワーのようなテクニカルな設備を使って、適切なバンクやオプション要素を構築する。どのような形状も認められるが、競技者の安全への考慮とライディングレベルが常に優先されなければならない。  
最初のゲート以降のバンク/ゲート間の距離は、最低 14m とすることが望ましい。
- 6104.4.3 デュアルバンクドスラローム  
コースの設定、バンク／地形の構成、雪の準備などは、両コースとも可能な限り同一とする。
- 6104.4.3.1 コースの選択と準備  
2つ以上のコースができるように、十分な幅のある斜面を選ぶこと。地形のバリエーションは、斜面の表面全体で同じでなければならない。コースレイアウトは、同じプロフィールで同じ難易度でなければならない。  
スラロームのコース準備と同様に、選択したゲレンデの全幅にわたって、雪が一貫して硬く、両コースで同等の競技コンディションを提供できるようにすること。
- 6104.4.3.2 コース  
フィニッシュラインの少し前、最後のゲートの後、2つのトラックのセパレーションは、各選手をフィニッシュラインに向かわせ、互いに遠ざけるようにうまく設定されなければならない。
- 6104.4.3.3 2つのコース間の距離  
対応する2つのコースマーカー間の水平距離（ターニングポールからターニングポールまで）は、対向するすべてのバンクで同じでなければならない。この距離は、ジュリーの特別な合意がない限り、6～7m でなければならない。  
最初のターニングゲートとバンク（赤と青のコース）は、スタートゲート間と同じ距離に設定されなければならない。
- 6104.5 安全性／フェンス／カラー
- 6104.5.1 フェンス  
コースは障壁によって完全に閉鎖されなければならない。トレーナーがコース上で競技中の選手を見るための場所を明確にすることが推奨される。
- 6104.5.2 コースの閉鎖と修正  
閉鎖されたコースでは、ジュリー以外誰も、旗門やフラッグの変更、コースのマーキング、コース構造（ジャンプ、コブなど）の変更を行なうことはできない。  
閉鎖された競技コースに入る競技者は、ジュリーの裁可の対象となる。（例外：通常の競技者のインスペクション）  
  
カメラマンとカメラチームは、競技に必要な記録のため、閉鎖されたコースに入ることができる。その総数はジュリーによって制限される。彼らは可能な場合ジュリーにより配置され、このエリアのみに留まることができる。

トレーナーやサービスマンなど、閉鎖された競技コースで許可される者は、ジュリーによって判断される。同様に、カメラマンとカメラチームの人数と場所は、彼らが障壁の内側にいる限りジュリーの認可が必要である。

#### 6104.5.3 安全対策

コース全体の最低の安全対策と保護はコース公認に従う。  
ジュリーは追加の保護と安全対策を必要とする場合がある。

#### 6104.5.4 コースと地形のマーキング

すべてのイベントのコースにおいて、ジュリーの指示により、コースは以下を使用してマークすることができる：

- － 小さな松葉または類似の材質をコース上に撒く
- － 着色染料を、旗門から旗門への垂直方向、ハーフパイプのリップ、ランディングを含むキッカーのエッジなど、およびコース全体の水平方向（SBX など）、特に地形変化を示すアプローチ、ジャンプ、変わり目、フィニッシュラインなどに使用する。

### 6105 フィニッシュエリア

6105.1 フィニッシュエリアは、フィニッシュに近づく競技者にはっきり見えるようにしなければならない。幅広く、円滑に走り抜けられる緩やかな傾斜を用意する必要がある。

6105.2 フィニッシュエリアは完全にフェンスに囲まれており、あらゆる不正侵入を防ぐ必要がある。

6105.3 フィニッシュの設置と閉鎖は、適切な安全保護対策によって設定または確保されること。

6105.4 滑走を終えた競技者には、フィニッシュエリアとは別の特別なエリアが提供される。このエリアまたは廊下では、該当する場合、報道機関（ペンと映像）とのコンタクトが可能である。

6105.5 フィニッシュのアプローチと出口は、視覚的に別々に設定する必要がある。

#### 6105.6 フィニッシュラインとマーキング

フィニッシュラインは、2つの垂直なマーキング（またはパラレルイベントでは3つか4つ）が、インフレータブル、または垂直バナーによってマークされる。必要に応じ、設備は安全に保護される。

PSL/PGS では、各フィニッシュの幅は少なくとも 8m（併せて最小 16m）、GS および SL では 10m 以上でなければならない。

例外的な場合、ジュリーは技術的および安全上の理由、または地形の理由で、この距離を縮めることができる。フィニッシュの幅は、2つのフィニッシュポストもしくはバナー間の距離でみなされる。計測サポートも少なくともこれより離れ、保護される必要がある。計測サポートは通常、フィニッシュポストかバナーのすぐ後ろ、斜面の下側に配置される。フィニッシュラインは、赤色で水平方向に明確にマークしなければならない。

6105.6.1      パラレルイベント（PGS と PSL）では、フィニッシュラインはスタートラインと平行であり、双方の最終旗門まで同じ距離でなければならない。

## 6106      ウォームアップスロープ

競技コース外のウォームアップスロープは、主催者の管理の下で参加チームが使用できるように提供されるべきである。ウォームアップスロープはジュリーの統制下ではなく、ICR の管理下にはない。

## 6200      設営と競技機材

### 6201      スタートとフィニッシュの設置

#### 6201.1      パラレルイベントのスタート装置

異なるスタートゲートによる 2 種類の異なるスタート手順は以下の通り：

- － 同時ゲートは、双方の滑走において同時に開かなければならない。競技者がゲートを開けられないようになっていなければならない。
- － 遅延ゲートは、1 本目の滑走は同時に開かなければならない。2 本目の滑走ではスタートゲートは 1 本目のタイム差で開く。競技者がゲートを開けられないようになっていなければならない。

### 6202      ゲート

旗門は、1 本のスラロームポールと 1 本のスタビーポールと三角フラッグで構成される。内側の回転ポールはスタビーのフレックスポールでなくてはならない。外側のポールは丈夫なものであること（特に風が強い場合）。

#### 6202.1      ゲートフラッグ

三角フラッグ（バナー／パネル）は、2 つの異なる色であることが必要で、以下のサイズで利用できる。（以下の寸法からのわずかな差は許容される。）

	PSL/SL/BSL/DBSL	PGS/GS
底辺の長さ：	100 cm	130 cm
長い方の高さ：	80 cm	110 cm
短い方の高さ：	45 cm	45 cm

6202.1.1      すべての競技会レベルにおいて、PSL/SL/BSL/DBSL に PGS/GS のゲートフラッグを使用することが認められる。  
OWG、WSC、WC、YOG、および WJC イベントでは、PAR および SBX の競技会に、PGS サイズのゲートフラッグが使用される必要がある。

6202.1.2      ゲートフラッグは、ゲートの底辺においてフォールラインに対し正しい角度（90°）で設置しなければならない。ゲートフラッグはゲートの底辺に合わせて固定される。

6202.1.3      ゲートフラッグは、スタビーポールと外側のロングポールが同じ色であること（通常は赤と青）。

6202.1.4      ゲートフラッグは、風を通しやすい素材でなくてはならない。

6202.1.5 ゲートフラッグの広告は、通気性やフラッグが外れる機能を低下させないこと。

## 6202.2 ポール

使用されるすべてのポールは非可倒式と可倒式に分別される。  
シングルイベントのポールは色が交互に変わる（通常は赤と青）。パラレルイベントではコースは色で分けられ、各コースで1色ずつとなる。

### 6202.2.1 非可倒式ポール

ゲートの外側のポールには非可倒式ポールを使用することができる。直径が最小 20 mmから最大 32 mmの、円形で均一な継ぎ目のないポールは、非可倒式ポールとして許められる。それらはセットされた時に少なくとも雪から 1.80m 突き出た長さでなければならない、壊れにくい素材（ポリカーボネートプラスチックまたは同様の特性を持つ素材）で作られている必要がある。

### 6202.2.2 スタビーポール

スタビーフレックスポールは、ヒンジの下部からポールの上端までの長さが 45 cm以下で、上端がパッドまたは空洞になっている可倒式ポールまたはフレックス素材である。

ソフトパッド部分（約） 35 cm

基部の長さ（約） 25 cm

## 6203 計測ハウス

計測とデータの作業エリアは、少なくとも2名の人とテーブルと椅子が収容できる作業スペースが提供される必要がある。電源と暖房が必要である。計測とデータエリアの場所は、コース仕様に準じ定義される。設備はしかるべき床板と暖房が可能な耐候性がなければならない。それはフィニッシュラインが良く見えなければならない。

トイレは近くで利用可能でなければならない。また、タイミングブックレットとデータおよびタイミングプロバイダーの要件（特に主要なイベントの拡張要件）についても参照のこと。

## 6204 計測機器

すべての国際大会では、時刻で動作する、2つの同期される電子的に分離した計測システムを使用しなければならない。レース開始前に、1つのシステムはシステム A（メインシステム）、もう片方のシステムはシステム B（バックアップシステム）に指定される。

計測機器と計測に関するすべての技術的詳細は、データと計測の小冊子に記載されている。

組織委員会は、次のことを実現できる計測およびデータシステムを提供しなければならない：現行の FIS リストと CoC スタンディングリストを使用し、どちらが競技者のベストポイントまたはランクであるかを見つけ出す。データシステムは、スタートリスト、予選1本目と2本目のリザルト、および、獲得された CoC ポイントと FIS ポイントを含む最終リザルトを計算できるものを提供しなければならない。

### 6204.1 スタート計測器

スタートの計測器は、競技者が膝下の脚でスタートラインを通過する正確な時間を測定するものとする。

#### **6204.2      フィニッシュの光電管**

すべてのイベントで、フィニッシュラインには FIS によって承認された 2 つの光電管の設置が必要である。1 つはシステム A に接続される。もう片方はシステム B に接続される。

#### **6204.3      計測ケーブル**

計測用に最低 2 組のケーブルが必要である。  
通信は別々の組で行なう必要がある。ハイレベルのイベントではより多くのラインが必要とされる。（データと計測冊子を参照）

#### **6204.4      ケーブルなしの計測**

FIS、NC、および COC 競技会の予選では無線の計測器を使用しても良い。計測機器はデータと計測冊子に記載されている FIS 無線規格を満たしていなければならない。

#### **6204.5      手動計測**

予選の計測にはスタートとフィニッシュの手動計測が必須である。技術的な詳細についてはデータおよび計測の冊子を参照。

#### **6204.6      予選とシングルイベント**

各競技者の滑走タイムは 2 つの独立した公認計測器で記録される。（同じくデータと計測の冊子を参照）

#### **6204.7      ノックアウト決勝のタイミング手順**

スタートは同時であるため、フィニッシュ時の競技者間のタイム差だけが 2 つの独立した公認計測器によって記録される。シグナルの 1 つを切った最初の競技者は、クロノメーターをスタートさせ、“ゼロ秒”となる。次の競技者（2 走目）は、時計（クロノメーター）を続けて停止し、1 走目の競技者とのタイム差が 1/100 秒単位でつけられる。

#### **6204.8      通信とケーブル配線**

すべての国際大会において、スタートとフィニッシュの間には複数の通信（電話や無線など）がなければならない。スターターとフィニッシュ間の音声通信は、固定ワイヤー接続または無線によって確保されなければならない。無線の場合、他の機能が使用するチャンネルとは別のチャンネルでなければならない。冬季オリンピック、FIS 世界選手権、ワールドカップ、FIS ジュニア世界選手権では、スタートとフィニッシュの間のすべての通信および計時接続は、固定配線によって保証されなければならない。データサービスエリアでは、ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピックの競技において、高速インターネットへのアクセスが必須となる。

#### **6205          ビブナンバー**

視認性を高めるために、前面、背面と袖に番号のついたビブを使用すること。  
正確なサイズと詳細は用具ルールを参照すること。

#### **6206          公式案内システム**

- 6206.1 音響システム**
- 6206.1.1 すべての競技会において音楽を使用することができるが、競技会を妨げるようなものであってはならない。
- 6206.1.2 スポーツプレゼンテーション（スポーツを演出する）係長がすべての期間中競技役員に無線で連絡をとる。
- 6206.1.3 いかなる場合においても音楽が演奏される場合には、オーガナイザーの自由選択で予備の音楽を使用する。音楽はアップビートでエネルギッシュであること。
- 6206.2 OVR（競技会場でのリザルト）**  
主催者は、すべての記録されたタイムおよび／またはすべての競技者のスコアを、視覚または音響で提示し続けるための適切な設備を提供すること。  
公式掲示板はフィニッシュエリアに設置される。  
スタートリストやフェイズリザルト、その他すべての公式文書は掲示板に掲示する必要がある。これはデータサービスがライブアプリやデータスクリーンで提供される場合にも必須である。
- 6300 アルペンスノーボード競技役員**
- 6301 ジュリー**  
ジュリーは競技会運営と競技会で判断が必要になった場合の責任を負う人物である。レフリーについては共通セクション 2007 を参照。  
ジュリーの長はジュリー会議を運営し、ジュリーの投票権を有し、同数の場合には追加の決定票を持つ。WC、OWG、WSC、WJC、YOG、CoC の各大会では、レースディレクターが参加していればその者が議長を務める。
- 6301.1 ジュリーのメンバー**
- 6301.1.1 スノーボードアルペン（PGS, PSL, SL, GS, BSL, DBSL）とパラレルチーム戦
- － 技術代表
  - － レフリー
  - － 競技委員長
  - － レースディレクター ワールドカップ、オリンピック冬季競技大会、世界選手権大会、世界ジュニア選手権大会、ユースオリンピック大会において
- 6301.1.2 オリンピック冬季競技大会と FIS 世界選手権大会はすべての種目に以下をジュリーメンバーとして追加する。
- － スタートレフリー
  - － フィニッシュレフリー
- 6301.1.3 コンチネンタルカップでは、コンチネンタルカップのコーディネーターが FIS により指名されている場合、追加メンバーとしてジュリーメンバーとなる。
- 6301.2 ジュリーアドバイザー**

- 6301.2.1      テクニカルアドバイザー**  
ジュリーを補助するために、FIS は、テクニカルアドバイザーを競技会のすべてのカテゴリーで指名することができる。
- 6301.2.2      コネクションコーチ**  
チームキャプテンミーティングにおいて、コネクションコーチとしてコーチを1名指名するものとする。
- 6301.3          ジュリーチャンネル**  
ジュリーは無線機を装備しなければならない。これらの無線は、単一の予約された周波数で機能し、干渉のないものでなければならない。スノーボード・クロスでは、コース・ジャッジおよびコネクションコーチ（該当する場合は、無線機を装備しなければならない。
- 6302            レースディレクター**  
すべての主要イベント（OWG、WSC、WC、WJC、YOG、および UVS）では、FIS レースディレクターはジュリーの長であり、レフェリーとしての役割を果たす。詳細情報については、レースディレクタールール 2009 を参照。
- ユニバーシアード（UVS）では、FIS によって UVS のレースディレクターとして承認された FISU 技術委員長は、すべての競技会のジュリーメンバーとして投票権を持つ。
- コンチネンタルカップレベルの競技会（CoC）では、レースディレクターはジュリーの長である。詳細については CoC ルールブックを参照。
- 6303            技術代表（TD）**  
TD の主な任務
- － FIS のルールと指示が遵守されていることを確認する
  - － 競技会が公平に行われていることを確認する
  - － 職務の範囲内で主催者に助言する
  - － FIS の公式な代表になる
- 詳細については共通セクション 2008 を参照。
- 6304            競技委員長**  
競技委員長は、組織委員会のメンバーであり、ジュリーメンバーでもある。詳細については、共通セクション 2004.1 を参照。
- アルペンスノーボードでの、競技委員長の追加任務と責任は以下の通り：
- － ホストリゾートと密な関係を持つ
  - － 競技会のフェイズを監督する
  - － TD/RD と協力し、旗門審判の場所と正確な配置を監督する
  - － すべての旗門審判が必要とされる任務について知識を持っていることを確認する
  - － アルペンスノーボードのチームキャプテンミーティングに出席する
- 6305            レフリー**  
競技会レベルの下位の大会では、レフリーはジュリーによって任命される。



メジャーイベントでは、レフリーは FIS によって任命され、ビデオ・コントローラーとして機能する。

#### 6305.1 レフリーの任務と権限

- － コース設定直後、ジュリーとともにコースおよびコース設定を点検すること。
- － 変更の可能性をコースセッターとジュリーに伝える。
- － 1 本目の滑走または予選と決勝の終了時、そして競技会の終了時または決勝中に改めて、ルール違反と旗門不通過の報告をスタートとフィニッシュレフリーおよび競技役員から受け取る
- － 各滑走の後直ちに、失格者の名前を含んだリスト、失格が発生した旗門番号、失格に至る失敗の内容と失格が掲示された正確な時間を記録した旗門審判の氏名などと共にレフリー記録を TD と合意して、確認、署名し、公式掲示板とフィニッシュテントに掲示する。

#### 6305.2 TD との協力

レフリーは、TD と密に稼働しなければならない。

#### 6306 コース係長

共通セクション 2004.2 参照。

#### 6307 競技セクレタリー

共通ルール 2004.4 参照。

#### 6308 コースセッター

コースセッターは、競技会のジュリーにより指名され (FIS によって選ばれなかった場合)、競技会前の最後のチームキャプテンミーティング (“ドロー”) で発表される。コースセットの前に、セッターはジュリーおよびコース責任者 (競技委員長およびコース係長) の立会いの下、コースの確認と下見を実施しなければならない。

レベル 1 の競技会 (WC、WSC、OWG) では、コースセッターを選出する際の追加手順が適用される場合がある。

すべての競技会では、コースセッターの作業は、ジュリー (主要イベントや WC では RD) によって監督される。

#### 6308.1 任命

##### 6308.1.1 冬季オリンピック大会、FIS 世界選手権大会、FIS ジュニア世界選手権大会、ワールドカップ：

- － FIS による指名 (経験豊富なコースセッターのみが考慮される)

##### 6308.1.2 FIS 国際カレンダーにあるその他すべての国際競技大会：

- － FIS による指名、またはジュリーもしくは組織委員会を通じて指名

#### 6308.2 コースセッターの権限

##### 6308.2.1 コースの地形と安全対策上の変更の導入を勧告する。

##### 6308.2.2 コースセッターがコースセットに専念できるように、コースセットに十分な数の補助要員を使用することができる。

6308.2.3 コース用具係から、必要なすべての資材を提供される。

### 6308.3 コースセッターの任務

6308.3.1 コースを適切にセットするために、地形、積雪、参加競技者の技量を重んじて、コースセッターはTD、レフェリー、競技委員長およびコース係長の立会いの下、競技コースの地形の事前確認を実施する。

6308.3.2 コースセッターは、競技コースの安全確保を考慮しながらセットすること。

6308.3.3 コースセッターは、グーフィーまたはレギュラースタンスのいずれかの競技者に有利にならないように、対称的なコースをセットするように注意しなければならない。スタートと第1旗門の間にはターンがあってはならない。

6308.3.4 コースはコースインスペクション中に競技者が支障を受けないように、コースインスペクションの開始スケジュールまでにセットされ準備ができていなければならない。

6308.3.5 コースセットはコースセッターの任務である。彼らはICRのルールを順守する責任があり、ジュリーの助言を受ける。

6308.3.6 コースセッターは、すべてのチームキャプテンミーティングに出席する必要がある、コースに関する報告をする。

6308.3.7 コースセッターはジュリーメンバーと協力しなければならない。

## 6309 スタートとフィニッシュ役員

### 6309.1 スタートレフェリー

スタートレフェリーは公式インスペクションの開始時間から、トレーニングそして/もしくは競技会の終了まで、スタートに留まらなくてはならない。そして、スタートの秩序と管理、さらに以下に挙げるすべての規則を監督することに責任を持つ。

- － スタートの規則とスタートの秩序が、適正に監督されているように確認する。
- － 遅刻及び不正のスタートを決定する。
- － 常時ジュリーとすみやかに連絡をとらなければならない。
- － スタートしないすべての競技者、不正または遅延スタートしたすべての競技者の名前をジュリーに報告し、すべての規則違反をジュリーに伝える。
- － スタート地点に予備のビブを確実に用意する。
- － 規則に適合しない用具を使用している競技者をジュリーに報告する。
- － 競技会の規模、自然状況や特徴にしたがって、適正なスタートレフェリー補佐を指名する。これは、スタートデバイスの作動、スタートコマンド合図の方法、色付きのビブのチェック、ビブの配布、スタートへ競技者を並べる、観客のコントロール、スタートエリアの整理と手動計時計測などを含むその他関連任務を行うためである。

### 6309.2 アシスタントスタートレフェリー

競技会の規模に応じて、適切な数のアシスタントスタートレフェリーを指名することができる。

- 6309.2.1      **スタート係**  
スタート係は警告シグナルとスタートを担当する。スタート係は競技者の統括をアシスタントスタート係に割り当て、競技者がインスペクション中と競技中にビブとヘルメットを着用しているか確認する。スタート係はジュリーとコンタクトを取らなければならない。
- 6309.2.2      **アシスタントスタート係**  
アシスタントスタート係は、競技者を正しい順番でスタートに呼び出す責任がある。
- 6309.2.3      **その他のスタートアシスタント**  
適正な競技の流れを確保するため、必要に応じてこれらの役割に十分なスタートアシスタントを配置すること。  
－ 群衆整備：コースへのアクセス、スタートエリアへのアクセス  
－ スタート装置の操作  
－ ビブ配布（番号）  
－ 手動計測  
－ スコアボード  
－ スタートエリアの設営
- 6309.3      **フィニッシュレフェリー**  
  
フィニッシュレフェリーは公式インスペクションの開始時間から、トレーニングそして/もしくは競技会の終了まで、フィニッシュに留まらなくてはならない。そして、フィニッシュの秩序と管理、さらにフィニッシュ（ランディングエリアとアウトランを含む）に関するすべての規則を監督することに責任を持つ。  
－ フィニッシュレフェリー補佐、フィニッシュエリア内における計時計測と観客のコントロールを監督する。  
－ 常時ジュリーとすみやかに連絡をとらなければならない。  
－ フィニッシュしないすべての競技者の名前をジュリーに報告し、すべての規則違反をジュリーに伝える。  
－ 競技会の規模、自然状況や特徴にしたがって、適正なフィニッシュレフェリー補佐を指名する。  
－ フィニッシュライン通過の正確さ、競技者のフィニッシュ順位、DNS、DNF、DSQ、その他の裁定を監督すること。  
－ フィニッシュでの抗議受付
- 6309.4      **フィニッシュレフェリーアシスタント**  
競技会の規模に応じて、適切な数のアシスタントを指名することができる。
- 6309.5      **その他のフィニッシュアシスタント**  
適正な競技の流れを確保し、競技者の最終順位の確定のために、必要に応じてこれらの役割に十分なフィニッシュアシスタントを配置すること。  
フィニッシュ役員は、DNS、DNF、および DSQ の裁定において、ジュリーをアシストする。

- 群衆整備
- フィニッシュライン
- ビブ回収
- 手動計測
- スコアボード
- フィニッシュエリアの設営
- ミックスゾーン

## 6310 競技スタッフ

### 6310.1 旗門審判長

旗門審判長は、旗門審判の業務を組織、監督する。旗門審判長は、各人が担当する旗門を指定し、所定の位置に配置する。1 本目の滑走の終わりと競技会の終わりに、旗門審判長は旗門審判の旗門判定記録表を集めレフェリーに報告する。旗門審判長は、適切なタイミングで各旗門審判に必要な用具（旗門判定記録表、鉛筆、スタートリストなど）を配布し、観客をコースから離したりコースを維持したりするための支援を提供する準備がなされなければならない。旗門審判長は、旗門のナンバリングとマーキングが求められる時間内に行なわれていることを確認しなければならない。

### 6310.2 旗門審判員

旗門審判員は、すべての旗門を完全に見渡せるようにコース全長に適切に配置される。旗門審判員は、1 つまたは複数の旗門を担当する。旗門審判員は、競技者の通過が担当エリアを通して正しかったかどうかを正確に観察し、旗門不通過またはルール違反を書面、および／または直ちに無線で報告しなければならない。旗門審判員はまた、他の多くの重要な機能も果たさなければならず、それらのすべては 6403 旗門判定で詳しく説明されている。

すべての旗門審判員はアルペンスノーボード競技会を管理するルール、特に DSQ、DNF を管理するルールを熟知していなければならない。

### 6310.3 コース整備と維持

#### 6310.3.1 カラークルー

適正なコース条件で各競技フェイズを開始し実行するために、適切なカラーポンプまたは類似品によりコースのすべての関連部分を着色する、ジュリー、コース係長と密に連携して作業する義務と目的を持った、スキーを履いた専任クルーが必要である。

コースに基づき、天候と雪のコンディションのカラーリング技術はカラークルーの数と同様に異なる。彼らはコース長、および／または競技委員長の管理下にある。

#### 6310.3.2 サイドスリップクルー

コースのすべての部分を維持し、適正なコース条件で各競技フェイズを開始し実行するために、ジュリー、コース長と密に連携して作業する義務と目的を持った、スキー、および／またはスノーボードを履いた専任サイドスリップクルーが必要である。

コースに基づき、天候と雪のコンディションのサイドスリップ技術はサイドスリップクルーの数と同様に異なる。彼らはコース長、および／または競技委員長の管理下にある。

- 6310.3.3      **コース整備係&旗門係**  
適正なコース条件を確保しながら各競技フェイズを開始し実行するために、除雪、ゲートの交換、安全設備の調整、および／または交換などの、コースのすべての部分を維持するため、コース長と密に連携して作業する義務と目的を持った、専任クルーが必要である。  
コース整備係と旗門係の数はすべてのコースのタイムリーな整備に十分でなければならない。彼らはコース長と密接に関係する。人員の数が許す場合、コース整備係はコースのセクション内に分配される。
- 6310.6      **医療チーム**  
詳細については、メディカルガイドラインと共通ルールセクション、2004.5 と 2004.6 を参照。
- 6310.7      **前走者（フォーランナー）**
- 6310.7.1      オーガナイザーは最低 2 名の適格な前走者を準備する義務がある。  
異常な状況の場合、ジュリーは前走者の人数を増やす、または減らしてもよい。ジュリーはラン、またはフェーズごとに異なった前走者を指名してもよい。
- 6310.7.2      前走者は前走者のスタート番号（ビブ）と FIS が要請する、すべての用具を身につけなければならない。
- 6310.7.3      任命された前走者は競技ウェアを着用し、コース全体を十分に滑走する能力がなければならない。
- 6310.7.4      懲罰の理由で差し止められている競技者は、前走者にはなることはできない。
- 6310.7.5      ジュリーが前走者とそのスタート順を決定する。競技会中断後、必要に応じて前走者を追加することもある。
- 6310.7.6      前走者の時間は公表されないこともある。
- 6310.7.7      要請に応じて、前走者は雪の状態、視界やコースのラインに関してジュリーメンバーに報告するべきである。
- 6311      **リザルト係長（計時計算係長）**  
共通ルール 2004.3 を参照。  
以下の役員はリザルト係長（計時計算係長）の責任下にある：  
－ 電気計時係  
－ 計算係
- 6311.1      **電気計時係**  
電気計時係はタイムの正確性について責任を負う。タイムは直ちに計算してリザルトを公表するために、競技セクレタリーとリザルト係長（計時計算係長）が利用できるようにしなければならない。彼らはまたデータの記録も担当する。電気計時係はアシスタントを選択できる。

- 6311.1.1      **アシスタント電気計時係**  
2名のアシスタント電気計時係が、2020.2.4 に従いストップウォッチを操作する。  
1名のアシスタント電気計時係がすべての競技者の記録タイムを完全に記録する。
- 6311.2      **計算係**  
計算係は、リザルトの迅速かつ正確な計算をチェックする。計算係は、スタートリスト、ブラケット、非公式リザルト、抗議期間満了後または抗議が処理された後の公式リザルト発表の即時掲示（2020.2.1 と 6206.2 を参照）と複製を監督する。計算係は、リザルト係長（計時計算係長）により監督され、競技セクレタリーと密に連携し、アシスタントを選出できる。
- 6400      **旗門&フィニッシュコントロール**
- 6401      **旗門通過**
- 6401.1      競技者が、少なくとも前足がボードにバインディングで固定されている状態で、ボード全体が回転ポール（スタビー）の外側の旗門線を横切った場合、旗門は正しく通過されたとみなす。転倒した場合、競技者は回転旗門線を通過する必要がある。
- 6401.2      三角フラッグのスラローム、パラレルスラローム、ジャイアントスラローム、パラレルジャイアントスラローム、バンクドスラローム、およびパラレルバンクドスラロームの旗門線は、アウトサイドポールから回転ポール（スタビー）までのラインをコース内に延長したものである。
- 6401.3      競技中、ボードと両足が旗門線を通過する前に、競技者がポールを垂直位置から抜いてしまった場合、ボードと足は元の旗門線（雪の中のカラーマーキング）を通過する必要がある。競技中、旗門ポールやスタビーが抜けている場合、競技者は旗門を正しく通過したとみなされるように、元の場所のマークの周りをターンする義務がある。
- 6401.4      **旗門不通過後の継続滑走の禁止**  
競技者が旗門をミスし、戻って正しく通過していない場合、彼らはもはやそれ以降の旗門を通過する権利を失い直ちにコースを放棄すること。  
競技者がこの禁止事項に違反した場合、ジュリーによって制裁を受け、その制裁には失格、および／もしくは罰金が含まれる場合がある。  
競技者が2つ以上の旗門を誤って通過し、明らかに正しい通路の旗門線の1つから逸脱した場合、競技者が自分の過失を認識していたものと見なされる。
- 6402      **競技者の責任**
- 6402.1      競技者は失敗したり転倒したりした場合、旗門審判員に質問することができる。旗門審判員は、可能であれば、競技者が制裁／失格に至る過失を犯した場合、競技者に知らせなければならない。
- 6402.2      いずれの場合も、明瞭で断定的な声で、旗門審判員は次のいずれかの言葉で競技者の質問に答えるか知らせるかする：

「ゴー!」旗門審判員が旗門通過が正しいと判断し、競技者が制裁／失格にならないとされる場合。  
「バック!」競技者が制裁／失格になる場合。

6402.3 原則として、旗門審判員はこれらの言葉を開催国の言語で言う。  
競技者はこれらの言葉遣いを学ぶ必要があり、チームキャプテンミーティングでそれらをアナウンスすることは助けとなる。

6402.4 競技者自身が自分の行動に全責任を負い、この点で彼らは旗門審判員に責任を負わせることはできない。

## 6403 旗門審判

### 6403.1 旗門判定記録表

すべての旗門審判員には、以下の情報を含む旗門判定記録表が配られる：

- － 旗門審判員の名前
- － 旗門の番号
- － 滑走の指定（1 本目または 2 本目／予選または決勝）

6403.1.1 競技者が 6401 旗門通過に従って、旗門（または旗門カラーマーク）を正しく通過しなかった場合、旗門審判員は提供された旗門判定記録表に直ちに以下を記録しなければならない：

- － 競技者の（ビブ）スタートナンバー
- － 旗門審判員が複数の旗門を担当している場合、失格が生じた旗門番号
- － F の文字（フォールト：失格の頭文字）
- － 生じた失格の図解（スケッチマップー必須）

### 6403.2 旗門審判-全般

6403.2.1 旗門審判員は、競技者が外部からの助けを受け入れないように見ていなければならない（例：転倒の場合）。この種の失格も同様に、旗門判定記録表に記入されなくてはならない。

6403.2.2 各旗門審判員は、競技ルールについて十分な知識を持ち、ジュリーの指示に従わなければならない。

6403.2.3. 隣接する旗門審判員、ジュリーメンバーまたは公式ビデオコントローラーが、競技者について当該の旗門審判員の記録とは異なる報告をした場合、ジュリーは競技者の制裁の可能性または抗議に関する決定の観点から、これらの記録を柔軟に解釈する。

6403.2.4 旗門審判員により下された決定は、明確で偏りのないものでなくてはならない。疑わしい場合、旗門審判員は“疑わしきは罰せず”の原則を守るべきである。

6403.2.5 旗門審判員は、失格が生じたと確信した場合にのみ、失格を宣言しなければならない。抗議の場合、旗門審判員は、失格がどのように生じたかを明確かつ断定的に説明しなければならない。

- 6403.2.6 旗門審判員は、失格が発生したかどうか疑わしい場合は、記録を確認するために隣接する旗門審判員に諮ることができる。旗門審判員は、コース上のラインの跡を確認するため、ジュリーメンバーを介して競技を一時的に中断することを要求できる。
- 6403.2.7 一般の意見が彼らの判断に影響を与えることは許されない。旗門審判員は自分の意見を述べなければならない。
- 6403.2.8 旗門審判員の責任は、担当する最初の旗門に競技者が近づくところから始まり、その管轄下の最後の旗門を通過した時に終わる。
- 6403.2.9 ジュリーの指示に従い、旗門審判長（またはそのアシスタント）は、すべての旗門判定記録表を回収する。そしてそれらをレフェリーに渡す。
- 6403.2.10 失格／違反、または再走につながる出来事を目撃を記録した各旗門審判員は、抗議の解決後までジュリーに応じられる状態になくてはならない。
- 6403.2.11 ジュリーからの呼び出しを待機している旗門審判員を解散するのは技術代表の責務である。
- 6403.2.12 旗門審判員は、遠隔の安全な場所を選択するか配置されなくてはならない。滑走中に競技者が妨害されないように、競技コースから十分な距離を保つ。識別目的のため、旗門審判員はビブを着用することを推奨する。
- 6403.2.13 主催者は、十分な数の有能な旗門審判員を用意する責任がある。主催者は、必要に応じて旗門審判長立の会いの下、最終指示によりそれを集めることができる。必要に応じて TD はこの立ち合いに参加できる。
- 6403.2.14 旗門審判員は、競技開始のかなり前に位置に就かなければならない。
- 6403.3 旗門審判員の補足業務**
- 旗門審判はこれらの補足業務を負う；抜けた旗門ポールを正しい位置に戻す、破れた、または外れたフラッグを交換する、コースの旗門を維持修復する、コースをクリアに維持する。
- 6403.3.1 破損した旗門ポールを色（青または赤）に従い交換する。破損したポールの破片は、競技者や観客を危険にさらさないように片付けなければならない。
- 6403.3.2 競技者が滑走中に妨害を受けた場合、競技者はすぐに競技コースを離れ、これを最寄りの旗門審判員に報告しなければならない。旗門審判員は、自身の旗門判定記録表に出来事の状態を記述し、1 本目または 2 本目の滑走の終了時にジュリーに応じられるようにしなければならない。旗門審判員は、当該の競技者がレフェリーと他のジュリーメンバーに直ちに報告することを指示する必要がある。
- 6403.4 旗門審判員のサポート**
- 6403.4.1 主催者は、交代が必要であると思われる場合、競技中に（または 2 本目に）、交代できる旗門審判要員を提供しなければならない。



6403.4.2 ポールが頻繁に抜けたり壊れたりする特に大変な場所では、旗門係が旗門審判員を援助するために配置されることを推奨する。

6403.4.3 正しい色の十分な交換用ポール。これらの交換用ポールは、競技者を混乱させないようにコースから十分に離れた場所に保管し配置しなければならない。交換用ポールは、可能であればフラッグがすでに付けられた状態で、安全上の問題にならないように、先を下に向け雪の中に斜めに刺しておかなければならない。

6403.4.4 すべての旗門審判員は、競技全体を通してフィニッシュレフェリーとの連絡を確保するために無線機を装備する必要がある。または、ジュリーによって任命されたもう 1 人の役員（審判）を、事象についてジュリーに通知するためコースに沿って配置することができる。

## 6404 制裁／失格の即時通告

6404.1 パラレル競技では、旗門審判員は失格を直ちに通知しなくてはならない。

6404.2 失格の即時通知は、以下を方法で行うことができる：

6404.2.1 視界の良い時、特定の色の旗を揚げる。

6404.2.2 視界の悪い時または霧の時、音声シグナル。

6404.2.3 その他の手段では、ジュリーによって承認され主催者が用意したもの。

6404.3 即時通知は、旗門審判員が旗門判定記録表にすべての出来事を記録することを免除しない。

6404.4 旗門審判員は、要求に応じジュリーメンバーに情報を提供するように、自分自身がジュリーに応じられる状態である必要がある。

## 6405 フィニッシュラインの通過

フィニッシュラインは、以下の状態で通過する必要がある：

- － 少なくとも 1 つの足がボードに固定されていること。
- － 両足でフィニッシュエリア通過時に転倒した場合、競技者の身体もしくは用具のいずれかの部分が計測器を切った時、タイムが取られる。

## 6406 ビデオコントロール

主催者が公式ビデオコントロールを技術導入した場合、ジュリーは公式ビデオコントローラーを任命する。ビデオコントローラーの責務は、コース上の競技者の通過を観察することである。公式ビデオコントローラーは、すべての出来事を失格／制裁の勧告とともにジュリーに報告する。

すべての国際カレンダーレースでは、ビデオもしくは映像のコントロールが推奨される。FIS の上位大会（OWG、WSC、WC、~~CCC~~、YOG、WJC）では、SB アルペン競技のビデオ判定/コントロールの使用が義務付けられている。

メジャーイベント（OWG、WSC、WC、WJC、YOG）では、適切なサイズと解像度のスクリーンを最低 2 台、ビデオコントロールの場所に用意しなければならない。TV 制作からのライブフィードとレースコース全体を少なく

とも 2 つのカメラアングルで撮影したスローモーション映像が提供される (TV 放送マニュアルも参照のこと)。理想的は、ビデオコントローラーにはレビュー用に別のデバイスが用意されていることである。スタートとスロープ上のレースディレクターの位置にはライブフィードを表示するモニターが必要である。

## **6500 競技フォーマット & ヒートの説明**

### **6501 シングルフォーマット-2 本滑走**

シングルフォーマットイベント (パラレル滑走ではない) は、常に 2 つの異なるコースでの 2 本の滑走で決定しなければならない。可能な限り、両滑走を同日に開催する必要がある。

#### **6501.1 2 本目の滑走の制限 2106.2**

2 本目の滑走は同じ斜面で行われるが、旗門はリセットしなければならない。1 本目の滑走でフィニッシュしたトップ 15 名の女子とトップ 25 名の男子は、2 本目を滑走する資格がある。コンチネンタルカップおよびそれ以下のレベルの競技会では、時間が許せばジュリーは 45 名の男子と 25 名の女子を 2 本目の出走を許可することができる。これは 1 本目の滑走の 1 時間以上前に発表される必要がある。

トップ 15 名の男女は 1 本目の滑走のリザルトの逆順でスタートする。残りの競技者は、1 本目の滑走のリザルト順にスタートする。

### **6502 ベスト・オブ・フォーマット**

これらのフォーマットは全レベルのバンクド・スラロームに推奨される。また、競技レベル C のシングル種目 (SL、GS) にも使用することができる。

#### **6502.1 ベスト・オブ・2**

全選手が同じコースを 2 回走る。各選手の 2 回の走行のうち、最も速い走行を順位決定に使用する。

#### **6502.2 2 ベスト・オブ・スリー**

すべての競技者は同じコースを 3 回走る。各選手のベスト 2 を加算して順位を決定する。

### **6503 デュアルフォーマット**

すべての競技者は、トップ 16 のランダムドローを除き、より高い WC/CoC/FIS (ポイント) ランクに従って区分けされる。各競技者は 1 回の滑走を行なう。赤コースでは奇数 (1、3、5、)、青コースでは偶数 (2、4、6、) となる。

赤で順位付けられたすべての男女と、青で順位付けられたすべての男女がコースを交換する。

出走順は 1 本目の滑走のリザルトに従う。

最終リザルト：両方のタイムが加算される (赤と青での 1 本ずつの滑走)

### **6504 パラレルイベント**

#### **6504.1 パラレル予選システム**

コースは最初からパラレルでセットされる。コースはパラレル決勝コースと同一か類似している。

予選システムは可能な限り同日に開催される 2 本滑走で構成される。

- 6504.1.1 1 本目の滑走-予選 1 本目  
各競技者は、1 回の滑走を行なう。赤コースでは奇数（1、3、5、  
、  
、  
）、青コースでは偶数（2、4、6、  
、  
、  
）となる。  
各コースの 16 位までの競技者が予選 2 本目のラウンドへ進出する。

予選 1 本目の滑走で 16 位にタイがいた場合、すべてのタイの競技者は予選 2 本目を出走する。

予選 1 本目から予選 2 本目に進む競技者同士がタイの場合、シードが下位だった競技者が上位に順位づけされる。

- 6504.1.2 2 本目の滑走-予選 2 本目  
2 本目の滑走の出走順は、各コースの予選 1 本目の滑走のリザルトの逆順となる。競技者はコースを交換する。（1 本目赤の競技者は 2 本目に青コースを競技する、逆の場合も同様）  
予選 2 本目の後の最終リザルトは、2 本の滑走の合計となる。  
各男女の上位 16 名の競技者が有効タイムを伴い決勝へ進出する。

2 名以上の競技者が決勝フェイズに進む際に、決勝資格の最終順位（4 位、8 位、16 位…）に 2 本の予選滑走後のタイを含む場合、タイは 2 本の内のベストの滑走で決着される。なおタイの場合、タイはシード順により決着される。シードが下位の競技者が上位のランクを得る。

- 6504.1.3 小規模な競技人数  
競技者が 32 名より少数の場合、予選 2 本目は各コース 8 名（合計 16 名）で行ってもよい。

## 6504.2 別コースの予選

## 6504.3 K.O.ファイナル／ダイレクト“ノックアウト”

- 6503.3.1 パラレル決勝は以下で構成される：  
－ 1/8 ファイナル  
－ 1/4 ファイナル  
－ 1/2 ファイナル  
－ スモール、ビッグファイナル

- 6504.3.1.1 1/8 ファイナル  
1/8 ファイナルヒートの勝者は、1/4 ファイナルへ進出する。

- 6504.3.1.2 1/4 ファイナル  
1/4 ファイナルヒートの勝者は、1/2 ファイナルへ進出する。

- 6504.3.1.3 1/2 ファイナル  
1/2 ファイナルヒートの勝者は、ビッグファイナルへ進出する。1/2 ファイナルヒートの敗者はスモールファイナルへ進出する。

- 6504.3.1.4 スモール、ビッグファイナル  
ビッグファイナルの勝者は 1 位となる。ビッグファイナルの敗者は 2 位となる。

スモールファイナルの勝者は3位となる。スモールファイナルの敗者は4位となる。

- 6504.3.1.5 小規模な競技人数（6504.1.3）の場合、8名の男子と4名の女子の決勝が認められる。  
ジュリーは、競技会前のチームキャプテンミーティングでこれを発表する必要がある。

- 6504.3.1.6 5位から8位と9位から16位の順位は予選の滑走により決まる。いずれにしても、上位グループに確定した競技者は、下位グループの競技者の予選タイムより遅かったとしても上位グループに留まる。  
例：1度競技者が上位8位に入ると、その競技者は上位8位の中に留まる。

- 6504.3.1.7 パラレル決勝でのDNS  
競技者が1/8もしくは1/4ファイナルで出走しない場合、それらは自動的に16位（1/8ファイナル）もしくは8位（1/4ファイナル）に順位づけられる。2名以上の競技者が出走しない場合、（DNS）競技者は、予選タイムに従い（15位/16位）、（7位/8位）に順位づけられる（3名以上のDNS競技者も同様）。  
競技者が1本目で出走しない場合は6702.4.3を参照。

リラン（2本滑走）フォーマットの場合のみ：スモールもしくはビッグファイナルの1本目をスタートしない場合、もう片方の競技者は2本目のペナルティアドバンテージを得るために出走しなければならない。

- 6504.3.2 2本滑走のKOファイナルフォーマット  
競技者の各ペアは2本の滑走を行なう。競技者は2本目でコースを交換する。  
フィニッシュラインでの2名の競技者のタイム差が記録される。  
2本目の滑走後、2本の滑走のタイム差が加算される。2本の滑走のタイム差が小さい競技者は次のラウンドへ進む。各滑走の最大タイム差は計算されたペナルティタイムであり、最大は1.5秒とする。  
両者の滑走のタイム差がタイの場合、2本目の勝者が次のラウンドへ進む。  
（遅延スタートゲートが使用され、2名の競技者が2本目の滑走のフィニッシュラインをタイで通過した場合、1本目の滑走で負けた競技者が勝者となる）。  
  
1本目の滑走でフィニッシュしなかった、もしくは失格となった競技者は、4%（最大1.5秒）のペナルティタイムで2本目の滑走をスタートする（6504.3.2.3 ペナルティタイムを参照）。

各両方の滑走で競技者がタイの場合、予選タイムの速い競技者が次のラウンドへ進む。

両方の競技者が同じ予選タイム（予選1本目と2本目の合計タイム）だった場合、タイは6504.1.4のとおり決着される。

1本目の滑走を出走しない競技者はペナルティタイムを負う。両方の競技者が1本目の滑走を出走しない場合、2本目の滑走で勝った競技者が自動的に進出する。両方の競技者が2本目の滑走を出走しない場合、1本目の滑走で勝った競技者が自動的に進出する。加えて、1名の競技者がDNSで、ペアのもう片方の競技者がDSQの場合、1本目の滑走ではDNSの競技者がペナルティを負い、2本目の滑走では出走した競技者（しかしDSQをした者）が進出する。

- 6504.3.2.1 パラレルファイナルのペアリング-2ランフォーマット

8つのペアは予選のリザルトを使用して次のように作られる：

グループ	男女
	1 位 – 16 位
	8 位 – 9 位
	5 位 – 12 位
	4 位 – 13 位
	3 位 – 14 位
	6 位 – 11 位
	7 位 – 10 位
	2 位 – 15 位

#### 6504.3.2.2 スタート順

各ペアで、最初、もしくはペアの上部にリストされている競技者は、1本目を赤コースで出走する。表の順序に従って、上から下へすべてのグループが続けて競技する。2本目の滑走では競技者はコースを交換する。パラレル決勝のすべての滑走がこのシステムを使用して行われる。

#### 6504.3.2.3 ペナルティタイム

ペナルティタイムは、男女の予選のベストタイムにより計算される。最大 1.5 秒以内の 4% のペナルティタイムがパラレル決勝で使用される。

すべての場合において、各ペアの 1 本目の滑走のタイム差はペナルティタイムよりも大きくなることはない。つまり、実際のタイム差が 3 秒の場合、ペナルティタイムは 1.5 秒であり、2 本目の滑走は 1 本目のラウンドの 1.5 秒のハンディキャップが敗者に課せられスタートされる。

両方の競技者が 2 本目の滑走でそれぞれのペナルティタイムによりタイになった場合、2 本目の勝者が次のラウンドへ進む。

両方の競技者が 2 本目の滑走で同じ旗門で失格となった場合、1 本目の勝者が次のラウンドへ進む。

#### 6504.3.2.4 リランフォーマットの IRM

ラウンドの 1 本目の滑走で失格またはフィニッシュしなかった競技者は、ペナルティタイムを負って 2 本目を出走する。

2 本目の滑走で失格またはフィニッシュしなかった／放棄した競技者は、除外される。

両方の競技者がフィニッシュしなかった場合、旗門より多く通過した競技者が：

1 本目の滑走：ペナルティタイム分、1 本目の滑走を勝利する

2 本目の滑走：次のラウンドへ進出する

両方の競技者がコースをフィニッシュせず、停止または転倒、もしくは同じ旗門で失格となった場合、タイは 6504.3. 2 本滑走の KO ファイナルフォーマットにより決着される。ビッグとスモールファイナルでは、タイは決着されない。

#### 6504.3.3 シングルランノックアウトファイナルフォーマット

競技者の各ペアは、1 本のみ滑走する。

予選順位がより良かった競技者が、赤もしくは青のコースを選択できる。選択は、競技者がスタートプラットフォームに入るときまでに行わなければならない。

片方または両方の競技者がコースを完走しなかった場合、より多くの旗門を滑走した競技者が次のラウンドに進む。  
 両方の競技者が同じ旗門でコースを完走しなかった場合、またはフィニッシュラインでタイとなった場合、予選順位の悪かった競技者が次のラウンドへ進む。  
 スモールとビッグファイナルで同じ旗門またはフィニッシュラインでタイの場合、タイは決着されない。  
 主要大会、WC、WSC、OWG では、フィニッシュラインでのタイム差が 0.00 秒の場合、フィニッシュラインを最初に通過した部位で判定する。(写真フィニッシュ)  
 写真フィニッシュで決着がつかない場合は、予選順位が悪い方が次のラウンドに進む。  
 スモール・ファイナルとビッグ・ファイナルでは、同点は解消されない。

- 6504.3.3.1    パラレル決勝のペアーシングランフォーマット  
 8 つのペアは予選のリザルト/シードを使用して次のように作られる：

グループ	男女
	4 位 – 13 位
	5 位 – 12 位
	8 位 – 9 位
	1 位 – 16 位
	2 位 – 15 位
	7 位 – 10 位
	6 位 – 11 位
	3 位 – 14 位

## 6600            フェイズ&手順

### 6601            エントリー

エントリーシステムの手順とタイムラインは、共通 FIS ルールセクション 215 を参照。

#### 6601.1        年齢制限

すべての FIS 競技会では、様々なレベルのイベントへの参加のため年齢制限が適用される。  
 共通セクション 2013.6 を参照。

#### 6601.2        クォータ

すべての FIS 競技会では、イベントのタイプとレベルに基づいてクォータ制限が適用される。  
 様々なレベルとタイプの競技会のクォータシートを参照。

### 6602            TC ミーティング

#### 6603            フォーマットの発表

使用される予選フォーマット、決勝フォーマット、および使用されるブラケットのサイズはドローミーティングで発表されなければならない。  
 使用されるフォーマットはジュリーにより選択され、インビテーションで掲載されているフォーマットと異なる場合がある。

不可抗力の場合、ジュリーはフォーマットを変更することができるが、インス  
ペクション開始前にそれを発表しなければならない。

## **6604 ドロー／スタート順**

217、2018、2019 と 2020 を参照。

### **6604.1 シード**

6604.1.1 競技者のシードには、ドローの日に有効な最新の FIS ポイントリストを使用  
しなければならない。競技者は、現行の FIS ポイントリストのランク順に並べ  
られる。最新の有効な FIS ポイントリストに表示されない競技者はポイントの  
ない競技者グループに割り当てられる。

6604.1.2 コンチネンタルカップでは、競技者はそれぞれのコンチネンタルカップスタ  
ンディングスリストまたはその種目の FIS ポイントリストのいずれか良い方  
の順に、シードリストの 32 位まで並べられる。33 位以降は、選手は FIS ポ  
イントの降順で並べられる。シーズン最初のコンチネンタルカップ競技会で  
は、前シーズンのファイナルランキングが考慮される。  
競技者がタイの場合、カップスタンディングリストの上位者がその順位を決  
定する。なおタイの場合は、FIS ポイントリストの上位者がその順位を決  
定する。まだなおタイの場合は、その順位はドローで決定される。

6604.1.3 ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピックでは、競技者はそれぞれの  
種目のワールドカップスターティングリスト (WSCL) の順に、シードリス  
トの 32 位まで並べられる。33 位以降は、選手は FIS ポイントの降順で並べ  
られる。  
2 名以上の競技者がタイの場合、FIS ポイントリスト良い方がその順位を決  
定する。なおタイの場合は、その順位はドローで決定される。

6604.1.4 最初のグループは 16 名で構成され、30 人未満の競技者もしくはジュリーが決  
定するその他の人数の場合は減らすことができる。

ランダムドローが最初のグループで行われる。残りの選手は前出のルール  
6604.1-3 に記載されているシード基準のランクに従いシードされる。ポイント  
のないすべての競技者はドローされる。

### **6604.3 特別な状況下でのスタート順-“スノーシード” (第 1 シードを除く)**

特別な状況下では、ジュリーはスタート順を変更することができる (降雪の場  
合など)。事前に指名された、各コースの少なくとも 6 名の競技者グループが  
スタート順 1 番の前に出走する。これらの 6/12 名の競技者は、スタートリス  
トの後尾 20%から選出される。主催者が少なくとも 6 名のフォアランナーを提  
供する場合は、このルールは適用されない。

### **6604.4 ビブ配布**

スタートビブの配布：スタート番号 (ビブ) は、スタート順 (6604.1.3) に従  
って配布される。

#### **6604.4.1 主要イベントでの決勝ビブ**

ビブ番号は、決勝ビブとトレーニング／予選ビブに分類される。決勝用のビブ  
は、予選／シードのランキング (例 1-16…) と一致し、それに応じて配布され

る必要がある。決勝で利用できる別個のビブ番号セットがない場合、決勝ビブは別にとっておく必要がある。予選ビブは決勝ビブを除いた最初の番号（例 17, 18…）から配布される。下位レベルのイベントにおいても、主催者はこのシステムの使用を選択することができる。

#### 6604.4.2      フォアランナービブ

4 枚の出走者ビブ（F1-F4）が主催者によって提供される必要がある。

### 6605            コースセット

#### 6605.1           コースセットアシスタント

コースセットには、コースセッターがコースに集中し、ポールの調達に気を取られないよう、ジュリーが定める時間帯にアシスタントが提供される必要がある。

#### 6605.2           コースセット機材と資材

コース用具係長は、予想される旗門数と適量の予備パーツに応じて、以下の機材を十分に提供する必要がある。

- － 十分な青と赤のポール（ロングポールとスタビー）
- － 色で分けられた妥当な数のフラッグ
- － ドリル、ゲートキーなど
- － 個別の番号で旗門をマークできるもの
- － ポールの位置をマーキングするための着色料
- － パラレルイベント用のメジャー／ロープ（主要イベントと WC の RD）

#### 6605.3           スロープのインスペクション

このインスペクションは、コースセットをする前にコースセッターにより行わなければならない。スラロームは、最初の 30 名の競技者の平均能力に適したものであること。

#### 6605.4           旗門

スラローム旗門は、三角フラッグで接続された、1 つのスタビーフレックスポール（回転ポール）と 1 つのロングスラロームフレックスポール（外側ポール）で構成される（6202 ゲート参照）。

##### 6605.4.1          三角フラッグの位置

三角フラッグのついているすべての旗門は、コースの全般的なフォールラインに対して正しい角度（90°）でセットされなければならない。連続するゲートは色を交互にする必要がある。バナナゲートは 2 つの旗門が同じ色である。

##### 6605.4.2          旗門のマーキング

旗門ポールの位置は、競技全体を通じて見やすく、容易に識別しやすい着色料でマークされる。

##### 6605.4.3          旗門数のナンバリング

旗門にはコースの上から下まで番号が振られ、外側のポールに番号表示をつけないなければならない。スタートとフィニッシュはカウントせず旗門とみなさない。

#### 6605.5           コースセット（シングルとパラレルフォーマットイベント）



コースセットの際には、以下の原則に従う必要がある：

- － 一定の組み合わせによる単調に連続する旗門の回避
- － 競技者に急激にまたは鋭いブレーキを課する旗門は、現代のスラロームコースにあるべきではない難しさを増すことで滑走の流れを損なうため避けるべきである。
- － コースの最初または最後に難しいターン弧をセットすることは推奨しない。最終旗門は競技者がスピードに乗ってフィニッシュを通過できるよう、速度のつくものであること。
- － スラロームポールは、コースセッターが作業を監督できるよう、コース係長もしくは指定されたアシスタントがセットした直後にドリルで刺さなければならない。

**6605.5.1**      最後の2旗門  
旗門をコースにセットする際、地形に則した自然なラインで競技者のフィニッシュ通過を誘導することに特に注意を払わなくてはならない。最後の2旗門は競技者を自然なラインとスピードでフィニッシュへ導かなければならない。理想は競技者がフィニッシュラインの中央に入るように誘導することである。

**6605.6**        シングルフォーマットイベント  
2本目の滑走コースは、十分なスペースがある場合、1本目の滑走コースの横にセットすることができる。  
1本目の滑走は競技会の前日にセットすべきである。両方の滑走は同じコースにセットできるが、2本目の滑走はリセットしなければならない。

**6605.6.2**      ジャイアントスラローム、スラローム、またはバンクドスラロームのセット  
シングルコースのセットの際には、次の原則を守らなければならない：

**6605.6.2.1**    最初の旗門  
最初の旗門は、エッジに乗ってターンするための十分なスピードを生み出す前に、ボード上で安定してスタートや滑走ができるように、スタートゲートからまっすぐにスタートゲートまで十分な距離でセットしなければならない。

**6605.6.2.2**    対称なコースのセット  
コースは、グーフィーまたはレギュラーのいずれかの競技者に有利にならないように、“対称的”にセットする必要がある。ダブルゲートコンビネーション（バナナ）をセットする場合は、グーフィーとレギュラーの競技者に同じ数をセットする必要がある（スロープ/地形に左右される場合は例外）。

**6605.6.2.3**    流暢なライディング  
構成（縦の旗門、“トランスファーゲート”、リズム変化など）を巧みに使ってコースとリズムの多様性を提供すると同時に、コース全体で滑らかな滑走を可能とする。これらはセットできるが、主に地形変化に乏しい部分に基づく。

**6605.6.2.4**    地形の利用  
コースは地形を最大限に利用し、様々なロング、ミディアム、スモールターンを提供しなければならない。競技者は、旗門間の独自のラインを自由に選択できるべきであり、このラインは、斜面のフォールラインに沿ってセットしてはならない。可能な限りコースの全幅を使うべきである。

**6605.7**        パラレルベントのセット

(上から見て) 左のコースは赤いポールと赤い三角フラッグで、右のコースは青のポールと青の三角フラッグでセットされる。6202 旗門、参照。  
特別な状況(例: 主要なイベントでのスポンサーカラー)では、レースジュリーは、赤(オレンジ、ピンクなど)と青(黒、緑など)の色の範囲にとどまるカラーバリエーションを確定することができる。

- 6605.7.1      2つのコースの間隔  
2つの対するコースのマーカーの等間隔(回転ポールから回転ポール)は、PSLで8~10m、PGSで9~12m、DBSL(6102.3 参照)である必要がある。
- スタートドア間の距離が必要なコースの距離よりも狭い場合は、決められたコースの距離に到達するよう、コースの最初の部分(3~5 旗門目)を調整することができる。
- 最初の旗門(赤と青コース)は、スタートゲートと同じ距離(9m)かつフォーラインに対しストレートにセットする必要がある。
- 6605.7.2      同じコースセッターがコースを設定し、それらが同一かつ並行であることを確認する。セッターは、コースの流れがスムーズでカーブ(非常に顕著なカーブ)に多様性があり、コースがリズム変化を生じさせることを確実にする必要がある。いかなる場合も、このイベントは上から下への長い直滑降のようになってはならない。
- ダブルとトリプルのコンビネーションをセットすることができる。
- 6605.7.3      同じ回転方向の2つの連続する旗門(“バナナゲート”)の最寄りのポール間の距離は、PGSでは10~17メートル/PSLでは5~6メートルで、同じ色の旗門とフラッグでセットされる必要がある。ゲートは、競技者が高速でも明確かつ迅速にそれらを見分けられるようにセットされなければならない。ゲートのフラッグはレーシングラインに対し正しい角度でセットされなくてはならない。
- 6605.7.4      最初の旗門は、エッジに乗ってターンするための十分なスピードを生み出す前に、ボード上で安定してスタートや滑走ができるように、スタートゲートからまっすぐにスタートゲートまで十分な距離でセットし、2名の競技者の内1名が有利、または不利にならないようにしなければならない。
- ダブルゲートのコンビネーション(バナナ)をセットする場合、グーフィーとレギュラーの競技者に対し同数をセットすること。[\(スロープの都合により例外は可能\)](#)
- 6605.7.5      シングルランフォーマットが決勝で使用される場合、2つのコースのタイム差が0.75%以上(予選2本目の両コースの男子上位6名のタイムの平均により計算される)の場合、予選後にコースリセットがされなければならない。  
リセット(例: 旗門数)は、フェアで公平なレースを目的とし、ジュリーにより柔軟に判断される。
- 6605.8          コースの確認

ジュリーは、コースセッターがコースセットを完了した後、コースがインスペクションおよび／または競技への準備ができていることを、特に以下に注意を払って確認しなければならない：

- － スラロームポールがしっかりと刺し込まれているか。
- － 旗門は正しい色順か。
- － ポールの位置はマークされているか。
- － 番号は外側のポールに正しい順序でつけられているか。
- － ポールは雪上で十分な高さがあるか。
- － 2つのスラロームコースは競技者が間違えることのないように互いに十分離れているか。
- － 各コースのフェンスはスラロームポールから十分離れているか。
- － コースの端にある障害物は取り除かれ整理されているか。
- － フィニッシュ前の最終旗門は競技者をフィニッシュの中央に誘導しているか。
- － 予備ポールは競技者が間違えることのないように正しく配置されているか。
- － スタートとフィニッシュは、6103 スタートと 6105 フィニッシュエリア、に従っているか。

## **6606           コースインスペクション／トレーニング**

6606.1           コースは、バンクドスラローム（6606.5 参照）の公式トレーニング以外、競技当日のトレーニングのために閉鎖されたままになる。

6606.2           競技者は、最低 10 分間のパラレルコース（予選と決勝）のインスペクションが許可される。

6606.3           コースは競技者のインスペクション開始時から、仕上がった競技コンディションであるべきで、競技者はコース内の作業員によりインスペクションを邪魔されてはならない。ジュリーがインスペクション方法を決定する。競技者はスタート番号を見えるように着用しなくてはならない。競技者は準備されたコースを滑り降りたり、旗門を通ったりすることはできない。競技者はジュリーの指示に従い、コースのそばや内側をゆっくりと横滑りでインスペクションできる。競技者は、ボードをつけずに徒歩でコースに入ることは許されない。競技者はコースを“シャドーライディング”することはできない。

6606.4           インスペクションがオープンしている間、すべての競技者とコーチがレースラインを適切にインスペクトできるように、コーチと競技者はレースラインをブロックすることは許されない。

6606.5           バンクドスラロームでは、本番前に少なくとも 1 回のトレーニングランが義務づけられる。

## **6607           スタート手順と合図**

出走する競技者に有利になったり、邪魔になったりする可能性のある役員や付添者は、その競技者の後ろにいてはならない。すべての外部の助けは禁止される。スタート係の指示により、競技者は計測バーもしくは計測器の後ろに自分の場所を確保する必要がある。スタート係は出走時に競技者に触れてはならない。スタートバーまたは他の同様の補助器具から押し出でることは許可される。

6607.1           スタートインターバル

ジャイアントスラロームとスラロームでは、競技者は通常 30～60 秒の間隔のインターバルでスタートする。ジュリーは異なるインターバルに修正できる。

パラレルイベントでは、スタートは不規則なインターバルで行われる。競技委員長、レースディレクター、またはジュリーによって任命された役員は、各競技者がいつスタートすべきかをスタート係に伝える。コース上の競技者は、次の競技者がスタートする前にフィニッシュラインを通過する必要はない。

**6607.1.1 特別なスタートインターバル**

スタートインターバルは、次の条件下で変更される場合がある：

6607.1.1.1 テレビ放映の要件を満たすために、ジュリーはスタートインターバルの延長を許可する要求を検討する場合がある。

6607.1.1.2 最初の 25 名の競技者のスタートインターバル  
(ビブグループ 1～25) を最大 120 秒に。

6607.1.1.3 ジャイアントスラロームでは、スタートインターバルが 30 秒未満になることはない。

**6607.2 スタートシグナルと合図**

**6607.2.1 シングルイベントのシグナルと合図**

すべてのシングル計測イベント（GS、SL と PGS、PSL の予選）のスタートシグナルは次の通りである：

スタートの 10 秒前に、スタート係が各競技者に「10 秒前」と知らせる。

スタートの 5 秒前に、スタート係が「5、4、3、2、1」と数え、スタート合図「ゴー」と言う。

可能であれば、自動音声シグナルが使用される。スタート係は競技者にスタート時計を見せる。

**6607.2.2 パラレルイベントのスタートシグナルと合図**

スタート係が「ゴー」という合図、もしくは単一音声シグナルを発する前、スタート係は最初に“レッドコースレディ、ブルーコースレディ”と尋ねて、競技者が準備できているかどうかを確認しなければならない。

“ライダーズレディ”は、音声合図と連動してのみ使用できる。（ドアが開いた時に一連の短いビープ音に続いて 1 つの異なる（大きいまたは長い）ビープ音が鳴る）

**6607.3 スタートでの過失**

スタートインターバルが固定されている競技会では、競技者はスタートシグナルでスタートしなければならない。スタートする時間は、公式スタート時間の前後各 5 秒の制限時間内にスタートすれば有効となる。その制限時間内にスタートしない競技者は制裁を科せられる。

スタートレフリーは、誤ったスタートをした、もしくはスタートルールに違反した競技者のスタート番号と名前をジュリーに通知しなければならない。

**6607.3.1 失格の発生：**

競技者がスタートゲート进行操作した場合

競技者が最後のスタートシグナルが与えられる（可聴および/または可視）前に、競技者のボード（ウエスタンスタイルのスタートゲートが使用されている場合は体全体がカウントされる）が、スタートライン（垂直面）を切った場合。

#### 6607.4      **パラレルイベントでのスタートゲートの誤動作**

スタートシグナルが与えられる前に競技者がゲートに触れることなく、一方または両方のスタートの機械ゲートが技術的な不具合のために明らかにブロックされている場合、スタートをやり直さなくてはならない。

#### 6607.5      **スタートの遅延**

##### 6607.5.1      **予選とシングルフォーマットのスタートの遅延**

競技者は、フィニッシュからスタートゾーンに戻るまでの専用の移動手段を使わなければならない。

時間通りにスタートする準備ができていない競技者は制裁を受ける。しかしスタート審判は自身の所見で遅延が“不可抗力”によるものであるとした場合、その遅延を許すことができる。

例えば、競技者の個人用具の故障や競技者の軽度の傷病は“不可抗力”には含まない。

それが疑わしい場合は、スタートレフェリーは暫定的なスタートを許可してもよく、そのスタートはジュリーによって確定または否定されなければならない。

遅延した選手はスタートレフェリーの決定に従いスタートすることができる。スタートレフェリーは、遅延した競技者がいつ（どのスタート番号から）スタートするかをジュリーに通知する。

スタートレフェリーはジュリーとの協議の後に決定を下し、現れるのが遅れたためにスタートを許可されなかった、または現れるのが遅れたにもかかわらずスタートを許可された、もしくは暫定的にスタートを許可された競技者のスタート番号と名前を記録しなければならない。

##### 6607.5.2      **ノックアウトファイナルのスタートの遅延**

競技者は、フィニッシュからスタートゾーンに戻るまでの専用の移動手段を使わなければならない（リフト、スノーモービル）。

時間通りにスタートする準備ができていない競技者は DNS となる。

“不可抗力”の場合、スタートレフェリーは若干の遅延を認めることができる。

許容できる“短い”遅延は、レースレベル（例えば、主要な競技会のライブ TV 放送では最大 60 秒、FIS レベル競技会の対戦式ファイナル）との関連により、但しジュリーと協議された後に見定められる。例えば、競技者の個人用具の破損や競技者の軽症状は“不可抗力”とはならないが、一方、明らかにリフト輸送の問題またはスノーモービルの故障はそうのように考慮される。

DNS の場合、スタート審判は、遅れて来たためスタートが認められなかったことで DNS となった競技者のスタート番号と名前を記録しなければならない。

#### 6608      **抗議、再走、ペナルティ／制裁**

##### 6608.1      **ペナルティ／制裁**

制裁の共通条件については、223 を参照。

競技者が次の場合、制裁を科す：

6608.1.1 競技者が旗門を通過する、もしくはコース上の旗門と並行してターンを練習する。

6608.1.2 旗門不通過を犯した後、競技を続ける。

## 6608.2 失格

DSQ の理由：

- － 少なくとも 1 つの足をボードに固定した状態で、旗門線を通過しなかった場合。
- － 6405 フィニッシュラインの通過、に従ってフィニッシュを通過しなかったりした場合。
- － スタートでの過失 (6607.3 スタートの過失、参照)
- － パラレル決勝で対戦相手を妨害する。
- － 不正な旗門通過

## 6609 特別な手順

### 6609.1 競技会の中断

中断された滑走が同日に終了できない場合、それは中止した滑走として扱われる。

6609.1.1 ジュリーによる中断

6609.1.1.1 コース整備を行なうには、中断の時刻と所要時間は直ちに発表しなければならない。

6609.1.1.2 悪天候または不安定な天候、安全性と雪の状態。

- － コース整備が完了し、適切な競技会が保証される天候と雪の状態であるとジュリーが判断した後、直ちに競技会は再開される。
- － 同じ理由で競技会の中断が繰り返し発生した場合、ジュリーは競技の中止を検討する必要がある。

6609.1.1.3 報告書

このような場合はすべて、TD により十分に詳細な報告書が FIS と開催国協会宛てに作成される。TD 報告書は、中止された競技会が FIS ポイントが考慮されるかどうかに関わらず、根拠のある推奨事項が含まれている必要がある。

6609.1.2 短い中断

ジュリーの各メンバーは、競技の短い中断を要求する権利がある。  
旗門審判は短い中断を要求できる。

## 6609.2 停止 – 歩いて戻る

6609.2.1. 予選とシングルフォーマット

予選フェイズで旗門不通過のあとに完全停止した競技者はステップバックが認められる。

- 6609.2.2. KO ファイナル  
旗門不通過のあとに完全停止した競技者は戻ることが認められなく、直ちにコースを離れなくてはならない。
- 6610 再レース（リラン）**  
再レースの決定はジュリーが行う。
- 6610.1 前提条件**
- 6610.1.1 競技中に、競技役員のミス、観客によるもの、動物によるもの、その他、競技者のコントロールの及ばない正当な原因によるものによって妨害された競技者は、妨害の発生直後にジュリーメンバーのいずれかに暫定再レースを申請することができる。  
この申し立ては、妨害を受けた競技者のチームキャプテンも行うことができる。
- 6610.1.2 特別な状況や技術的な不具合（スタート装置や計時システムの不具合など）が発生した場合、ジュリーは再レースを命じることができる。
- 6610.1.3 すべての再レースはジュリーの裁量に委ねられる。ジュリーは、競技者の再レースがスタートリストの最後の競技者より前に行われるようにしなければならない。
- 6610.2 妨害の根拠**
- 6610.2.1 係員、観客、動物、その他の障害物によるコースの妨害。
- 6610.2.2 転倒した競技者が速やかにコースをクリアしないことによるコースの妨害。
- 6610.2.3 前の競技者の用具など、コース内の物。
- 6610.2.4 競技者の妨げとなる救急サービスの活動。
- 6610.2.5 前の競技者によって倒され、速やかに交換されなかった無印ゲートがないこと。
- 6610.2.6 その他、競技者の意思やコントロールの及ばないところで、著しいスピードの低下を引き起こしたり、競技者のパフォーマンス、ひいては競技結果に影響を及ぼすような同様の事故。
- 6610.3 暫定、再レースの有効性**
- 6610.3.1 レフェリーおよび／または他のジュリーが、適切な係員に即座に質問することができない場合、または暫定再レースの要求の正当性を判断することができない場合、競技者または競技の遅延を避けるために、暫定再レースを認めることができる。  
レフェリーおよび／または他のジュリーは、競技者または競技会の遅延を避けるために、暫定再レースを認めることができる。この暫定再レースは、ジュリーによって確認された場合のみ有効となる。暫定再レースは、ノックアウト方式の競技フェーズ中に生じたいかなる理由によっても認められない。

- 6610.3.2 もし競技者が暫定再レースを要求する資格のあるアクシデントの前にすでに DNF であった場合、暫定再レースの要求は無効とみなされる。
- 6610.3.3 暫定的または最終的に承認された再レースは、たとえそれが元の走行より悪いと証明されたとしても有効である。
- 6610.3.4 暫定再レースの要求が不当であることが示された場合、競技者は制裁の対象となる。
- 6610.4 再レースの開始時間**
- 6610.4.1 スタート・インターバルが固定されている場合、競技者はスタートレフリーに報告した後、固定されたインターバルで再レースを開始することができる。スタートレフリーは、そのようなスタートに先立ち、競技者が落ち着くのに十分な時間を与えるべきである。
- 6610.5 予選とデュアルフォーマット**  
予選滑走中に競技者が対戦相手を妨害した場合、妨害された競技者は再レースを受けることができる。邪魔をした競技者の滑走はカウントされる。
- 6611 予選段階での失格保留**
- ジュリーが失格に対する抗議を予選 2 本目の開始前に審査できない場合、抗議は予選終了までに解決することができる。  
未解決の失格が予選 2 本目に進出する競技者に影響を与える場合、ジュリーは当該競技者に予選 2 本目での暫定的なスタートを許可する。当該競技者は、単独で、ビブナンバーの昇順で、他のすべての競技者よりも先に、予選 2 本目をスタートする。
- 6612 抗議（プロテスト）**  
一般： ICR 2026 が有効
- 6612.1 抗議の期限
- 6612.1.1 競技中の不規則な行動を理由とする、他の競技者もしくは競技者の用具、またはジュリーに対するもの：  
－ PGS/PSL と DBSL のいずれのヒートにおいても、次のヒートが始まる前であること。
- 6612.1.2 計時に対して：  
－ PGS/PSL と DBSL の最終ラウンドにおいて、次のヒートが始まる前。
- 6612.1.3 ゲートの通過に関する抗議については、ゲートの審判員、および必要であればビデオテープ、写真、フィルムなどの追加証拠が検討され、考慮されるべきである。
- 6612.2 ジュリーによる抗議の解決**  
PGS/PSL と DBSL の決勝では、判定は口頭で発表することができる。
- 6610 表彰**



2017 を参照。

## 6700 リザルトと最終ランキング

### 6701 スタートでのインフォメーションとリザルトリスト

詳細についてはデータと計測の小冊子を参照。

#### 6701.1 公式スタートリストとリザルトリストは、以下の情報を含む必要がある：

競技大会情報：

- FIS Codex
- 日にち
- 競技大会名
- 国名を含む競技会場名
- 競技会スポンサー名
- TD とリザルト係長（計時計算係長）の署名
- FIS もしくは競技大会シリーズのロゴ
- 種目
- イベント名
- 性別
- リザルト種別（スタートリスト、ブラケット、フェイズリザルト、最終リザルト、など）

コースデータ：

- コース名
- コース公認番号
- 全長
- スタート標高
- フィニッシュ標高
- 標高差
- ターン数と旗門数

ジュリーと役員：

以下の役員はフルネームと国籍を含めて記載する必要がある。ジュリーは個別に定義される。

ジュリー：

- 競技委員長
- FIS 技術代表
- レフェリー
- レースディレクター（いる場合）

役員：

- コース係長
- コースセッター（各滑走における）
- スタートレフェリー（いる場合）
- フィニッシュレフェリー（いる場合）
- コーススーパーバイザー（いる場合）
- ビデオコントローラー（いる場合）

天候：

- 晴れ/曇り/霧/降雪/雨
- 気温
- 雪温
- 雪質

競技者情報：

- ビブ番号
- 名字
- 名前
- 国籍
- 生年月日
- FIS コード

**6701.2 公式スタートリストは、以下の追加情報を含む必要がある：**

- 予選ヒートナンバー、準決勝もしくは決勝
- 競技者のリストとスタート順
- シードの基準：FIS ポイント

**6701.3 フェイズリザルトリストは、以下の追加情報を含む必要がある：**

- スタート時間
- フェイズ（1 本目、2 本目、決勝）
- タイム
- 順位と競技者の情報（6701.1 参照）
- IRMs

WC、OWG、WSC での追加情報：

- - 最低 2 つの中間タイム

**6701.4 最終リザルトリストは、以下の追加情報を含む必要がある：**

- 最終順位と競技者の情報（6701.1 参照）
- 予選 1 本目のタイム
- 予選 2 本目のタイム
- 2 本の予選タイムの合計
- 決勝フェイズのタイム差
- IRMs
- 前走者の氏名と国籍

WC、OWG、WSC での追加情報：

- - 最低 2 つの中間タイム

**6702 最終ランキング**

**6702.1 決勝フェイズ**

1 位と 2 位、3 位と 4 位はビッグファイナルとスモールファイナルの順位で決定される。残りのすべての競技者は、滑走した各ラウンドの予選タイムにより順位づけられる。

**6702.2 シングルフォーマットと予選フェイズ**

予選 1 本目と予選 2 本目の両方を滑走した競技者は、その 2 本の合計タイムにより順位づけられ、予選 2 本目で IRM を受けた競技者は、予選 2 本目を通過

しなかった競技者の前に、予選 1 本目のタイムにより順位づけられる。残りの競技者は、予選 1 本目の滑走の結果により順位づけられる。

### 6702.3 タイ

2 名以上の競技者が、同じ競技フェイズかラウンドで同タイムだった場合、彼らは同じ順位とポイントを獲得するが、シーディングポジションが下位の競技者の方が公式リザルトリストの上位にリストされる。

### 6702.4 IRMs（無効のリザルト順位）

IRM は次の通り順序づけられる：DNF（フィニッシュしなかった）、DSQ（失格）、DNS（スタートしなかった）

#### 6702.4.1 予選 1 本目

予選 1 本目で有効なタイムを持たない競技者は順位づけされない。

#### 6702.4.2 予選 2 本目

予選 2 本目で DNF、DSQ もしくは DNS の競技者は、予選 2 本目を通過しなかった競技者の前に、IRM の各グループ内の予選 1 本目のタイムに従って順位づけされる。

#### 6702.4.3 KO ファイナルフェイズ

DSQ もしくは DNF となった競技者は、滑走したラウンド（例：準々決勝）での予選リザルトにより順位づけされる。DNS の競技者は最終順位となる。2 名またはそれ以上の競技者がスタートしなかった場合、（DNS）競技者は予選 1 本目のタイムにより（15/16 位）、（7/8 位）に順位づけられる（3 名以上の DNS 競技者も同様）。

#### 6702.4.4 DBQ

DBQ となった競技者は、第 2 フェイズまたは決勝フェイズで出走しても順位を取得しない。

### 6703 競技不成立後のリザルト

競技の中断がある場合、競技は条件が許せば再開する必要がある。同じ日に競技を完了できる場合、中断前に完了したリザルトは有効なままである。

同じ日に競技を完了できない場合、競技は公式スケジュール（例：予備日）内で延期することができる。

独立した予選フェイズ（例：SB PAR 予選）は同じ日に完了しなければならない。決勝フェイズは中断した時点から再開する必要がある（第 3 ヒート後に停止した決勝は、中断後、第 4 ヒートから続ける）

少なくとも予選フェイズが完了していれば、決勝が完了できない場合、最後に完了したフェイズのリザルトが最終リザルトとされる。最終順位は、ヒートでの順位と、最後に完了したフェイズの順位により決定される。FIS ポイントのみが付与される。カップポイント、賞金、メダルは授与されない。

**6800           パラレルチームイベント****6801           有資格チームと出走者枠****6801.1       参加資格**

チームイベントの参加資格は、同じ会場で行われる個人競技の国枠の中で有効にエントリーされた者に限られる。

参加資格を有するチームは、現行の FIS ポイントリストにおける各国 2 名の選手（男女別、またはミックスイベントの場合は男女のベスト）の順位の合計によって並べられる。

**6801.2       ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピックでの参加資格**

ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピックへの参加資格は、FIS ポイントリストではなく、その種目のワールドカップスターティングリストにより決められる。

すべてのチーム、または国がワールドカップスターティングリストで決められない場合は FIS ポイントリストが使用されるが、これらのチームは常にワールドカップスターティングリストを使用したチームの後にシードされる。ワールドカップスターティングリストにチームメンバーが 1 人しかいない場合は、FIS ポイントリストが両方の選手に使用される。

**6801.3       タイブレーク**

2 チーム以上がタイの場合は、使用されているリストの個人順位の高いチームが上位シードとなる。なおタイの場合は、個人の FIS ポイントの合計が高いチームが上位となる。まだなおタイの場合は、シーディングはドローで決定する。

**6801.4       出走者枠**

出走者枠は、有資格チームリストから各国の最高順位のチームを最初を選び、その後、再びリストの上位から始め各国の 2 番目の順位のチーム（存在する場合）を選び、必要に応じ繰り返し、16/24/32 チームに達するまで繰り返し下げながら決定される。WC、世界選手権、ジュニア世界選手権では 1 カ国につき最大 3 チームまでとする。

WC では、開催国は、最大 4 チームまで追加枠を獲得する。開催国が追加枠を使用する場合、チームのリストはそれに応じて最後の枠で減らされる。

**6802           チームシード**

標準的なシングルランフォーマットのペアリングが使用され、チームはシードリストのシードポジションに従い満たされる。

チームは、各チームがエントリーした選手の FIS ポイントリストにおける 2 つのランクの合計に基づいてシードされる。

**6803           予選****6803.1       予選ヒート****6803.1.1     予選ヒートは 17～24 チームが参加する場で実施できる。**

ファイナルブラケットを超えるチーム数、および予選ヒートに回さなければならないチームの数は、16 をを超えるチームエントリー数の 2 倍である。残りのチームは 16 チームによるファイナルブラケットに直接進む。

20 チームの時の例：8 チームが予選ヒートを行なわなければならない。 $2 \times (20 - 16) = 8$ 。

12 チームが 1/8 ファイナルに直接進む。

- 6803.1.2 チームは次の通りブラケットにシードされる
- | 予選ヒート                 | 1/8 ファイナル      |
|-----------------------|----------------|
| 予選ヒート 1：チーム 13—チーム 20 | チーム 4—予選 1 の勝者 |
| 予選ヒート 2：チーム 12—チーム 21 | チーム 5—予選 2 の勝者 |
| 予選ヒート 3：チーム 9—チーム 24  | チーム 8—予選 3 の勝者 |
| 予選ヒート 4：チーム 16—チーム 17 | チーム 1—予選 4 の勝者 |
| 予選ヒート 5：チーム 15—チーム 18 | チーム 2—予選 5 の勝者 |
| 予選ヒート 6：チーム 10—チーム 23 | チーム 7—予選 6 の勝者 |
| 予選ヒート 7：チーム 11—チーム 22 | チーム 6—予選 7 の勝者 |
| 予選ヒート 8：チーム 14—チーム 19 | チーム 3—予選 8 の勝者 |
- 6803.2 予選ラン
- 6803.2.1 予選ランを実施することができる
- 決勝戦のチームのシード順は、予選ランの総合結果に基づいて決定さる。各チームのメンバー、男子と女子は、同時に 1 回の予選ランを競い、そのタイムを合計してチームの決勝戦シード順位を決定する。上位 16 チームの組み合わせは、予選順位に基づいて決勝戦にシードされる。予選ランのコース選択は、コース選択の公平性を確保するため交互に行われる：チーム 1 は男子が赤コース、女子が青コース、チーム 2 は男子が青コース、女子が赤コースを走行するなど。
- 6803.2.2 最初のグループは 8 チームで構成され、ジュリーによって削減される可能性がある。
- 最初のグループには抽選が行なわれる。残りのチームは、前述の規則で説明されているシード基準の順位に従ってシードさる。
- ビブ番号の配布
- 予選では、チームごとのビブ（チームメイトごとに同じ番号、17/17、18/18 など）は、決勝ビブ番号外の最初の番号から配布される（例：17、18、...）
- 決勝のビブ番号は、予選/シードランキングと一致する必要がある（例：1-16、...）
- 6803.2.3 タイブレイク
- 決勝に進出する 2 つ以上のチームが、予選終了後、決勝の最終出場枠（4 位、8 位、16 位）においてタイの場合、2 つのチームの内のベストランによりタイを決する。なおタイの場合は、シード順にタイを決する。シード順が低い方のチームが上位の順位を獲得する。
- 6803.2.4 無効のリザルト順位の取り扱い（IRM）
- チームメンバーの 1 人または両名が「スタートしなかった」（DNS）、「スタートを許可されなかった」（NPS）または「スポーツマンシップに反する行為により失格」（DQB）となった場合、そのチーム全体に「無効のリザルトマー

ク」(IRM)が適用される。このチームはランキング対象外となり、次のフェーズに進出できない。

DNF(途中棄権)またはDSQ(失格)となった競技者がいるチームは、他の競技者の有効な走行タイムに基づいて順位づけされるが、これは2つの有効な走行タイムを有するすべてのチームが順位づけされた後にのみ行われる。

競技者全員が有効な走行タイムを記録していないチーム(両者がDNFまたはDSQのいずれかだった場合)はランキング対象外となり、IRMとして記載される。競技者全員が有効なタイムを持っていない場合で、チームメンバーの少なくとも1人が失格(DSQ)となった場合、そのチームは失格(DSQ)としてリストされる。そうでない場合、チームは途中棄権(DNF)としてリストされる。これらのチームはランキング対象外となり、次のフェーズに進出できない。

## 6804 競技

- 6804.1 混合チームイベントでは男子が先に出走する。男女別チームイベントでは、チームはどちらのチーム競技者が1走目と2走目を滑走するかを自ら決める。シードの低いチームはシードの高いチームの前に順番を通知する。より良いシードポジションのチームは、赤または青のコースを選択できる。[。](#)この選択は、競技者がスタートプラットフォームに入るときまでに行わなければならない。

各チームの第1走者は、ゲートが同時に開く標準の平行スタートシーケンスでスタートする。これらの競技者がスタートゲートをスタートするとすぐにゲートは閉められ、2走目のチーム競技者が同じスタートゲートに並ぶ。チームの第1走者がフィニッシュラインを通過すると同期するスタートゲートが開く。2走目のチーム競技者が先にフィニッシュラインを通過するチームがヒートの勝者となる。

### 6804.2 特殊事情

チームの1走目の競技者がスタートしなかった場合、チームの2走目の競技者はスタートが認められず、チームはスタート未了(DNS)と記録される。

1走目のチーム競技者がフィニッシュしなかった、または失格となり、他のチームが有効なタイムを有する場合、コースを正しく完走しなかったチームがペナルティタイムを負ってスタートする。

両方のチームがコースを正しく完走しなかった場合、より少ない旗門しか滑走しなかったチームがペナルティタイムを負ってスタートする。

2走目の競技者の滑走において同じ旗門で両方の競技者が失格となった場合、1走目で勝利したチームがヒートの勝者となる。

- 6804.3 両方の選手が同じゲートまでコースを完走しなかった場合、またはフィニッシュラインでタイとなった場合、より良いシードポジションのチームが次のラウンドに進む。スモールファイナルとビッグファイナルでは、同じゲートやフィニッシュラインでのタイは決着されない。

主要大会、WC、WSC、OWGでは、フィニッシュラインでのタイム差が0.00秒の場合、フィニッシュラインを最初に通過した部位で判定する。(写真フィニッシュ)

写真フィニッシュで決定できない場合は、予選順位の悪いチームが次のラウンドに進む。スモールファイナルとビッグファイナルでは、同点は解消されない。

- 6805 ペナルティタイム**  
適用される場合、ペナルティタイムは、プレヒート（赤と青）男女各々のベストタイム平均の4～6%で、最大2.5秒以内までとする。  
例外的な場合、ペナルティタイムは魅力的なレース決定を可能にするため、それぞれの決勝フェイズ（例：準々決勝、準決勝）でジュリーにより調整もしくは決定することができ、4%よりも低いパーセンテージを使用することも可能である。これは次のフェイズのスタート前までに通知される。
- すべての場合において、各ペアの2本目のチーム競技者の最大タイム差は、最大ペナルティタイムによりも大きくなることはない。例えば、実際のタイム差が5秒でペナルティタイムが1.9秒であった場合、第2走者は、1本目の滑走で負けた競技者のために1.9秒のハンディキャップが課せられスタートする。
- 6900 用具**
- 6901 競技ウェア**  
競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション F(3)
- 6902 ヘルメット**  
競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション F(4)
- 6903 ボード**
- 6903.1 スノーボード**  
競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション F(1)
- 6903.2 バインディング**  
競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション F(2)
- 6903.3 バランスとスピードのコントロール**  
競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション F(5)

**7000 スキークロスイベント**

タイム計測、もしくはグループでの予選を行った後、複数人の競技者が様々な種類のターン、ジャンプ、ウェーブを含む特設スキークロスコースにて、互いに競い合う

**7100 競技エリア****7101 スタートゾーン**

スタートゾーンは競技エリアの一部であり、スタートゲートの上と横のエリア全体を定義する。これにはスタートエリア、競技者の準備エリア、スタートプラットフォームとスタートランプ、またコース役員、競技スタッフ、コーチなどにコースへのアクセスできるように特別に設定された通路が含まれる。そこは関係者以外の競技エリアへの侵入を防ぐために一般の入場規制をしなければならない。

**7101.1 スタートエリア**

スタートエリアは参加している競技者／チーム、また必要なチーム役員（競技者、コーチ、サービスマンなど）を除く、全ての人が立ち入りできないようにしなければならない。これにより、チームは公衆、競技会スタッフなどから邪魔されることなく検査や準備することができる。適切なシェルター、ウォームアップテントは、スタートの順番を待つ競技者に用意することが望ましい。

チームごとにコーチ、競技者、サービスマンのためにスペースが用意されることが、競技レベルに応じて定義される場合がある。

**7101.2 準備エリア**

スタートプラットフォームに呼び出される前に、最終準備を行うために呼び出された選手専用のスタートエリアとスタートプラットフォームの間に準備エリアを設けることを推奨する。

**7101.3 スタートプラットフォーム**

スタートプラットフォームには、競技者と競技者のコーチ、もしくはスタッフといった同伴者 1 名、そしてスタート役員以外の入場はできない。スターとプラットフォームは、悪天候などの環境から適切に保護され、また競技者がスタートゲートではリラックスして待機ができ、スタートを切った後に素早く競技力のあるスピードに達することができるように調整すべきである。スタートゲート（手動式、もしくは自動スタートデバイス）は特定のイベント要件を考慮して設置すること。

**7102 コース／競技フィールド**

スタートとフィニッシュの設営、テレビ塔、計測器、スポンサー広告機器など、競技会に必要なアイテム

**7102.1 クロスコースの定義****7102.1.1 テクニカルデータ（推奨）**



コード	クロスコース	数値
CL (m)	コース全長	
	レベル A	800-1300m
	レベル B	最短 600m
	レベル C	最短 450m
	ショートコース OWG、WSC 以外の全てのレベル (ナイトイベント、シティイベント等)	
CA (°)	コース平均斜度	
	レベル A	7° - 11° (ca 12 - 20%)
	レベル B	5° - 11°
	レベル C	5° - 11°
VD (m)	標高差 (バーティカルドロップ)	
	レベル A	100 - 250m
	レベル B	最低 60m
	レベル C	最低 40m
TW (m)	トラック幅 (平均)	40.0m
CW (m)	コース幅	6.0m - 16.0 m
	競技会の形式とレベルに応じて	
	スタート基準	
SA (m <sup>2</sup> )	スタートエリア/ スタートプラットフォーム	30.0 m <sup>2</sup> / 16x6m
SP		
	スタートプラットフォーム	長さ最低 6.0m
	スタートゲートの幅に応じて	幅 12.0m (+/- 4.0m)
	レベル A	最低 300 m <sup>2</sup> / 16x6m
	レベル B	最低 300 m <sup>2</sup> / 10x4m
	レベル C	最低 200 m <sup>2</sup> / 8x4m
SL (m)	スタート区間 (スタートから最初の方向変更まで)	
	レベル A	100.0m
	レベル B	80.0m
	レベル C	60.0m
	フィニッシュエリア基準	
FL (m)	フィニッシュライン (幅)	15.0m (+/- 5.0m)
FA (m)	フィニッシュエリア全長	60.0m (+/- 10.0m)
FW (m)	フィニッシュエリア幅	最低 30.0m
	競技会レベル	
レベル A	OWG, WSC, WJC, WC, YOG	
レベル B	COC, UVS	
レベル C	NC, FIS, EYOF, JUN	

#### 7102.1.2.1 スキークロスコースの特徴

スキークロスの概念に従って、スキークロスコースは競技者たちが、様々な特徴のあるコースをできるだけ速く、完走できなくてはならない。ヒート中 (4 の競技者) のエキサイティングな滑走は、スタートからフィニッシュまでに追い越しの可能性から生み出される。様々な特徴、路肩、ローラー、ジャンプなどが含まれるべきで、コースの攻略が挑戦的になる。

#### 7102.2 安全対策/フェンス設営/カラーリング

- 7102.2.1 フェンス設営  
コースは、障壁によって完全封鎖されなければならない。
- 7102.2.2 安全対策設営  
ジュリーの同意を得て、コースは適切で安全な素材で保護しなければならない。
- 7102.2.3 カラーリング  
コースはコースサイドに沿って青いペイントで十分にマーキングされなければならない。ジュリーがジャンプと着地点でペイントされる場所を決定する。インスペクションの前、トレーニング前、そして各競技フェーズ前に、必要に応じて状態をチェックして補充する。  
フィニッシュラインは、7103.1.2 フィニッシュラインで定義されている通りでなければならない。
- 7102.2.4 コースの閉鎖と変更  
閉鎖されているコース内は、ジュリーのみが旗門やフラッグの変更、コースのマーキング、またはコース構造（ジャンプ、コブなど）の変更を行える。  
閉鎖中の競技コースに入場した競技選手は、ジュリーの制裁対象になる。（例外：通常のコースインスペクション時）  
  
フォトグラファーと撮影チームは、競技会の撮影をするために閉鎖されたコース内に入ることができる。彼ら/彼女らの最大人数はジュリーによって制限できる。彼ら/彼女らの配置は、ジュリーによって定められた場所に限り、また競技中そのエリアに居ること。  
  
トレーナー、サービスマンなど、閉鎖された競技コースに入ることができる人はジュリーによって決定される。同様にフォトグラファーと撮影チームの人数と場所は、バリアの内側（競技コース内）に入る場合は、ジュリーに承認しなければならない。
- 7103 **フィニッシュゾーン**  
フィニッシュゾーンは、フィニッシュエリア（フィニッシュコーラル）、計測小屋（ゴールハウス）、テレビタワー、ミックスゾーン、観戦エリアなど。  
フィニッシュ設営と閉鎖は、適切なセキュリティ保護手段を用いて運営すべきである。
- 7103.1 **フィニッシュエリア（フィニッシュコーラル）**  
フィニッシュエリアは競技エリアの一部であり、フィニッシュに向かってくる競技者がはっきりと見えなければならない。  
フィニッシュエリアは完全にフェンスで囲まなければならない。いかなる不正入場を防止しなければならない。
- 7103.1.2 **フィニッシュライン**  
フィニッシュラインはコースの終わりを示し、また2つの垂直なマークで定義される。フィニッシュラインは赤い直線で明確に示されなければならない。  
  
例外的に、ジュリーは技術的、セキュリティ上の理由、または地形的な観点から、7102.1.1 テクニカルデータに記載されている距離を縮めることができる。

もしタイム計測機器がフィニッシュマーキングの後ろに設置されている場合は、十分な保護をしなければならない。  
さらなる詳細に関しては、タイミング&データの小冊子を参照すること。

## **7104      ウォームアップコース**

ウォームアップコースを用意しなければならない。競技コース外に、主催者の管理の下で参加チームが使用できるように提供されるべきである。ウォームアップスロープはジュリーの統制下ではなく、ICR の管理下にはない。

## **7200      設営とイベント資材**

### **7201      スタート、フィニッシュ、計測器設置**

FIS カレンダーの全てのイベントでは、FIS に公認された電子計測器、スタートデバイス及びフォトセルを使用しなければならない。承認済み機材のリストは公開されます。FIS に公認された機材リスト外の計測機器を使用した競技会では、FIS ポイントは考慮されない。

タイム計測の仕様と手順についての詳細は、FIS タイミング小冊子にて説明されている。

#### **7201.1      スタート機材**

##### **7201.1.1      スタート機材の設置**

スタート機材はコースの中央に合わせて設置しなければならない。スタートゲートたちは同時に開放しなければならない。また競技者が力をかけることによってゲートを開放する、もしくは開放を妨げることが不可能でなければならない。

##### **7201.1.2      クロススタート機材基準**

電子リリース装置と予選セットアップの詳細に関して、タイミング小冊子を参照してください。

##### **7201.1.3      電子リリース装置**

電子機器を使用してドロップドアを開放することは認められている。すべてのドロップドアは所定の位置でロックされ、同じ電子信号によって解除される必要がある。開放のタイミングは 1.0～4.0 秒の間でランダムであること。スタート合図の「アテンション」(5610.3.2 スタート合図とコマンド/2707.4 スタートコマンド)にて、スターターによってランダムシークエンスが開始される。

ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピック競技会では、電子リリース装置の使用が必須。

電子リリース装置は最低 20 回のスタートシークエンスを行えるバックアップパワーソースを備えてなければならない。もしこのバックアップシステムに障害が発生した場合、機械的なスタートリリースシステムを使用してスタートゲートを操作できる必要がある。

#### **7201.2      タイム計測機器**

すべての国際大会では、2つの別々に電子的に同期された時刻で動作するタイム計測システムを使用する必要がある。一つのシステムはシステム A (メイン

システム)、もう一つはシステム B (バックアップシステム) としてレース開始時に指定する。

タイム計測機器とタイム計測に関するすべての技術的詳細はタイム計測小冊子に記載されている。

- 7201.2.1      スタート計測開始のタイミング  
スタートのタイミングは、競技者の膝から下の脚がスタートラインと交差すると同時、もしくはスタート機材の板が開放されると同時に計る。
- 7201.2.2      フィニッシュ計測のタイミング  
すべてのイベントでは、FIS に公認された 2 つのフォトセルシステム (たち) をフィニッシュラインに設置しなければならない。一つはシステム A に接続、もう一つはシステム B に接続される。
- 7201.2.3      無線タイム計測  
予選で無線タイム計測機器を FIS、NC、また COC レベルの競技会で使える。タイム計測機器は FIS タイミング小冊子の無線計測機器の基準を満たしていなければならない。
- 7201.2.4      タイム計測配線  
最低 2 系統の別々の配線がタイム計測に必要。  
コミュニケーション通信は別系統にする。ハイレベルな競技会では、より多くの配線が必要になる場合がある。タイム計測小冊子を参照
- 7201.2.5      手動タイム計測  
タイム計測の予選では、手動のスタートとフィニッシュでのタイム計測が必須。技術的詳細はタイム計測小冊子を参照
- 7201.2.6      フィニッシュカメラ  
各ヒートのフィニッシュ判定カメラは必須。技術的必要条件と設置場所について、タイム計測小冊子を参照
- 7201.2.7      リアクションタイム  
ワールドカップ、世界選手権大会、冬季オリンピック競技会では、リアクションタイムを計測する必要がある。  
技術的必要条件はタイム計測小冊子を参照
- 7201.2.8      中間計測  
中間計測は、スタートからフィニッシュラインの間の区間で計測される計測時間である。それらはチーム、競技者、メディア、そして大会役員向けに情報提供するための参考タイムであり、公式の結果や順位に反映されるものではない。中間計測は公式に使用される記録タイムではないため、公認されていない計測機器によつての計測ができる。  
ワールドカップ、世界選手権大会、冬季オリンピック競技会では、中間計測を 20~30 秒ごとに計測すべきである。中間計測は競技会レベルの下位の大会では計測しなくても良い。  
技術要件については、タイミングブックレットを参照。
- 7201.3          タイム計測ハウス

タイム計測及びデータ作業エリアは最低 3.0 x 4.0 メートル。テーブル、椅子、電子機器と暖房機器を提供する必要がある。タイム計測とデータ作業の場所は、特定のコース仕様によって定義される。施設は耐候性があり、内部が暖かく、トイレ設備が利用可能でなければならない。

#### 7201.4 通信とケーブル配線

すべての国際大会において、スタートとフィニッシュの間には複数の通信（電話や無線など）がなければならない。スターターとフィニッシュ間の音声通信は、固定ワイヤー接続または無線によって確保されなければならない。無線の場合、他の機能が使用するチャンネルとは別のチャンネルでなければならない。ジャッジ競技会では、スタート、フィニッシュ、ジャッジスタンドの間に直接通信がなければならない。

冬季オリンピック、FIS 世界選手権、ワールドカップ、FIS ジュニア世界選手権では、スタートとフィニッシュの間のすべての通信および計時接続は、固定配線によって保証されなければならない。データサービスエリアでは、ワールドカップ、世界選手権、冬季オリンピックの競技において、高速インターネットへのアクセスが必須となる。

7201.5 無人かつアンカーのない航空機 (uav) であるドローンやクアッドコプターなど、レースコース区域内での飛行は、検査、訓練、または競技中、ジュリーの書面による承認がない限り、禁止されます。ただし、現地の法律または土地所有者が定める禁止事項に従うものとします。レースコース区域はジュリーによって定義されます。違反者は、ジュリーにより icr 第 223 条に従って制裁措置が科せられます。

7201.5.1 ドローンの競技場での使用を認めるかどうかは、ジュリーの判断に委ねられます。決勝戦では、すべてのヒートのドローン映像をジュリーが閲覧できるようにする必要があります。7404 に関する判断のためです。ジュリーによる審査が必要な場合、映像は編集の上、レース終了後に全チームと共有されるべきである。

#### 7203 旗門

スキークロスの旗門は、三角形の旗門フラッグで接続された一本のスタビーフレックスポール（ターン側旗門）と一本のロングスラロームリジッドポール（外側旗門）で構成される。

##### 7203.1 旗門フラッグ

三角形旗門フラッグ（バナー/パネル）には以下のサイズが使用できる。（以下のサイズから僅かなサイズ誤差は許容される）

底辺長さ： 最小 100 cm    最大 130 cm  
長辺高さ： 最小 80 cm    最大 110 cm  
短辺高さ： 45 cm

旗門フラッグは 2 色の別々の色であること  
旗門フラッグは風を通しやすい素材であること  
旗門フラッグの広告は、通気性やフラッグのリリースメカニズムを低下させてはならない。

- 7203.2 ポール**  
すべてのポールはリジットポールとスタビーポールに細分化される。ポールは2色の使用を推奨する。
- 7203.2.1 リジットポール**  
円柱で形成され、ジョイント部のない、直径最小 20mm から最大 32mm のポールはリジットポールとして使用できる。それらは破片にならない素材（ポリカーボネートプラスチック、または類似の特性を持つ非分裂素材）でなければならない。
- 7203.2.2 スタビーポール**  
スタビーポールは、ヒンジの付け根からポールの上端まで 45 cm 以内の上部がパッドもしくは空洞になっているポール。  
－ ソフトパッド (おおよそ) 35 cm  
－ ベース部長さ(おおよそ) 25 cm
- 7204 スタートナンバー（ビブ）**
- 7204.1 スノーボードクロス**  
  
ナンバービブは、番号が前後及びスリーブ部に、コースジャッジから良く視認できる必要がある。
- 7204.2 スキークロス**  
ビブは、数字が前後に、コースジャッジからよく視認できる必要がある。
- 7204.3 ファイナルフェーズ用のビブ**  
予選フェーズ後にビブはファイナル用に交換する必要がある。ファイナル用の新しいビブ番号は、予選の順位によって決められる。もし正しい番号のビブが利用できない場合、昇順番号のビブを決勝フェーズで使用しなければならない。
- 7205 カラージャージ**  
ヒートで競う際には、追加のカラージャージを使用する。主な 4 色のカラービブは、赤（予選／シーディングで 1 番目）、緑（予選／シーディングで 2 番目）、青予選／シーディングで 3 番目）、黄色予選／シーディングで 4 番目）である。白予選／シーディングで 5 番目）と黒予選／シーディングで 6 番目）は 6 人制フォーマットの際に追加で使用される。カラージャージは、番号ビブの上に着用する。
- 7206 放送設備**
- 7206.1 音響システム**
- 7206.1.1** すべての競技会において音楽を使用することができるが、競技会を妨げるようなものであってはならない。
- 7206.1.2** スポーツプレゼンテーション（スポーツを演出する）係長がすべての期間中競技役員に無線で連絡をとる。

7206.1.3 いかなる場合において音楽が演奏される場合には、オーガナイザーの自由選択で予備の音楽を使用する。音楽はアップビートでエネルギッシュであること。

## 7206.2 OVR（競技会場でのリザルト）

公式掲示板はスタートとフィニッシュエリアに設置する。

シーディング表はスタートに掲示する。リザルトとすべての公式書類は、フィニッシュエリアの掲示板に掲示する。これはもしライブデータをアプリのデータサービスや電光掲示板にて情報提供していたとしても、掲示板掲載は必須である。

## 7300 スキークロス競技役員／スタッフ

### 7301 ジュリー

ジュリーは競技会運営と競技会で判断が必要になった場合の責任を負う人物である。レフリーについては共通セクション 2007 を参照。

ジュリーの長はジュリー会議を運営し、ジュリーの投票権を有し、同数の場合には追加の決定票を持つ。WC、OWG、WSC、WJC、YOG、CoC の各大会では、レースディレクターが参加していればその者が議長を務める。

#### 7301.1 投票権を有するジュリー

##### 7301.1.2 スキークロスとスキークロスチーム戦

- － 技術代表
- － レフリー
- － 競技委員長
- － レースディレクター ワールドカップ、オリンピック冬季競技大会、世界選手権大会、世界ジュニア選手権大会、ユースオリンピック大会において

##### 7301.1.3 オリンピック冬季競技大会と FIS 世界選手権大会はすべての種目に以下をジュリーメンバーとして追加する。

- － スタートレフリー
- － フィニッシュレフリー

##### 7301.1.4 コンチネンタルカップでは、コンチネンタルカップのコーディネーターが FIS により指名されている場合、追加メンバーとしてジュリーメンバーとなる。 (EC においては EC1.1.2 を参照)

#### 7301.2 ジュリーチャンネル

ジュリーメンバーは無線を装備しなければならない。これらの無線は、単一の予約された周波数で機能し、干渉のないものでなければならない。スキークロスでは、コース・ジャッジおよびコネクションコーチ（該当する場合は、無線を装備しなければならない。[。](#)

### 7302 レースディレクター

ユニバーシアード、世界ジュニア選手権大会、ユースオリンピック、ワールドカップ、世界選手権大会、オリンピック冬季競技大会といったメジャーイベントでは、FIS レースディレクターは主要な役員であり、競技会運営と審判員を

行う。レースディレクターは競技会のすべてのフェーズをフォローし、他のジュリーがすべての技術面、スケジュール、そして ICR の問題が適切に処理されるように確認する。

レースディレクター詳細は 2009. を参照

冬季ユニバーシアードで FISU の技術代表は、FIS からユニバーシアードのレースディレクター／競技会ディレクターとして承認された、すべての競技会において決議権のあるジュリーメンバーである。

コンチネンタルカップレベルの競技会 (CoC) において、コンチネンタルカップコーディネーターは主要なスタッフであり、競技会のジュリーメンバー (7301.1.4 参照) で必要に応じてジュリーとして判断を行う。コンチネンタルカップコーディネーターは競技会のすべてのフェーズをフォローし、他のジュリーがすべての技術面、スケジュール、そして ICR の問題が適切に処理されるように確認する。詳細は CoC ルールブックを参照。

## 7303 技術代表(TD)

詳しくは共通セクション 2008 を参照

## 7304 競技委員長

競技委員長は、大会組織委員会のメンバーでジュリーメンバーの一員である。詳細は共通セクション 2004.1 を参照。

スキークロス競技会における彼／彼女の追加の義務と責任については

- － 競技会開催地と接な関係を持つこと
- － クロストレーニングと競技会フェーズを監督する
- － 技術代表と協力して適切な場所にセクションチーフとセクション審判員を配置する
- － すべてのセクションチーフおよび／もしくはセクション審判員が適切な通信装置（無線機）を装備し、彼らが十分な運営に関する知識を持ち、また競技会開催中に迅速なコミュニケーションを、無線を通じて行えるように確認する。（英語で）
- － すべてのクロスのチームキャプテンミーティングに参加する。

## 7305 レフリー

レフェリーおよびアシスタントレフェリーは、TD と密接に協力しなければならない。

メジャーイベントでは、レフリーは技術代表、大会委員長とは別の国籍の人物が行うべきである。

レフリーは、各出走終了ごとに、もしくは競技会のフェーズ後ごとにセクションチーフ旗門員からのルール違反、ゲート違反に関するレポートを記録する。各出走、フェーズの直後に確認と署名、レフリー議事録に記録を行い、すみやかに公式掲示板に掲示する。レフリー議事録には失格者の名前とどのセクションにて失格が発生したか、また失格に抵触したルールの番号と失格を掲示した正確な時刻とその失格に対する抗議期限時刻を含めて明記するべきである。レフリーはジュリーメンバー（2007 参照）であるとき、予選の時はプロテストを受け入れて、KO ファイナルではフィニッシュエリアでのレビューリクエスト



トを受け入れ、迅速にプロテスト／リクエストを他のジュリーメンバーに報告しなければならない。場合により、技術代表がフィニッシュエリアにて抗議を受けるか選ぶことができるが、それはレフリーがスタート、もしくはコース内に位置している場合である。メジャーなクロス競技会ではレフリーは FIS に任命される。

スキークロス競技会ではレフリーは以下の項目を担当する：

- － スタート番号のドロー
- － コースセット終了後すみやかにコース確認を行う。単独、もしくは他のジュリーメンバーと協力して、また／もしくは招待した人員とともに。
- － コースセッターとすべてのジュリーメンバーは、状況によりインスペクションに参加できなかった場合、旗門を削除、もしくは追加といったゲートの変更を通知しなければならない。
- － スタートおよびフィニッシュレフリー、また大会役員からルール違反や旗門のトラブルについて、それらが発生した出走後と競技会の最後に報告を受ける。

## 7306 アドバイザーとアドバイザリー委員会

### 7306.1 テクニカルアドバイザー

ジュリーを補助するために、FIS は、テクニカルアドバイザーを競技会のすべてのカテゴリーで指名することができる。

### 7306.2 コースアドバイザー

ジュリーを補助するために、FIS は、コースアドバイザーを競技会のすべてのカテゴリーで指名することができる。

### 7306.3 コネクションアスリート

競技者アドバイザリー委員会を任命することができる：  
-競技者代表 2 名（女性 1 名、男性 1 名）

### 7306.4 コネクションコーチ

チームキャプテンミーティングにおいて、コネクションコーチとしてコーチを 1 名指名するものとする。  
ジュリーがコネクションコーチを承認する。

### 7306.5 ビデオコントローラー

イベントチャプター7408 Video Control を参照

## 7307 コース係長

共通セクション 2004.2 を参照

コース係長は、ジュリーの決定に従い、コースの準備に責任を持つ。コース係長は、コースにおけるその地方の雪質、および地形について熟知していなければならない。

## 7308 コースデザイナー

コースデザイナーは、コースの持つ特性とコース規格に基づいて、コース造成の設計案とスケジュールを構築するものとする。

- 7309 コースビルダー**  
コースビルダーはジュリーの監督の下、コースデザイナーの指示に従ってコースを造成することに責任を持つ。
- 7310 コースセッター**  
競技会ジュリーはコースセッティングの責任者である。  
コースセットは指名されたコースセッターとコース係長がジュリーと協議して実施する。
- 7310.1 任命**  
ワールドカップ、オリンピック冬季競技大会、世界選手権大会、世界ジュニア選手権大会では、コースセッターの任命は、コースディレクターによるコースの審査の後、FIS によって行われる。任命されたコースセッターはコースセットを FIS レースディレクター、ジュリー、コネクションコーチと共に行う。  
FIS カレンダーに公開された国際的な競技会では、コースセッターはジュリーによって任命される。ジュリーは競技会のレベルに最適なコースセッターを任命する。
- 7311 大会事務局**  
共通ルール 2004.4 を参照
- 7312 スタート、フィニッシュ役員**
- 7312.1 スタートレフリー**  
スタートレフリーは公式インスペクションの開始時間から、トレーニングそして/もしくは競技会の終了まで、スタートに留まらなくてはならない。そして、スタートの秩序と管理、さらに以下に挙げるすべての規則を監督することに責任を持つ。
- － スタートの規則とスタートの秩序が、適正に監督されているように確認する。
  - － 遅刻及び不正のスタートを決定する。
  - － 常時ジュリーとすみやかに連絡をとらなければならない。
  - － スタートしないすべての競技者、不正または遅延スタートしたすべての競技者の名前をジュリーに報告し、すべての規則違反をジュリーに伝える。
  - － スタート地点に予備のビブを確実に用意する。
  - － 規則に適合しない用具を使用している競技者をジュリーに報告する。
  - － 競技会の規模、自然状況や特徴にしたがって、適正なスタートレフリー補佐を指名する。これは、スタートデバイスの作動、スタートコマンド合図の方法、色付きのビブのチェック、ビブの配布、スタートへ競技者を並べる、観客のコントロール、スタートエリアの整理と手動計時計測などを含むその他関連任務を行うためである。
- スキークロス競技会のスタートレフリーは、スタート装置を監督し、スタート合図を行い、カラービブをチェック、ビブの配布、スタートする選手を揃え、観衆をコントロールし、スタートエリアを整理して、その他手動タイミングを含めたスタート業務に関連する責務を行う。
- 7312.2 スタートレフリー助手**  
競技会の規模に応じて、適切な人数の助手を指名する必要がある。

- 7312.2.1      **スターター**  
 スターターは、警告シグナルとスタート合図を担当する。彼はスターター助手を監督して、選手がインスペクション、トレーニング、そして競技会中に適切にビブとヘルメットを着用しているか監視する。スターターはジュリーと連絡を取り合えなければならない。
- 7312.2.2      **スターター助手**  
 スターター助手は選手たちをスタートに正しい順番で呼び出し並べることを担当する。
- 7312.2.3      **他のスタート助手**  
 順調な競技会運営を行うために、必要に応じて以下の役割に多くのスタート助手を割り当てるべきである。
- － 群衆のコントロール；コースアクセス、スタートコーラルアクセス
  - － スタート装置の操作
  - － ビブの配布（番号ビブとカラービブ）
  - － ハンドタイムキーパー
  - － 掲示板
  - － スタートエリアの構成
- 7312.3          **フィニッシュレフリー**  
 フィニッシュレフリーは公式インスペクションの開始時間から、トレーニングそして/もしくは競技会の終了まで、フィニッシュに留まらなくてはならない。そして、フィニッシュの秩序と管理、さらにフィニッシュ（ランディングエリアとアウトランを含む）に関するすべての規則を監督することに責任を持つ。
- － フィニッシュレフリー補佐、フィニッシュエリア内における計時計測と観客のコントロールを監督する。
  - － 常時ジュリーとすみやかに連絡をとらなければならない。
  - － フィニッシュしないすべての競技者の名前をジュリーに報告し、すべての規則違反をジュリーに伝える。
  - － 競技会の規模、自然状況や特徴にしたがって、適正なフィニッシュレフリー補佐を指名する。これはフィニッシュラインの適正な通過、競技者のフィニッシュ順位、コース内にジャンプが着地しているか、DNS、DNF、DSQ やその他の裁定に関してフィニッシュレフリーを補佐することなどを含むその他の出来事をコントロールするためである。
- スキークロス競技会ではフィニッシュレフリーは適切にフィニッシュラインを通過しているかを監督し、選手の着順と DNS、DNF、DSQ などといったルールが正確に判断する責務を負う。  
 その他のフィニッシュレフリーの責務：フィニッシュレフリーはフィニッシュエリアでプロテストを受け入れる。フィニッシュレフリーはプロテストの報告を迅速に他のジュリーメンバーにしなければならない。
- 7310.4          **フィニッシュ助手**  
 競技会の規模に応じて、適切な人数の助手を指名する必要がある。
- 7310.4.1        **フィニッシュコントローラー**

フィニッシュコントローラーは以下の任務を行う

- － 最終旗門からフィニッシュまでのセクションの監視
- － フィニッシュラインを適切に通過しているかの監視
- － コースを完走した選手をフィニッシュした順に記録する

\*ワールドカップのようなメジャー大会（オリンピック冬季競技大会など）ではフィニッシュレフリーがこれらの業務を行う場合がある。

#### 7310.4.2

##### 他のフィニッシュ助手

順調な競技会運営を行うために、必要に応じて以下の役割に多くのフィニッシュ助手を割り当てるべきである。また、競技者の着順を決定する補助を行う。フィニッシュ役員はジュリーの DNS、DNF、DSQ の判断を補助する。

- － 群衆コントロール
- － フィニッシュライン判断
- － ビブ管理
- － ハンドタイムキーパー
- － 掲示板
- － フィニッシュエリアの整理
- － ミックスゾーン

### 7313

#### 競技会スタッフ

#### 7313.1

##### セクション主審

セクション主審は業務を行うセクションの監督と整理を行う。彼は監督する指定されたセクションに配置される。各予選フェーズもしくはシーディングフェーズの最後、そして競技会の最後に、彼は各セクション審判のプロトコルを収集し、レフリーに届ける。彼は適切なタイミングで各セクション審判に彼らの必要な資料（審判プロトコル、鉛筆、スタートリスト、メンテナンスツールなど）を判断して配布し、また観客をコースから遠ざける、もしくはコース整備の補助をするなど、必要に応じて行う。

競技会の規模に応じて、競技委員長もしくは技術代表がセクション主審の任を行う。

#### 7313.2

##### セクション審判／セクションチーフ

セクション審判はコース全体の旗門やフェイチャーを視認できるように配置する。セクション審判は割り当てられたセクション番号にある一つもしくは複数の旗門とフェイチャーの監督を担当する。セクション審判は、競技者が正しく旗門を通過した確認し、書面での報告、そして／もしくは、すべての旗門不通化、又はルール違反を無線にて報告しなければならない。彼は他にも重要な役割を果たさなければなりません。詳細は 7404 レース中の妨害行為にて説明があります。

すべてのセクション審判はクロス競技会の監修するルール理解し、DSQ、RAL、また DNF といったルールを判断するルールを熟知していなければならない。

競技会の規模に応じて、セクションチーフがセクションチーフとセクション審判の両方を兼務することができる。

#### 7313.3

##### コース整備と修復

- 7313.3.1      カラーリング係  
競技会ではスキーを履いたバンプや類似したフィーチャーにカラーリングを競技会フェーズかコースの状況に応じて行う、ジュリーやコース係長、シェイパーと連絡が取れるクルーが必要。  
コースの状況、天候、雪の状態やカラーリングの方法に応じて必要なカラーリングクルーの人数を手配する。  
彼らはコース係長、そして／もしくは競技委員長の指示に従う。
- 7313.3.2      サイドスリップ係  
競技会では、スキーまたは／もしくはスノーボードを履いた、必要に応じてすべてのフィーチャーを整備する、ジュリーやコース係長、シェイパーと連絡が取れるコース整備係が必要。  
コースの状況、天候、雪の状態やコース整備の方法に応じて必要なコース整備に必要な人員を手配する。  
彼らは、コース係長、そして／もしくは競技委員長の指示に従う。
- 7313.3.3      シェイパー  
競技会では、コース上のすべてのフィーチャーの建設、シェイプ、そして整備に対応した業務を、コースの状況に応じて競技会フェーズを進行するにあたって適切なコース状況維持を行う、ジュリー、コース係長、テクニカルアドバイザーと連絡が取れるクルーが必要。  
シェイパーの人数は、コース上のすべてのフィーチャーを限られた時間で整備するのに十分な人数であるべきである。  
彼らはコース係長と密接に連絡が取れること。
- 7313.3.4      コース整備係  
競技会では、コース上のすべてのフィーチャーにおける排雪作業、ゲート修復、安全設備の調整と／または修復を競技会フェーズを進行するにあたって適切なコース状況維持のために、コース係長、セクションチーフ、そしてシェイパーとよく連絡が取れるクルーが必要。  
コース整備係の人数は、コース上のすべてのフィーチャーを限られた時間で整備するのに十分な人数であるべきである。彼らはコース係長と密接な連絡がとれること。もし係員の人数が十分な場合、コース整備係をセクションごとに分割して、セクションチーフの監修のもと業務を行う。
- 7313.5          メディカルチーム  
メディカルガイドラインと共通ルールセクション 2004.5 と 2004.6 を参照
- 7313.6          前走者（フォーランナー）
- 7313.6.1      オーガナイザーは最低 3 名の適格な前走者を準備する義務がある。  
異常な状況の場合、ジュリーは前走者の人数を増やす、または減らしてもよい。  
ジュリーはラン、またはフェーズごとに異なった前走者を指名してもよい。
- 7313.6.2      前走者は前走者のスタート番号（ビブ）と FIS が要請する、すべての用具を身につけなければならない。
- 7313.6.3      任命された前走者は競技ウェアを着用し、コース全体を十分に滑走する能力がなければならない。

- 7313.6.4 懲罰の理由で差し止められている競技者は、前走者にはなることはできない。
- 7313.6.5 ジュリーが前走者とそのスタート順を決定する。競技会中断後、必要に応じて前走者を追加することもある。
- 7313.6.6 前走者の時間は公表されないこともある。
- 7313.6.7 要請に応じて、前走者は雪の状態、視界やコースのラインに関してジュリーメンバーに報告するべきである。

## **7314 データサービス／計算員**

### **7314.1 リザルト係長（計時計算係長）** 共通ルール 2004.3 を参照。

以下の役員はリザルト係長（計時計算係長）の責任下にある：

- － 電気計時係
- － 計算係

### **7314.2 電気計時係**

電気計時係は、タイム計測の正確性について責任を負う。タイム計測は迅速に計算され競技会事務局とリザルト責任者に伝え、リザルトを公表する。彼らはまた、データの記録をとる担当でもある。電気計時係は助手を選択できる。

- 7314.2.1 電気計時係助手  
2 人の電気計時係助手はルール 5201.2.5 ハンドタイミングに則って、手動でストップウォッチを操作する。1 人の電気計時係助手はそれらすべての競技者の手動計測記録を記録する。

### **7314.3 計算係長**

計算係長は、リザルトを迅速かつ正確に発行する責任を負う。計算係長はスタートリスト、ブラケット、参考結果の即時揭示と、公式結果の発表を監督する。（2020 および 7206.2 を参照）

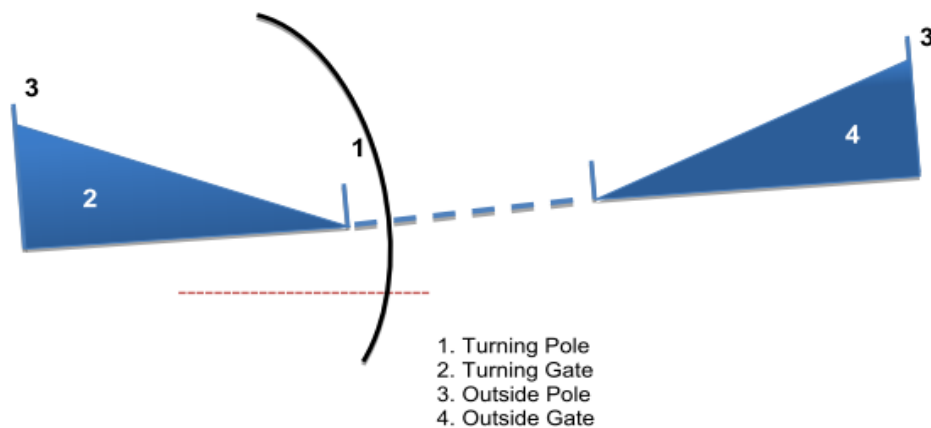
計算係長はリザルト係長により監督され、競技会事務局（2004.4）とよく連携して業務を行い、ジュリーと計算係長は助手を選んで良い。

## **7400 スキークロスヒート／ランの定義**

各選手は特別なスタート装置からスタートし、ゲートで区切られた障害物コースをゴールまで滑り降りる。

## **7401 旗門通過**

旗門の正しい通過は、両方のスキーのトップと競技者の両足がゲートラインを越したことで成す。2つのゲートがセットされている場合、ゲートラインは架空の2本のターニングポールを結ぶ最短ラインである。もしターニングゲートが1つのみの場合、ゲートラインはアウトサイドゲートとターニングポールによって形成されるラインの延長線となる。（図を参照）



7401.1 競技中に競技者がスキー／ボードでゲートラインを通過する前に、ポールが直立状態から抜けてしまった場合でも、スキー／ボードと両足は元のゲートラインを通過しなければならない（雪上に印された場所）。競技中にゲートポールもしくはスタビーが不足している場合でも、競技者は正しく旗門通過していると思なされるように元のポールがある時と同じようにポール位置の外をターンする義務がある。

#### 7401.2 不完走 (DNF)

DNF に関する全ての決定は、ジュリーの責任の下で判断される。

DNF は以下の場合に課される

- － 旗門を正しく通過しなかった (7401) 競技者は DNF となり、それ以降の滑走を継続することはできず (7402)、また旗門を正しく通過するためにコースを登り返すことは許されない。
- － スキー、またはスノーボードを失った場合 (7611.1)。
- － 旗門不通過やフィニッシュゲートを通過しなかった場合を含めて、コースから外れて滑走した場合。
- － 完全に停止した場合。

#### 7402 競技者の責任

競技者が旗門不通過、もしくは正しく通過しなかった場合 (5401 旗門通過)、彼らはそれ以上滑走を続けてはならない。

#### 7403 セクションジャッジ

##### 7403.1 ジャッジプロトコル

すべてのセクション審判はセクションジャッジプロトコルシートを受け取り、以下の情報を記入する：

7403.1.1 セクションジャッジの名前

7403.1.2 セクションの番号

7403.1.3 指定の滑走／ヒート (1 本目、2 本目／予選タイム計測滑走／予選ヒート、決勝など)

##### 7403.2 ジャッジプロトコルシートの記入

競技者が旗門（もしくはゲートマーク）を 5401 旗門通過に則って正しく通過しなかった場合、セクション審判は迅速に以下の項目をセクションジャッジプロトコルシートに記入する。

- 7403.2.1 競技者のビブナンバー
- 7403.2.2 失格報告書.
- 7403.2.3 発生した違反を説明する図面（スケッチマップが絶対に必要）
- 7403.2.4 セクション審判は競技者が外部の援助（転倒した際などに）を受けないことを監視しなければならない。僅かな外部の援助であっても、競技者の制裁の対象となる。これらの事象もセクションジャッジプロトコルシートに記載する必要がある。
- 7403.2.5 もし再走が発生した場合、セクションジャッジは情報と競技者のビブ番号をプロトコルシートにて報告しなければならない
- 7403.3 セクションジャッジの通常業務**

隣接するセクションジャッジ、ジュリーメンバー、もしくは公式なビデオコントロールの報告と問題現場のセクション審判の報告に相違があった場合、ジュリーはそれらの報告を考慮して選手に制裁を与えるか、抗議を受け入れるかを判断する。  
セクションジャッジが下す決定は、明確かつ正当でなければならない。  
セクションジャッジは、「競技者を取り敢えずは信じる」という原則を守るべき。
- 7403.3.1 セクションジャッジは、違反であることを確信した時のみ、その違反を宣言しなければならない。抗議を受けた場合、彼は明確に詳しく違反として提訴したか説明できなければならない。
- 7403.3.2 セクションジャッジが、違反が発生したことを判断できない場合、隣接するセクションジャッジに事案について相談することができる。彼はコース内のトラックを確認するために、ジュリーメンバーを通して競技会の一時中断を要求することもできる。
- 7403.3.3 公衆の意見が彼らの判断に影響を与えることは許されない。セクション旗門員は自分の意見を述べなければならない。
- 7403.3.4 失格／制裁に関わるセクションジャッジ、もしくは暫定的な再走に関わる事件の目撃者は、抗議が解決するまでジュリーに協力しなければならない。
- 7403.3.5 技術代表の責任において、ジュリーの判断待ちのセクションジャッジを解放することができる。識別できるようにセクションジャッジはビブを着用することを推奨する。主催者は必要に応じてセクションジャッジと最終調整を行う。必要な場合は技術代表もこのセッションに参加できる。
- 7403.3.6 主催者は、チーフセクションジャッジの任命と予備要員をセクションジャッジの交代が競技会開催中に必要になった場合に備えて人員確保しておくべき。
- 7403.3.7 制裁の即時発表／失格／IRM



本戦のヒートフォーマットの際に、セクションジャッジは直ちに失格の連絡、IRM の通知をすべきである。

- 7403.3.7.1 失格／IRM の即時通知は次の方法で行う：主催者が提供する無線通信機を使用して。ジュリーメンバーはセクションジャッジから競技者の犯した過失、失格に関して即時報告を受けられるように、同じ、無線チャンネルを使用していないなければならない。
- 7403.3.7.2 即時の発表は、セクションジャッジがすべての事故についてセクションジャッジプロトコルシートに記録することを緩和するものではない。予選フェーズでは、セクションジャッジのプロトコルシートはセクションジャッジ係長にとって収集される。ヒートフェーズでは、セクションジャッジ係長がプロトコルシートを収集しない可能性があるが、それらは必要に応じてジャッジのために競技会終了までにジュリーが利用できるように準備できていなければならない。

#### 7403.4 セクション審判の補助業務

セクションジャッジは次の補助業務を行う；抜けてしまったゲートポールを所定の位置に修復する、破損もしくは外れたフラッグを修復する、セクションのコースの整備と修復、セクションの人払い。

- 7403.4.1 競技者が滑走中に妨害に遭った場合、彼は直ちに停止し、最寄りのセクションジャッジに報告しなければならない。セクションジャッジは直ちに無線でジュリーに報告し、ジュリーにさらなる指示を求めなければならない。そして、それらの指示に従い、競技者に発生した問題について問わなければならない。再走が許可された場合、セクションジャッジは競技者に通知し、競技者をスタートに戻さなければならない。このルールは予選タイム計測滑走フェーズでのみ有効である。もし予選ヒート、もしくは決勝フェーズにて競技者が妨害に遭った場合、セクションジャッジはルール 7404 に従って判断しなければならない。不可抗力によりヒートの全員（4 名から 6 名の競技者）が停止しなければならない場合、ジュリーが最終判断を決める

#### 7404 レース中の妨害行為

- 7404.1 スキークロス競技において接触は起こりうる。クロス中のすべての判断、すべての行為はいわゆる「レース中の判断」であり、意図的なものである。この意識的なレースは、妨害行為につながる可能性がある。  
競技者による他の競技者に対する妨害の判断は、ジュリーによって決定される。妨害行為の疑いがある場合、ヒート直後のフィニッシュエリアにてジュリーメンバーもしくはセクションジャッジに対して、競技者または TD がヒートのレビューを要求できる。ジュリーは判断材料としてセクションジャッジの意見、また／もしくはコーチ／スタッフから提供された映像証拠、および／もしくはテレビ制作からの「ビデオレビュー」を使用することができる  
提供された証拠から、ジュリーは妨害行為または悪影響が発生しているか判断しなければならない。妨害行為は、ICR の条項 7404.1.1 および 7404.1.2 に基づいて決定される。  
妨害行為に対するすべてのジュリー決定は、次のヒート開始前に承認されなければならない、以後抗議することはできない。

- 7404.1.1 妨害行為の分類

妨害行為は次のように分類される：

- ・意図的
- ・意図しない
- ・偶発的または偶然

意図的な妨害は、他の競技者のレースに直接影響を与える可能性のある接触を故意に起こした場合に起こり得る。

意図しない妨害は、競技者が「レース中」の意思決定が原因として他の競技者の結果に直接影響する干渉が発生したことを指す。

偶然なまたは偶発的な妨害は意図的なものでなく、クロスの自然環境によって発生し、これらにはヒートレースの影響（サイドバイサイドや混雑した状況）、地形の特徴、コース設定、天候と雪質が含まれる。

- 7404.1.2 妨害行為（ただし、これらに限定されない）
- ・手や腕による行為（引っ張る、押す、ブロックする）
  - ・側面または背後からの接触
  - ・ラインの逸脱

妨害をした競技者は ICR7404.2 に則って制裁を受ける。

- 7404.1.3 リランは、規則 7404 レース中の妨害行為の結果のみによって認められるものではない。

## 7404.2 妨害行為に対する制裁

### 7404.2.1 スキークロス

- 7404.2.1.1 カードシステム
- ジュリーはヒートによって実行されるフェーズの中で、規則 7404.1.1 および／もしくは 7404.1.2 によって判断される接触の妨害行為へのペナルティーを行使する場合、警告および色のカードシステム（イエローカードおよびレッドカード）を使用して対象の競技者に制裁を与える。制裁の程度はジュリーによって判断され、スタートレフリーが次のヒートを開始する前、または表彰式の前に、対象の競技者（またはチーム責任者）へ通達されなければならない。

- 7404.2.2 制裁、もしくは懲罰の判断は、違反が以下の項目について当てはまるか検討される：
- － 行為は意図的であったか否か。
  - － 被告が行為から利益を得たかどうか。
  - － 意図しない障害が十分に深刻であったかどうか。
  - － 行為に対する結果がどうであったか。

- 7404.2.1.3 公式な警告の制裁（WRG）
- 妨害行為はルール 7404.1.1 および／もしくは 7404.1.2 に従って判断されるが、妨害行為が無作為であり、ヒートの結果に直接影響しないと判断された場合、ジュリーは違反した競技者に対し公式な警告を発行することができる。
- 7404.3.1 を参照。

#### 7404.2.1.4 イエローカードの制裁 (RAL)

妨害行為はルール 7404.1.1 および／もしくは 7404.1.2 に従って判断されるが、妨害行為が無作為であったが、他の競技者の結果に直接影響を与えた場合、ジュリーはイエローカード (RAL) を発行することができる。

妨害行為が意図的なものであったが、結果に直接影響を与えなかった場合、ジュリーはイエローカード (RAL) を発行することができる。

イエローカード (RAL) を受けた競技者への制裁は、彼らのヒートにて最下位になり、また行われていたラウンドでの最下位順位となること。彼らは最終リザルトに「RAL」と記載される。イエローカードを受けた競技者は、受領以後の競技会を続けることが許されない。イエローカードを受けたことは、シーズン中に同じカテゴリーの競技会で継続される。

#### 7404.2.1.5 レッドカードの制裁 (DSQ)

妨害行為はルール 7404.1.1 および／もしくは 7404.1.2 に従って判断されるが、妨害行為が意図的なものであり、他の競技者の結果に直接影響する行為であった場合、ジュリーはレッドカード (DSQ) を発行することができる。

レッドカード (DSQ) を受けた競技者に対する制裁は、行われている競技会から失格となり、最終リザルトに DSQ として記載される、そして順位を得ることができない。レッドカード (DSQ) を受けた競技者は、同じカテゴリーのシーズン中に行われる次の競技会への出場停止 (NPS) となる。

FIS カレンダーに載っている次の同じカテゴリーの競技会は、公式結果で終了し、公開されたことが検証されなければならない。

レッドカードを受けたことは、シーズン中に同じカテゴリーの競技会で継続される。

### 7404.3 複数のカード制裁に対する罰則

#### 7404.3.1 複数の警告

もし競技者が同じ競技会にて2回目の公式な警告を受けた場合、それは自動的にイエローカード (RAL) となる。

#### 7404.3.2 複数のイエローカード (RAL) による制裁

同じシーズン中に同じカテゴリーのイベントにて2回目のイエローカード (RAL) を受けた場合、自動的に同じカテゴリーのシーズン中に行われる次の競技会への出場停止 (NPS) となる。

FIS カレンダーに載っている次の同じカテゴリーの競技会は、公式結果で終了し、公開されたことが検証されなければならない。

#### 7404.3.2 複数のレッドカード (DSQ) の制裁

同じシーズン中に同じカテゴリーのイベントにて2回目のレッドカード (DSQ) を受けた場合、ジュリーはルール 225.2 に基づいて競技者を提訴し裁く必要がある。

#### 7404.3.4 制裁の期限

イエロー／レッドカード (RAL／DSQ) の制裁の期限は対象のシーズンに行われるイベントが終了するまでである。制裁 (RAL／DSQ) が OWG、WSC、WJC、YOG の際に与えられた場合は、その1度のイベントのみ有効である。

- 7404.3.5 **レース後の競技レビューと制裁の調整**  
競技会終了以降出来るだけ早く（最大24時間以内、または該当するカテゴリーの次の競技会の開始1時間前までに）、パネルによって制裁について再検討する。ジュリーの長は当該競技において制裁に関与しなかった参加国から選出されたヘッドコーチ3名（各々1票を有する）で構成される審査パネルを任命する。  
審査は対面で行われる場合もあれば、特定の状況下ではオンラインでも実施されることがある。この審査の結果から、ジュリーは制裁措置の緩和をする可能性があるが、競技会の順位結果は変わらない。
- 7405 **制裁の即時発表／違反による失格**
- 7405.1 **制裁ルール 7404.1 の発表**  
ジュリーによって判断されたルール 7404.1 対象のすべての制裁は、次のヒートを開始する前判断され、フィニッシュエリアにて発表され、対象の競技者、または彼らのチーム責任者へ通達されなければならない。  
制裁について、スタートとフィニッシュの公式掲示板に掲載される。すべての制裁の掲示は説明を含み、FIS 技術代表より最終レポートに記録と報告され、関係する加盟団体へ届けられる。  
制裁理由の可能性として：  
－ 手や腕による行為（引っ張る、押す、ブロックする）  
－ 側面または背後からの接触  
－ ラインの逸脱
- 7405.2 7404.1 意図的な接触のルールに対するすべての違反は、「カードシステム」に則って次のヒートが開始される前に対象の競技者もしくは彼らのチームキャプテンにフィニッシュエリアにて公表される。制裁は、コース下部と上部の公式掲示板に掲載され、違反が発生した場所を示す。すべての判断は FIS 技術代表の TD レポートに記録されなければならない。
- 7405.3 **レビューの要請**  
競技者またはチームオフィシャルから要請されたすべてのレビューは、次のヒートが始まる前に、レフリーおよび／または、別のジュリーメンバー、またはジュリーに指名された人（チームキャプテンミーティングにて発表される）に報告しなければならない。この時間以降に行ったレビューリクエストは認められない。競技者は、他の競技者によって妨害されたと思われる場合に、レビューを要請する権利を得るために滑走をやめる、または／もしくは手を上げる必要はない。
- 7406 **タイム計測滑走のフィニッシュ定義（予選）**  
電子式タイム計測機により、タイム計測は競技者がフィニッシュポストの間の線と身体の一部もしくは用具が交わった際に計測される。
- 7407 **各ヒートの順位付けの定義**
- 7407.1 **フィニッシュラインでの順位決定**
- 7407.1.1 スキークロス

各ヒートでの順位は、身体の一部がフィニッシュラインと交わった順番で決められる。

## **7407.2      フィニッシュラインでの同着の順位決定**

**7407.2.1**      スモールファイナルとビッグファイナル前の同着  
同着により順位付けが不可能な場合、順位は競技者の予選フェーズでの順位に基づいて決定する。予選順位の上位選手が同着の優位になる。  
ホリスティックフォーマットの場合は、ヒートシーディングにより決定する。  
シーディング順位で優位の選手が同着の上位になる。

**7407.2.2**      スモールファイナルとビッグファイナルでの同着について  
スモールファイナルもしくはビッグファイナルにて同着の場合、同着のまま両者同じ順位となる。

## **7407.3      DNF, RAL & DNS の場合の順位決定**

**7407.3.1**      不完走 (DNF) の競技者の順位  
1人以上の競技者がDNF (5401.3) となった場合、競技者の順位はそのヒートで正しく滑走した区間距離によって決められる。競技者でより多くの旗門を正しく通過 (5401 旗門通過) した競技者が上位になる。  
不完走 (DNF) が発生した場合でも、上位2名 (4人制フォーマット) もしくは上位3名 (6人制フォーマット) の競技者が次のヒートへと進む。

**7407.3.2**      最下位指定される競技者の順位 (RAL)  
競技者は彼らのヒートで自動的に最下位指定され (RAL) 、ラウンド内の最下位となる。 (1/8 ファイナルでは 32 位、1/4 ファイナルでは 16 位)  
最下位指定を受けた競技者は、その競技会で行われるその後のヒートへの出走は許されない。

**7407.3.3**      スタートしない競技者の順位 (DNS)  
競技者でスタートしない (DNS) 場合は、次のヒートに進むことはない。また、7702.5 に従って順位付けされる。

## **7407.3.4      DNF, RAL, DNS の場合の同着の順位決定**

同位の場合は、予選フェーズでの順位によって決定する。より良い順位の競技者が上位となる。  
ホリスティック形式の場合、順位は競技者のヒートシーディングによって決定される。より良いシード順位の競技者が上位となる。

## **7408      ビデオコントロール**

競技会主催者が公式なビデオコントロールの技術的に導入が可能な場合、ジュリーは公式ビデオコントローラーに任命される。ビデオコントローラーの任務は、コース上の競技者の旗門通過と「意図的な接触」に抵触するすべての事故または報告すべき全ての事件をジュリーに報告し、失格／制裁の最終決定を勧告することである。  
FIS の高位の競技会 (OWG、WSC、WC、YOG、そして WJC) では、ビデ

オ審判、ビデオコントロールが運用されること。

メジャーイベント（OWG、WSC、WC、WJC、そしてYOG）では、ビデオコントロールを行う場所にはデータ&タイミングの場所も同様に適切なサイズと解像度品質のモニターを最低2台設置すること。ここではテレビ制作からのライブ情報とレースコースをカバーする全てのカメラアングルからのスローモーション映像が提供される必要がある。（テレビ放送マニュアル参照）

理想的にビデオコントローラーにはレビューに使用できる別系統のデバイスがあることが望ましい。追加でレフリーが確認できるモニターがスタートとフィニッシュに各1台ずつ必要である。

## **7500            フォーマット**

### **7500.1        競技会の手順**

通常、全ての競技会は、予選フェーズと、ノックアウトファイナル（本選）にて構成される。

ジュリーは、参加者の人数、天候や雪の状況、または競技プログラムによって、他のフォーマットを使用することを決める場合がある。

KO ヒート（予選ヒートラウンドを含む）だけを行う場合は、ホリスティック KO フォーマットと呼ばれる。

全てのフォーマットの概要は 7608.1 に記載されている。

## **7501            予選フェーズ**

予選はタイムトライアル、タイム計測のシーディングラン、予選ヒートラウンド、ヒート制の予選、もしくはラウンドロビンによって行うことができる。

### **7501.1        タイム計測による予選**

タイム計測滑走は KO ファイナルのペアリングの際に出場選手を決めるために行われる。

彼らは予選、もしくはシーディングフォーマットを使用する。

予選フォーマットでは、有効な記録タイムは本戦への参加資格、もしくは予選敗退者の順位付けとして使われる。

シーディングフォーマットでは、DNF、DNS も決勝に進むことができる（7501.1.5 を参照）。

シーディングフォーマットは、シーディングリストに在籍する競技者人数が競技会で定められた KO ブラケットのスポット数を超えない場合に限り使用することができる。

#### **7501.1.1      シングルランの予選**

すべての競技者は1本のタイム計測滑走を行う。

完走したすべての競技者は、記録タイムによって順位付けされる。

#### **7501.1.2      シーディングランフォーマット**

全てのタイムトライアル予選（7501.1.1、7501.1.1.[4-2](#) 参照）はシーディングランフォーマットとして実行できる。

すべての競技者はノックアウトファイナルへと進出することができる。未滑走の競技者（DNF）もしくは未完走（DNS）の際も本戦に進出することができ、本選のブラケットに振り分けられる。失格（DSQ）となった競技者は本戦へ進むことはできず、順位も与えられない。

DNF はコースを完走した競技者の下位に順位付けられる。

複数名の競技者がコースを完走しなかった場合、順位付けは各競技者が正しく旗門通過したコース上の滑走距離に応じて決められる。より長く正しく旗門通過（5401 旗門通過）してコースを滑走した競技者が優位となる。

もし彼らがそれでも同着の場合、競技者の順位は彼らのシーディングの降順に従って順位を決める(劣るシーディングポジションがタイブレークで優勢である)。

DNS は DNF のさらに下位に順位付けされる。もし複数名の競技者が未出走の場合、彼らのシーディングの降順に従って順位を決める(劣るシーディングポジションがタイブレークで優勢である)。

### 7501.1.3 予選形式での同着

7501.1.3.1 シングルランの予選、タイム計測によるシーディングラン  
2 名もしくはそれ以上の競技者が同タイムの場合、出走順番の遅い方の競技者が優位となる。同じ順位は 1 回以上授与されない。

### 7501.2 予選ヒートラウンド（ホリスティックフォーマットに限る）

KO フォーマットの競技者人数が決勝ブラケットに収まる人数を超える場合、予選ヒートの数が次の高いブラケットに必要な追加ヒートの数よりも少ない限り、予選ヒートラウンドを実施することができる。

#### 7501.2.1 予選ヒートの競技者人数

以下の表は、使用するヒートの種類を示している：

使用するブラケット	出場選手人数
4 名の競技者	1-4
QHR	5-6
8 名の競技者	7-8
QHR	9-11
16 名の競技者	12-16
QHR	17-23
32 名の競技者	24-32
QHR	33-47
64 名の競技者	48-64
QHR	65-95
128 名の競技者	96-128
QHR	128-191

#### 7501.2.2 予選ヒートラウンドの実施（QHR）

シーディングリストから、決勝ブラケットの超過競技者数（X）とシーディングリストにより本選ブラケットから除外しなければならない競技者人数（Y）とする。X+Y は予選ヒートラウンドに出場する。

競技者数（X）が偶数の場合、人数（Y）は（X）と同じ人数になるかさもなければ人数（Y）は次に上位の偶数の人数なる。

#### 7501.2.3 予選ヒートの回数

実行される予選ヒートの回数は K

- 7501.2.4 予選ヒート表の決定  
競技者 (X+Y) は、次の割り当てで予選ヒートラウンドが組まれる：  
上位半数の (Y) は 1 ヒート目からレッドビブのポジションに代入される。  
下位半数の (Y) はヒート番号の大きいヒートからグリーンビブのポジションへと代入される。  
上位半数の (X) は 1 ヒート目からブルービブのポジションに代入される。  
下位半数の (X) はヒート番号の大きいヒートからイエロービブのポジションへと代入される。
- 7501.2.5 KO ブラケットでの競技者の再割当て  
各ヒート上位 2 名の競技者は再割当てリスト (RL) に入れられる。彼らは再度オリジナルの競技者シーディングリストの順番の昇順に並び替えられる。
- RL の競技者は、KO ファイナルブラケットに、再割当てリストの順序で割り当てられます。Y の昇順のブラケット位置は、昇順の再配置リストの位置となる（最上位の Y のブラケット番号は再配置リストの番号 1 に割り当てられる）。
- 7501.2.5.1 予選ヒートラウンドでの IRM  
通常のヒートルールは、QHR でも IRM に関して有効である  
それにより、予選ヒートにて 2 名未満の競技者のみが予選通過する場合がある（例：3 名の選手による予選ヒートにおいて、1 名が完走し、2 名が RAL、もしくは DNS の場合、完走した 1 名のみが RL へと入れられる）。
- RL に存在する競技者人数が KO ブラケットで使用予定のスポット数より少ない場合、予選ヒートの 3 着目になった競技者からスポットを使用する。
- 従って、それらは RL リストに再割当てされる前に、ヒートの 3 着の競技者たちをシーディングリストの昇順に並び替えられ、上位の必要人数の競技者が RL に入れられる。
- 7501.3 3 ヒート制の予選  
予選を 3 回のヒートにて行う。すべての競技者は 3 ラウンドの予選ヒートを 4 人の競技者で行う。出場人数により、1 から 3 ヒートが 3 人の競技者で行われる場合がある。  
各競技者はそれぞれの予選ラウンドにてヒート内の順位に応じたポイントが与えられる。獲得ポイントはヒートの出走人数によって異なる。  
4 人ヒートの場合：1 位：10 点、2 位：5.6 点、3 位：3 点、4 位：1.4 点  
3 人ヒートの場合：1 位：8.9 点、2 位：5.1 点、3 位：1.4 点  
2 人ヒートの場合：（DNS がある場合のみ）1 位：6.5 点、2 位：1.9 点  
DNF：1 点  
DNS：-1.5 点  
RAL：-1.5 点  
予選順位は 3 ヒートの合計得点によって決められる。
- 7501.3.1 予選ラウンドごとのヒート回数  
ヒートの回数は参加者の性別と年齢カテゴリーごとの合計人数を 4 で割って少数を切り上げた数によって決められる。  
38 人の競技者が出場する場合、4 人制ヒートを 8 回と、3 人制ヒート 2 回の予選ラウンドが行われる。
- 7501.3.2 3 ヒート制の予選のヒート配分



1 回目の予選ヒートラウンドは、シーディングリストに従って行われる。レッド及びブルージャージのヒートポジションは、シーディングリストの順序通りに並べられ、グリーン及びイエロージャージのヒートポジションは、シーディングリストの逆順で並べられる。

3 ヒートの例：レッドポジション 1 ヒート 1、ポジション 2 ヒート 2、ポジション 3 ヒート 3；グリーンポジション 6 ヒート 1、ポジション 5 ヒート 2、ポジション 4 ヒート 3

2 回目、3 回目の予選ヒートラウンドは、5604.3.2.1 のドローの手順に従って決められる。2 回目のラウンドは 1 回目のラウンドの対戦相手と被らないように、3 回目のラウンドは 1 回目と 2 回目のラウンドの対戦相手と被らないようにドローが行われるべきである。対戦しない競技者同士の公平性が保たれるべきである。

ドローの結果を確認した際に、ジュリーは、同じ競技者が 3 回同じヒートになる、もしくは出走者数が少ないヒートに 3 回シードされている選手がいる場合、もしくはヒートの内容が非常にアンバランスであると判断できる場合、再びシーディングをドローすることを判断できる。ジュリーの承認後、ドロー結果について抗議することはできない。

### 7501.3.3 3 ヒート制の予選での同着

#### 7501.3.3.1 ヒートレベルバリュー (HLV)

各競技者はヒートレベルバリュー (HLV) が与えられる。HLV は各予選ヒートで出走した対戦相手からシーディングリストのランキングに基づき算出された値の合計によって計算される。

例：

シーディングリストのランキング 7 の第 1 ヒートの出走者のランキングは 1、7、13、19 であり、その場合のこのヒートの HLV は  $1+13+19 = 33$  となる。

ランキング 7 の第 2 ヒートの出走者のランキングが 2、7、14、24 の場合、このヒートの HLV は 40 となる。

ランキング 7 の第 3 ヒートの出走者のランキングが 3、7、15、20 の場合、このヒートの HLV は 38 となる

3 回行われたヒートの HLV の最終合計は、 $33 + 40 + 38 = 111$  となる。

#### 7501.3.3.2 予選通過者の同点について

HLV の低い競技者は、高い競技者より上位にランキングされる。

#### 7501.3.3.3 決勝戦の資格を持たない競技者の同着は、同位とする。その場合、ビブ番号の大きい競技者を先にリストに載せる。

### 7501.3.4 最大競技滑走数

競技会で選ばれる競技形式は、1 日競技者一人当たり、最大 6 回の競技力のある滑走にする必要がある。予選と決勝ヒートが同日に行われる場合、これには予選と決勝ヒートを含む。競技形式がファイナリストに対して 6 回以上の出走がある場合、予選は決勝と別の日に開催されなければならない。

### 7501.3.5 FIS ポイントを有さない年齢カテゴリーの予選ヒート

(ルール 201.1 & 201.2 にて説明されているとおり)  
 6 人以下の競技者の小カテゴリーは、下もしくは上の年齢グループのカテゴリーに参加する必要がある。これは予選ヒートに関してである。決勝ヒートは、各性別／年齢カテゴリーで適切に決勝を行える少なくとも 3 名の競技者がいる限り、年齢カテゴリーに再分割できる。

## 7502 決勝

### 7502.1 KO 決勝フェイズ

上位 2 名の競技者 (4 人制ヒート) もしくは上位 3 名の競技者 (6 人制ヒート) は各ヒート内の着順にて、次のフェーズに進むことができる。

7502.1.1 4 人制フォーマット  
 決勝戦を 4、8、16、32、64、もしくは 128 名の競技者が各ヒート 4 人ごとに競う

7502.1.2 スキークロスの決勝ブラケット／ペアリング  
 決勝のペアリングは以下のノックアウト (KO) フォーマットとグループヒートフォーマット (RR) に基づいて行われる。  
 ホリステック KO フォーマットではグリーン、ブルー、イエロー、ホワイト、ブラックのジャージごとに、各ブラケットのペアリングを抽選または選択することができる。

#### 7502.1.2.1 1 ヒート／4 名用の 4 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第 1 ポジション	グリーンジャージ 第 2 ポジション	ブルージャージ 第 3 ポジション	イエロージャージ 第 4 ポジション
1	1	2	3	4

#### 7502.1.2.3 2 ヒート／8 名用の 4 人制 KO と RR ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第 1 ポジション	グリーンジャージ 第 2 ポジション	ブルージャージ 第 3 ポジション	イエロージャージ 第 4 ポジション
1	1	4	5	8
2	2	3	6	7

#### 7502.1.2.4 4 ヒート／16 名用の 4 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第 1 ポジション	グリーンジャージ 第 2 ポジション	ブルージャージ 第 3 ポジション	イエロージャージ 第 4 ポジション
1	1	8	9	16
2	4	5	12	13
3	3	6	11	14
4	2	7	10	15

#### 7502.1.2.5 8 ヒート／32 名用の 4 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第 1 ポジション	グリーンジャージ 第 2 ポジション	ブルージャージ 第 3 ポジション	イエロージャージ 第 4 ポジション
1	1	16	17	32

2	8	9	24	25
3	5	12	21	28
4	4	13	20	29
5	3	14	19	30
6	6	11	22	27
7	7	15	18	31
8	2	15	18	31

7502.1.2.6 16 ヒート／64 名用の 4 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第 1 ポジション	グリーンジャージ 第 2 ポジション	ブルージャージ 第 3 ポジション	イエロージャージ 第 4 ポジション
1	1	32	33	64
2	16	17	48	49
3	9	24	41	56
4	8	25	40	57
5	5	28	37	60
6	12	21	44	52
7	13	20	45	52
8	4	29	36	61
9	3	30	35	62
10	14	19	46	51
11	11	22	38	59
12	6	27	38	59
13	7	26	39	58
14	10	23	42	55
15	15	18	47	50
16	2	31	34	63

7502.1.2.7 32 ヒート／128 名用の 4 人制 KO ブラケット

ヒート ナンバー	レッドジャージ 第 1 ポジション	グリーンジャージ 第 2 ポジション	ブルージャージ 第 3 ポジション	イエロージャージ 第 4 ポジション
1	1	64	65	128
2	32	44	96	97
3	17	48	81	112
4	16	49	80	113
5	9	56	73	120
6	24	41	88	105
7	25	40	89	104
8	8	57	72	121
9	5	60	69	101
10	28	37	92	101
11	21	44	85	108
12	12	53	76	117
13	13	52	77	116
14	20	45	84	109
15	29	36	93	100
16	4	61	68	125

17	3	62	67	126
18	30	35	94	99
19	19	46	83	110
20	14	54	75	118
21	11	54	75	118
22	22	43	86	107
23	27	38	91	102
24	6	59	70	123
25	7	58	71	121
26	26	39	90	103
27	23	42	87	106
28	10	55	74	119
29	15	50	79	114
30	18	47	82	111
31	31	34	95	98
32	2	63	66	127

7502.1.3 予選によるヒートペアリング  
予選を通過したすべての競技者は、7502.1.3 予選フェーズの予選順位に基づき KO ブラケットに振り分けられる。  
ヒートの編成は、ヒートセレクション(7604.3.3 参照)によっても決定できる。

7502.1.4 ヒートの組み合わせ  
ホリスティック KO フォーマットまたはホリスティック・KO フォーマットにつながる予選ヒートラウンドが運用された場合、KO ファイナルにて、ランキングを決めるために勝ち上がれなかった競技者でヒートを組むことは可能。それらは新しいヒートブラケットにグループ化される。ヒートで3着になった者はお互いに競い合い、4着になった者はまたそれに応じて競争する。1/16 ファイナルにて3着もしくは4着になった競技者は、33～64位の順位決定戦を準決勝から決勝戦（もしくはスモールファイナル）までの行程で行う。1/8 ファイナルにて3着もしくは4着になった競技者は、17～32位の順位決定戦を準決勝から決勝戦（もしくはスモールファイナル）までの行程で行う。1/4 ファイナルにて3着もしくは4着になった競技者は、9～16位の順位決定戦を準決勝から決勝戦（もしくはスモールファイナル）までの行程で行う。64名を超える競技者がいる場合、順位決定ヒートラウンドは最大1ラウンドまでに追加制限され、それらのラウンド後、競技者たちはそれぞれの結果で順位付けされる。

## 7502.2 ラウンドロビン

7502.2.1 グループヒートフォーマット（ラウンドロビン）  
7502.3.1.1 シングルパネルまたは 7502.3.1.2 ダブルパネルで説明されている予選に基づいて、最大16名 または最大32名の競技者がグループヒートにシーディングされる。5回のラウンドにて、すべての競技者同士が総当たりで対戦する。

7502.2.1.1 シングルパネル  
7502.3.1.1.1 決勝ブラケット／ペアリングで説明されている予選もしくはシーディングに基づいて、16名の競技者がグループヒートにシーディングされる。5回のラウンドにて、すべての競技者同士が総当たりで対戦する。

エントリーしている競技者が 17 名から 19 名の場合、FIS シーディングリストより 16 番以降の競技者によりプレヒートを行い、グループヒートフェーズに出場する競技者を決定する。

- 7502.2.1.1.1 ラウンドロビン・グループヒート・シード表  
インターミディエイトフェーズのペアリングは、グループヒート方式で以下のように行われる。

		グループヒートのビブ番号			
グループ	ヒート	レッド	グリーン	ブルー	イエロー
1	1	1	2	3	4
	2	5	6	7	8
	3	9	10	11	12
	4	13	14	15	16
2	5	1	5	9	13
	6	2	6	10	14
	7	3	7	11	15
	8	4	8	12	16
3	9	1	6	11	16
	10	2	5	12	15
	11	3	8	9	14
	12	4	7	10	13
4	13	1	7	12	14
	14	2	8	11	13
	15	3	5	10	16
	16	4	6	9	15
5	17	1	8	10	15
	18	2	7	9	16
	19	3	6	12	13
	20	4	5	11	14

- 7502.2.1.2 ダブルパネル  
エントリーしている競技者が 20 名から 32 名場合、7502.3.1.2.1 決勝ブラケット／ペアリングで説明されている予選もしくはシーディングに基づいて、競技者が 2 つのパネルのグループヒートにシーディングされる。5 回のラウンドにて、すべての競技者同士がパネル内で総当たりで対戦する。

- 7502.2.1.2.1 ラウンドロビンダブルパネルグループヒートシーディング表  
中間フェーズのヒートのペアリングは、下記のグループヒートフォーマット表に基づいて行われる。

パネル 1		グループヒートのビブ番号			
グループ	ヒート	レッド	グリーン	ブルー	イエロー
1	1	1	4	5	8
	2	9	12	13	16
	3	17	20	21	24
	4	25	28	29	32
2	5	1	9	17	25
	6	4	12	20	28
	7	5	13	21	29

	8	8	16	24	32
3	9	1	12	21	32
	10	4	9	24	29
	11	5	16	17	28
	12	8	13	20	25
4	13	1	13	24	28
	14	4	16	21	25
	15	5	9	20	32
	16	8	12	17	29
5	17	1	16	20	14
	18	4	13	17	16
	19	5	12	24	25
	20	8	9	21	28

パネル 2		グループヒートのビブ番号			
グループ	ヒート	レッド	グリーン	ブルー	イエロー
6	1	2	3	6	7
	2	10	11	14	15
	3	18	19	22	23
	4	26	27	30	31
7	5	2	10	18	26
	6	3	11	19	27
	7	6	14	22	30
	8	7	15	23	31
8	9	2	11	22	31
	10	3	19	23	30
	11	6	15	18	27
	12	7	14	19	26
9	13	2	14	23	27
	14	3	15	22	26
	15	6	10	19	31
	16	7	11	18	30
10	17	2	15	19	30
	18	3	14	18	31
	19	6	11	23	26
	20	7	10	22	27

7502.2.2 グループヒートでの同着のルール（ラウンドロビン）  
ヒート内で同着が発生した場合、対象の競技者たちは同じ順位のポイントを得る。

7502.2.3 グループヒート後の同着のルール（ラウンドロビン）  
2名の競技者が同点の場合、共通ヒートにてより順位の上位の競技者が優位となる。もし彼らが共通ヒートにて同着であった場合、予選順位もしくはシーディングランキングの上位者が優位となる。3人もしくはそれ以上の競技者が同点の場合は、予選順位もしくはシーディングランキングの上位者が優位となる。（予選順位が上位の競技者が同着を制する）

7502.2.4 ラウンドロビングループヒートでの順位付け

競技者は、RR フェーズでの獲得ポイントの合計に基づいて順位付けされる。

#### 7502.2.5 ヒートごとの順位別獲得ポイント表

順位      ポイント

1st        = 4

2nd        = 3

3rd        = 2

4th        = 1

DNS        = 0

RAL        = 0

不完走 (DNF) は結果として考慮され、競技者は 5702.6 DNF の最終順位に基づいて着順を得る。(もし複数の競技者が DNF の場合、着順はより長くコースを滑走したかによって決まる。)

#### 7502.2.6 ラウンドロビングループヒートの中間ランキング

20 ヒート (ラウンド 5) の後、各競技者がヒートフェーズ中に獲得した合計ポイントに基づいてパネルごとに 1 位から 16 位までの暫定成績を決める。もし競技会が RR フェーズ後に競技を完了できない場合、その暫定成績が最終順位としてリザルトに使用することができる。

ダブルパネルでは、競技者が彼らのパネルで獲得した合計ポイントに基づいて暫定成績を決める。両方のパネルの結果を併合して決勝のリストが決まる。上位 8 名の競技者に同点はない。(2 名が 1 位の場合、2 名ともに 1 位で、次の順番は 3 位となる) 9 位以降の競技者の順位は、シーディングもしくは予選の順位によって決定する。

#### 7502.2.7 ラウンドロビングループヒートフェーズ中の無効なりザルトマーク (IRM)

##### 7502.2.7.1 競技者が DSQ になった場合、対象の競技者は全てのポイントを失い、また順位は付けられず、次のヒート、準決勝、決勝戦に進むことはできない。

##### 7502.2.7.2 競技者がグループヒートフェーズにて RAL、DNF、もしくは DNS であった場合、対象の競技者はまだ次のラウンドに参戦することができる。

#### 7502.2.8 準決勝

##### 7502.2.8.1 シングルパネル

KO フォーマットにて上位 8 位の競技者は、準決勝に進出する。彼らは、ラウンドロビンの結果に基づいてシーディングされる。5502.1.3.3 2 ヒート／8 名用の 4 人制 KO と RR ブラケットを参照。同着はルール 5502.3.3 グループヒート後の同着のルール (ラウンドロビン) に基づいて順位付けされる。

##### 7502.2.8.2 ダブルパネル

RR フォーマットにて各パネル上位 4 名の競技者は、準決勝に進出する。彼らはラウンドロビンの結果に基づいてシーディングされる

5502.1.3.3 2 ヒート／8 名用の 4 人制 KO と RR ブラケット、5502.3.3 グループヒート後の同着のルール (ラウンドロビン) を参照。

セミファイナル 1：パネル 1 の 1 位 (赤)、パネル 2 の 2 位 (緑)、パネル 2 の 3 位 (青)、パネル 1 の 4 位 (黄)。

セミファイナル 2：パネル 2 の 1 位 (赤)、パネル 1 の 2 位 (緑)、パネル 1 の 3 位 (青)、パネル 2 の 4 位 (黄)。

- 7502.2.9      **決勝**  
スモールファイナル：セミファイナル1の3着（赤）、セミファイナル2の3着（緑）、セミファイナル1の4着（青）、セミファイナル2の4着（黄）。  
ビッグファイナル：セミファイナル1の1着（赤）、セミファイナル2の1着（緑）、セミファイナル1の2着（青）、セミファイナル2の2着（黄）。
- 7502.2.9.1    **不可抗力**  
競技会が完了できない場合、ジュリーはセミファイナルとスモールファイナルをショル略して、各パネルの上位2名の競技者をビッグファイナルに進出させることを決めることができる。
- 7502.2.10    **決勝フェーズでの同着ルール（ラウンドロビン）**  
セミファイナルにて同着が発生した場合、競技者の順位はグループヒートの順位に基づいて決定する。  
ビッグファイナル、もしくはスモールファイナルでの同着の場合、彼らは同じ順位となる。
- 7600              フェーズと手順**
- 7601              エントリー**  
エントリーシステムの手順と期限について、共通 FIS ルールセクション 215 参照
- 7601.1           年齢制限**  
すべての FIS 競技会では、様々なレベルのイベントに参加できるように年齢制限が適応されている。  
一般セクション 2013 と 2013.7 を参照
- 7601.2           クォータ**  
すべての FIS 大会では、イベントの種類とレベルに基づいてクォータの制限が適用される。  
さまざまなレベルと種類の競技会におけるクォータシートを参照
- 7602              チームキャプテンミーティング**  
2033.1 と 216 を参照
- 7603              フォーマットの発表**  
使用される予選フォーマット、決勝フォーマット、および使用されるブラケットサイズは、ドローミーティングの際に発表されなければならない。  
使用されるフォーマットはジュリーによって選択され、それらはインビテーションにて公表されているフォーマットと異なる場合がある。
- 7604              ドロー／スタートリスト**  
217、2018、2019、2020 を参照  
競技者が間違ったスタート順でスタートした場合、チーム（国）に対して制裁が与えられる場合がある。
- 7604.1           シーディング表**



- 7604.1.1 競技者のシーディングには、ドローミーティングの日に有効な最新の FIS ポイントリストを使用しなければならない。競技者が有効な FIS ポイントリストに表示されていない場合、その競技者はポイントのない競技者のグループに割り当てられるものとする。
- 7604.1.2 参加する競技者は、現行の FIS ポイントリストのランキングに従って、昇順で並べ替えられる。
- 7604.1.3 コンチネンタルカップでは、参加する競技者は大会が開催されている地域のコンチネンタルカップスタンディングリスト、もしくは FIS ポイントリストから順位付けされて並び替えられる。シーズン初戦のコンチネンタルカップでは、前年度の最終的なコンチネンタルカップ総合順位を使用する。  
もし競技者同士が同点の場合、コンチネンタルカップスタンディングが上位のものを優位とする。もしそれでも同位の場合は、FIS ポイントリストで上位のものを優位とする。それでも同位の場合、彼らのポジションは抽選（ドロー）によって決める。  
2024/2025 年シーズンのヨーロピアンカップシリーズには特別ルールが適用される。EC4.2.3 を参照。
- 7604.1.4 メジャーイベント  
ワールドカップ、世界選手権大会では、参加する競技者は FIS ポイントランキング、ワールドカップスタンディングランキング、もしくはワールドカップスターティングリスト（WCSL）のいずれかの高い方から昇順で並び替えられる（最高順位の競技者がリストの一番上に表示される）。  
競技者同士が同点の場合、2 番目に良いカテゴリーのランキングが高い方が優位となる。3 つのリスト（FIS ポイント、ワールドカップポイント、WCSL）は全て同等の価値である。3 つのカテゴリーを使用してなお同点の場合、シーディングは抽選（ドロー）によって決める。
- 7604.1.4.1 冬季オリンピック競技会では、特定のルールが適用される。
- 7604.2 ドロー
- 7604.2.1 タイム計測による予選のスタートリスト  
第 1 グループは、決勝のフィールドサイズに定義されたシーディングリストの上位 8 名（決勝人数 16 名）または 16 名（決勝人数 32 名）の競技者によって定義され、スタート順はランダムに抽選される。残りの競技者たちは、シーディングリストに従って昇順で並べられる。  
  
ビブは、ドローとシーディングの結果に従って割り当てられる。
- 7604.2.1.1 異例のスタート順「スノーシード」  
  
異常な気象条件では、ジュリーは予選のスタート順を変更する場合がある。その場合、事前に指名された最低 6 名の競技者のグループは、スタートナンバー 1 番の前に出走する。それら 6 名以上の競技者はスタートリストの下位 20% の中からランダムに選出され、スタート順はビブ番号の逆順で出走する。  
  
スタートリストの下位 20% が 6 人未満の場合、シーディングリストの最後の 6 名が選ばれる。

## 7604.2.2      ホリスティックヒートフォーマットのドロー及び3ヒート制の予選におけるドロー

シーディングリストに載っているすべての競技者は、グループ分けされる。それらグループは、7502.1.2 決勝ブラケット／ペアリングに基づいて振り分けられる：

- 第1 グループ：レッドジャージ
- 第2 グループ：グリーンジャージ
- 第3 グループ：ブルージャージ
- 第4 グループ：イエロージャージ

予選ヒートラウンド（7501.2）が行われた場合、本選のブラケット/ペアリングを決める手順に従って、予選ヒートラウンド後に予選通過した競技者のブラケットに入力される場所を定める。この場合、採用された手順に従って、ブラケットを再配置した対戦表を定める（7501.2.5）。

### 7604.2.2.1      ランダムドローの手順

第1 グループ（レッドジャージ）は、シーディングポジションに従ってブラケットに入れられる。

残りの競技者たちは、各グループ間でランダムにドローされ、抽選で決まったブラケットに入れられる。ドローはヒートの構成にのみ作用する。競技者のビブ番号はシーディングリストに則って維持される。決勝のブラケットが完全に埋まっていない場合は、ベストな競技者はより少ない競技者でヒートを戦うべきである。（規則 7604.2.3.1 を参照）。

### 7604.2.2.2      ダイレクトシーディングの手順

競技者は、7502.1.2 に示されているように、ドローなしでシーディングリストの順番に従ってブラケットに入力される。

### 7604.2.2.3      選定の手順

競技者は、7604.2.3 ヒートセレクションを使用してブラケットに入力される。

## 7604.2.3      ヒートセレクション

ヒートセレクションの場合、予選通過した競技者は予選の順位によってブラケットに配置されない。競技者たちは、「プール」と呼ばれるグループに分けられる。プールは、本選でのジャージの色の割り当てに基づいて定められる。プール1（レッドジャージ）の最も上位者は、プール2（グリーンジャージ）、プール3（ブルージャージ）、プール4（イエロージャージ）から一人ずつ選択し、対戦相手を決定する。ビブ番号の優位者が対戦相手を選択した後、プール1の次の上位者が対戦相手を選択し、全てのヒートが選択されるまでヒートの選択を行う。

### 7604.2.3.1      ヒートの未完了

本選に出場する競技者の人数が本線で利用可能なスポットの数より少ない場合、上位の本選ビブ番号の競技者は、ヒート形式ごとに4人制の場合はプール4の選手を選択する必要はない（例：32のブラケットに対してドローの際に競技者が28名であった場合、プール1のビブ番号1、2、3、4の競技者はグリーンプールの選手1名、ブループールの選手1名を選択し、イエロープールから選択しない）。

### 7604.3.3.2      ヒートセレクションへの個人参加

選択権のある競技者がヒートセレクションに欠席の場合、その競技者はヒートを選択する権利を失う。その場合、参加した競技者によって他のヒートが全て選択された後に、プールの残りの選手がヒートに割り当てられる。ヒートセレクションに複数の選択権のある競技者が欠席の場合、プールの残りの選手はビブ番号によって割り当てられる。レッドプールで最も下位のビブ番号は、グリーンプールの最も上位のビブ番号、次にブループール、イエロープールの最も上位のビブ番号の選手が割り当てられる。6 人制ヒートフォーマットの場合は、さらにホワイトプール、ブラックプールの最も上位のビブ番号の選手が割り当てられる。

## 7605 コースセット

旗門のセットは公式インスペクションとトレーニングの前に行う必要があり、地形の特性やコース上のフィーチャー、ジャンプを巧みに使用してセットを行うことが望ましい。トレーニング中にコースをスムーズな競技ラインで滑走させるためにセットの少々の調整を行うことができる。トレーニング中に変更が行われた場合、すべての競技者とチームキャプテンがその変更について認識できるように、スタートエリアで発表する必要がある。

### 7605.1 三角ゲート（フラッグ）の配置

5605.1.1 三角フラッグは競技者が高速で滑走している際にもはっきりと視認できるようにセットされなければならない。三角フラッグは競技ラインに対して正しい角度に設置されるのが望ましい。特定の状況では、競技者は同じ色の2つのゲート間を通過する必要がある。（例：廊下セクション／ストレートセクション）

7605.1.2 旗門はローラーやジャンプのテイクオフの両脇に設置する必要がある。ランディングのような見えない位置へのゲートの配置は避ける。フラットなバンク無しのターン、バンクターン、もしくは他のすべてのターンではシングルターニングゲートにてセットを行い、アウトサイドゲートの必要はない。

### 7605.2 スペアボール

コース係長は、十分なボールの予備を適切な場所に配置することを担当する。予備ボールは、スタートもしくは競技者がそれらボールによって混乱と誤解をされない場所に配置する必要がある。

### 7605.3 ゲートのマーキング

ゲートボールの位置は簡単に視認できるように着色料でマーキングされる。

### 7605.4 ゲートのナンバリング

旗門はコースの最上部からボトムまですべてナンバリングされ、またそれらの番号はアウトボールに記される。スタートとフィニッシュはカウントされず、ゲートとして認識しない。

### 7605.5 補助

コースセッターがジュリーによって定められた時間内にフェンシングボールなどに気を取られずにコースセットに集中できるように、コースセッターを補助する必要がある。

コース係長は次のものを十分に用意する必要がある：

－ 十分な青と赤ボール（ロングボールとスタビー）

- 色分けされた、旗門数のフラッグ
- ドリルやゲートレンチなど
- 十分な旗門の数
- ボールをマーキングするためのマーキング塗料

## 7606 インスペクション

競技者は、コースの下見を、コース内を低速でスライドしながら滑走、もしくはコース脇を滑走して行うことができる。インスペクションの継続時間はジュリーによって判断されるが、最低でも 20 分でなければならない。すべての競技者は、トレーニングセッションまたはフェーズを行う際に少なくとも 1 回のインスペクションを完了する必要がある。インスペクション開始と終了の時刻は競技進行表に記載されており、ジュリーによって異なることが伝えられなければならない。厳密に有効である。インスペクションは、コースに入るところから始まり、フィニッシュラインを通過するところで終了する。検査時間を守らない競技者およびチームメンバーは、規則 ICR 2024 および 2025 に従って制裁を受ける。

競技者はインスペクション中にビブとベルメットを見えるように着用しなければならない。

## 7607 トレーニング

7607.1 スキークロスにおいて、競技会に参加するためには、同日中に少なくとも 1 本のトレーニング滑走を完了することが必須である。DNF、イエローフラッグ、その他の中断があった場合、ジュリーはリランまたはスタートの許可を決定することができる。

7607.2 ビブを着用していない競技者は、公式トレーニングに参加することはできない。

## 7608 競技会フェーズ

### 7608.1 フェーズの説明

トレーニングフェーズ		7607.2
予選フェーズ		7501
タイム計測予選	1 本もしくは複数本	7501.1
タイム計測シーディング	1 本もしくは複数本	7501.1.5
3 ヒート制の予選	X 回のヒートを 3 ラウンド	7501.3
ホリスティックヒートフォーマットのための予選ヒートラウンド	X 回のヒートを 1 ラウンド	7501.2
ラウンドロビン (QHR 時の第 2 予選フェーズ)	シングルパネル (4 ヒートを 5 ラウンド) ダブルパネル (20 ヒートを 2 ラウンド)	7502.3
KO ファイナルフェイズ		7502.1
ホリスティック KO フォーマット 128/64/32/16/8/4 (4 人制ヒート) 96/48/24/12/6 (6 人制ヒート)	X 回の決勝または QHR に直結するヒートを 1~6 ラウンド	
KO ラウンド／フォーマット 128/64/32/16/8/4(4 人制ヒート) 96/48/24/12/6 (6 人制ヒート)	シーディングラン、予選 (タイムトライアルまたは 3 ヒート制の予選)、またはラウンドロビンの後、X 回のヒートを 1~6 ラウンド	

- 7608.2**      **タイム計測の予選のスタートレーンの決定**  
使用するスタートレーンはジュリーによって決められる。
- 7608.3**      **競技会、もしくはトレーニングの中断**  
もしフェーズが中断され同日に終了できない場合、そのフェーズは終了として扱われる。
- 7609**        **スタートストップ**  
スタートストップは、競技フィールドに入場できる全ての競技者と役員の安全を確保するために設けられている。この手順は全ての関係者に理解され、遵守されなければならない。
- スタートストップ：スタートストップはコースメンテナンス、天候（霧、強風など）、コース上に装備（競技者の用具、フェンス、道具など）が落ちているという理由から発生する。
- 「スタートストップ」の号令：「スタートストップ！」が発令された時、スタートレフリーはスタートを閉鎖しなければならない。彼は無線での連絡を受けた際に、直ちに、スタートを閉鎖する／スタートした最後の競技者の番号を伝える／ヒートのスタートしている競技者の番号を伝える／ヒートのスタートを中断する、などの対応を行わなければならない。（「スタートストップ了解、ナンバー23番／ヒート滑走中、ナンバー24番／スタート待機中」）
- イエローフラッグ：コース上の競技者の即時停止には、イエローフラッグが使用されなければならない。7609.1を参照。
- 7609.1**      **イエローフラッグ**  
イエローフラッグはコース上でセクションジャッジにより彼らのセクションにて選手を即時停止させるために使用される。
- イエローフラッグはコース上でセクションジャッジにより彼らのセクションにて選手を即時停止させるために使用される。（例：スタートストップイエローフラッグセクション4。セクション4はイエローフラッグを使用し、セクション3、2、1も同様に使用する。セクション5、6、それ以降のフィニッシュエリアまでのセクションは選手の滑走を止めない。）
- 7609.1.1**   **インスペクション**  
ジュリーは、トレーニングとレースの際に後続の競技者に警報を伝えるためのイエローフラッグの位置を定める。  
イエローフラッグは初回のインスペクションまでに競技者に認識される場所に配置しなければならない。
- 7609.1.2**   **トレーニング**  
競技者、もしくはヒートがトレーニング中にイエローフラッグにより止められた時、競技者、もしくはヒートは停止した場所から再スタートする権利がある。
- 7609.1.3**   **予選**  
競技者、もしくはヒート内の全員（4／6名の選手全員）が予選中に止められた場合、対象の競技者、もしくはヒートには再走の権利がある。ジュリーは競技

者の再走が競技会の最終走者の前に行われる、もしくはヒートの場合は次のヒートが開始される前に行われるように確保する必要がある（ワールドカップとメジャーイベントなど）。下位レベルのイベントの場合、次のフェーズが始まる前に行う。

- 7609.1.4      **決勝**  
ヒート内の全員（4／6名の選手全員）が競技中に止められた場合、対象の競技者には再走の権利がある。  
ジュリーは、ヒートの再走が次のヒートが開始される前に行われるように確保する必要がある（ワールドカップとメジャーイベントなど）。下位レベルのイベントの場合、次のフェーズが始まる前に行う。

- 7609.1.5      **義務**  
競技者はイエローフラッグが振られた際、直ちに停止しなければならない。

- 7610           **スタート手順と合図**  
スタートする競技者に有利になったり、邪魔をする可能性がある役員もしくは競技者の付き添いは、スタートする競技者の背後にいることはできない。スタートする競技者に対するすべての外部の手助けは禁止されている。スターターの指示により、競技者はスタートデバイスのゲート内に入る必要がある。スターターは、スタート時に競技者に触れてはならない。スタートデバイスの解放は許可されている。

- 7610.1        **タイム計測滑走**  
予選のスタートは、スタートデバイスのゲートが開いている、もしくは閉じているどちらの状態からでも行うことができる。ゲート解放状態を使用する場合、ビームライトによって、もしくはアルペンのスタートシステムを使用してタイム計測を開始できる。あるいは、KO ファイナルのようにゲートを閉じた状態からリアクションスタートでスタートを行うこともできる。

- 7610.1.1      **スタートシグナルと合図**  
スタート 10 秒前に、スターターは各競技者に「10 秒前」を伝える。スタート 5 秒前からスターターは「5、4、3、2、1」とカウントを行い、それから「Go」の合図を行う。

- 7610.1.2      **スタート間隔**

- 7610.1.2.1    **通常のスタート間隔**  
競技者は通常 20～60 秒のスタート感覚でスタートする。ジュリーによってスタート間隔は決められる。

- 7610.1.2.2    **特別なスタート間隔**  
テレビ送信放送の要件を満たす必要がある場合、ジュリーはスタート間隔の延長要求を許可するか検討する場合がある。

- 7610.3        **ヒート**

- 7610.3.1      **決勝のスタートレーンの選択とカラージャージの割り当て**

- 7610.3.1.1    ヒートのカラージャージの割り当て、7205 を参照。

- 7610.3.1.2 スタートレーンの選択  
スタートレーンの選択は、各ヒートにおいて予選／順位もしくは使用されるフォーマットのシーディングポジションに基づいて決められる。上位の競技者からスタートレーンを選択し、下位の選手は空いているスタートレーンから選択していく。
- 7610.3.2 スタート合図と号令  
"We are ready for the next Heat, proceed to the Start Gate"  
"Enter the Start Gate" (スタート合図のおよそ 30 秒前)  
"Skier/Rider Ready!", そして "Attention!" の後スターターは 1 秒—4 秒の間でランダムなタイミングでスタートゲートを開放する (もしくは電子制御の解放装置を使用する場合、スターターはランダムスタートシーケンスを起動する。  
決勝でのスタート合図が行われている場合、コーチングは許可されない。(コーチはスタートデバイスの操作はできない、コースからの無線情報など行ってはならない。)
- 7610.3.3 電子ボイスオーバーコマンドが電子スタートゲートに組み込まれている場合のボイスオーバーコマンドスタート手順。スターターまたはスタートレフリーは、ボイスオーバー始動コマンドを電子的に開始する；
- ・ "Enter the start gate", 電子スタート装置が 15 秒のカウントダウンを開始する (スキーヤーはこの 15 秒以内にスタートゲートに入る)。
  - ・ "Skiers Ready " 15 秒経過後、ナレーションが "Skiers Ready " を告げる (スキーヤーは 5 秒以内に最終調整を行う)。
- "Attention " ナレーションが最後のコマンド "Attention " を発し、スタートが間近に迫っていることを知らせ、電子スタートゲートが 1~4 秒間のスタートシーケンスでランダムにリリースされる。
- ナレーションコマンドは、ICR7610.1.1 に従ってタイムドランでも使用することができる。
- 7610.4 スタートの遅刻  
競技者にはスタートゲートに定刻で到着する義務がある。  
スタートに間に合わない／遅刻した場合は、DNS (Did Not Start) となる。
- 7610.4.1 不可抗力  
遅延が「不可抗力」によるものの場合、ジュリーは遅延を許すことができる。競技者の個人競技用具の故障、または競技者の軽度の怪我／病気は、「不可抗力」を構成するものではない。
- 7610.4.2 タイム計測予選におけるスタートオーダー  
スタートが遅延したところで、競技者がスタート準備ができている場合、スターターは第 1 走者をスタートさせて良いかジュリー、レフリー、フィニッシュ役員、タイム計測責任者、アナウンサー、およびスコアリング責任者に確認して、スタートを開始する。
- 7610.5 スタートの失敗

- 7610.5.1 スタートゲートのスタート不良もしくは誤作動  
次の内容は失格／制裁対象です。
- － 競技者がスタートデバイスを操作した場合
  - － 競技者のボード／スキーがスタートライン（垂直面）をスタート合図（スタートゲートが開く）前に通過した場合
  - － スタートゲートがスタート合図前に技術的な不具合で明らかにブロックされた場合、スタートを再度やり直す必要がある。
  - － スタートゲートが技術的な不具合でスターターではなく競技者によって開放された場合、スタートは再度やり直す必要がある。
  - － スタートゲートがすべての競技者に対して公平に開放されなかった場合、再滑走を行うができる。
- 7610.5.2 有効なスタートと誤ったスタート  
スタート間隔が定められている競技会では、競技者はスタートシグナルでスタートしなければならない。スタートのタイミングは、公式なスタート時間から5秒前から5秒後の間にスタートしなければならない。その時間内にスタートしない競技者は制裁される。  
スタートレフリーは誤ったスタートを行った、もしくはスタートのルールに違反した競技者のスタート番号と名前をジュリーに報告しなければならない。
- 7610.5.3 ヒートフェーズにて、7610.3.2に基づくスタート合図が完了する前にコースに入った競技者は、最終順位（RAL）とする。
- 7611 特別な手順**
- 7611.1 ルーズスキー  
スタートしてコース内で片足、もしくは両足のスキーが外れてしまった場合、競技者は停止しなければならない、それ以上滑走を続けることはできない。そして、競技者はコースから退出する必要がある、その滑走はDNF（7401.3）となる。
- 7611.2 片足スキー、ノースキー  
片足スキー、ノーススキーにて滑走継続可能な場所は、コースのフィニッシュに近いトラックで、またコース状況によるがそれぞれのトラック内のユニークなフィーチャーの特性を考慮して定めなければならない。そこは、フィニッシュエリアにつながる最終フィーチャーまたはジャンプの位置、および、その地点以降で用具を失った場合でも安全にコースを完走することが可能かによって判断する。  
この定義された場所の後で競技者が片足スキー、両足スキーを失ったとしても、彼らはそのままフィニッシュラインを通過して完走することができる。所定の場所はジュリーによって予選またはシーディングラウンドの前に定められ、チームキャプテンミーティングにてチームに通知される。
- 7612 再レース（リラン）**
- 7612.1 リラン
- 7612.2.1 リランに関する決定は、ジュリーが行う。



7612.2.1 5404 に従ってレース中の妨害行為があった場合、リランは認められない。

## **7612.2 前提条件**

7612.2.1 競技中に妨害された競技者は、妨害の発生直後にジュリーメンバーのいずれかに暫定再レースを申請することができる。  
この申し立ては、妨害を受けた競技者のチームキャプテンも行うことができる。  
- 不可抗力によるもの  
- 競技役員のミス  
- 観客によるもの、動物によるもの、  
- その他、競技者のコントロールの及ばない正当な原因によるもの。

7612.2.2 特別な状況（例：計時システムの故障、またはスタート装置の故障のようなその他の技術的故障）において、ジュリーは暫定的な再レースを認めることができる。

7612.2.3 競技者が予選または決勝でイエローフラッグにより中断された場合、ジュリーは暫定的な再レースを認めることができる。

## **7612.3 妨害の根拠**

7612.3.1 係員、観客、動物、その他の障害物によるコースの妨害。

7612.3.2 転倒した競技者が速やかにコースをクリアしないことによるコースの妨害（KO-Finale では無効）。

7612.3.3 前の競技者の紛失物など、コース内の物。（KO-Finale では無効）

7612.3.4 速やかに交換されなかった関連ゲートの不在。（KO-Finale では無効）

7612.3.5 その他、競技者の意思およびコントロールを超えた同様の事故であって、著しいスピードの低下またはラインの延長を引き起こし、その結果、競技者のタイムまたは走行に影響を与えるもの。

7612.3.6 イエローフラッグによる審判員の妨害（7609.1 項を参照のこと）。

## **7612.4 暫定リランの有効性**

7612.4.1 レフリーもしくはその他のジュリーメンバーがただちに的確な役員、もしくはジャッジに、仮のリラン申請について理由を質問することができない場合、競技者や競技会の遅延を避けるために、暫定リランを得る可能性がある。暫定リランはジュリーが承認した場合にのみ有効とする。

7612.4. 暫定リランを申請する権利を得ることとなった出来事以前に、競技者が失格していた場合、仮のリランの申請は有効とはみなさない。

7612.4.3 元の滑走よりも暫定滑走が悪いと判明した場合でも、仮、もしくは明らかに承認されたリランが有効となる。

7612.4.4 暫定リランについての要求が正統でないと明らかになった場合、競技者は制裁（複数の場合もある）の対象となることもある。

## **7612.5 暫定リランのスタート時間**

- 7612.5.1 暫定リランのスタート時刻は、ジュリーの決定に従うものとし、競技者がそのスタート時刻に先立って落ち着くことができる合理的な時間を与えなければならない。ジュリーは、競技者の暫定リランが、予選のスタートリストの最後の競技者よりも前に行われるようにしなければならない。決勝では、暫定リランは同じラウンドで行われなければならない。

## **7613 抗議（プロテスト）**

一般： ICR 2026 が有効  
ルール 7404.1 に関する決定に抗議することはできない。  
規則 7404.1 の適用に関する決定は、上訴することができない。  
これらの事例について、7405 を参照。

### **7613.1 抗議の期限**

- 7613.1.1 競技中の不規則な行動を理由とする、他の競技者もしくは競技者の用具、またはジュリーに対するもの：  
- スキークロスのいずれのヒートにおいても、またスキークロスの最終ラウンドにおいて、次のヒートが始まる前であること。
- 7613.1.2 計時/結果に対して：  
- スキークロスの最終ラウンドにおいて、次のヒートが始まる前。

### **7613.2 ジュリーによる抗議の解決**

- 7613.2.1 ゲート通過に関する抗議：  
- ゲート・ジャッジ・プロトコル、ゲート・ジャッジ・インタビュー、ビデオテープ、写真、フィルムなどの追加証拠が検討・考慮されるべきである。
- 7613.2.2 スキークロス決勝では、判定は口頭で発表することができる。

## **7614 表彰** 2017 を参照

## **7700 リザルトとスタートリスト**

### **7701 リザルトとスタートリストの情報** 詳細は「Timing and Data Booklet」を参照

#### **7701.1 公式スタートリストと公式リザルトには以下の情報を掲載すること：**

競技会の情報：

- FIS コーデックス
- 日付
- 競技会の名称
- 国名を含む競技会場名

- 競技会スポンサーの名称
- 技術代表とリザルト責任者の署名
- FIS もしくは競技会シリーズのロゴ
- 種目
- イベント
- 性別
- リザルトの種類（スタートリスト、ブラケット、フェーズリザルト、決勝リザルトなど）

コースデータ：

- コースの名称
- コース全距離
- スタート地点標高
- フィニッシュ地点標高
- 標高差
- エレメントの数
- フィーチャーの数（エレメントの数と異なる場合）

ジュリーと役員：

以下の役員は氏名と国籍を含めて記載する必要がある。ジュリーは個別に定義される。

さらに、DNF および／または 5404 の問題をレビューする目的でライブビデオレビューにアクセス権限のある全ての役員およびジュリーメンバーは、「VA」とマークする必要がある。

ジュリー：

- 競技委員長
- FIS 技術代表
- レフリー
- レースディレクター（存在する場合）

大会役員：

- スタートレフリー
- フィニッシュレフリー
- コース係長
- コースビルダー
- コースアドバイザー（存在する場合）
- 技術アドバイザー（存在する場合）
- コースデザイナー（存在する場合）
- ビデオコントローラー（存在する場合）

天候：

- コンディション（晴れ／曇り／霧／雪／雨など）
- 気温
- 雪温
- 雪質

競技者情報：

- ビブナンバー

- FIS コード
- 苗字
- 名前
- 国名
- 生まれ年 (YB)

**7701.2 公式スタートリストは以下の追加情報を掲載する：**

- フェーズとラウンドの名称
- 開始時刻
- 競技者とスタート順のリスト
- シーディングクリテリア：競技者の FIS ポイント、WC ポイント、WCSL

**7701.3 予選リザルトは以下の追加情報を掲載する：**

- 開始時刻
- 順位
- 5101.1 に記載されている競技者情報
- 予選時刻
- 無効な結果記号 (IRM)
- 前走者の氏名と国名

**7701.4 決勝リザルトは以下の追加情報を掲載すること：**

- 決勝開始時刻
- 最終順位
- 5101.1 に記載されている競技者情報
- 進行報告:
- ラウンドの着順
- ラウンドのヒートカラー
- FIS ポイント
- 無効な結果記号 (IRM)
- ジュリーの決定
- 前走者の氏名と国名

**7702 最終リザルト**

**7702.1 4 人制フォーマット**

最終リザルトにて 1 位から 4 位までの競技者の順位は、ビッグファイナルの着順によって決まる。5 位から 8 位の競技者の順位は、スモールファイナルの着順によって決まる。以降の競技者の順位は、各ヒートで着順とラウンドの同じ着順のグループ内の予選（タイム計測、3 ヒート方式の予選、もしくはラウンドロビングループヒート）の順位に基づいて決まる。

タイム計測、もしくは 3 ヒートの予選が行われなかった場合、同等のヒートラウンドで敗退した競技者は、競技会に出場する際のシード順位に基づいて順位が決定される。RAL と DNS は別々のグループとみなされ、結果として順位が調整される。

予選ヒートが行われた場合、予選ヒートで敗退した 3 着の競技者たち、また 4 着の競技者たちは、それぞれの着順で同位として本選のブラケットに進出した競技者たちに次いで順位付けされる。

全ての同着の競技者は、ビブナンバーの昇順でリザルトに掲載される。

#### 7702.2 ラウンドロビン

ラウンドロビングループヒートの結果は、予選結果となる。

#### 7702.3 DNF の最終順位

競技者が、シングルランの予選（7501.1.1）にて DNF（7401.3）になった場合、また KO ヒートフェーズの予選（7501.1.7）にて出走しなかった場合、競技者は最終リザルトに DNF と表示され、また順位は付かない。

競技者がヒートにて DNF（7401.3）となった場合、7407.4.1 不完走（DNF）の競技者の順位付けに則って競技者のヒートの順位付けされ、その着順に従って最終順位を決める。

#### 7702.4 RAL の最終順位

決勝のいずれかのラウンドで最終順位（RAL）を受けた競技者は、すべての DNS となった競技者の上位で、その決勝ラウンドの最下位となる。最終順位（RAL）になったすべての競技者は同じグループとなりタイブレイクルールに則って順位付けされる。7407.4.2 を参照

#### 7702.5 DNS の最終順位

競技者が競技会のいかなるフェーズ（7608.1）で未出走となった場合、競技者は DNS と表示される。

Phase 1 – トレーニング: DNS – 参照 (7607.1)

Phase 2 – 予選– リスト表示、順位ナシ

Phase 2.1. – タイムドシードラン– リスト表示、順位アリ Phase 2.2 – プレヒート– リスト表示、順位ナシ

Phase 3 – 1st ラウンド KO 決勝戦（予選付き）– リスト表示、順位アリ

Phase 3.1 – 2nd から最終ラウンドまでの KO 決勝戦予選付き）– リスト表示、順位アリ

Phase 3 – 1st ラウンド KO 決勝戦（タイムシードラン付き）リスト表示、順位アリ

Phase 3.1 – 2nd から最終ラウンドまでの KO 決勝戦（シードラン付き）リスト表示順位アリ Phase 3.2 – 1st ラウンドホリスティック形式リスト表示、順位ナシ

Phase 3.3 – 2nd から最終ラウンドまでのホリスティック形式リスト表示、順位アリ

Phase 4 – ラウンドロビン (7502.2.5)

7407.3.4 に基づくタイブ레이크

#### 7702.6 NPS（制裁）の最終順位

競技者が競技の a フェーズにて NSP 制裁（2023）を受けた場合、その競技者はリザルトに NSP と表示され、順位は付けられない。

#### 7703 未完了な競技会のリザルト

## 7703.1

### 競技会の中断

競技会の中断があった場合、状況が改善すれば競技会を再開すべきである。同日に競技会を完了できた場合、中断前に完了していた結果は有効なまま使用できる。それ以外の場合、予選、もしくはいくつかのフェーズ、または決勝ラウンドが完全に完了している場合を除き、中断前の結果は無効になる。未完了な決勝フェーズもしくはラウンドは延期できるが、その場合は同じ競技会場で競技を完了しなければならない。決勝戦が完全に完了できない場合、予選の結果または決勝のことなるラウンドの順位が有効となる。

## 7703.2

### メジャーイベント(ワールドカップ、世界選手権大会、冬季オリンピック競技会)での競技会の中断

メジャーイベントにおいて、競技会のスモールファイナル及びビッグファイナルが完了していない場合、リザルトは成立せず、賞金もメダルも授与されない。

## 7703.3

### その他のレベルでの競技会の中断

完了した場合、リザルトが有効となるフェーズ：

- － タイム計測の予選（1本目、2本目、もしくは2本の滑走の内完走した1本）
- － 3ヒート制の予選
- － ラウンドロビングループヒートフェーズ
- － KOラウンド：KOヒートフェーズにおいて完了した追加のラウンドは、リザルトとして有効である。KOラウンドに出走する全ての競技者は、完了している最後の各ヒートラウンドでの順位を基に、彼らの予選順位から順位付けされる。

完了した場合でも、リザルトに反映されないフェーズ：

- － 予選ヒートラウンド
- － ホリステックフォーマットにおけるビッグファイナルまでに行われる全てのKOヒートフェーズ

競技会においてスモールファイナル、ビッグファイナルが完了していないが、完了したフェーズから競技会に有効なリザルトがある場合、カップポイントは付与されないが、メダルとタイトルが授与される場合がある。FISポイントは、各競技会カテゴリーに定義された最小値を基準としてエントリーポイントスケールから算出される。

## 7800

### チームイベント

## 7801

### 実行

各チームは性別ごとに同国の2名の競技者（クロスチーム）、もしくは男女混合チーム（クロスミックスチーム）で構成される。

チーム・キャプテンは、資格のある選手であれば誰でもチームに参加させることができる;各イベントに出場する者は、FISの必要最低ポイントを保持している必要があり、それぞれのイベントに相応しいレベルであることを尊重しなければならない。

各選手は、1つのチームにのみエントリーすることができる。

同じ場所で以前の個人競技が開催された場合、エントリーした選手は、その個人競技のための自国の正規の割当数でなければならない

予選、もしくはシーディングの手順は決勝（競技会の決勝フェーズ）の決定に使用される。

決勝フェーズは、4つのペアチームのヒートをノックアウト方式で行う。

チームの第一走者がフィニッシュすると、第二走者は第一走者がフィニッシュラインを通過した際に生じるトップとの時間差に応じてスタートする。

最大の「ペナルティタイム」は、第一走者がコースを完走しなかった場合（DNF）、もしくはトップとのタイム差が設定されている最大のタイム差を超える場合に適用される。（ペナルティタイム 5801.3.5）

各チームの第二走者で先にフィニッシュラインを通過した上位2名のチームが決勝の次のフェーズに進む。

## 7801.1 決勝の組立

### 7801.1.1 （予選フォーマット）

#### 7801.1.1.1 滑走数

各チームの出走競技者両名は、1本タイム計測滑走を行う。

#### 7801.1.1.2 出場するチームは、チームごとにエントリーされた競技者2名の FIS ポイントランキングの合計に従ってシードが行われる。

ワールドカップ、世界選手権大会、冬季オリンピック競技大会では、W杯シーディングリストがシードに使用される。もしワールドカップシーディングリストの対象者がチーム内で1名のみ、もしくは両名が対象外の場合、チームは FIS ポイントリストを用いてシードされ、ワールドカップシーディングリストでシードされたチームの後にシードされる。

ワールドカップでは、出場各国は最大3チーム、開催国は最大4チームをエントリーできる。世界選手権大会と冬季オリンピック競技大会では、最大チーム数は大会の出場枠に関する特別な規則が適用される。

もし2つ以上のチームがランキング同点の場合、使用されているリストでより競技者個人のランキングが上位の選手がいるチームが優位にシードされる。もしそれでも同点の場合、チーム内の選手の FIS ポイントの合計点数が多い方が優位にシードされる。もしそれでもなお同点の場合、ドローによってシードを行う。

#### 7801.1.1.3 予選滑走のスタート順

シーディングリストの上位8チームはランダムにドローされる。残りのチームはシーディングリストに従って昇順で並び替えられる。

1番のチームのペア2名の競技者がスタートした後、チームキャプテンによって決められた順番で、次のチームの競技者がスタートする。ミックスチームイベントの場合、各国チームの男性競技者が女性競技者より先に出走する。

#### 7801.1.1.4 予選滑走後の順位とリザルト

全ての完走したチームは、チームのメンバーの合計タイムによってチームタイムが計算され、順位付けされる。本選のフィールドサイズにおいて、最も上位のチームが本選で優位となる。

#### 7801.1.1.5 同着：

もし2チーム、もしくはそれ以上のチームが同着であった場合、各競技者の

予選タイムの上位者がいるチームが優位となる。それでもなお同点の場合、シーディングポジションが下位のチームが上位となる。

7801.1.1.6 予選滑走での DNF  
もしチームの片方のメンバーが DNF の場合、そのチームは有効なタイム計測されたチームの下位になる。  
もしチームの両名の競技者が DNF の場合、そのチームは DNF と掲示され、決勝フェーズに進むことはできない。

7801.1.1.7 シーディングランでの DNF  
もし一つのチームのメンバーが未完走 (DNF) となった場合、そのチームは有効なタイム計測された全ての他のチームの下位となる。  
もし両メンバーともに DNF の場合、そのチームは最下位となる。

7801.1.1.8 予選滑走での DNS  
もしチームメンバーの 1 名以上がスタートしなかった場合、そのチームは DNS となり、決勝フェーズに進むことはできない。

7801.1.2 個別リザルトシーディングフォーマット  
もし各競技会が同じコースで行われる場合、その競技会の結果をチームメンバーの順位を加算してチームイベントのシーディングに使用する。  
チームキャプテンは、選手をそれらチームにエントリーする。  
ファイナルフィールドに応じて、最上位のチームがファイナルフェイズにエントリーされ、それに依拠してシードされる。

7801.1.2.1 同点  
2 チーム、もしくはそれ以上のチームが同順位の場合、より上位の個人ランキングの競技者の属するチームが上位となる。もしそれでも同点の場合、チーム内の選手の FIS ポイントの合計が大きい方が優位となる。それでもなお同点の場合は、ドローによって決める。

7801.1.3 シーディングフォーマット

7801.1.3.1 チームの資格  
対象となるチームは、現在の FIS ポイントリストで、各国 2 名の選手のランキングの合計 (性別別、もしくはミックスイベントの場合は最上位の男子と最上位の女子) に従って並び替えられる。もし同点の場合は、ドローによってポジションを決定する。

ワールドカップ、世界選手権大会、冬季オリンピック競技大会の参加資格は、FIS ポイントリストではなく、ワールドカップスターティングリストによって決定される。

全てのチーム、もしくは国がワールドカップスターティングリストに該当しない場合、FIS ポイントリストが使用されるが、その場合、ワールドカップスターティングリストを使用したチームの後にシードされる。

2 つ以上のチームが同点の場合、使用されているリストでチーム内の各選手のランキング上位者のいるチームが優位にシードされる。もしそれで同点の場合、チーム内の FIS ポイントの合計が大きい方が優位にシードされる。それでもなお同点の場合はドローにより決定する。



- 7801.1.3.2 スターターフィールドの制限  
出場枠が制限されている場合（16 チーム）、競技者適格性リストの上位 4 名／8 名のチームは、2 番目のチームが上位 4／8 位以内に入っている場合、他の全てのチームが参加する前に 2 番目のチームをエントリーする権利がある。そのため上位 4 名／8 名の競技者を有する各国チームは、競技者適格性リストから上位 2 チームを選択してエントリーを行える。その後全てのエントリーできる各国チームが上位 1 チームをエントリーする。そして、リストの上位から順に次のチームの選定を行っていき、チーム数がある場合は 8 チーム、もしくは 16 チームに達するまで行う。

冬季オリンピック競技会では特別なクォータ規則に従い、の別のルールが適用される場合がある。

- 7801.1.3.3 シーディングリスト（ファイナルブラケット）  
スターターフィールドが決定されると、チームキャプテンは適格な競技者をそれらのチームに入れることができる。  
チームは、チーム毎にエントリーされた競技者の FIS ポイントリストの 2 つのランクの合計に従ってシーディングされる。

ワールドカップ、世界選手権大会、そして冬季オリンピック競技大会では、ワールドカップスターティングリスト（WCSL）のランキングの従って昇順でシーディングされる。

ワールドカップスターティングリストにチームメンバーが 1 名のみ、もしくは両名ともに該当しない場合、FIS ポイントリストを使用するが、その場合はワールドカップスターティングリストを使用したチームの後にシードされる。

2 つ、もしくはそれ以上のチームが同点の場合、各選手のポイント上位者のチームが優位にシードされる。それでも同点の場合、チームの選手両名の FIS ポイントの合計が大きい方が優位にシードされる。それでもなお同点の場合は、ドローによって決定する。

- 7801.1.3.4 予選ヒートラウンド  
もしチーム数が本戦ブラケットの数を上回った場合、予選ヒート数が次に高いブラケットに必要なヒート数より少ない場合、予選ヒートラウンドを実行することができる。

## 7801.2 決勝ノックアウト（K.O.）フェーズの実行と順位

- 7801.2.1 KO フェーズの競技者数  
決勝は 16 もしくは 8 チームが 4 チームごとのヒートで行われる。

- 7801.2.2 決勝フェーズのビブ  
決勝のビブナンバーは、チームのシードランキングによって決まる。ビブは、同じチームの第一走者と第二走者が識別できるように別のビブを着用する。

- 7801.2.-3 スタート順  
ミックスチームイベントの場合、各チームの男性が先にスタートする。

- 7801.2.4 カラージャージ  
7205 のルールに従う
- 7801.2.5 ヒートのペアリング  
全ての予選通過、もしくはシーディングされたチームは、彼らの予選、もしきはシーディングの順位によって決められる。
- 7801.2.6 スタートレーンの選択  
チームの第一走者は、各クロスのルールに則ってスタートレーンの選択をする。チームの第二走者は必ず第一走者と同じレーンからスタートしなければならない。
- 7801.3 時間差の順位と作成**
- 7801.3.1 第一走者の順位と時間差  
各チームの第一走者の順位は一般的な個々のルールに定められたフィニッシュラインにて決定する。
- 7801.3.2 最初のチームメンバーの DNF  
もしチームの第一走者が DNF となった場合、チームの第二走者は「ペナルティータイム」の時間差でスタートする。
- 7801.3.3 最初のチームメンバーの RAL と DNS  
もしチームの第一走者が RAL、もしくは DNS となった場合、チームの第二走者のスタートは許可されない。
- 7801.3.4 タイム差の計測  
チームの第一走者の公式なタイム差は、フィニッシュラインのフィニッシュラインカメラ、および／もしくは電子式タイム計測装置によって計測される。
- 7801.3.5 ペナルティータイム  
最初の競技者がフィニッシュラインを通過してから同じヒート内の残りの競技者達との最大のタイム差はペナルティータイムによって制限される。ペナルティータイムは基準タイム（7801.3.5.1）の 5% である。ジュリーは、特別な状況や、興味深いレースにするために、ペナルティータイムを 3% から 7% の範囲で変更することを決定しても良い。ペナルティータイムの調整は、完了したフェーズ後にのみ行うことができ、次のフェーズが開始される前にチームに通知されなければならない。もし予選滑走が行われず、個々の競技会のタイムが使用される場合、この予選、もしくはシーディングランのタイムがペナルティータイムの計算ベースになる。もしシングル SX/SBX 競技会がホリスティックフォーマットで行われていた場合、チームイベント前の最後に行われたトレーニングのタイムをベースに計算される。
- 7801.3.5.1 基準タイム  
基準タイムは次のように構成される：
- 7801.3.5.1.1 チームイベントの予選タイム  
予選が行われた場合、基準タイムは、予選タイムの最も速い女性と最も速い男性のタイムの平均値である。
- 7801.3.5.1.2 同じコースで行われたクロス競技会の予選タイム

チームイベントが開催される同一コースにて SX/SBX の競技会が開催される場合、その競技会の予選タイムを使用することができる。基準タイムは、予選タイムの最も速い女性と最も速い男性のタイムの合計である。

- 7801.3.5.1.3 予選タイム計測無し（チームイベントではなく、個人競技会の際）  
チームイベントで予選が行われない、チームイベントが開催される前に同一コースにて個人競技会が開催されない、もしくは個人競技会がホリスティックヒートフォーマットで行われた場合、参考タイムはチームイベント競技会の最後の TCM 前に行われた最後のトレーニングのタイムを使用する。基準タイムは、トレーニング時のタイムの最も速い女性と最も速い男性のタイムの合計である。

もし適切なタイム計測機器がトレーニングで使用できない場合、コース全長と勾配によって推定の滑走タイムを計算され、 Jury により承認される。（例外的な場合）

## 7801.4 第二走者のスタートと順位

- 7801.4.1 第二走者のスタートデバイスの開放  
1 着のチームの第二走者のスタートデバイスが、第二走者への「スキヤーズ／ライダーズレディ!」、「アテンション!」の号令がされた後に、最初に解放される。スタート時に追加のコントロールデバイスを使用すると、スタートレフリーとスターターは第一走者のフィニッシュ順位に従って正しいスタート順を確認／制御できる。  
他の第二走者のスタートデバイス開放のタイム差は、第一走者の着順とトップとのフィニッシュライン通過時のタイム差によって定められる。

- 7801.4.2 チームの順位は、フィニッシュラインでのチームの第二走者の順位によって決定される。各ヒートの順位は、個別の競技規則で定められる。（7702）

- 7801.4.3 第二走者が不完走の場合の順位  
一般的な個人戦のクロスルールが適用される（7407 参照）

- 7801.4.4 セミファイナルまでのヒートでの同着  
第二走者の順位が判定できない場合、順位は予選、もしくはシーディングのランキングによって決められる。より上位のランキングであったチームが同着時に上位となる。

- 7801.4.5 セミファイナル、ビッグファイナルでの同着  
セミファイナル、もしくはビッグファイナルにて同着の場合、チームは同着として同じ順位となる。

## 7801.5 制裁と「未出走」

- 7801.5.1 決勝フェーズにおけるチーム競技者の未出走  
一般的な個人戦のクロスルールが適用される（7407.4 参照）

- 7801.5.2 意図的な接触に対する制裁  
一般的な個人戦のクロスルールが適用される（7407.4 参照）

- 7801.5.3 制裁の効果

制裁、もしくは懲罰の執行は、チームではなく対象の競技者に個人的に下される。

イベントでの直接的な影響はチームにも効力があるが（チームは DSQ、RAL となる）、次戦の競技会への影響は対象の競技者にのみ効力があり（NPS：出場停止）、ペアを組んだチームメンバーは他の競技者とチームを組んで出場できる。

競技者に警告が与えられた場合、この警告はチームには影響しない。

同一競技会において同一競技者に 2 回の警告が与えられた場合、当該チームは RAL となる。

もし競技者に RAL（イエローカード）が与えられた場合、その効力はチームに反映され、チームは最下位指定（RAL）となり、その競技会の以降のラウンドへの出走は許されない。イエローカード（RAL）が与えられた競技者は残りのシーズン中も残る。

競技者にレッドカード/DSQ が与えられた場合、その効力はチームに反映され、チームは DSQ となり、それ以降のいかなるラウンドでもスタートすることが許されず、チームはランキングされない。

## **7801.6 最終順位**

一般的な個人戦のクロスルールが適用される（7702 参照）

## **7801.7 DNS、RAL、DNF**

一般的な個人戦のクロスルールが適用される（7702 参照）

※資格要件：各イベントのレベルに応じて出場に必要な SX/SBX の最小 FIS ポイントを定める（例：SBX WC の出場には 50FIS ポイント以上必要）。また、全ての競技者は個々の競技会の出場にあたり、通常の国別出場枠の一部としてエントリーされる必要がある。

## **7900 競技用具**

### **7901 スキークロス**

#### **7901.1 競技用ウェア**

##### **7901.1.1 スキースーツ**

競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション E(6.1)

##### **7901.1.2 プロテクター／保護用具**

競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション E(9)

##### **7901.2 ヘルメット**

競技用具仕様参照—クロスカントリー、スキージャンピング、ノルディックコンバインド、スノーボード、フリースタイル、フリースキー、セクション E(7.1)

## ブラケットの例

### 5502.1.6 におけるブラケット

1/2ファイナル

ファイナル

H13 25-32 A

4.Platz 1/8 H1  
4.Platz 1/8 H2  
4.Platz 1/8 H3  
4.Platz 1/8 H4

H13 25-32 A

4.Platz 1/8 H5  
4.Platz 1/8 H6  
4.Platz 1/8 H7  
4.Platz 1/8 H8

H15 17-24 A

3.Platz 1/8 H1  
3.Platz 1/8 H2  
3.Platz 1/8 H3  
3.Platz 1/8 H4

H13 25-32 A

3.Platz 1/8 H5  
3.Platz 1/8 H6  
3.Platz 1/8 H7  
3.Platz 1/8 H8

H19 29-32

3.Platz H13 24-32 A  
3.Platz H14 24-32 B  
4.Platz H13 24-32 A  
4.Platz H14 24-32 B

H20 25-28

1.Platz H13 24-32 A  
1.Platz H14 24-32 B  
2.Platz H13 24-32 A  
2.Platz H14 24-32 B

H21 21-24

3.Platz H15 16-23 A  
3.Platz H16 16-23 B  
4.Platz H15 16-23 A  
4.Platz H12 16-23 B

H20 25-28

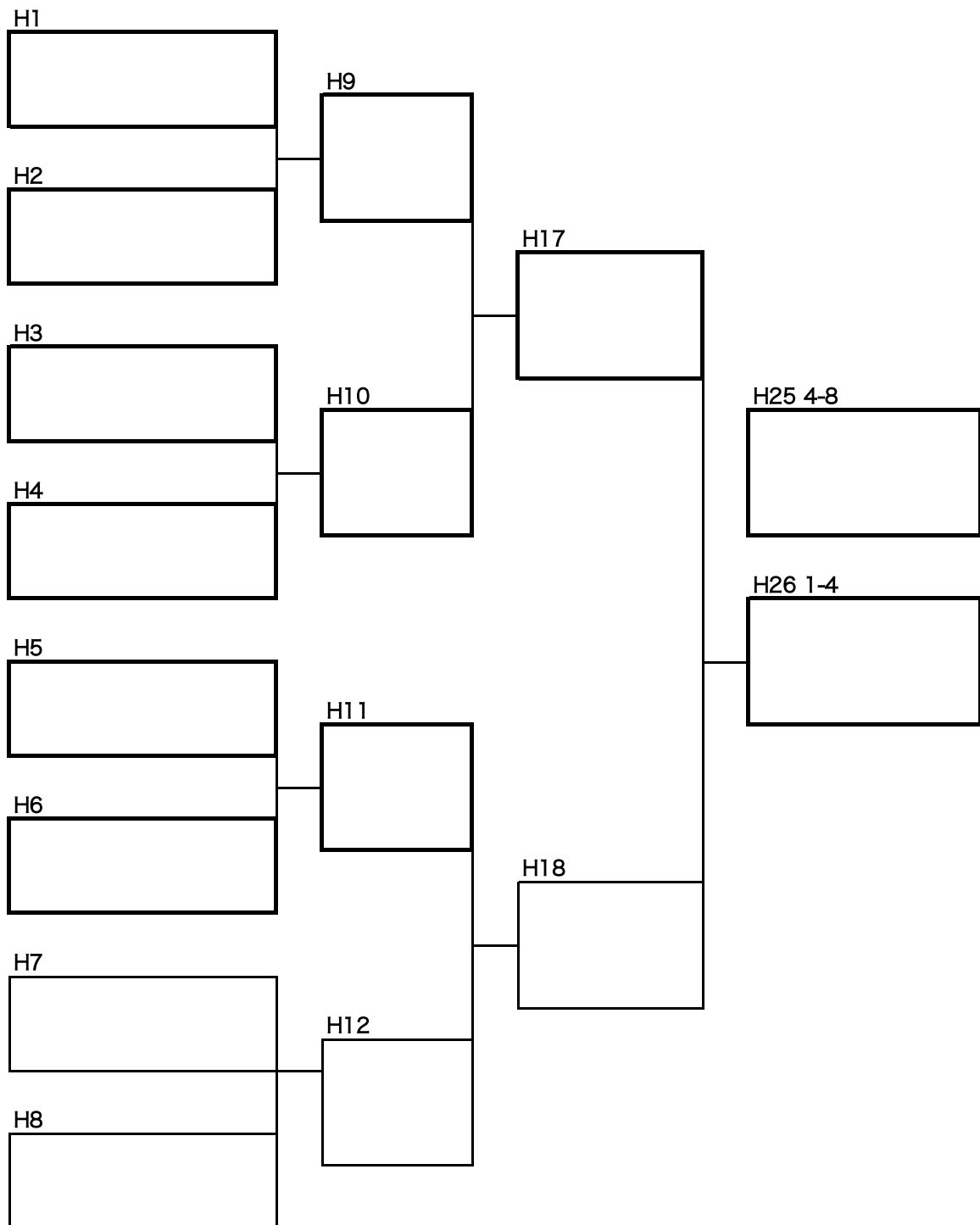
1.Platz H15 16-23 A  
1.Platz H16 16-23 B  
2.Platz H15 16-23 A  
2.Platz H16 16-23 B

H23 13-26

4.Platz 1/4 H9  
4.Platz 1/4 H10  
4.Platz 1/4 H11  
4.Platz 1/4 H12

H24 9-12

3.Platz 1/4 H9  
3.Platz 1/4 H10  
3.Platz 1/4 H11  
3.Platz 1/4 H12



1/16ファイナル

1/8ファイナル

1/4ファイナル

1/2ファイナル

H25 49-64 A

4.Platz 1/16 H1  
4.Platz 1/16 H2  
4.Platz 1/16 H3  
4.Platz 1/16 H4

H26 49-64 B

4.Platz 1/16 H5  
4.Platz 1/16 H6  
4.Platz 1/16 H7  
4.Platz 1/16 H8

H27 49-64 C

4.Platz 1/16 H9  
4.Platz 1/16 H10  
4.Platz 1/16 H11  
4.Platz 1/16 H12

H37 25-32 A

4.Platz 1/8 H33  
4.Platz 1/8 H34  
4.Platz 1/8 H35  
4.Platz 1/8 H36

H28 49-64 D

4.Platz 1/16 H13  
4.Platz 1/16 H14  
4.Platz 1/16 H15  
4.Platz 1/16 H16

H38 25-32 B

4.Platz 1/8 H33  
4.Platz 1/8 H34  
4.Platz 1/8 H35  
4.Platz 1/8 H36

H29 33-48 A

3.Platz 1/16 H1  
3.Platz 1/16 H2  
3.Platz 1/16 H3  
3.Platz 1/16 H4

H39 12-24 A

3.Platz 1/8 H33  
3.Platz 1/8 H34  
3.Platz 1/8 H35  
3.Platz 1/8 H36

H30 33-48 B

3.Platz 1/16 H5  
3.Platz 1/16 H6  
3.Platz 1/16 H7  
3.Platz 1/16 H8

H40 12-24 B

3.Platz 1/8 H33  
3.Platz 1/8 H34  
3.Platz 1/8 H35  
3.Platz 1/8 H36

H31 33-48 C

3.Platz 1/16 H9  
3.Platz 1/16 H10  
3.Platz 1/16 H11  
3.Platz 1/16 H12

H32 33-48 D

3.Platz 1/16 H13  
3.Platz 1/16 H14  
3.Platz 1/16 H15  
3.Platz 1/16 H16

