Bib#	Name	JUMP	M L Fore	Qual Final 1 2 1 2 3	1
1.0 Height and	0.9     0.8     0.7     0.6       Distance - max 1.0     最適な高さと距離 最適で       0.9     0.8     0.7     0.6	0.5   0.4   0.3   まない高さと距離 悪い高	い踏切 0.2   0.1   5さと距離 0.2   0.1	Score Score	Air
<b>タイミン</b>	グ フォームブレイク Form Break per flip マイナー! ミ シングル 0.1-1.2 ダブル 0.1-0.6 ( トリプル 0.1-0.4 (	ディアム メジャー .3-2.5 2.6-5.0 .7-1.2 1.3-2.5	ント		Form
はわりかに削力。 両腕は肩のわずか 上方または下方。	max 3.0	<ul> <li>スキーから着水、上体 重・ミディ は前後22° ~45' に関 トの体重。</li> <li>れた状態。 捻りが45° に45° ~90</li> <li>または下方で伸ばしている。 両筋能 または下方で伸ばしている。 スキーは水面面 45° ~90°。</li> <li>112° ~112°</li> </ul>	アムウエイ わずかに体重 上体は前後 る。上体は前 り に傾いて 135° に傾い は上方また は上方または ばしてい ている。腰を り曲げてい る。捻りが90	ている。両腕   から着 下方で伸ばし   煮水 折り曲げてい   水し がほど不足。   しない 1112° ~   しない	Landing Total Score
Bib#	Name	JUMP	M L Fore	Qual Final 1 2 3	1
1.0   Height and	0.9   0.8   0.7   0.6       Distance - max 1.0       最適な高さと距離 最適で       0.9   0.8   0.7   0.6	0.5   0.4   0.3   まない高さと距離 悪い高	い踏切 0.2   0.1     5さと距離   0.2   0.1	Score Score	Air
Form - max タイミン	グ フォームブレイク Form Break per flip マイナー   マイナー   ミシグル 0.1-1.2   ダブル 0.1-0.6   (	ディアム  メジャー	ント		Form
はわりかに削力。 両腕は肩のわずか 上方または下方。	12X 3.0 スキーから着水 スキーから着水 カラ スキーから着水 は またとかかと。上水 前 は 関 は 元 で 最大 45 前 方向に 傾 いている。スキーは水面0°~10° は 曲 火 で 。スキーは水 22°。	<ul> <li>スキーから着水。上体 重・ミディは前後22°~45°に倒 トの体重。</li> <li>れた状態。捻りが45°に45°~90</li> <li>株満不足。両腕は上方 はって は下方で伸ばして は下方で伸ばして は下方で発しる。スキーは水面 る。腰を打 る。</li> </ul>	)° に傾いて 135° に傾い ほは上方また は上方または ばしてい ている。腰を り曲げてい る。捻りが90	が乗ってい スキー 「後90°~ 両腕 いっこうで伸ばし がら着水し ボガリ曲げてい がら着水し がほど不足。	Landing  Total Score

Bib#	Name	JUMP		M L For	Qual Final 1 2 3	2
1.0 Height and Di	stance - max 1.0 最適な踏切 0.9 0.8 stance - max 1.0 最適な高さと距 ## 0.9 0.8	最適では 0.7 0.6 離 最適ではなし 0.7 0.6	0.5 0.4 0.3	悪い踏切 3   0.2   0.1   ぶい高さと距離 3   0.2   0.1	Score Score	Air
Form - max so タイミング	フォー	0. 1-1. 2 1. 3-2. 5 2. 0. 1-0. 6 0. 7-1. 2 1.	ジャー 6-5.0 3-2.5 9-1.7	コメント		Form
はわずかに前方。 両腕は肩のわずか 上方または下方。 スキーは水面10° ~15°。	着水時の重心ブーツのつま先とかかと。上体は真直ぐで最大45°前方向に傾いている。スキーは水面0°~10°	了。両腕は下方向、膝 足。両 は曲り、腰は真直ぐ。 方で伸 スキーは水面22°。 キーは	* ~45° に倒れた 捻りが45° 未満不 腕は上方または下 ぱしている。ス 水面45° ~90°。 キーは9	こ中程度の加重・ミ わずかに ムウエイトの体重。 る。上 体 が後に45° ~90°に 1135°に かる。両腕は上方ま ちで伸ばしている。 ている。 り曲げている。ス 20°~112°。 スキーは 135°。	は前後90°~ In the provided HTML Appendix	Landing Total Score
3.0-2.6 Bib#	2. 5-2. 1 Name	2. 0–1. 6 JUMP	1.5–1.1	1.0-0.6 <u>i 0</u> M L For	1 2 3	2
1.0 Height and Di	stance - max 1.0       最適な踏切     0.9   0.8         stance - max 1.0     最適な踏切       0.9   0.8	最適では 0.7 0.6 最適では 0.7 0.6	0.5 0.4 0.3	悪い踏切	Score Score	Air
Form - max so タイミング	フォー	0. 1-1. 2 1. 3-2. 5 2. 0. 1-0. 6 0. 7-1. 2 1.	ジャー 6-5.0 3-2.5 9-1.7	コメント		Form
Landing - max 着水時の重心ブー ツセンター。上体 はわずかに前方。 両腕は肩のわずか 上方または下方。 スキーは水面10° ~15°。 3.0-2.6	着水時の重心ブーツのつま先とかかと。上体は真直ぐで最大45°前方向に傾いている。スキーは水面0°~10°	了。両腕は下方向、膝 足。両 は曲り、腰は真直ぐ。 方で伸	マーダン (14 may 1 m	に中程度の加重・ミーわずかに 人ウエイトの体重。 る。上体 前後に45° ~90°に 1335°には いる。両腕は上方まは上方ま ちで伸ばしている。 ている。 り曲げている。ス る。捻り 10° ~112°。 スキーは 135°。	は前後90°~   ! いている。両腕   か には下方で伸ばし *	Landing Total Score

Bib#	Name	JUMP	M L Fore Qual Final	3
				J
Techni	cal Take-Off - max 1.0 最適な踏切	│ 最 適 で は な い 踏 切	Score 悪い踏切	
1.0 Techni	0.9 0.8 cal Take-Off - max 1.0	0.7   0.6   0.5   0.4	0.3   0.2   0.1	Air
1.0	最適な高さと距	離 最適ではない高さと距離 0.7 0.6 0.6 0.5 0.4	雅 悪い高さと距離	
Form - max s タイミング	core 5.0		メント	
J 31 2 2 9	Fo	orm Break per flip		Farm
	<u>  シングル   </u>	マイナー ミディアム メジャー 0.1-1.2 1.3-2.5 2.6-5.0		<u>Form</u>
	LL_	0. 1-0. 6   0. 7-1. 2   1. 3-2. 5   0. 1-0. 4   0. 5-0. 8   0. 9-1. 7		
Landing - ma	!!!	スキーに中程度の加		Landing
まれた前士 市	ーツ 着水時の重心ブーツの は前後22° に しつまたとかかと。上体 れた状態。 は は真直ぐで最大45° 前 カー大大戦。	着水。上体 スキーから着水。上体は ミディアムウエイト 〜45°に倒 前後22°〜45°に倒れた 重。上体は前後に45 捻りは完 状態。捻りが45°未満不 90°に傾いている。	の体 ずかに体重が乗っている。上 。	
▋▋肩のわすか上方	また!方向に傾いている。ス!ʃ。 阿腕は は水!キーは水売0°~10° !は曲り、腰	トカロ、滁 足。両腕は上方またはト  は上方またはトカで は真直ぐ。 方で伸ばしている。ス  している。腰を折り	伸ば で伸ばしている。腰を折り曲 曲げ げている。捻りが90°ほど不	Total Score
<b>Ⅲ</b> Ⅲ10 ~15 。		112° 。	135° 。	
3. 0-2. 6	2.5-2.1 2.0-		0.5-0.1 0.0	
Bib#	Name	JUMP		
			M L Fore Qual 1 2 3	3
Techni	cal Take-Off - max 1.0	長滴でけない数切	M L Fore Qual 1 2 3 Score	3
1.0	最適な踏切 0.9 0.8	最適ではない踏切   0.7   0.6   0.5   0.4	M L Fore UNA 1 2 3 3 Score 悪い踏切 0.3 0.2 0.1	3
1.0 Techni	最適な踏切 0.9   0.8   cal Take-Off - max 1.0 最適な高さと距	0.7     0.6     0.5     0.4       離     最適ではない高さと距離	M L Fore UUAI 1 2 3 Score 悪い踏切 Score Score まい踏切 Score まい踏切 Score まい高さと距離	
1.0 Techni 1.0 Form - max s	最適な踏切 0.9   0.8   cal Take-Off - max 1.0 最適な高さと距 0.9   0.8	0.7     0.6     0.5     0.4       離 日 適 ではない高さと距离       0.7     0.6     0.5     0.4	M L Fore UUAI 1 2 3 Score 悪い踏切 Score Score まい踏切 Score は、	
1. 0 Techni 1. 0	最適な踏切 0.9   0.8   cal Take-Off - max 1.0 最適な高さと距 0.9   0.8   core 5.0	0.7     0.6     0.5     0.4       離 日最適ではない高さと距离       0.7     0.6     0.5     0.4	M L Fore UUAI 1 2 3 Score 悪い踏切 Score Score まい踏切 Score まい踏切 Score まい高さと距離	
1.0 Techni 1.0 Form - max s	最適な踏切 0.9   0.8   cal Take-Off - max 1.0 最適な高さと距 0.9   0.8   core 5.0	0.7     0.6     0.5     0.4       離 0.7     最適ではない高さと距离 0.7     0.6     0.5     0.4       ボレイク     コ	M L Fore UUAI 1 2 3 Score 悪い踏切 Score Score まい踏切 Score は、	
1.0 Techni 1.0 Form - max s	最適な踏切 0.9 0.8   cal Take-Off - max 1.0 最適な高さと距 0.9 0.8   core 5.0 フォーム ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	0.7 0.6 0.5 0.4 離 0.7 0.6 0.6 い高さと距離 0.7 0.6 0.5 0.4 い高さと距離 0.7 0.6 0.5 0.4 ではない高さと距離 0.7 0.6 0.5 0.5 0.4 ではない高さと近端ではイナー ミディアム メジャー 0.1-1.2 1.3-2.5 2.6-5.0 0.1-0.6 0.7-1.2 1.3-2.5	M L Fore UUAI 1 2 3 Score 悪い踏切 Score Score まい踏切 Score は、	Air
1.0 Techni 1.0 Form - max s	最適な踏切 0.9   0.8   cal Take-Off - max 1.0 最適な高さと距 0.9   0.8   core 5.0 フォーム ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	0.7 0.6 0.5 0.4 離 0.7 0.6 0.6 0.5 0.4 部 0.7 0.6 0.6 0.5 0.4 い高さと距离 0.7 0.6 0.6 0.5 0.4 ではない高さと距离 0.7 0.6 0.6 0.5 0.4 グライナー ミディアム メジャー 0.1-1.2 1.3-2.5 0.1-0.6 0.7-1.2 1.3-2.5 0.1-0.4 0.5-0.8 0.9-1.7	M L Fore Qual 1 2 3 3 Score 悪い踏切 0.3   0.2   0.1 Score は 悪い高さと距離 0.3   0.2   0.1	Air
1.0 Techni 1.0 Form - max s タイミング	最適な踏切 0.9   0.8   cal Take-Off - max 1.0 最適な高さと距 0.9   0.8   core 5.0   フォーム Fc	0.7 0.6 0.5 0.4 離	M L Fore UUAI 1 2 3 3 Score 悪い踏切 Score 悪い踏切 Score 悪い高さと距離 O.3 O.2 O.1 Score メント	Air
1.0 Techni 1.0 Form - max s タイミング  Landing - ma 着水時の重心体である。 ずかに前方のよずか上前方のかずか上が	最適な 踏 切 0.9 0.8   cal Take-Off - max 1.0 最適な高さと距の.9 0.8   core 5.0 プォーム Fc ジングル ダブル トリプル xx 3.0 マリカウまたとかかと、上体 カウま先とかかと、上体 前で 7c 両向ははは真直でで最大45° 前では、対策験ははは真直でで最大45° 前で表検腕はは、対策をはまたとから表大45° 前で、大大戦験はは、対策をはは、対策をはは、対策を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を対象を	0.7 0.6 0.5 0.4 離 最適ではない高さと距离 0.7 0.6 0.5 0.5 0.4  ズブレイク orm Break per flip マイナー ミディアム メジャー 0.1-1.2 1.3-2.5 2.6-5.0 0.1-0.4 0.5-0.8 0.9-1.7  着水。上体 スキーから着水。上体は 重。上体は前後に45 (に倒前後22°~45°に倒れた 1.5 (に倒前後126・大塚態・総りが45°、未満不 90°に傾いている。	M L Fore UUAI 1 2 3 3 Score 悪い踏切 Score 悪い踏切 Score 悪い踏切 Score ホール Score ホール コール コール コール コール コール コール コール コール コール コ	Air Form Landing
1.0 Techni 1.0 Form - max s タイミング  Landing - ma 着水時の重心体である。 ずかに前方のよずか上前方のかずか上が	最適な踏切 0.9   0.8   cal Take-Off - max 1.0 最適な高さと距 0.9   0.8   core 5.0	0.7     0.6     0.5     0.4       離 0.7     0.6     0.5     0.4       ***プレイク orm Break per flip マイナー ミディアム メジャー 0.1-1.2     0.5     0.6       0.7-1.2     1.3-2.5     2.6-5.0     0.0       0.1-0.6     0.7-1.2     1.3-2.5     0.9-1.7       ***者か、上体 スキーから着水。上体は っぱっ ではいたいる。 をりが45° 未満不 下方向、膝 足。 両腕は上方または下方では真直ぐ。 方で伸ばしている。 スナーにする。 腰を折り     0.4     0.5-0.8     0.9-1.7	M L Fore UUAI 1 2 3 3 Score 悪い踏切 0.3 0.2 0.1 Score まい踏切 0.3 0.2 0.1 Score サール・高さと距離 0.3 0.2 0.1 Score サール・高さと距離 1 0.3 0.2 0.1 メント スキール・高流・大は前後90~~135~に傾いて 両腕 いる。両腕は上方または下の両腕 いる。両腕は上方または下り曲曲げ げている。捻りが90~ほど不 しない。	Air

Bib# N	Name	JUMP		O Final	_
			M   L	Fore Qual 1 2 1 2 3	4
Technica				Score	
1.0	最適な踏切 0.9   0.8   0.7	最適ではない踏切    0.6   0.5   0.4	悪い踏切0.3   0.2		Air
Technica	l Take-Off - max 1.0			Score	
1.0	最適な高さと距離 0.9   0.8   0.7	最適ではない高さと距離    0.6   0.5   0.4	悪い高さと距		
Form - max sco タイミング	re 5.0 フォームブレイ・	ク コメン	,		
	Form Brea	ak per flip	•		Form
	シングル 0.1-1.2	1.3-2.5 2.6-5.0			FORM
	ダブル 0.1-0.6 トリプル 0.1-0.4	0.7-1.2 1.3-2.5 0.5-0.8 0.9-1.7			
Landing - max					Landing
着水時の重心ブーツ	っぱん 一角	スキーに中程度の加重・   スキーから着水。上体は  ミディアムウエイトの体   前後22°~45°に倒れた   重。上体は前後に45°~	カルルー 一本王ル・木 ノ くり・・	る。上	
まかに前方 市脇に	ま! はちょべる 具土45 一 前!れた状態。捻りは完		体は前後90°~135°に  いる。両腕は上方また   で伸ばしている。腰を	ホトデ¦スキーから看水	Tatal Casus
は下方。スキーはオ 面10°~15°。	こう向に傾いている。スコー。 『別がは 7 76、 *** K   キーは水面0°~10°	方で伸ばしている。ス  している。腰を折り曲げ  キーは水面45°~90°。  ている。スキーは90°~	げている。捻りが90°/ 足。スキーは水面112°	<sub>まど不</sub> ! C/ない。	Total Score
3.0-2.6	2.5-2.1 2.0-1.6	1.5-1.1 1.0-0.6	1 <sup>135°</sup> . 0. 5–0. 1	· <del> </del> ·	
	•	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	•	•	
I IDID# IN	Name .	JUMP		- Final	
DIO#	lame	JUMP	M L	Fore Qual Final 1 2	4
		JUMP	M L	Fore 1 2 1 2	4
Techni ca	Take-Off - max 1.0  最適な踏切	最適ではない踏切	悪い踏切	Fore 1 2 1 2 3 Score	
	Take-Off - max 1.0 最適な踏切 0.9   0.8   0.7		悪い踏切	Fore   Qual   1 2   3   Score   0.1	4 Air
Technica 1.0 Technica	Take-Off - max 1.0 最適な踏切 0.9   0.8   0.7   Take-Off - max 1.0 最適な高さと距離	最適ではない踏切    0.6   0.5   0.4     最適ではない高さと距離	悪い路切0.3   0.2   悪い高さと距	Fore	
Technica  1.0 Technica  1.0 Form - max sco	Take-Off - max 1.0 最適な踏切 0.9   0.8   0.7    Take-Off - max 1.0 最適な高さと距離 0.9   0.8   0.7	最適ではない踏切 0.6   0.5   0.4 最適ではない高さと距離 0.6   0.5   0.4	悪い踏切 0.3   0.2   悪い高さと距 0.3   0.2	Fore	
Technica 1.0 Technica 1.0	I Take-Off - max 1.0 最適な踏切 0.9   0.8   0.7 I Take-Off - max 1.0 最適な高さと距離 0.9   0.8   0.7	最適ではない踏切 0.6   0.5   0.4 最適ではない高さと距離 0.6   0.5   0.4	悪い踏切 0.3   0.2   悪い高さと距 0.3   0.2	Fore	
Technica  1.0 Technica  1.0 Form - max sco	Take-Off - max 1.0 最適な路切 0.9   0.8   0.7   Take-Off - max 1.0 最適な高さと距離 0.9   0.8   0.7   ore 5.0	最適ではない踏切 0.6 0.5 0.4 最適ではない高さと距離 0.6 0.5 0.4 カ ak per flip	悪い踏切 0.3   0.2   悪い高さと距 0.3   0.2	Fore	
Technica  1.0 Technica  1.0 Form - max sco	Il Take-Off - max 1.0 最適な踏切 0.9   0.8   0.7 Il Take-Off - max 1.0 最適な高さと距離 0.9   0.8   0.7 ore 5.0   フォームブレイ・Form Brea マイナー シングル 0.1-1.2 ダブル 0.1-0.6	最適ではない踏切 0.6 0.5 0.4 最適ではない高さと距離 0.6 0.5 0.4 ク ak per flip ミディアム メジャー 1.3-2.5 2.6-5.0 0.7-1.2 1.3-2.5	悪い踏切 0.3   0.2   悪い高さと距 0.3   0.2	Fore	Air
Technica 1.0 Technica 1.0 Form - max sco タイミング	Take-Off - max 1.0 最適な踏切 0.9   0.8   0.7   Take-Off - max 1.0 最適な高さと距離 0.9   0.8   0.7   Ore 5.0   フォームブレイ・Form Brea マイナー シングル 0.1-1.2 ダブル 0.1-0.6 トリブル 0.1-0.4	最適ではない踏切 0.6 0.5 0.4 最適ではない高さと距離 0.6 0.5 0.4 ク ak per flip ミディアム メジャー 1.3-2.5 2.6-5.0	悪い踏切 0.3   0.2   悪い高さと距 0.3   0.2	Fore	Air Form
Technica 1.0 Technica 1.0 Form - max sco タイミング  Landing - max	I Take-Off - max 1.0 最適な踏切 0.9   0.8   0.7 I Take-Off - max 1.0 最適な高さと距離 0.9   0.8   0.7  ore 5.0  フォームブレイ・Form Brea マイナー シングル 0.1-1.2 ダブル 0.1-0.6 トリブル 0.1-0.4	最適ではない路切 0.6   0.5   0.4 最適ではない高さと距離 0.6   0.5   0.4 ク ak per flip ミディアム メジャー 1.3-2.5 2.6-5.0 0.7-1.2 1.3-2.5 0.5-0.8 0.9-1.7	悪い踏切 0.3   0.2   悪い高さと距 0.3   0.2	Fore   Qual   1 2 3   3   Score   O. 1   Score   Market   Score   Score   Market   Market   Score   Market   Mark	Air
Technica 1.0 Technica 1.0 Technica 1.0 Form - max sco タイミング  Landing - max 着水時の重心ブーツセンター。上体はオ	Take-Off - max 1.0	最適ではない路切 0.6   0.5   0.4   最適ではない高さと距離 0.6   0.5   0.4   クak per flip ミディアム メジャー 1.3-2.5 2.6-5.0   0.7-1.2 1.3-2.5   0.5-0.8 0.9-1.7   スキーに中程度の加重・ ミディアムウエイトの体 ミディアムウエイトの体 ミディアムウエイトの体 ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウェイトの体 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	悪い路切 0.3   0.2   悪い高さと距 0.3   0.2   ・ト	Fore	Air Form
Technica 1.0 Technica 1.0 Technica 1.0 Form - max sco タイミング  Landing - max 着水時の重心ブーツセンター。上体はオ	Take-Off - max 1.0	最適ではない路切 0.6   0.5   0.4   最適ではない高さと距離 0.6   0.5   0.4   大きにはない高さと距離 0.5   0.4   0.5   0.5   0.4   カースキーに中程度の加重・ 1.3-2.5 2.6-5.0   0.7-1.2 1.3-2.5   0.5-0.8 0.9-1.7   スキーに中程度の加重・ ミディアムウェイトの 重。上体は前後に45°~ 大態。捻りが45°未満不 足。両腕は上方または下 方で伸ばしている。ス している。腰を折り曲げ している。腰を折り曲げ	悪い高さと距 0.3 0.2 悪い高さと距 0.3 0.2 ・ト	Fore は 1 2 3 3 Score O. 1 Score O. 1 Score ひ. 1 スキーから着水しない。	Air Form
Technica 1.0 Technica 1.0 Technica 1.0 Form - max sco タイミング  Landing - max 着水時の重心ブーツセンター。上体はオ	I Take-Off - max 1.0 最適な踏切 0.9   0.8   0.7 I Take-Off - max 1.0 最適な高さと距離 0.9   0.8   0.7  ore 5.0  フォームブレイ・Form Brea マイナー シングル 0.1-1.2 ダブル 0.1-0.6 トリブル 0.1-0.4	最適ではない路切 0.6   0.5   0.4   最適ではない高さと距離 0.6   0.5   0.4   クak per flip ミディアム メジャー 1.3-2.5 2.6-5.0   0.7-1.2 1.3-2.5   0.5-0.8 0.9-1.7   スキーに中程度の加重・ ミディアムウエイトの体 ミディアムウエイトの体 ミディアムウエイトの体 ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウエイトの体 ・ミディアムウェイトの体 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	悪い。 3 0.2   悪い高さと距。 0.3   0.2   ボット 0.3   0.2   ボット では前後90°~135°にいる。 画際はしている。 展にいる。 ほどしてもばしている。 ほどしてもばしている。 ほどしている。 ほどうしゃ はいる こまれています はいる こまれています はいまれています はいまれています。	Fore は 1 2 3 3 Score O. 1 Score O. 1 Score ひ. 1 スキーから着水しない。	Air Form Landing

Bib#	Name	JUMP	M L Fore Qual Final 1 2 3	5
Technic 1.0 Technic	最適な踏切 0.9   0.8   0.7 cal Take-Off - max 1.0		悪い踏切 0.3   0.2   0.1   Score	Air
1.0 Form - max sc タイミング	フォームブレイ Form Bre	ク ak per flip	悪い高さと距離   0.3   0.2   0.1	
Landing - max	ジンゲル 0.1-1.2 ダブル 0.1-0.6 トリプル 0.1-0.4	-   ミディアム メジャー   1.3-2.5   2.6-5.0     0.7-1.2   1.3-2.5     0.5-0.8   0.9-1.7		Form Landing
■すかに前万。両腕 ■肩のわずか上方ま	はわ 着水時の重心ブーツの (は前後22°~445°に使しは   に前後22°~45°に使しは   に真直ぐで最大45°前   7。両腕は下方向、	スキーに中程度の加重・ スキーから着水。上体は 割前後22°~45°に倒れた 世。上体は前後に45°~ 状態。捻りが45°未満不 見。両腕は上方または下 方で伸ばしている。ス 十七は水面45°~90°。 112°。	体は前後の ~135°に値いて に いる。両腕は上方または下方 で伸ばしている。腰を折り曲 げている。捻りが90°ほど不	Total Score
3.0-2.6 Bib#	2. 5-2. 1 2. 0-1. 6	1.5–1.1 1.0–0.6	0.5-0.1 0.0	1
D10π	Namo	Oun	M L Fore Qual 1 2 1 2 3	5
Technic 1.0 Technic	最適な踏切   0.9   0.8   0.7	   最適ではない踏切   0.6   0.5   0.4    最適ではない高さと距離	悪い踏切 0.3   0.2   0.1   Score 悪い高さと距離	Air
1.0 Form - max so タイミング	0.9   0.8   0.7 core 5.0 フォームブレイ Form Bre	0.6   0.5   0.4   ク ak per flip	0.3   0.2   0.1	
Landing - max	ジングル 0.1-1.2 ダブル 0.1-0.6 トリブル 0.1-0.4	-   ミディアム メジャー   1.3-2.5   2.6-5.0   0.7-1.2   1.3-2.5   0.5-0.8   0.9-1.7		Form Landing
着水時の重心ブーセンター。上体はずかに前方。両腕 同のわずか上方ま		スキーに中程度の加重・ スキーから着水。上体は 削前後22°~45°に倒れた: *状態。捻りが45°未満不 足。両腕は上方または下 方で伸ばしている。ス キーは水面45°~90°。 112°。	はいる。両腕は上方または下方 スキーから着水 で伸ばしている。腰を折り曲 しない。 ばいが90°ほど不	Total Score