Bib#	Name	JUMP	M L Fore	Qual Final 1 2 1 2 3	1
1.0 Height and	0.9 0.8 0.7 0.6 Distance - max 1.0 最適な高さと距離 最適で 0.9 0.8 0.7 0.6	0.5 0.4 0.3 はない高さと距離 悪い高	い踏切 0.2 0.1 5さと距離 0.2 0.1	Score	Air
Form - max タイミン	グ フォームブレイク Form Break per flip マイナー ミ シングル 0.1-1.2 1 ダブル 0.1-0.6 0 トリプル 0.1-0.4 0	ディアム メジャー - 3-2.5 2.6-5.0 - 7-1.2 1.3-2.5	ント		Form
ラン が、よいバ ディン ランスを保	タッチダウンはないが着 地時いくぶんパランスが 欠如する。もしくはス キーでアウトランする。 激しし吸収によ リチモ、または両子 を引きする。重度の パランスの欠如。	ディングヒルに対して45 る。激しい 度、もしくはそれ以上の角度 になるほど者しくターンす る。転倒または接雪しないで る。著しい アウトランで回転。パランス の欠知。	ハンチノロン - し、仰向け、様 、スキーで滑 - で滑り落ちる。 回転過多、も	体で着雪 スキーから 向きなど 接雪しな 直ちに転 い。 ユする。	Landing Total Score
	Name	JUMP		Qual Final 1 2 3	1
1.0 Height and	0.9 0.8 0.7 0.6 Distance - max 1.0 最適な高さと距離 最適で 0.9 0.8 0.7 0.6	0.5 0.4 0.3 まない高さと距離 悪い高	い踏切 0.2 0.1 5さと距離 0.2 0.1	Score Score	Air
Form - max タイミン	グ フォームブレイク Form Break per flip マイナー! ミ シングル 0.1-1.2 1 ダブル 0.1-0.6 0 トリプル 0.1-0.4 0	ディアム メジャー	ント		Form
ラン が、よいバ ディン ランスを保 グ。	タッチダウンはないが着 地時いくぶんパランスが 欠如する。もしくはス キーでアウトランする。 激しい吸収によ ・ を引きっる。 重しない。	ディングヒルに対して45 る。激しい 度、もしくはそれ以上の角度 になるほど着しくターンす る。転倒または接雪しないで アウトランで回転。パランス の欠如。	ハンチノロン し、仰向け、樹 、スキーで滑 で滑り落ちる。 回転過多、も 網 カラッシ	体で着雪 スキーから 向きなど 接雪しな 直ちに転 い。 ユする。	Landing Total Score

Bib#	Name	JUMP	M L Fore	Qual Final	2
			W L Fore	1 2 1 2	Z
Height and D	istance - max 1.0 最適な踏切	最適ではない踏切悪	い踏切	Score	
1.0	0.9 0.8 0.7 istance - max 1.0	0. 6 0. 5 0. 4 0. 3	0.2 0.1	Score	Air
1.0			高さと距離 0.2 0.1	00010	
Form - max s タイミング			シト		
31 329	Form Break	per flip	· フト		Farm
	シングル 0.1-1.2	: ディアム メジャー 1.3-2.5 2.6-5.0 0.7-1.2 1.3-2.5			Form
Landing - ma	トリプル 0.1-0.4	0.5-0.8 0.9-1.7			Landing
	タッチダウンはないが着地 体の接雪はしない	軽いバックスラップ。接雪のない 着地後直ちに体か	「接雪す スキーの一部から	. to ₹ - 7	
最高のラ があるが ンディン いバラン	吸収 …ッッテッ・ワンはないが看地… が、激しい吸収に ・ よ … ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	・ハンテノロント。 フンティングに る。 激しいバック ・ルにアイ 5 度、もしくはそれ プ、またはパンチ	7スラッ ものの、ほぼ体*フロント 加京は # 2ま	で着雪し、スキーか	T. I. C.
グ。保つ。	プトランする。激しい吸収、重度のパランスの がみえるが接雪しない。 欠如。	ンする。転倒または接雪しないで 著しい回転過多、 アウトランで回転。パランスの欠 不足。	で滑る。	転倒、ク ない。 る。	Total Score
3.0 2.9 -	2.6 2.5 - 2.1 2.0 - 1.6	1.5 - 1.1 1.0 - 0	. 6 0. 5 -	0.1 0.0	
Bib#	Name	JUMP		Qual Final	2
			M L Fore	1 2 1 2	Z
Height and D	istance - max 1.0 最適な踏切	最適ではない踏切の思	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Score	
1.0	0.9 0.8 0.7 istance - max 1.0		0.2 0.1	Score	Air
1.0	最適な踏切		い踏切	Scor e	
Form - max s	core 5.0		0. 2 0. 1		
タイミング 	フォームブレイク Form Break	per flip	シト		
	マイナー マイナー i シングル 0.1-1.2	ミディアム メジャー 1.3-2.5 2.6-5.0			<u>Form</u>
	ダブル 0.1-0.6 トリプル 0.1-0.4				
Landing - ma	₹ 3. 0	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		•	Landing
最高のラ わずかな		ハンナフロント。フンティングローる、激しいバック	フスラッ・人十一の一部かり	Ta = 1	
取向のフェがあるが ンディン いバラン グ。 保つ。	スを する。もしくはスキーでア 両手を引きずる。 ウトランする。激しい吸収 重度のバランスの	以上の角度になるはと省してター 後接雪し、スキー	フロント 仰向け、横向きがで滑る。 落ちる。 直ちにもしくは	などで滑り ら接雪し 転倒、ク ない。	Total Score
	かみえるが接当しない。 欠如。	240			
3.0 2.9 -	2.6 2.5 - 2.1 2.0 - 1.6	1.5 - 1.1 1.0 - 0	. 6 0. 5 –	0.1 0.0	

Bib#	Name JUMP	M L Fore Qual Final 1 2	3
1.0 Techni		Score Score が 切 4 0.3 0.2 0.1 Score Score Score Make Market Mark	Air
1.0 Form - max s タイミング	フォームブレイク Form Break per flip マイナー ミディアム メジャー シングル 0.1-1.2 1.3-2.5 2.6-5.0 ダブル 0.1-0.6 0.7-1.2 1.3-2.5	4 0.3 0.2 0.1	Form
Landing - ma 最高のラ わずかな ンディン あるが、 グ。 ランスを	吸収が、	はしいバックスラッ するものの、ほぼ体で スキーから またはバンチフロン 着雪し、仰向け、横向 接雪し、スキーで滑 きなどで滑り落ちる。 しな しい回転過多、も 直ちに転倒、クラッ	Landing Total Score
3.0 <u>2.9</u> Bib#	Name JUMP JUMP	M L Fore Qual Final 1 2 3	3
1.0	al Take-Off - max 1.0 最適な踏切 最適ではない踏切 0.9 0.8 0.7 0.6 0.5 0.4 al Take-Off - max 1.0 最適な高さと距離 最適ではない高さと距 0.9 0.8 0.7 0.6 0.5 0.4	4 0.3 0.2 0.1 Score 離 悪い高さと距離	Air
Form - max s タイミング	ore 5.0 フォームブレイク Form Break per flip マイナー ミディアム メジャー シングル 0.1-1.2 1.3-2.5 2.6-5.0 ダブル 0.1-0.6 0.7-1.2 1.3-2.5 トリプル 0.1-0.4 0.5-0.8 0.9-1.7	· ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	Form
最高のラ わずかな ンディン あるが、 グ。 ランスを 3.0 2.9 -	吸収が	はしいバックスラッ するものの、ほぼ体で たはバンチフロン 着雪し、仰向け、横向 き雪し、スキーで滑 きなどで滑り落ちる。 い い しい回転過多、も 直ちに転倒、クラッ	Landing Total Score

Bib#	Name			JUMP				Qual Final	
					M	L	Fore	1 2 1 2	4
Techni			1=		<u> </u>			Score	
1.0		適 な 踏 0.8	切 0.7	最適ではない踏 0.6 0.5		い踏切			Air
Techni	cal Take-Off 最適力	- max 1.0 な高さと	距離	最適ではない高さと足	距離 悪い	高さと距	離	Score	
1.0 Form - max s	0.9	0.8	0.7			0. 2			
タイミング		フォ-	ームブレイク		コメント				
				ミディアム メジャー					Form
		シング <i>!</i> ダブル							
Landing - ma	v 3 N	トリプル	レ 0.1-0.4	0.5-0.8 0.9-1.7					Landing
Lanarng IIIa.	カッチがさ	フンはないが着	体の接雪はしない	ハ 軽いバックスラップ。接雪のないパ 着	地後直ちに体が接	雪す スキー	-の一部から	接雪	Landing
最高のラ わずかな ンディン あるが、	な吸収が 地時いくる 欠如する	ぶんバランスが	が、激しい吸収に	こ ンチフロント。ランディングヒルに る + 対して4.5度 キーノけるれいよの。プ	。激しいバックス	ラッ するも	のの、ほぼ	び体で スキーから	
グ。ランスを	を保つ。 キーピアル 激しい吸収	ノトフンする。:	両于を引さりる。) ::	伎接当し、スキー	じ消 さなと	: で消り落り :転倒、クラ	ວຈ∘ :լ∖	Total Score
3.0 2.9 -		- 2.1	2.0 - 1.6		1.0 - 0.6		.5 - 0.	1 0.0	
Bib#	Name			JUMP	1.0 0.0	<u> </u>	. 0 0.	Final	
Bib#	Name	<u></u>			M	L	Fore	Qual Final 1 2	4
	Name				M	L	Fore	Qual Final	4
	cal Take-Off 最				M		Fore	Qual Final 1 2 3	4
Techni	cal Take-Off 最 : 0.9 cal Take-Off	- max 1.0 適 な 踏 0.8 - max 1.0	切 0.7	JUMP 最適ではない踏 0.6 0.5	切 思 0.4 0.3	L い踏切	Fore 0. 1	Qual Final 1 2 3	
Techni 1, 0 Techni	cal Take-Off 最 : 0.9 cal Take-Off 最 適 7	- max 1.0 適な踏 0.8	切 0.7	JUMP 最適ではない踏	切 思 0.4 0.3	い路切	Fore 0.1	Qual 1 2 3 Score	
Technio	cal Take-Off 最 : 0.9 cal Take-Off 最 適 7 0.9 core 5.0	- max 1.0 適 な 踏 0.8 - max 1.0 な高さと 0.8	切 0.7 距離 0.7	JUMP 最適ではない踏 0.6 0.5 最適ではない高さと 0.6 0.5	切 悪 0.4 0.3 距離 悪い	L い踏切 0.2	Fore 0.1	Qual 1 2 3 Score	
Technion 1.0 Technion 1.0 Technion 1.0 Form - max so	cal Take-Off 最 : 0.9 cal Take-Off 最 適 7 0.9 core 5.0	- max 1.0 適 な 踏 0.8 - max 1.0 な高さと 0.8	切 0.7 距離 0.7 ームブレイク Form Break	JUMP 最適ではない踏 0.6 0.5 最適ではない高さと 0.6 0.5	切 悪 0.4 0.3 距離 悪い 0.4 0.3	L い踏切 0.2	Fore 0.1	Qual 1 2 3 Score	
Technion 1.0 Technion 1.0 Technion 1.0 Form - max so	cal Take-Off 最 : 0.9 cal Take-Off 最 適 7 0.9 core 5.0	- max 1.0 適 な 踏 0.8 - max 1.0 な高さと 0.8	切 0.7 距離 0.7 ームブレイク Form Break マイナー: レ 0.1-1.2;	JUMP 最適ではない高さと 最適ではない高さと 0.6 0.5 per flip ミディアム メジャー! 1.3-2.5 2.6-5.0	切 悪 0.4 0.3 距離 悪い 0.4 0.3	L い踏切 0.2	Fore 0.1	Qual 1 2 3 Score	Air
Techni 1.0 Techni 1.0 Form - max s	cal Take-Off 最 : 0.9 cal Take-Off 最 適 九 0.9 core 5.0	- max 1.0 適な踏 0.8 - max 1.0 よ高さと 0.8 フォー	切 0.7 距離 0.7 ームブレイク Form Break マイナー レ 0.1-1.2	最適ではない路 0.6 0.5 最適ではない高さと即 0.6 0.5 per flip ミディアム メジャー 1 1.3-2.5 2.6-5.0 1 0.7-1.2 1.3-2.5	切 悪 0.4 0.3 距離 悪い 0.4 0.3	L い踏切 0.2	Fore 0.1	Qual 1 2 3 Score	Air Form
Technion 1.0 Technion 1.0 Technion 1.0 Form - max so	cal Take-Off 最 0.9 cal Take-Off 最適な 0.9 core 5.0	- max 1.0 適な踏 0.8 - max 1.0 よ高さと 0.8 フォー	切 0.7 距離 0.7 -ムブレイク Form Break マイナー: レ 0.1-1.2: レ 0.1-0.6: レ 0.1-0.4:	最適ではない高さとの 0.6 0.5 最適ではない高さとの 0.6 0.5 per flip ミディアムメジャー 1.3-2.5 2.6-5.0 0.7-1.2 1.3-2.5 0.5-0.8 0.9-1.7	切 思 の 4 の 3 正 離 悪い 0 . 4 0 . 3 コメント	 い踏切 0.2 高さと距 0.2	Fore 0. 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Qual 1 2 3 Score Score	Air
Techni 1.0 Techni 1.0 Form - max s タイミング Landing - ma	cal Take-Off 最 0.9 cal Take-Off 最適 0.9 core 5.0	- max 1.0 適 な 踏 0.8 - max 1.0 な 高 さ と 0.8 フォー ジグブル トリブノ	切 0.7 距離 0.7 -ムブレイク Form Break マイナー! レ 0.1-1.2 し 0.1-0.6 レ 0.1-0.4 体の接雪はしないが、激しい吸収に	最適ではない高さとの 0.6 0.5 最適ではない高さとの 0.6 0.5 per flip ミディアム メジャー 1.3-2.5 2.6-5.0 0.7-1.2 1.3-2.5 0.5-0.8 0.9-1.7	切 思 思い 0.4 0.3 正 離 悪い 0.4 0.3 コメント	しい 踏 切 0.2 高さと距 0.2	Fore 0.1 at 0.1 at 0.1 at 0.1 at 0.0 at 0.	Qual 1 2 3 Score Score	Air Form
Techni 1.0 Techni 1.0 Form - max s タイミング	cal Take-Off 最 :	- max 1.0 適 な 路 0.8 - max 1.0 な 8 - max 1.0 な 0.8 - max 1.0 な 0.8 な 0.8 な 0.8 な 0.8 な 0.8 な 0.	切 0.7 距離 0.7 一ムブレイク Form Break マイナー いの.1-1.2 に の.1-0.6 に いいに まずらい はいいにまずられば より 手き はいないに まずられば より 手を けい まずる スク の がっかう スク の アランス の マー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	JUMP 最適ではない高さい の.6 0.5 最適ではない高さと 0.6 0.5 per flip ミディアム メジャー 1.3-2.5 2.6-5.0 0.7-1.2 1.3-2.5 0.5-0.8 0.9-1.7	切 0.4 0.3 距 離 悪い 0.4 0.3 正 が 0.4 0.3 コメント は でいばい。 にはいばいにはいばいないないはいはいまた言いはは、回じないはないはないまた言いない。 (後) という は できる は いっぱい は かん こう は いっぱい は いっぱいま いっぱい は いっ	. し 切	Fore 0.1 au 0.	Qual 1 2 3 Score Score Score set to the control of the control o	Air Form
Techni 1.0 Techni 1.0 Form - max s タイミング Landing - ma	cal Take-Off - 最 :	- max 1.0 適 な 路 0.8 - max 1.0 は	切 0.7 距離 0.7 ームブレイク Form Break マイナー い 0.1-1.2 い 0.1-0.6 い 0.1-0.4 い 0.1-	最適ではない高さとの 0.6 0.5 最適ではない高さとの 0.5 最適ではない高さとの 0.5 ではない高さとの 0.6 0.5 ではない高さとの 0.7-1.2 1.3-2.5 0.5-0.8 0.9-1.7 で回転。バランズィングヒルにかけては接雪しないでアウトランで回転。バランスの欠如。しているが、アウトランで回転。バランスの欠如。しているので回転。バランスの欠如。している。	切 の 4 0.3 悪い 0.4 0.3 コメント は後値 いいバンスキー を接着 はいく また はいく また は かく また は できた は かく また は できた は かく また また は かく また また また また また また また は かく また	. し 切	Fore 0.1 au 0.	Qual 1 2 3 Score Score Score style="color: blue;" A tensor Score s	Air Form

Bib#	Name	JUMP		М	L Fore	Qual Final 1 2 1 2 3	5
Technic 1.0	0.9	踏切	適ではない 0.6 0.5		· 踏 切). 2 0. 1	Score Score	Air
1.0 Form - max so	最適な高る 0.9 (適ではない高さと 0.6 0.5		さと距離 D.2 0.1	Scor e	
タイミング	- <u></u>	ングル 0.1-1.2 1.3-	ィアム メジャー -2.5 2.6-5.0 -1.2 1.3-2.5	コメント			Form
Landing - max 最高のラ わずかな ンディン あるが、 グ。 ランスを	× 3.0 タッチダウンはない 地時いくぶんパラン タいする。もしく キーでアウトランす	・ が着 体の接雪はしない 軽い が、激しい吸収に シー はス より片手、または ラー る。 両手を引きずる。 角!	いパックスラップ。接雪のないパ チフロント。ランディングヒルに して45度、もしくはそれ以上の 度になるほど著しくターンする。 倒または接雪しないでアウトラン	る。激しいバックスラップ、またはパンチフロン ト後接雪し、スキーで	するものの、ほぼ着雪し、仰向け、きなどで滑り落ち	体で 横向 接雪しな る。	Landing Total Score
3.0 2.9 -	雪しない。	欠如。		しくは不足。 1.0 - 0.6	シュする。 0.5 - 0.1		
Bib#	Name	JUMP		l M	L Fore	Qual Final 1 2	5
					2 1313	1 2 '3 2	•
Technio 1.0 Technio	最適な 0.9 (cal Take-Off - max	路切 最 0.8 0.7 1.0	適 で は な い B 0.6 0.5	沓 切 悪い	·踏切).2 0.1		Air
1.0 Technic 1.0 Form - max so	最適な 0.9 (cal Take-Off - max 最適な高な 0.9 (core 5.0	踏 切 0.8 0.7 1 1.0 きと距離 最近 0.8 0.7	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	沓 切 悪 い 0.4 0.3 距離 悪い高 0.4 0.3	踏 切	Score	
1. 0 Technic	最適な 0.9 (cal Take-Off - max 最適な高な 0.9 (core 5.0	踏 切 。	0.6 0.5 適ではない高さと 0.6 0.5 flip (アム メジャー) -2.5 2.6-5.0 -1.2 1.3-2.5	沓 切 悪い。 0.4 0.3 に 距離 悪い高	·踏切 O.1 O.2 O.1 O.2 O.1 O.1	Score	
1.0 Technic 1.0 Form - max so	最適な 0.9 (cal Take-Off - max 最適な高な 0.9 (core 5.0)	踏 切 0.7 最 0.8 0.7 1.0 きと距離 0.8 0.7	の.6 0.5	者 切 悪 い の. 4 0.3 い の. 4 0.3 い の. 4 0.3 い の. 3 い の. 4 0.3 い の.	が切り 0.2 0.1 さと距離 0.2 0.1	Score Score	Air
1.0 Technic 1.0 Form - max so	最適な 0.9 cal Take-Off - max 最適な高で 0.9 core 5.0	踏 切 0.7 1.0 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	の.6 0.5	者 切 悪 い 高 い 高 い 高 の 4 の 3 い 高 の 4 の 3 い 高 の 4 の 3 い 高 の 4 の 5 の 5 の 5 の 5 の 5 の 5 の 5 の 5 の 5	が 切 り り 2 0.1 さと 距離 り 2 0.1 さと 正離 り 2 0.1 で の の の の の の の の の の の の の の の の の の	Z 3 Score Score At the second secon	Air Form